

Construccion de Interfaces de Usuario

ZK

Alumnos:

- Marchionne, Cristian Daniel
- Prieto, Mariano Martín



OBJETIVOS:

- Introducción
- Características
- Historia
- Arquitectura
- ZUML
- Ejemplos



ZK

INTRODUCCIÓN





Es un proyecto libre que nació con el objetivo de
Simplificar radicalmente el desarrollo de
aplicaciones web

está disponible para descargar en
www.ZKoss.org



UNQ TPI - Construcción de Interfaces de Usuario

ZK

CARACTERISTICAS



ZK

- Diseñado para ser extremadamente ligero
- No requiere plugins de ningún tipo
- Compatible con la mayoría de navegadores existentes.



- Soporta los navegadores de dispositivos móviles



ZK

- ZK es un framework de componentes dirigido a través de eventos (Event-Driven)
- ZK es AJAX sin escribir JavaScript
- Diseñado para ser Direct RIA
- Se programa con ZUML, Java o ZSCRIPT



SERVER

- Se puede usar cualquier servidor web que soporte Java Servlet (2.3 o superior)
 - Tomcat
 - JBoss
 - WebSphere
 - Oracle Server
 - WebLogic
 - WebLogic Portal
 - Google App Engine
 - Liferay
 - Pluto
 - Jetty
 - Resin
 - WebLogic Cluster



ZK

HISTORIA



ZK

- Es un proyecto que comenzo en año 2005
- Open Source, con el respaldo de POTIX
- Zk significa "ZERO KODE"
- Está basado en tecnologías abiertas,
con una curva de aprendizaje casi plana:

