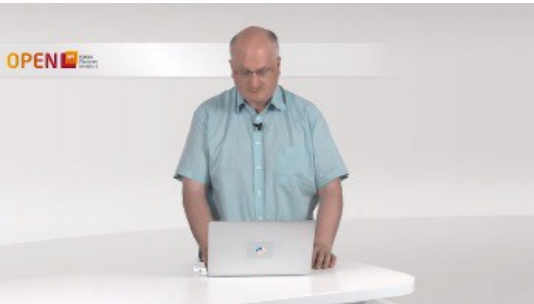




Grundlagen des Programmierens

Prof. Martin v. Löwis



Warum Programmieren?

- Beherrschen des Computers
- Beruf: Softwareentwickler
- Spass





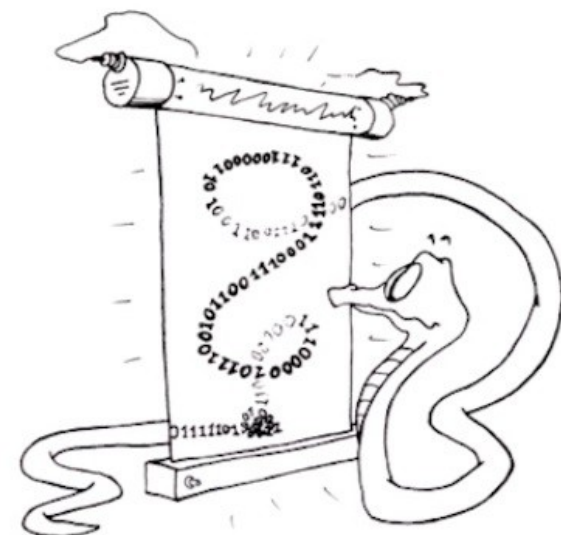
Arbeitsweise

- 4 Videos pro Woche
- pro Video 3 Übungsaufgaben
 - eine leichte, eine mittlere, eine schwere
- Übungsaufgaben müssen bis zur nächsten Woche bearbeitet werden
- Für erfolgreiche Teilnahme müssen 50% der Punkte erreicht werden
- zusätzlich: Selbsttest (ohne Bewertung)
- Diskussionsforum: Diskussion von Material und Übungsaufgaben der aktuellen Woche



Wie wird programmiert?

- Computer verlangt Befehle in eigener Sprache
- Hier: Eingabe des Programms in den Webbrowser
- eigene Python-Installation von Python 3.4 geht auch





print

- Ausgabe von Ergebnissen: print
 - in Klammern der Wert, der ausgegeben werden soll
- Jede print-Anweisung erzeugt eine neue Zeile
 - komma-getrennte Werte: Ausgabe in die gleiche Zeile



Rechnen

- Grundrechenarten: $+$ $-$ $*$ $/$
 - Punktrechnung vor Strichrechnung
- Kommazahlen: in Python mit Punkt geschrieben
 - 3.14159265
- Division liefert Kommazahl