



Grundlagen des Programmierens: Animation

Prof. Martin v. Löwis



Eigene Turtle-Formen

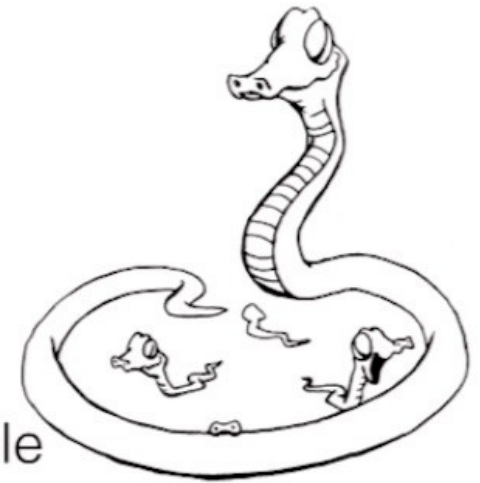
- `register_shape(name, Liste der Punkte)`
- Beispiel: Schiff
 - `register_shape('schiff', [(0,10),(5,0),(15,0),(20,10)])`
- Farbe: `color(name)`
 - 'blue', 'green', 'red', ...

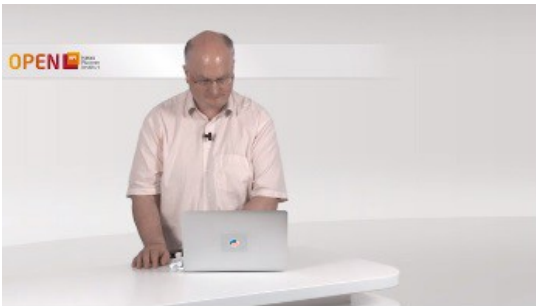




Mehrere Schildkröten

- `t = Turtle()`
- `t.shape('form')`
- `t.goto(x,y)`
- Für jede Schildkröte eine Variable





```
register_shape('schiff', ((0,10),(5,0),(15,0),(20,10)))
t1=Turtle()
t1.left(90)
t1.up()
t1.color('blue')
t1.shape('schiff')
t1.goto(0,50)

t2 = Turtle()
t2.left(90)
t2.up()
t2.color('red')
t2.shape('schiff')

for x in range(100):
    t1.goto(100-x,50)
    t2.goto(x,-50)
```