XHTML y XUL

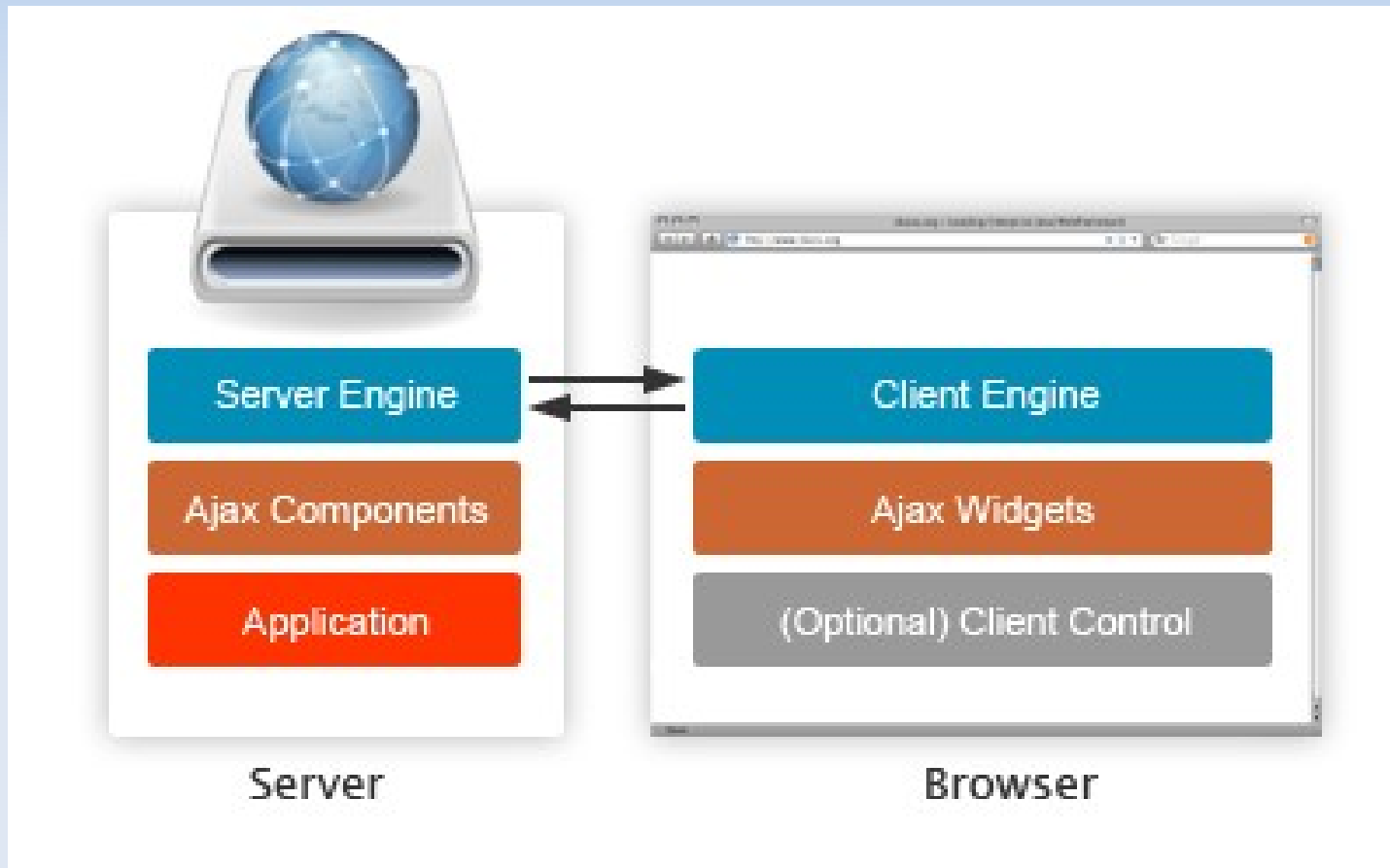


ZK

ARQUITECTURA



Server-Centric



ZK

ZUML



ZK

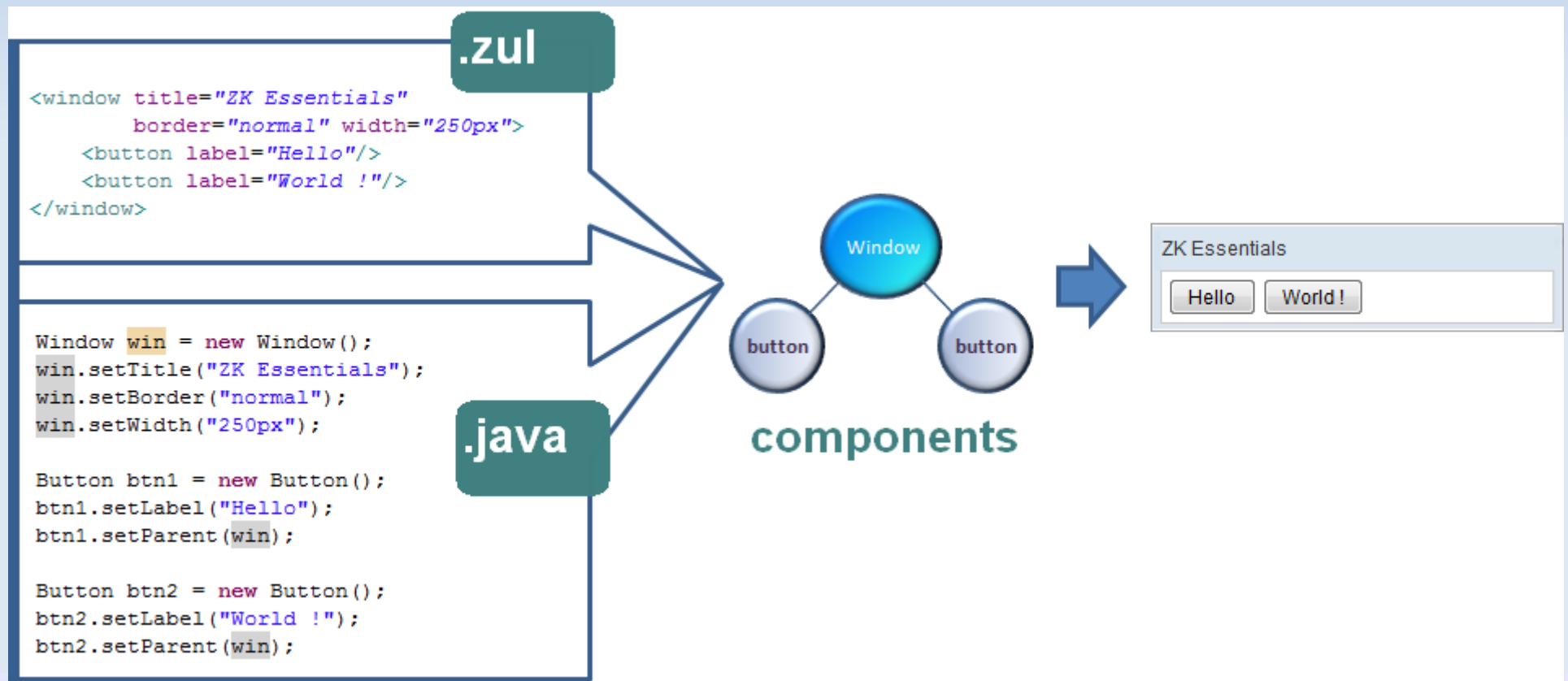
ZUML

- Es un lenguaje de markup que se utiliza para describir el mundo web
- Utiliza archivos .zul
- Los componentes declarados son creados como Plain Old Java Objects (POJO)



