



# Documentación Proyecto Web

Carlos Doblas Sánchez

Guillermo Lupiáñez Tapia

## USUARIOS APLICACIÓN:

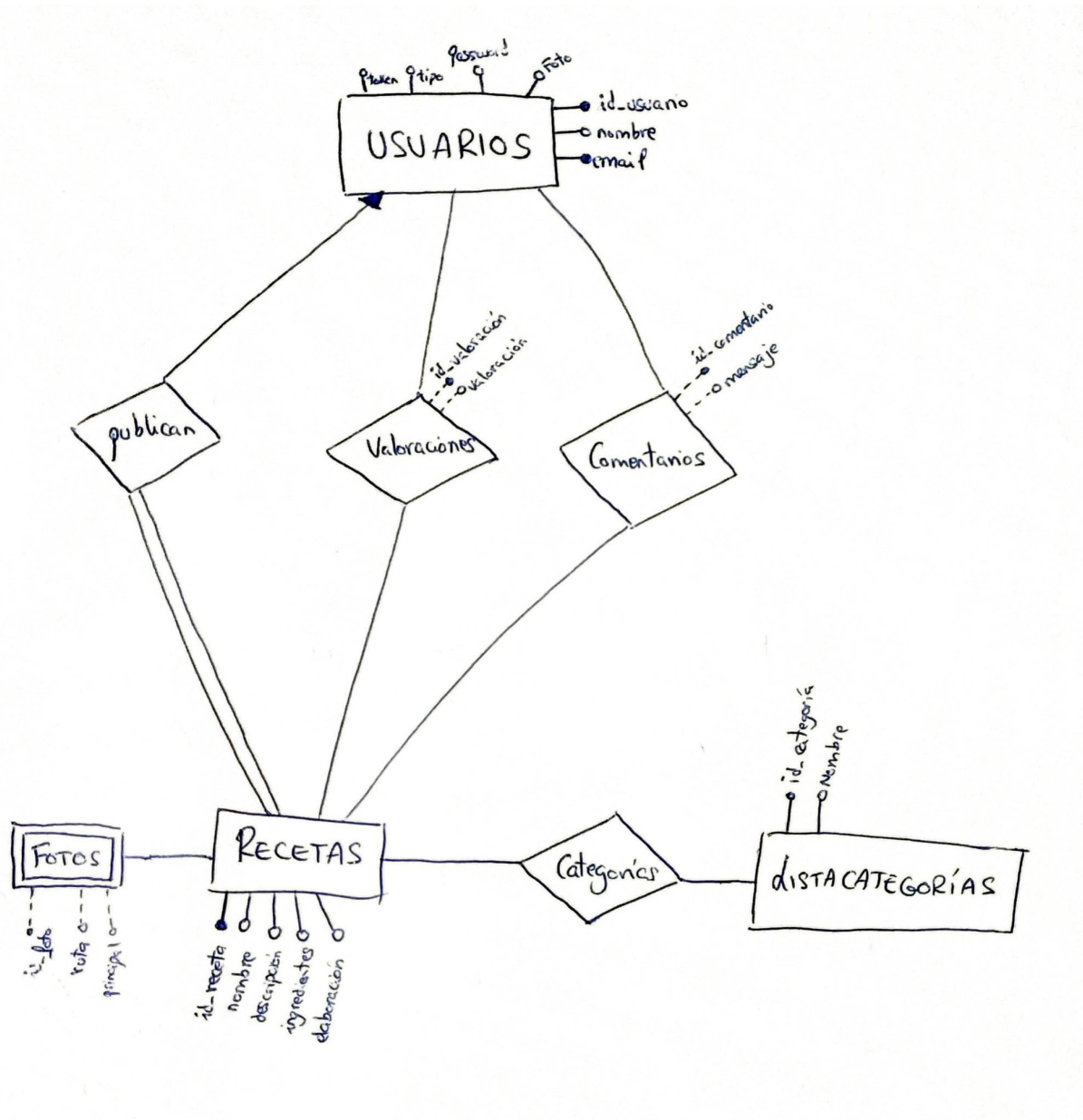
Email	Contraseña	Tipo
ad@ad.ad	admin	admin
carlosdoblas99@gmail.com	123	colaborador
no_logueado@gmail.com	123	visitante
anonymous@ugr.es	123	colaborador

