









```
public abstract class Bird {
   private String name;
   public Bird(String name) {
       this.name = name;
   }
   public String getName(){
       return name;
   }
}
```

this.<attributBezeichner>

- erlaubt den Zugriff auf Attribute der eigenen Klasse
- Implizit gesetzt, wenn Bezeichner lokal nicht überschrieben wird







```
public abstract class Bird {
  private String name;

public Bird() {
  this("Paco");
 }

public Bird(String name) {
  this.name = name;
}
}
```

this()

- ruft einen überladenen Konstruktor der gleichen Klasse auf
- Muss immer die erste Anweisung im Konstruktor sein
- Kann nur in Konstruktoren aufgerufen werden

super.





```
public class Bird {
     public void move() {
         System.out.println("Ich bewege mich");
5
  public class Parrot extends Bird {
     @Override
     public void move() {
         super.move();
5
         this.fly();
6
     private void fly() {
8
         System.out.println("Ich fliege");
9
10 }
```

super()





```
public abstract class Bird {
    private String name;
3
    public Bird(String name) {
         this.name = name;
6
  public class Parrot extends Bird {
     private String featherColor;
3
     public Parrot(String name) {
5
         super(name);
6
         this.featherColor = "colorful";
8
```

super() erlaubt den Aufruf des Konstruktors der Superklasse







```
public class Parrot extends Bird {
  private String featherColor;

public Parrot(String name) {
    super(name);
    this.featherColor = "colorful";
}
```

super()

- Erlaubt den Aufruf des Konstruktors der Superklasse
- Muss immer die erste Anweisung im Konstruktor sein
- Kann nur in Kontruktoren aufgerufen werden

this() und super()





this();

Ruft einen überladenen Konstruktor der gleichen Klasse auf

Muss immer die erste Anweisung im Konstruktor sein

Kann nur in Konstruktoren aufgerufen werden

super();

Erlaubt den Aufruf des Konstruktors der Superklasse

Muss immer die erste Anweisung im Konstruktor sein

Kann nur in Konstruktoren aufgerufen werden

Achtung! Man kann nur entweder this() oder super() in einem Konstruktor gleichzeitig verwenden

this. und super.





this.<bezeichner>
Erlaubt Zugriff auf Attribute und
Methoden der eigenen Klasse

super.<methodenBezeichner>
Erlaubt Zugriff auf Methoden der
Superklasse