ZK

Para generar la interfaz grafica ZK utiliza componentes declarados con ZUML o Java

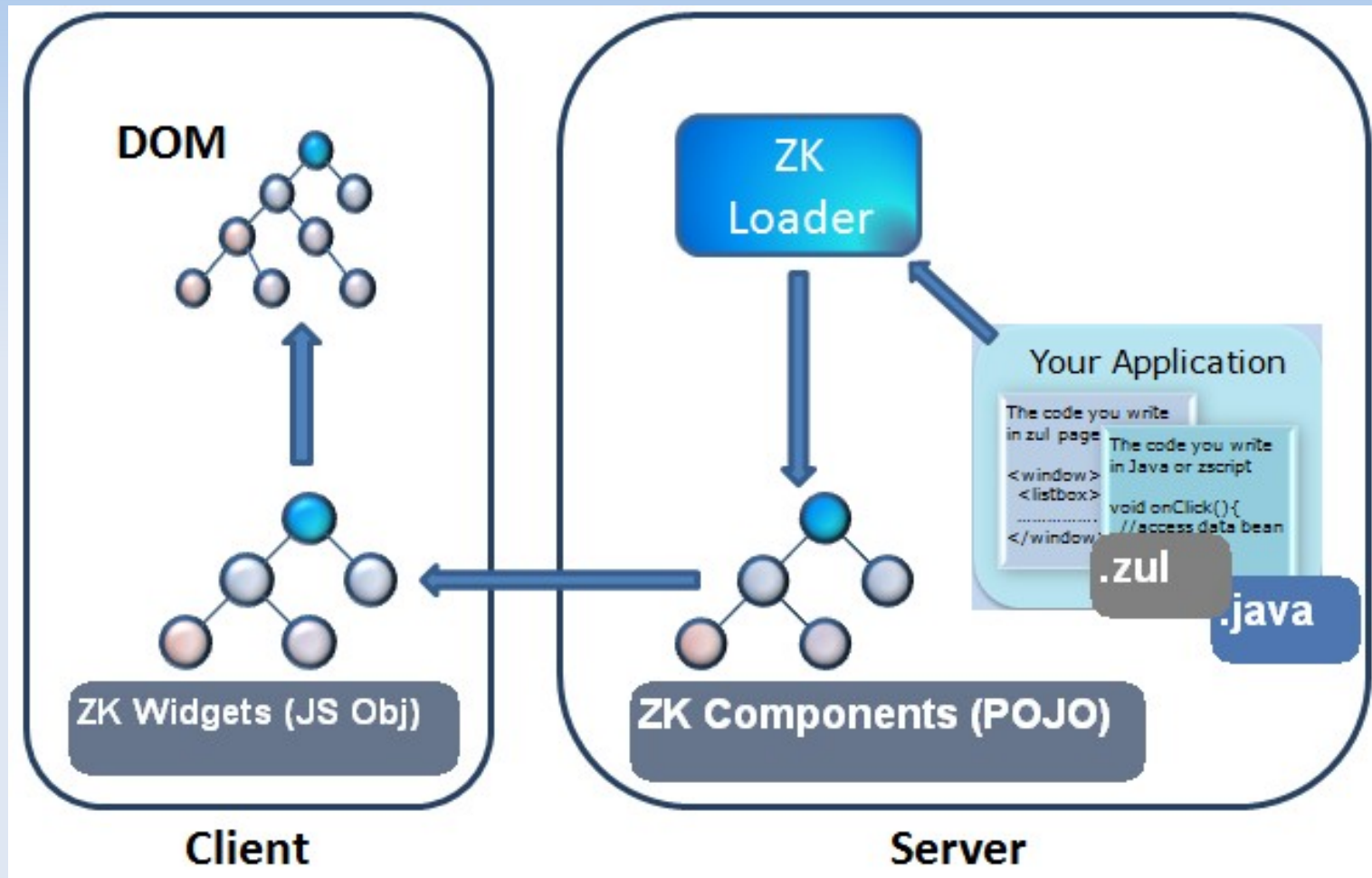


Los Componentes

- 100% Basado en componentes
- Son objetos de la vista que tienen parte en el cliente y parte en el servidor
- Por ejemplos: las etiquetas, árboles, botones
- Son completamente dinámicas