## FICHERO DE RESTAURACIÓN

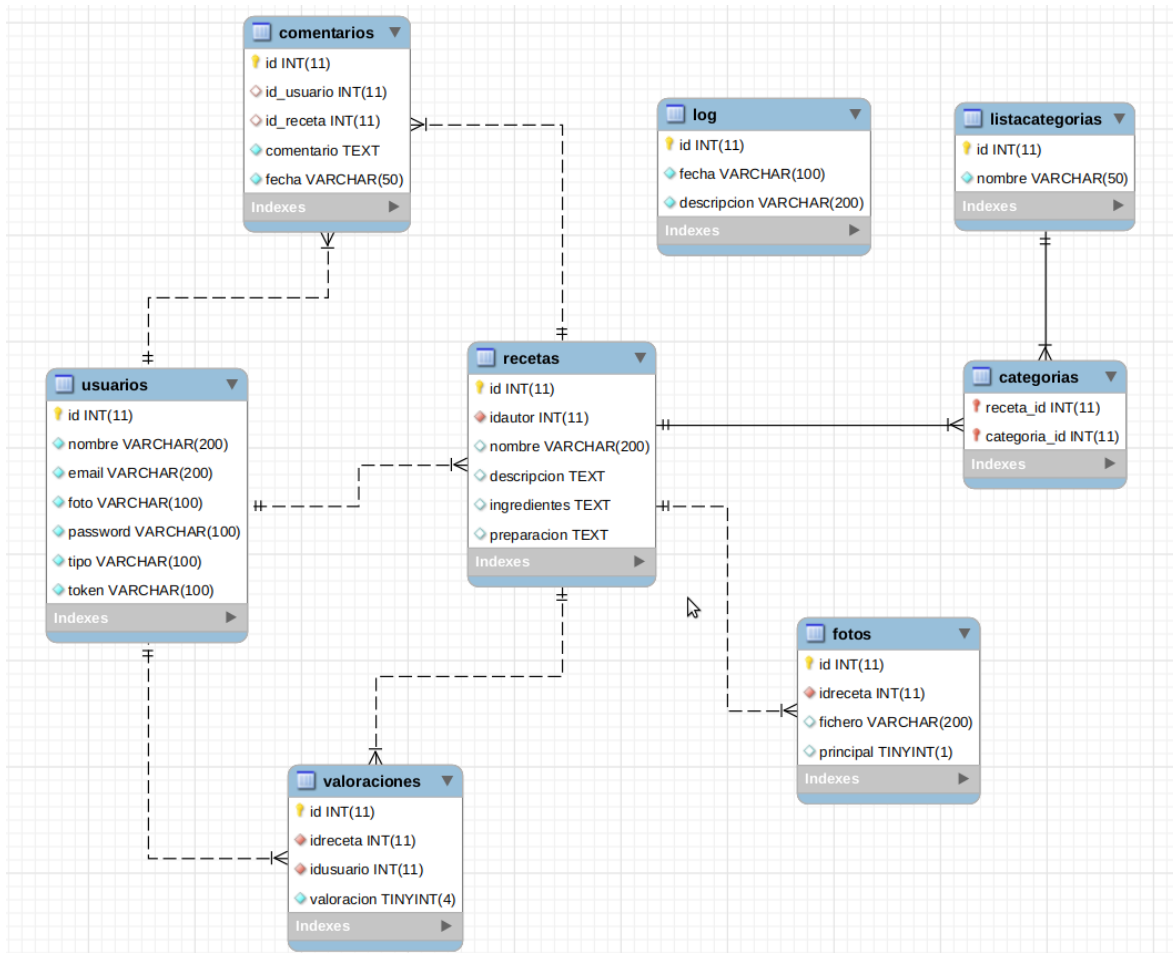
Nombre: db\_backup.sql  
Ubicación: /public\_html/proyecto

