



Objektdatentypen

openHPI-Java-Team
Hasso-Plattner-Institut

Primitive Datentypen (Wiederholung Woche 1)



- Erkennbar: kleingeschrieben, Schlüsselwörter
- Keine Methoden oder Attribute

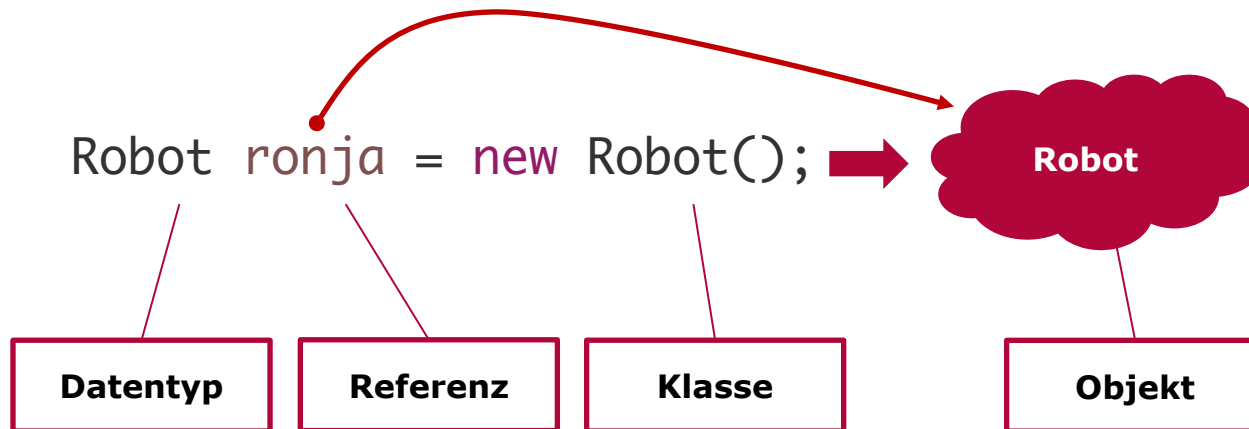
Name	Art	Beispiele
char	Buchstabe, Zeichen	<code>char country = 'd';</code> <code>char cedille = 'ç';</code>
int	Ganzzahl	<code>int age = 2;</code> <code>int truth = -42;</code>
double	Kommazahl	<code>double speed = 98.7;</code>
boolean	Wahrheitswert	<code>boolean isGreen = true;</code>



■ Jede Klasse ist auch ein (Objekt-)Datentyp

- Bereits bekannt: String → ist ein Objektdatentyp in der Java API
- <https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/>

■ Robot ist ein von uns selbstdefinierter Objektdatentyp

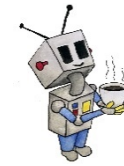




equals und toString (1/3)

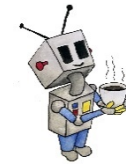
- Jede Klasse hat standardmäßig u.a. die zwei Methoden
 - `equals(Object x)`
 - Vergleicht zwei Objekte
 - Standard: Vergleich der Speicheradressen der Objekte
 - Für eigene Klassen können andere Eigenschaften maßgeblich sein
 - `toString()`
 - Repräsentiert ein Objekt als String
 - Standard: *Klassenname@Speicheradresse*
 - Rückgabe sollte an die jeweilige Klasse angepasst werden

➔ **Ändern für eigene Klassen sinnvoll**



```
1  public class Parrot /* extends Object */ {
2      private String name;
3      private int age;
4
5      @Override
6      public boolean equals(Object o) {
7          // [...] sicherstellen dass o vom richtigen Typ ist
8          // Deep Dive
9          return (o != null) &&
10                 this.name.equals(((Parrot) o).name) &&
11                 this.age == ((Parrot) o).age;
12      }
13
14      [...]
15 }
```

equals und toString (2/3)



```
1  public class Parrot /* extends Object */ {
2      private String name;
3      private int age;
4
5      [...]
6
7      @Override
8      public String toString() {
9          String newline = System.getProperty("line.separator");
10         String output = "Parrot: " + newline;
11         output += "Name: " + this.name + newline;
12         output += "Age: " + this.age + newline;
13         return output ;
14     }
15 }
```



- Jeder primitive Datentyp hat einen passenden Objektdatentyp
- Bieten zusätzlich:
 - Methoden, die spezifisch für diesen Datentyp sind → z.B. `Integer.parseInt(String s)` zum Umwandeln eines Strings
 - Konstanten, z.B. `Integer.MAX_VALUE` → 2147483647

Primitiver Datentyp	Zugehöriger Objektdatentyp
<code>int</code>	<code>Integer</code>
<code>double</code>	<code>Double</code>
<code>boolean</code>	<code>Boolean</code>
<code>char</code>	<code>Character</code>