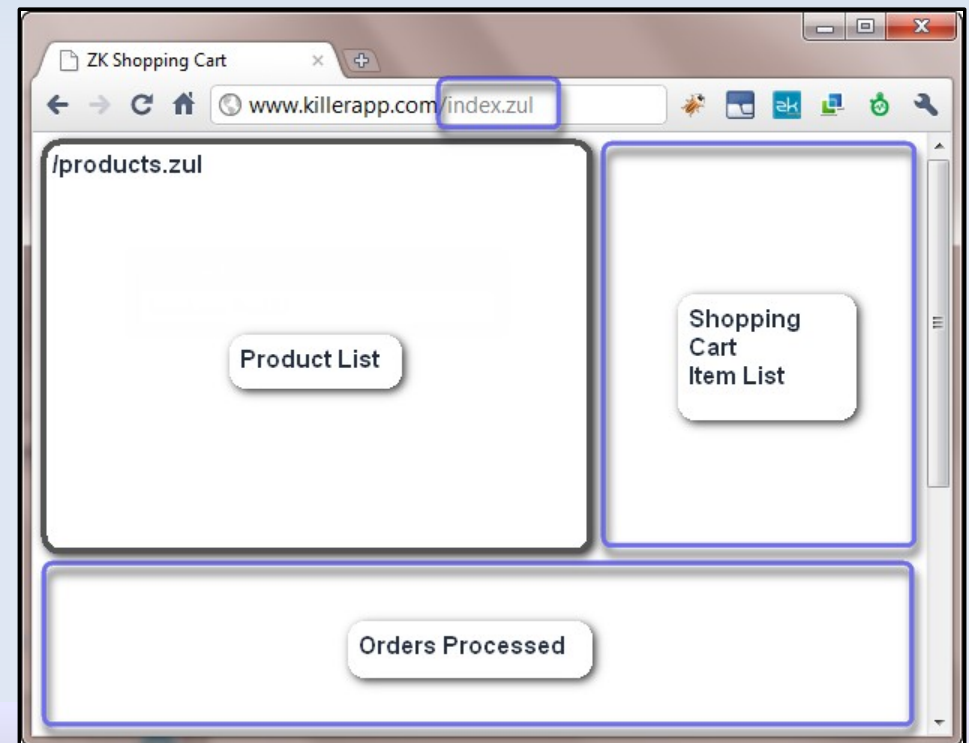
ZK



ZK

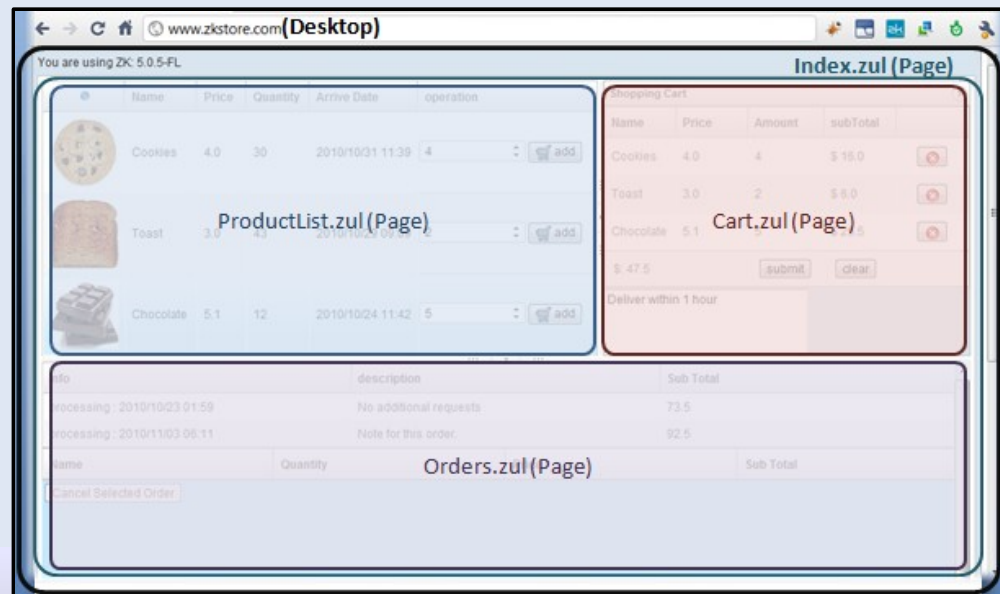
Las Páginas

- Son colecciones de componentes
- Se crean cuando ZK Loader interpreta un fichero ZUML



El Escritorio

- Es una colección de páginas que sirven a una petición de URL determinada.
- Las páginas pueden añadirse o eliminarse de forma dinámica



ZSCRIPT

- Sirve para inicializar y declarar variables (incluso globales) y métodos.
- Puede programarse en Java, JavaScript, Ruby (JRuby), Groovy (Grails), Phython (Jhyton), etc...
- El código puede estar también separado en ficheros, para aplicar correctamente MVC.