# DISEÑO DE LA BBDD

## ESQUEMA ENTIDAD RELACIÓN



## MODELO RELACIONAL



## EXPLICACIONES TÉCNICAS

**-Tokens para las imágenes:** hemos usado tokens únicos y aleatorios como nombre para las imágenes que se suben al servidor.

**-Uso de javascript:** además de para los opcionales, hemos utilizado javascript para añadir funcionalidades estéticas a la web relacionadas con el tema de las imágenes (se muestran cuando las subes o la funcionalidad de ampliarse cuando te encuentras en ver receta) además

de la gestión de archivos en añadir o modificar receta. Más información en la sección de guía de usuario.

**-Uso de bootstrap:** hemos usado bootstrap + flex para la mayoría del diseño web, complementando con css para algunos detalles

**-Prevención de inyección SQL y HTML:** hemos usado consultas preparadas para todas las inserciones en la base de datos que provienen de inputs del usuario, así como la función htmlentities a la hora de mostrar información de la base de datos.

**-Gestión de imágenes subidas:** las imágenes que el usuario selecciona hasta que confirma finalmente su elección las hemos subido a una carpeta temporal (tmp) . Una vez que el usuario confirma, estas imágenes se mueven a un directorio final. Esta ruta es la que se almacena en la base de datos. El directorio temporal está pensado para que se borre periódicamente.

**-Verificación de usuarios:** mediante PHPMailer usamos el servidor de SMTP gratuito de gmail. Cuando un usuario se registra con un correo válido, en la BD se almacena un token asociado a ese usuario, y se manda un mensaje de confirmación que contiene un link con ese token aleatorio. Cuando el usuario clicca en ese link, se compara el token asociado a ese usuario en la base de datos con la variable \$\_GET['token'], y si coincide, entonces el usuario puede loguearse en la aplicación (ya que su tipo ha pasado de visitante a colaborador).

**-Reutilización de código:** en la mayoría de formularios hemos hecho uso de una única función html para mostrar tanto el formulario en readonly, el sticky y el formulario vacío.

**-Comentarios en el código:** hemos comentado el propósito principal de todas las funciones que usamos justo encima de su cabecera.

**-Acceso por URL:** Todos los accesos no deseados a elementos de nuestra aplicación están capados: tanto gráficamente como por URL. Al usuario sin permisos le sale un mensaje y se le redirige en 3 segundos a la página de inicio.

**-Inputs con imágenes:** En los inputs de tipo file, hemos hecho que en lugar de salir un examinar, que nos parece peor estéticamente, se pueda clicar en una imagen (la cual tiene un hover que cambia el puntero del ratón y aumenta la transparencia) y que nos aparezca el navegador de archivos.

**-Organización de archivos:** tenemos 11 archivos de código:

1. index.php -> aquí se encuentran todos los estados iniciales de nuestra aplicación. El único código que hay aquí son llamadas a funciones, ya que pensamos que así el código queda más legible y dividido.

```
if (isset($_GET["ac"])) {  
    $ac = $_GET["ac"];  
  
    switch ($ac) {  
        case "inicio":  
            main_index();  
            break;  
  
        case "listado":  
            listado_recetas();  
            break;  
  
        case "ver_receta":  
            ver_receta();  
            break;  
  
        case "anadir_receta":  
            anadir_receta();  
            break;  
  
        case "anadir_usuario":  
            anadir_usuario();  
    }
```

2. `bd_recetas.php` -> Aquí tenemos todas las funciones que tienen consultas y que además tienen que ver con recetas (hemos incluido aquí: recetas, categorías, valoraciones y comentarios).
3. `bd_usuarios.php` -> Igual que `bd_recetas`, pero con todo lo relacionado con usuarios, log incluido.
4. `vista.php` -> aquí están las funciones que generan html comunes a todas las páginas (header, aside, navegador, footer...)
5. `vista_usuarios.php` -> aquí están las funciones que generan html relacionado con usuarios: formularios y listados
6. `vista_recetas.php` -> igual que `vista_usuarios.php` pero con recetas.
  
