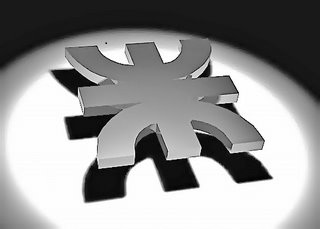
**Producto: “AlquilaCosas.com.ar”**

Cátedra de Proyecto Final

Carpeta Número 3

**Universidad Tecnológica Nacional**

**Facultad Regional Córdoba**

Grupo n° 1

Atala, Jorge Leg.47746

Cardozo, Damián Leg.51762

Giagante, Ignacio Leg.48679

Pintos, Javier Leg.47401

Polo, Araceli Leg.43740

Profesores:

Ing. Fidelibus, Mario

Ing. Destefanis, María Laura

Ing. Chami, Celia

Año 2011

Contenido

[**1. Introducción** 2](#_Toc297657297)

[**2. Modelo de Requerimiento** 3](#_Toc297657298)

[2.1 Definición del Sistema de Información 3](#_Toc297657299)

[2.2 Modelo de Casos de Uso del Sistema de Información 7](#_Toc297657300)

[2.3 Diagrama de casos de uso del sistema de información por paquete: 13](#_Toc297657301)

[2.4 Modelo de Objeto del Dominio: 15](#_Toc297657302)

[**3.** **Modelo de Diseño** 17](#_Toc297657303)

[3.1 Documento de arquitectura 17](#_Toc297657304)

[3.2 Estándares de Diseño 19](#_Toc297657305)

[3.3 Diagrama de Despliegue 19](#_Toc297657306)

# Introducción

El propósito de la siguiente carpeta es presentar el Modelo de Requerimiento y Modelo de Diseño, desarrollado para el producto “AlquilaCosas.com.ar”.

El objetivo del Modelo de Requerimiento, es guiar el desarrollo hacia el sistema correcto. Esto se consigue mediante una buena descripción de los requisitos del sistema, es decir, las condiciones o capacidades que el sistema debe cumplir. Esta descripción debe ser clara y precisa para permitir llegar a un acuerdo entre el cliente y los desarrolladores sobre que debe y no debe hacer el sistema.

Para lograr esto es importante que el cliente sea capaz de leer y comprender los requerimientos, por tal motivo se debe utilizar el lenguaje del cliente para describir los mismos.

El propósito de llevar a cabo el diseño son: adquirir una comprensión en profundidad de los aspectos relacionados con los requerimientos funcionales y restricciones relacionadas con los lenguajes de programación, crear una puto de partida apropiado para las actividades de implementación.

# Modelo de Requerimiento

## 2.1 Definición del Sistema de Información

**Objetivo:**

Brindar información, tanto a usuarios particulares como a empresas, sobre productos de diferentes rubros que se encuentre publicados para alquilar; permitiendo obtener los datos para contactarse con el dueño del producto para así concretar un alquiler.

**Límites:**

Desde que un usuario se registra hasta que se concreta un alquiler y las partes se califican mutuamente.

*Nota: se entiende por calificar al proceso en el cual las partes involucradas dejan sus comentarios de la experiencia y se dan un puntaje (ej. Podría ser numérico del 1 al 10) de acuerdo si la misma fue positiva o negativa.*

**Alcances:**

* ***Administrar usuarios****:* Permitir la registración de usuarios, la modificación de sus datos y la consulta/modificación por parte de los mismos a sus publicaciones actuales.
* ***Administrar publicaciones (destacadas y normales):*** registrar el producto que se desee ofertar en alquiler, brindando la opción de elegir si el usuario desea que su publicación se muestre en una ubicación destacada en la pantalla (publicación destacada) o no.
* ***Gestionar pedidos de alquiler y confirmación de pedidos:***realizar un seguimiento del proceso de alquiler, desde que se realiza la reserva/pedido hasta el momento de la aceptación de ese pedido por parte del dueño del producto.
* ***Gestionar Consultas y Comentarios:***permitir a los usuarios interesados en algún producto que realicen preguntas o comentarios y que el dueño del producto pueda responder las inquietudes.
* ***Gestionar calificaciones:***permitir a los usuarios emitir opinión sobre las otras personas involucradas en las operaciones realizadas a través de puntajes, comentarios y réplicas.
* ***Gestionar la clasificación de productos:*** permitir la clasificación de los productos en categorías.
* ***Generar reportes:*** emitir información que permita llevar a cabo un análisis acerca de las operaciones realizadas y un seguimiento de las métricas de control de calidad y operación.
* ***Gestionar publicidades:*** gestionar los espacios publicitarios reservados para ese fin.
* ***Gestionar denuncias a publicaciones que no cumplen con las normas****:* controlar las denuncias realizadas por los usuarios sobre publicaciones que no cumple con las normas para poder proceder a advertir al usuario en cuestión y de ser el caso de que ya posea la cantidad máxima de advertencias proceder a la suspensión del mismo y sus publicaciones.