Ejemplos:

- 1. Básico → Hola Mundo
- 2. MVC → Calculadora
- 3. Formulario → Persona
- 4. Simples → Varios

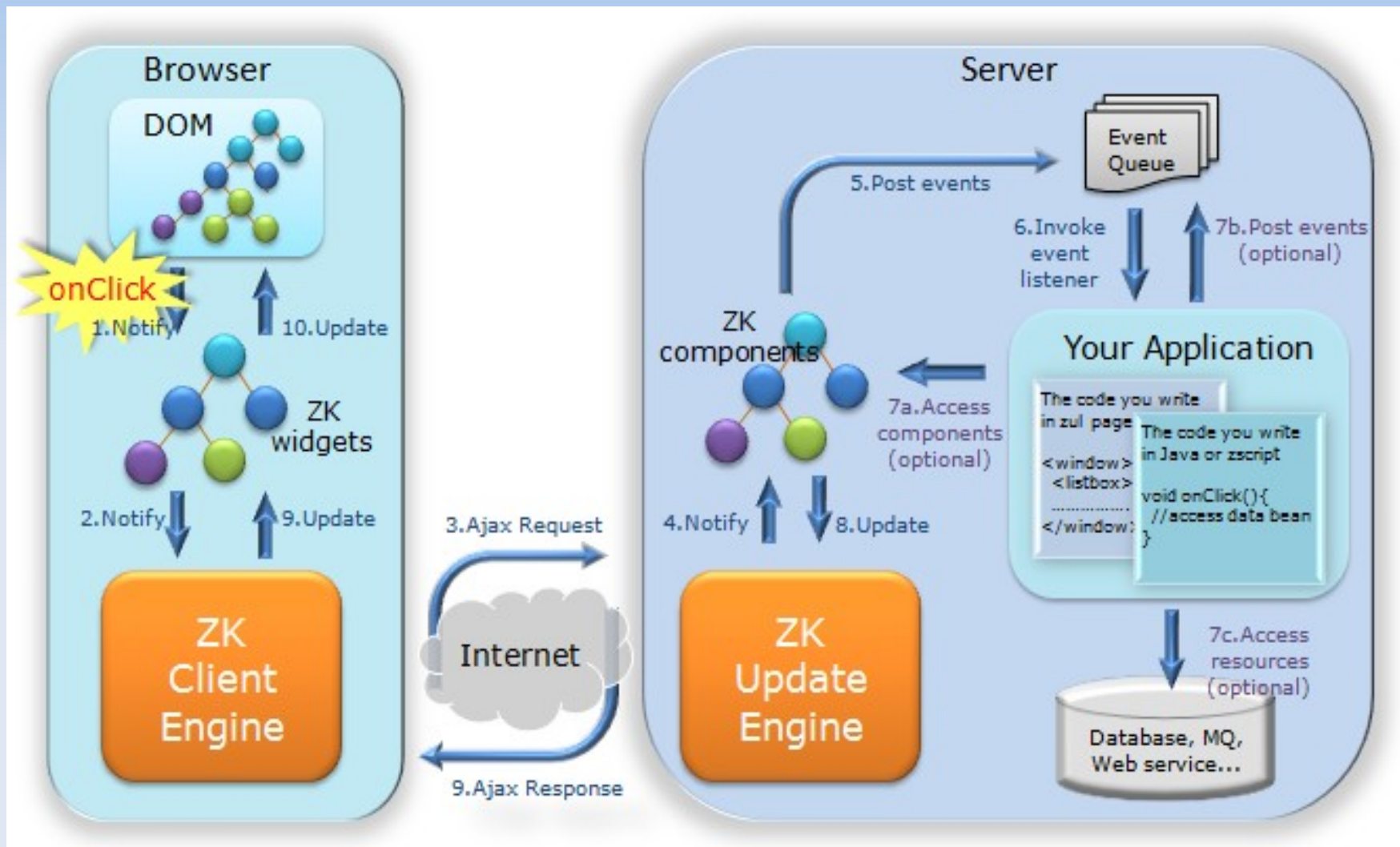


Conclusión

- Muy sencillo
- Compatibilidad con la mayoría de los navegadores
- Protege la logica del modelo



ZK



Partners:



ZK

Referencias:

- ZK <http://www.zkoss.org/>
- Ejemplos <http://www.zkoss.org/zkdemo/>



ZK

Preguntas



UNQ TPI - Construcción de Interfaces de Usuario

ZK



GRACIAS