7. `funciones_aux.php` -> Aquí se encuentran funciones que usamos de manera continuada, como el `msg_error`, `msg_suces`, `obtener_cookie`, `es_imagen`, etc.
  
8. `recetas.php` -> Funciones que procesan todo lo relacionado con recetas, que no usan consultas ni generan código html: añadir recetas, editar recetas, gestión de categorías, eliminar recetas, etc.
9. `usuarios.php` -> Funciones que procesan todo lo relacionado con los usuarios: registro, login, editar perfil...
10. `backup_BD.php` -> Script auxiliar para que no se imprima todo el `index.php` en el archivo que se descarga de backup.
11. `aux.js` -> Archivo que contiene todas las funciones que usamos de javascript. Tanto para el login como para los opcionales.

# OPCIONALES IMPLEMENTADOS

Opcional 1: Hay una tabla listacategorias en la base de datos, y una tabla categorias que relaciona recetas con listacategorias. Los usuarios administradores tienen un apartado en el menú de navegación que les permite añadir, editar y borrar categorías:

Realfooding

Aprende a ser un auténtico Realfooder

 Logout

[Inicio](#)

[Listado Recetas](#)

[Añadir receta](#)

[Gestión de categorías](#)

[Gestión de usuarios](#)

[Log del sistema](#)

[Gestion BD](#)

[Mis recetas](#)

## Gestión de categorías

Carnes	<a href="#">Editar</a>	<a href="#">Eliminar</a>
Pescados	<a href="#">Editar</a>	<a href="#">Eliminar</a>
Arroz	<a href="#">Editar</a>	<a href="#">Eliminar</a>
Sopa	<a href="#">Editar</a>	<a href="#">Eliminar</a>
Fácil	<a href="#">Editar</a>	<a href="#">Eliminar</a>
Difícil	<a href="#">Editar</a>	<a href="#">Eliminar</a>
Ligero	<a href="#">Editar</a>	<a href="#">Eliminar</a>
Pesado	<a href="#">Editar</a>	<a href="#">Eliminar</a>
Verdura	<a href="#">Editar</a>	<a href="#">Eliminar</a>
Sello Real Fooder	<a href="#">Editar</a>	<a href="#">Eliminar</a>
Legumbres	<a href="#">Editar</a>	<a href="#">Eliminar</a>
Fruta	<a href="#">Editar</a>	<a href="#">Eliminar</a>

Añadir categoría

Número de recetas:

5

Recetas mejor valoradas

Receta de Burritos vegetarianos :  
4.5 ★

Receta de Patatas fondant :  
4 ★

Macarrones a la boloñesa :  
3.5 ★

is: Carlos Doblas Sánchez y Guillermo Lupiáñez Tapia



Opcional 2: Los usuarios logueados pueden valorar 1 vez las recetas. Hemos implementado esto como se propone en el diagrama, con la tabla valoraciones. Hemos usado una pequeña animación con un hover con estrellas para puntuar:

## Receta de Ensalada de camarones y aguacate



Valoración: Esta receta no tiene puntuaciones ★

Pescados, Fácil, Ligero, Verdura, Sello Real Fooder

Admin



## Receta de Ensalada de camarones y aguacate



Valoración: Esta receta no tiene puntuaciones ★

Pescados, Fácil, Ligero, Verdura, Sello Real Fooder

Admin



Cuando clicamos sale el correspondiente mensaje de verificación:

Se puntuará la receta con 4 estrellas

Confirmar

## Receta de Ensalada de camarones y aguacate



Valoración: Esta receta no tiene puntuaciones ★

Y si confirmamos entonces aparece la valoración. En el caso de que la receta ya tenga valoraciones, en lugar del mensaje: esta receta no tiene puntuaciones, sale la media de todas las puntuaciones de la receta.

