



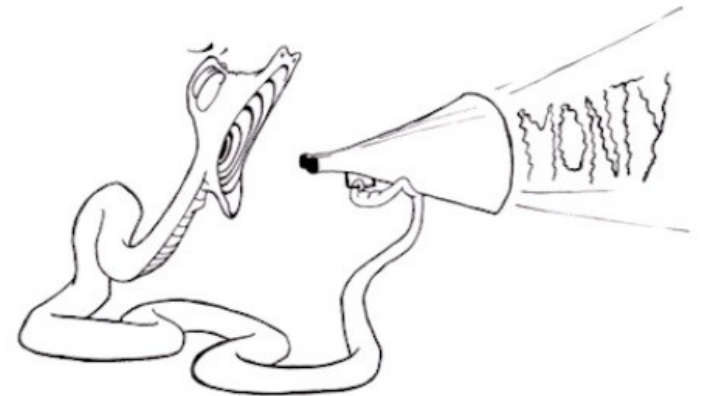
Grundlagen des Programmierens: Strings

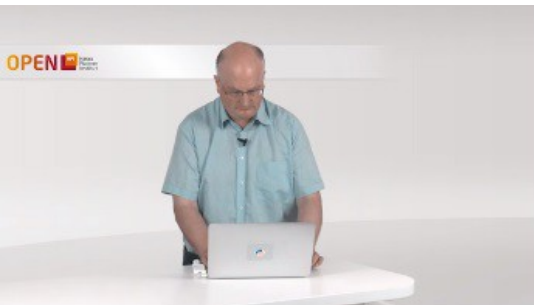
Prof. Martin v. Löwis



Text im Computer

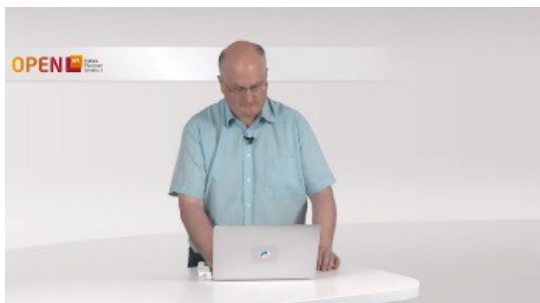
- Wichtigster Datentyp
 - Informationen sind meist in Textform
- In Python in Anführungszeichen geschrieben
 - `print("Monty")`





Strings

- Zeichenketten (engl. Strings): Folgen von Buchstaben
- einfache (') oder doppelte (") Anführungszeichen
- Text muss in derselben Zeile enden
- Spezialfall: mit drei Anführungszeichen (''' oder ''') am Anfang und am Ende können Strings auch über mehrere Zeilen gehen



Rechnen mit Strings

- Speicherung von Strings in Variablen
 - `teil1 = "Monty"`
- Verkettung: +
 - `teil2 = "Python"`
 - `nachricht = monty + " " + python`
- Wiederholung: *
 - `nachricht10 = 10 * nachricht`



Platzhalter

- Lückentext: in einen Text sollen später Werte aus Variablen eingesetzt werden
- Platzhalter: {}
- Formatierung: Funktion `.format`
 - `platzhalter = "Das ist das {}. Video"`
 - `n = 3`
 - `print(platzhalter.format(n))`