Listado de Casos de Uso:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ID | NOMBRE DEL CASO DE USO | OBJETIVO |
| 01 | Registrar usuario | Dar de lata un nuevo usuario en el sistema. |
| 02 | Modificar usuario | Modificar los datos de un usuario del sistema. |
| 03 | Registrar categoría | Dar de alta una nueva categoría o subcategoría en el sistema. |
| 04 | Modificar categoría | Modificar los datos de una categoría o subcategoría del sistema. |
| 05 | Eliminar categoría | Dar de baja una categoría o subcategoría del sistema. |
| 06 | Consultar publicaciones | Permitir a un usuario del sistema que consulte sus publicaciones. |
| 07 | Registrar publicación de un producto | Registrar una nueva publicación de un usuario del sistema. |
| 08 | Modificar publicación de un producto | Modificar los datos de una publicación por parte de un usuario. |
| 09 | Suspender publicación de un producto | Suspender publicaciones de usuario que hayan incumplido con las normas. |
| 10 | Registrar destacación de una publicación | Registrar si una nueva publicación es destacada o normal. |
| 11 | Eliminar destacación de una publicación | Dar de baja la destacacion de una publicación una vez pasado el tiempo de destacacion. |
| 12 | Registrar pedido de alquiler de un producto | Registrar un nuevo alquiler de un producto. |
| 13 | Cancelar pedido de alquiler de un producto | Cancelar el pedido de alquiler por parte de un usuario. |
| 14 | Registrar confirmación de pedido de alquiler | Registrar una confirmación de pedido de alquiler. |
| 15 | Modificar estado de alquiler de un/os producto/s | Modificar el estado de un alquiler, dependiendo del estado del proceso de alquiler (confirmado, terminando, etc.) |
| 16 | Modificar alquiler de un/os producto/s | Modificar los días de alquiler, pudiendo extenderlos o disminuirlos. |
| 17 | Registrar calificación de un usuario hacia otro | Registrar la calificación de los usuarios que intervinieron en un alquiler. |
| 18 | Registrar pregunta de un usuario hacia otro | Registrar las preguntas que un usuario realiza a modo de consulta, por alguna publicación. |
| 19 | Registrar respuesta de pregunta hacia otro usuario | Registrar las respuestas que un usuario da a preguntas que recibió por alguna de sus publicaciones. |
| 20 | Registrar denuncia sobre publicación inadecuada | Registrar denuncias de usuarios sobre publicaciones que incumplan con las normas. |
| 21 | Registrar denuncia de comentario inadecuada | Registrar denuncias de usuarios sobre comentaros que incumplan con las normas. |
| 22 | Verificación de denuncias | Verificar que las denuncias recibidas por parte de usuarios sean válidas. |
| 23 | Registrar la suspensión de un usuario | Registrar la suspensión de un usuario (motivo). |
| 24 | Registrar réplica de un usuario a otro | Registrar una réplica de un usuario a una calificación recibida. |
| 25 | Registrar publicitante | Registrar un nuevo publicitante en el sistema. |
| 26 | Registrar anuncio publicitario | Registra un nuevo anuncio publicitario que se exhibirá. |
| 27 | Modificar estado anuncio publicitario | Modificar el estado de un anuncio publicitarios (Activo, Vencido, etc.) |
| 28 | Administrar anuncios publicitarios | Publicar los anuncios en la página una vez llegada la fecha acordada para que se publiquen. |
| 29 | Emitir informe estadístico sobre cantidad de usuarios inscriptos en un determinado tiempo | Emitir un informe estadístico sobre los usuarios inscriptos en un tiempo determinado. |
| 30 | Emitir informe estadístico sobre productos publicados en un determinado tiempo | Emitir un informe estadístico sobre los productos publicitados en un determinado tiempo. |
| 31 | Emitir informe estadístico sobre alquileres realizados en un determinado tiempo | Emitir un informe estadístico sobre los alquileres realizados en un tiempo determinado. |