## Receta de Ensalada de camarones y aguacate

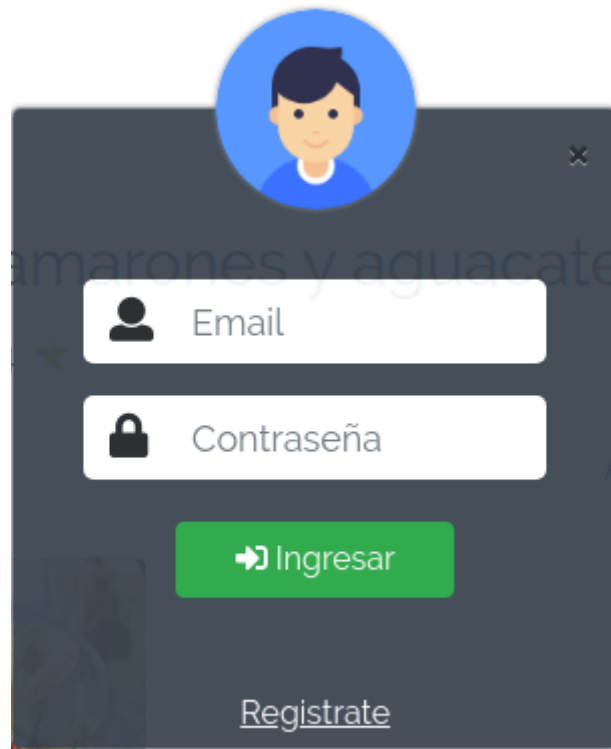
Valoración: 4 ★

Pescados, Fácil, Ligero, Verdura, Sello Real Fooder

Admin



Opcional 3: Si clicamos en el elemento del nav : “Login”, vemos una caja que aparece poco a poco hacia el centro de la pantalla:



Si clicamos en regístrate, aparece un formulario de registro que permite a los usuarios darse de alta en el sistema, mediante el mecanismo de email que ya hemos explicado anteriormente. Es obligatoria una foto, el email y la contraseña, input que aparece 2 veces.

Opcional 4: Para este opcional usamos únicamente Javascript, de manera que al ir subiendo fotos, se van visualizando éstas, y va apareciendo un botón de añadir y eliminar al final de los input.

Opcional 5: Pensamos en implementar este ejercicio opcional, pero como en la realización del opcional 6, hemos usado javascript para que al clicar en la imagen se agrande, si hiciésemos esta utilidad, deberíamos de cargar las dos imágenes: pequeña y grande, usando aún más recursos, por lo que usamos la misma imagen para verla de las dos formas.

Opcional 6: Al clicar en las imágenes de la receta, se agranda con una animación en una especie de ventana que permite que se cierre. Se puede agrandar tanto la imagen principal como las imágenes de elaboración.

Opcional 7: tenemos un botón que nos permite dirigirnos al navegador de archivos y restaurar la copia de seguridad que tengamos descargada en nuestro PC.

Opcional 8: lo que hacemos es borrar todas las tuplas de todas las tablas de la base de datos, excepto los usuarios administradores, y el usuario anónimo, que usamos para comentar las recetas en caso de que el tipo sea visitante.

Opcional 11: mediante javascript, todas las imágenes que se suben se pueden ver al momento. Tanto en el registro como en editar usuario. También en añadir y editar receta.

