

Ricardo Saldarriaga

Carlos Daniel Meza

Benjamin de la Torre

3)

3.1) El algoritmo empieza buscando todas las permutaciones que existan en un arreglo sin repetición. Se calcula el costo de cada uno de los circuitos encontrados y se escoge el más barato.

3.2) $O[(V - 1)!]$. V es el número de vértices del grafo.

3.3) Para 50 clientes podría producir $49!$ permutaciones ya que serían 50 vértices y como se inicia y acaba en el mismo lugar no se tiene en cuenta el punto en donde acaba. 3.4) Utilizamos como base la implementación que ya hemos hecho en clase y en algunos talleres. Se hizo una modificación que fue guardar en un arreglo las posiciones en las que no está permitido poner reinas, es decir, que van con asterisco. Después de eso se pasa el número de reinas y se genera un tablero. Luego de la generación del tablero se revisa que ninguna reina se posicione en el cajón que esta identificado con asterisco y esto nos da la información de si el tablero es válido o no.

4)

4.1)



De acuerdo a lo anterior, resuelvan lo siguiente:

4.1.1 Completen el espacio vacío en la línea 7

actual > maximo

4.1.2 ¿Cuál es la complejidad, para el peor de los casos, del algoritmo?

$O(N^2)$

4.3)

4.3.1 Completen la línea 12
n - i

4.3.2 Completen la línea 13
txt.length

4.3.3 ¿Cuál es la complejidad asintótica, para el peor de los casos, del algoritmo? (En términos de n y m)

O(nm)

4.4)

El ejercicio no es muy claro en su explicación.

4.5)

4.5.1 Completen la línea 7
i + 1

4.5.2 Completen la línea 10
right != left