*Color referencia:*

Casos de Uso pertenecientes a la primera iteración

Casos de Uso pertenecientes a la segunda iteración

Casos de Uso pertenecientes a la tercera iteración

Casos de Uso pertenecientes a la cuarta iteración

## 2.2 Modelo de Casos de Uso del Sistema de Información

**Definición de Iteraciones:**

*Primera iteración:*

Color de Referencia:

La primera iteración permitirá ejecutar el siguiente circuito lógico:

* Permitir al cliente registrarse como usuario del sistema
* Darle posibilidad al cliente de que consulte las publicaciones activas que ese encuentren en el sistema.
* Permitir a un usuario del sistema publicar un producto.
* Permitir a un usuario del sistema realizar preguntas sobre una publicación en particular.

Lista de casos de usos intervinientes agrupados por paquetes:

**Paquete Usuarios**

01-0Registrar usuario

02- Modificar usuario

**Paquete Denuncias y Comentarios**

18- Registrar pregunta de un usuario hacia otro

19- Registrar respuesta de pregunta hacia otro usuario

**Paquete Publicidad**

06- Consultar publicaciones

07- Registrar publicación de un producto

08- Modificar publicación de un producto

**Paquete Administración**

03-Registrar categoría

04- Modificar categoría

05- Eliminar categoría

*Proceso:*

Consultar

Publicación

NO

Registrar Usuario

SI

Modificar datos

Usuario

Registrar Publicación

Es usuario?

Preguntas/ respuestas

*Segunda iteración:*

Color de Referencia:

La segunda iteración permitirá ejecutar el siguiente circuito lógico:

* Se adiciona la posibilidad de al publicar un producto el usuario pueda destacar su publicación.
* Permitir a un usuario concretar un alquiler.
* Permitir a un usuario cancelar un alquiler.
* Permitir a los usuarios que participan de un alquiler, al finalizar el mismo calificarse mutuamente, esto se realiza registrando una calificación (puede ser del 1-10 por ejemplo) y comentando como le resultó la experiencia.
* Permitir a los usuarios participantes de un alquiler, ingresar réplicas a las calificaciones publicadas.

Lista de casos de usos intervinientes agrupados por paquetes:

**Paquete Publicación:**

10- Registrar destacación de una publicación.

**Paquete Alquiler:**

12- Registrar pedido de alquiler de un producto

13- Cancelar pedido de alquiler de un producto

14- Registrar confirmación de pedido de alquiler

15- Modificar estado de alquiler de un/os producto/s

16-Modificar alquiler de un/os producto/s

24- Registrar réplica de un usuario a otro

**Paquete Denuncias y Comentarios:**

17- Registrar calificación de un usuario hacia otro.

*Proceso:*

Consultar

Publicación

NO

Registrar Usuario

SI

Modificar datos

Usuario

Preguntas/ respuestas

Es usuario?

NO

Registrar Publicación

Destacar Publicación

SI

Normal?

Calificación

Replica

Alquiler

*Tercera iteración:*

Color de Referencia:

La tercera iteración permitirá ejecutar el siguiente circuito lógico:

* Permitir al usuario realizar denuncias de publicaciones y cometarios que cumplan con las normas establecidas.
* Permitir al administrador eliminar la destacación de una publicidad.
* Permitir al administrador revisar las denuncias cargadas por los usuario, de publicaciones y/o comentarios, de ser correcta la denuncia dar de baja la publicación y/o comentario.
* Permitir al administrador enviar una advertencia al usuario, si éste cumple con tener la cantidad máxima permitida de advertencia, proceder a suspender al usuario.