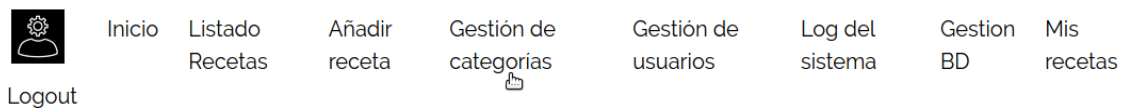
# GUIA DE USUARIO

## Menú de navegación

En el menú de navegación se encuentran los diferentes botones para moverte por la web, cada uno describe su funcionalidad.

Recalcar que para acceder a editar perfil hay que pulsar la foto de perfil ya que así te ahorras espacio en el menú y pensamos que es intuitivo.

Y para desloguearse se dispone un botón de Logout que se encuentra en la parte inferior de la imagen de perfil.



## Añadir fotos preparación receta

Para añadir fotos de preparación a la receta, hemos incorporado unas funciones en JavaScript que una vez que pulsas en la foto para subir una foto de preparación, aparecen dos botones

### Instantánea de fotos prep sin subir imagen

Archivo 1:



### Instantánea de fotos prep tras subir dos imagenes

Archivo 1:



Archivo 2:



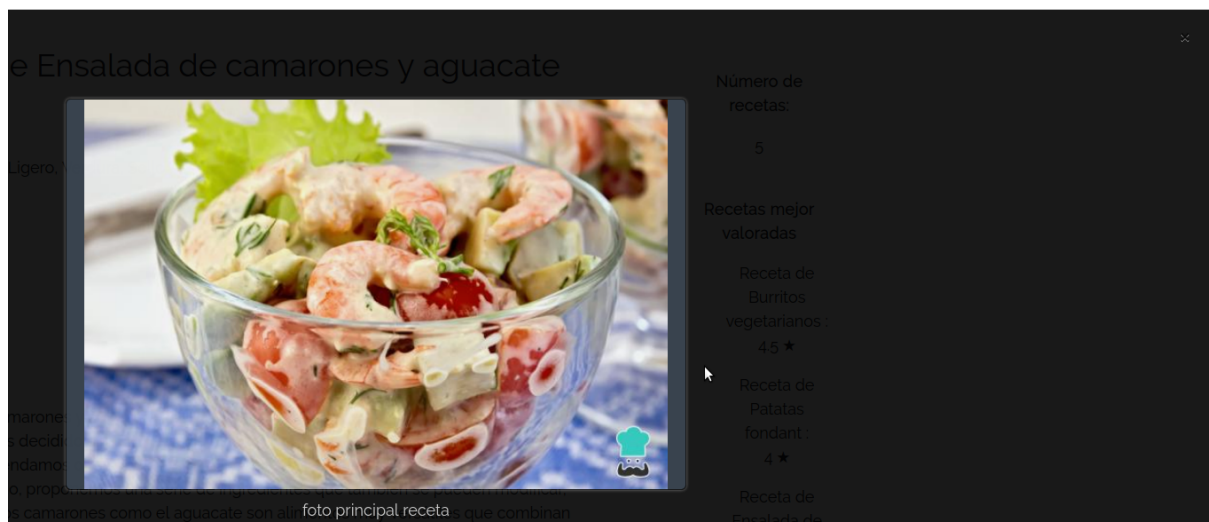
Añadir

Eliminar

## Visualización de imágenes

Cuando estás visualizando una receta, hemos implementado la visualización completa de todas las imágenes al pulsar en ellas

## Instantánea de visualizador de imágenes



Para salir del visualizador habrá que pulsar en la cruz de la parte superior derecha.

# FUENTES EXTERNAS UTILIZADAS

Para el login:

<http://cristianruizblog.com/html-ejemplo-de-inicio-de-sesion-con-bootstrap-4/>

Para el zoom a las imágenes:

[https://www.w3schools.com/howto/tryit.asp?filename=tryhow\\_css\\_modal\\_img](https://www.w3schools.com/howto/tryit.asp?filename=tryhow_css_modal_img)

Para las estrellas de la valoración:

<https://emiliocobos.net/calificacion-estrellas-solo-con-css/>