



Type Casting

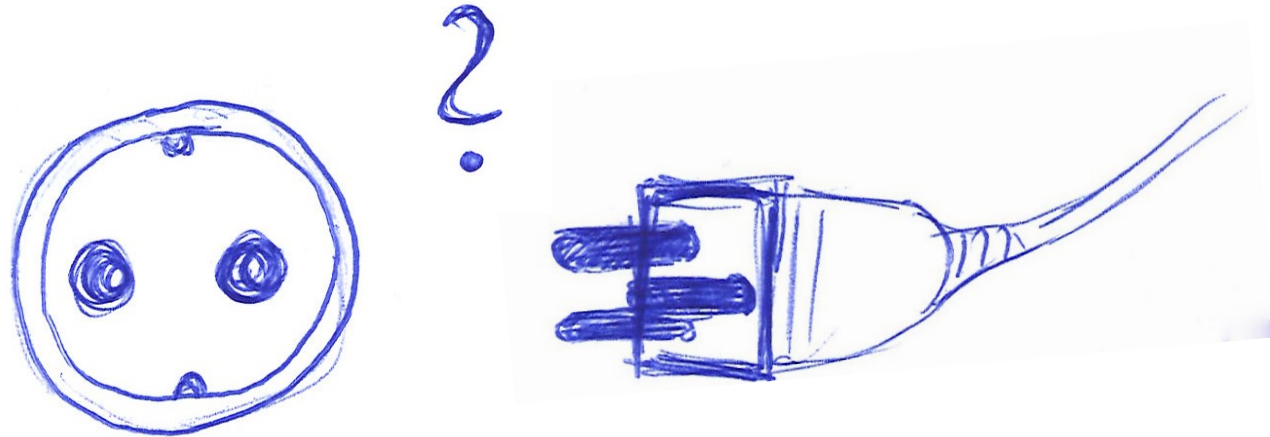
openHPI-Java-Team

Hasso-Plattner-Institut

Was tun - wenn mein Datentyp gerade nicht passt?



- Parameter und Rückgabewert haben vordefinierte Datentypen
- Manchmal liegt gerade ein anderer Typ vor als der den man braucht
- → temporäre Umwandlung (Type Casting)
- Funktioniert nur mit **kompatiblen** Typen





Implizites Type Casting

```
1 int x = 2;  
2 double y = x;  
3 // y speichert nun den Wert 2.0  
4 // gleiches Ergebnis bei double y = 2;
```

- Nur möglich, wenn keine Information verloren geht
→ 2 wird zu 2.0
- Geschieht implizit ohne weitere Eingriffe durch den Entwickler
→ Keine spezielle Syntax nötig



```
1 double y = 2.5;
2 int x = y;          ← FEHLER
3 int x = (int) y;
4 // y wird abgeschnitten nach dem Komma
5 // x enthält nun also 2
```

- Compiler erzeugt Fehler bei **potentiellem Informationsverlust**
- Type Casting kann erzwungen werden
 - Zieltyp in runden Klammern vor den Bezeichner schreiben
 - Hallo Compiler! Ich übernehme hier mal selbst die Verantwortung!
- Funktioniert nur zwischen kompatiblen Datentypen

Explizites Type Casting

klassischer Anwendungsfall (2/2)

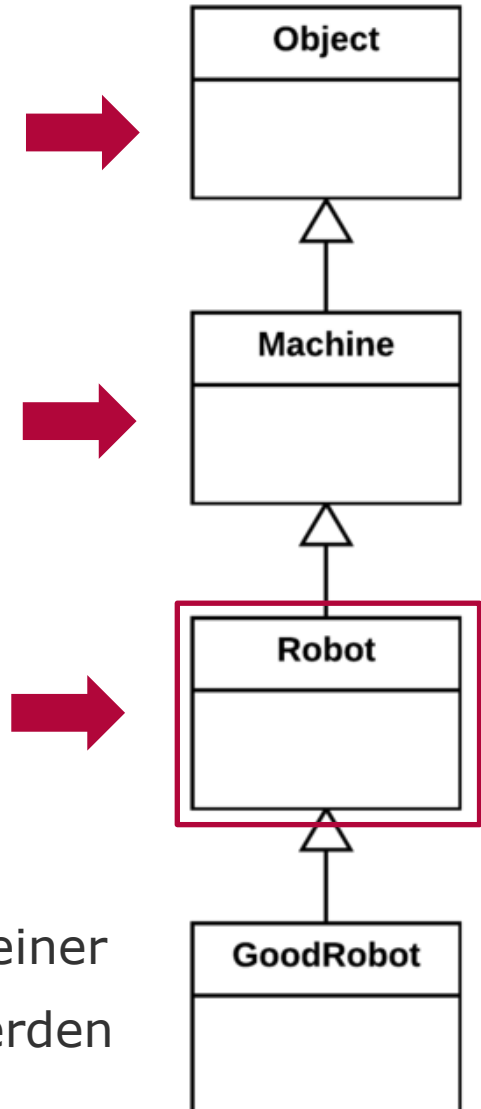


```
1 double z = 1 / 2.0;  ← z == 0.5
2
3 int x = 1;
4 int y = 2;
5
6 z = x / y;           ← x/y == 0 → z == 0.0
7 z = x / (double) y; ← z == 0.5
```

- Division ergibt für Ganzzahlen keine Nachkommastellen
- → alles was zwischen 0 und 1 ist wird als 0.0 ausgegeben
- Erst wenn Zähler oder Nenner eine Kommazahl ist, wird Ergebnis mit Nachkommastellen gespeichert



```
1 Object robbi = new Robot();  
2  
3 Machine m = (Machine) robbi;  
4  
5 Robot richard = (Robot) m;  
6  
7 Robot randy = (Robot) robbi;  
8  
9 GoodRobot rolf = (GoodRobot) robbi;  
10
```



- Jedes Objekt kann in jeden Datentyp innerhalb seiner (**linearen**) Vererbungshierarchie umgewandelt werden



```
1 Robot aRobot = new Robot();  
2  
3  
4 String s = (String) aRobot; ← FEHLER  
5 /* wirft ClassCastException, da für das Object  
6 aRobot nur die Eigenschaften von Robot  
7 vorhanden sind und nicht von String */
```



```
1 double x = Double.parseDouble("1.234");  
2 int y = Integer.parseInt("1234");  
3 boolean b = Boolean.parseBoolean("true");  
4 // nutzt bereits implementierte Methoden
```

- Statt Casting
- Bereitgestellte Methoden durch Java Wrapper-Klassen
- Wenn Zahl als String bekannt (z.B. "1.234")
- Funktioniert nicht für Strings, die nicht-numerisch sind
- → `int z = Integer.parseInt("Ich fliege");` wirft **FEHLER**
- → **NumberFormatException**