



openHPI-Java-Team

Hasso-Plattner-Institut

# Collections (Sammlungen)





- Organisieren Objekte beliebiger (Objekt-)Datentypen
- Collections sind selbst auch Objektdatentypen
  - → besitzen Methoden und Attribute
- Verschiedene Collections haben unterschiedliche Eigenschaften:
  - Array
  - List
  - Map
  - Set
- Elementdatentyp in spitzen Klammern <>:
  - Definiert den Typ der in der Collection erlaubten Elemente
  - □ Bsp: ArrayList<String> words = new ArrayList<>();







```
int[] numbers = new int[5];
numbers[0] = 6;
numbers[1] = 33;
numbers[2] = 9;
numbers[3] = 0;
numbers[4] = 503;
```

Index	Wert
0	6
1	33
2	9
3	0
4	503

- Primitive Arrays können ihre Größe **nicht** verändern → zusätzliche Elemente können nur unter sehr großem Aufwand angefügt werden
- length gibt mir nur die Größe, aber nicht die Anzahl der real existierenden Elemente
- Soll ein Element vorne eingefügt werden, müssen die folgenden Elemente manuell verschoben werden
  - → Was geschieht mit dem letzten Element?

# Array (1/3)





- Array mit veränderlicher Größe
- Schneller Zugriff auf Elemente an beliebiger Position
- Ist ein Array voll wird automatisch ein neues angehängt

Index	Wert	
0	6	
1	33	
2	9	
3	0	
4	503	
5	22	
5 6	22 31	
6	31	

# ArrayList (2/3) ein Codebespiel



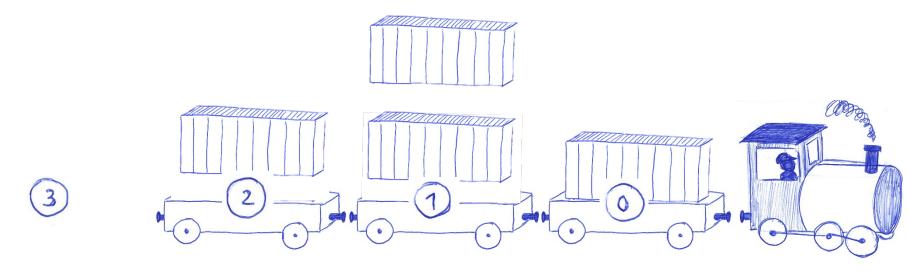


# ArrayList (3/3)





- Elemente vorn einfügen kann "teuer" werden
- Nachfolgende Elemente werden automatisch nach hinten verschoben
- → Dieses Problem wurde sozusagen automatisiert aber nicht behoben

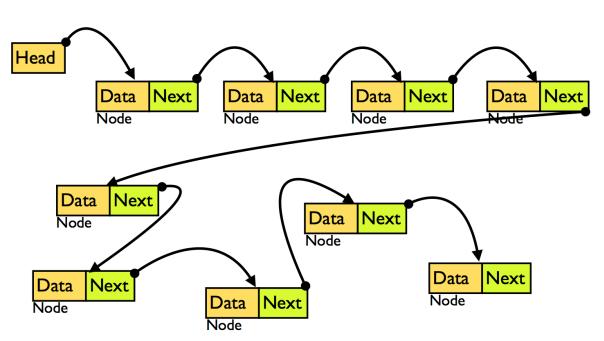


#### List (1/3)





- Verkettet Nodes miteinander
- Nodes enthalten Referenz auf folgenden Node (Next) und Referenz auf das enthaltene Datenobjekt (Data)
- Nachteil: Kein Random Access → um zu einem Element zu gelangen muss über alle vorhergehenden Elemente iteriert werden

