Construccion de Interfaces de Usuario

ZK

Alumnos:

- Marchionne, Cristian Daniel
- Prieto, Mariano Martín



OBJETIVOS:

- Introducción
- Historia
- Características
- Arquitectura
- ZUML
- Ejemplos



INTRODUCCIÓN



Es un proyecto libre que nació con el objetivo de

Simplificar radicalmente el desarrollo de

aplicaciones web

está disponible para descargar en www.ZKoss.org





HISTORIA



- Es un proyecto que comenzo en año 2005
- Open Source, con el respaldo de POTIX
- Zk significa "ZERO KODE"
- Está basado en tecnologías abiertas, con una curva de aprendizaje casi plana:

XHTML y XUL



CARACTERISTICAS



ZX

- Diseñado para ser extremadamente ligero
- No requiere plugins de ningún tipo
- Compatible con la mayoría de navegadores existentes.













 Soporta los navegadores de dispositivos móviles



- ZK es un framework de componentes dirigido a través de eventos (Event-Driven)
- ZK es AJAX sin escribir JavaScript
- Diseñado para ser Direct RIA
- Se programa con ZUML, Java o ZSCRIPT



SERVER

- Se puede usar cualquier servidor web que soporte Java Servlet (2.3 o superior)
 - Tomcat
 - JBoss
 - WebSphere
 - Oracle Server
 - WebLogic
 - WebLogic Portal

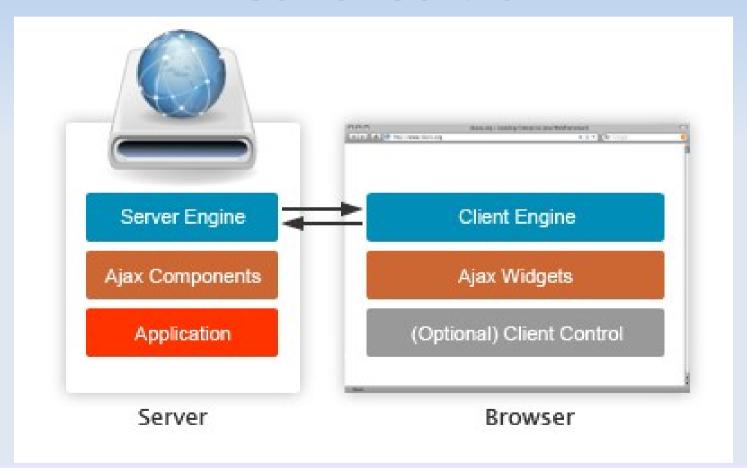
- Google App Engine
- Liferay
- Pluto
- Jetty
- Resin
- WebLogic Cluster



ARQUITECTURA



Server-Centric





ZUML



ZUML

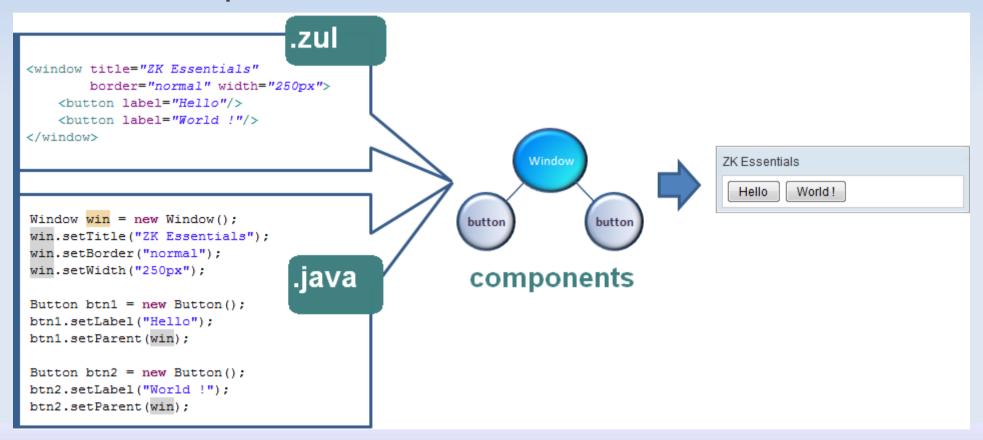
 Es un lenguaje de markup que se utiliza para describir el mundo web

Utiliza archivos .zul

 Los componentes declarados son creados como Plain Old Java Objects (POJO)



Para generar la interfaz grafica ZK utiliza componentes declarados con ZUML o Java

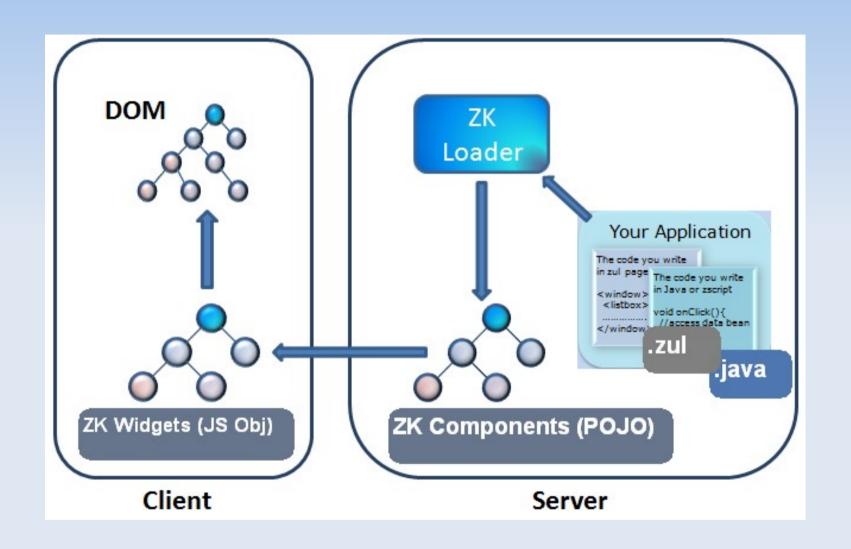




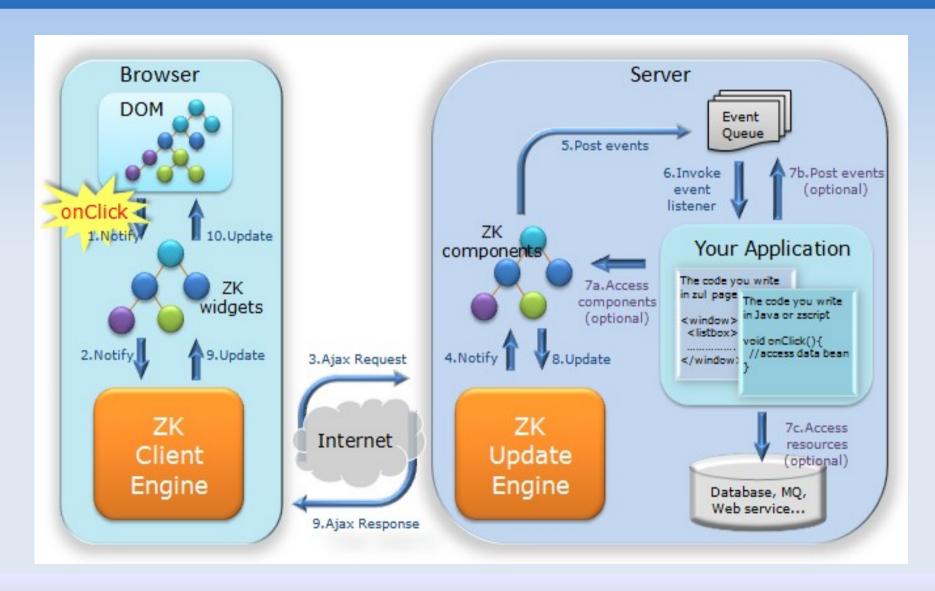
Los Componentes

- 100% Basado en componentes
- Son objetos de la vista que tienen parte en el cliente y parte en el servidor
- Por ejemplos: las etiquetas, árboles, botones
- Son completamente dinámicas





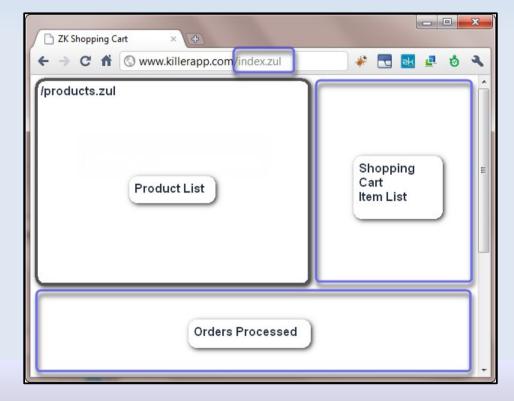






Las Páginas

- Son colecciones de componentes
- Se crean cuando
 ZK Loader interpreta
 un fichero ZUML



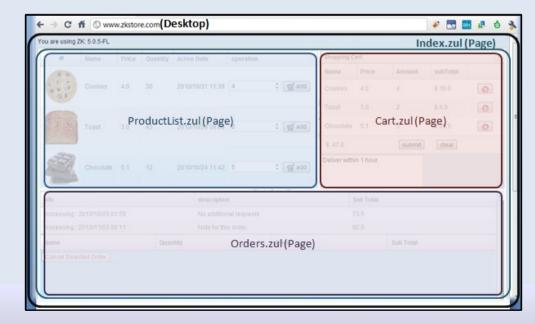


El Escritorio

 Es una colección de páginas que sirven a una petición de URL determinada.

Las páginas pueden añadirse o eliminarse de

forma dinámica





ZSCRIPT

- Sirve para inicializar y declarar variables (incluso globales) y métodos.
- Puede programarse en Java, JavaScript, Ruby (JRuby), Groovy (Grails), Phyton (Jhyton), etc...
- El código puede estar también separado en ficheros, para aplicar correctamente MVC.



Ejemplos:

- 1.Básico → Hola Mundo
- 2.MVC → Calculadora
- 3.Formulario → Persona
- **4.**Simples → Varios

Conclusión

- Muy sencillo para implementar MVC y MVVM
- Compatibilidad con la mayoría de los navegadores
- Protege la logica del modelo
- Cumple con todas las condiciones para ser un FrameWork
- Es Transparente
- Curva de aprendisaje lineal





Partners:

































springsource



🎂 java.net







Referencias:

- ZK http://www.zkoss.org/
- Ejemplos http://www.zkoss.org/zkdemo/

Preguntas







GRACIAS