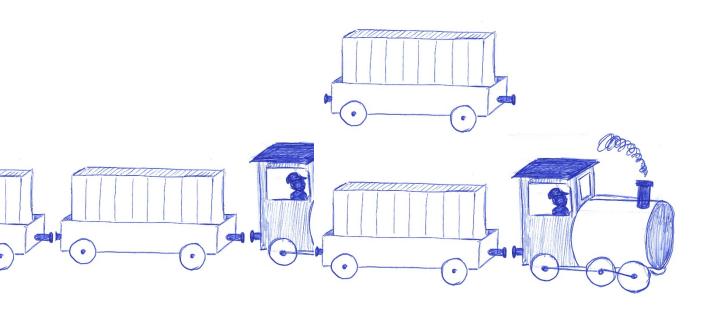


# List (2/3)





- Vorteil: Einfaches Einfügen und Entfernen von Elementen auch am Anfang oder in der Mitte der Liste
- Node einfügen/löschen → Referenz auf nächsten Node "umbiegen"



# LinkedList (3/3) ein Codebeispiel





### **Spezielle Listen:**

- Queue: First In First Out (FIFO)
  - Schlange
- Stack: Last In First Out (LIFO)
  - Stapel





## Map (1/2)

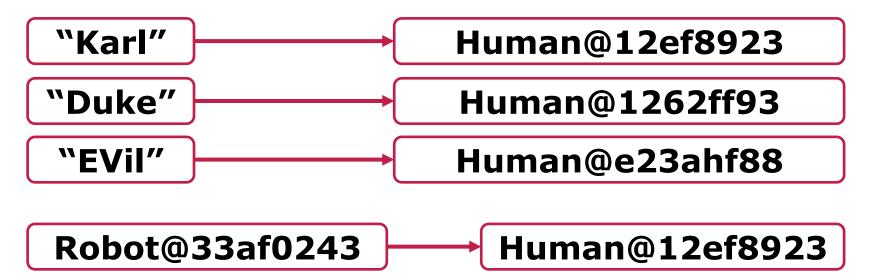




- Jedem Wert wird ein Schlüssel zugeordnet (KEY-VALUE Paar)
  - Schlüssel (KEY) ermöglicht Zugriff auf Wert (VALUE).
- Im Gegensatz zum Array ist der Schlüssel (in der Regel) nichtnumerisch



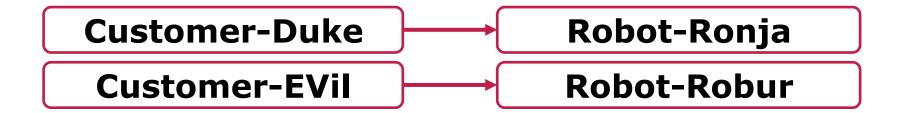
Elemente sind "unsortiert"



### HashMap (2/2)





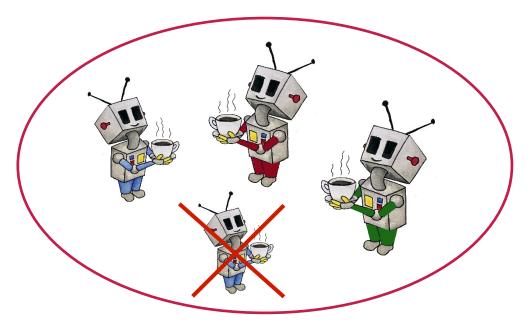


# Set (1/1)





- Menge
- Jedes Element kann nur einmal enthalten sein → keine Duplikate



- Verschiedene Implementierungen in Java, z. Bsp.:
  - HashSet: unsortiert

#### Collections in der Java API





- Collections sind in der Regel die bessere Wahl als primitive Arrays
- Automatisierung vieler House-Keeping Funktionen
- Collections können nur Objektdatentypen beinhalten
  - Wrapper-Klassen für primitive Datentypen
- ArrayList für Random Access mittels durchgängiger numerischer Schlüssel
- LinkedList wenn häufig Elemente im "vorderen" Bereich eingefügt werden müssen
- HashMap wenn der Zugriff über nicht-numerische Schlüssel wichtig ist
- HashSet wenn sicher gestellt werden soll, dass es keine Duplikate gibt

#### Collections in der Java API





JavaAPI

https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/

- ArrayList
  - https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/java/util/ArrayList.html
- LinkedList
  - https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/java/util/LinkedList.html
- HashMap
  - https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/java/util/HashMap.html
- HashSet
  - https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/java/util/HashSet.html