Lista de casos de usos intervinientes agrupados por paquetes:

**Paquete Publicación:**

09- Suspender publicación de un producto

11- Eliminar destacación de una publicación

**Paquete Denuncias y Comentarios:**

20-Registrar denuncia sobre publicación inadecuada

21-Registrar denuncia de comentario inadecuada

**Paquete Administración:**

22-Verificación de denuncias

**Paquete Usuarios**

23- Registrar la suspensión de un usuario

*Proceso:*

Registrar Usuario

Consultar

Publicación

NO

Preguntas/ respuestas

Modificar datos

Usuario

SI

NO

Registrar Publicación

Destacar Publicación

SI

Es usuario?

Replica

Calificación

Alquiler

Normal?

NO

Registrar advertencia

Advertencia

Registrar denuncias

Validar Denuncia

SI

Supera max?

Suspender usuario

Suspender Publicación

*Cuarta iteración:*

Color de Referencia:

La cuarta iteración permitirá ejecutar el siguiente circuito lógico:

* Permitir al administrador generar diferentes reportes con información útil para la toma de decisiones.
* Permitir a un publicitante registrarse.
* Permitir al publicitante solicitar que se publique su anuncio.

Lista de casos de usos intervinientes agrupados por paquetes:

**Paquete Publicidad:**

25- Registrar publicitante

26- Registrar anuncio publicitario

27- Modificar estado anuncio publicitario

28- Administrar anuncios publicitarios

**Paquete Reportes:**

29-Emitir informe estadístico sobre cantidad de usuarios inscriptos en un determinado tiempo

30-Emitir informe estadístico sobre productos publicados en un determinado tiempo

31- Emitir informe estadístico sobre alquileres realizados en un determinado tiempo

*Proceso:*

Emisión Reportes estadísticos

Mostrar publicidad

Registrar Publicidad

Registrar publicitante

SI

Tiempo publicitar

## 2.3 Diagrama de casos de uso del sistema de información por paquete:

****

****

****

****

****

****

****

## 2.4 Modelo de Objeto del Dominio:

Diagrama de Clases y Descripción de clases:



1. **Modelo de Diseño**
   1. Documento de arquitectura

Estándares de codificación

*Herramientas*

* Análisis, diseño del sistema a través de la herramienta Enterprise Architect 7.0
* El lenguaje básico de desarrollo es Java, versión 6 update 26, aplicable al desarrollo en el servidor web.
* Apache Tomcat será la herramienta para dar soporte a la aplicación en el servidor
* Para el desarrollo de la página cliente se utilizara HTML 5.0 y JavaScript con soporte AJAX.
* Para la administración de la base de datos se utilizará MySql.
* Para repositorio del codigo y control de versiones se utilizara Google Codes a través de la herramienta Subversión
* Como Ide de desarrollo para todas las herramientas utilizaremos Eclipse Helios con el pluging de Spring MVC

*Estilo de codificación y buenas prácticas*

* const-correctness y sign-correctness
* bien estructurado (no usar continue, break, ni return adentro de loops), usar for / while acordemente
* no usar el valor de retorno de funciones para códigos de error, sino usar exception handling: hacer una jerarquía de excepciones
* No usar Tab, usar 4 espacios
* Comentarios de linea simple utilice ‘//’ para comentarios más largos utlice ‘/\* ... \*/’
* Unix EOFs
* Utilizar Allman’s stile para codificar (llave en la siguiente línea),

Ejemplo:

Class Foo  
{  
 public atributo // a 4 espacios de la llave  
 …  
   
 //DOCUMENTE FUNCION DEL METODO  
 /\* nombre: Descripción de la función del método  
 \* parametro 1: descripción de lo que se espera  
 \* ...  
 \* valor de retorno: Descripción de lo que el

\* método retorna, posibles valores especiales

\*/

void metodo()  
 {                  //llave en el siguiente renglón

//NO USE LA MISMA LINEA PARA DEFINIR VARIABLES DEL MISMO TIPO

int a; //defina variables del mismo tipo

int b; //en líneas distintas

if(condicion)

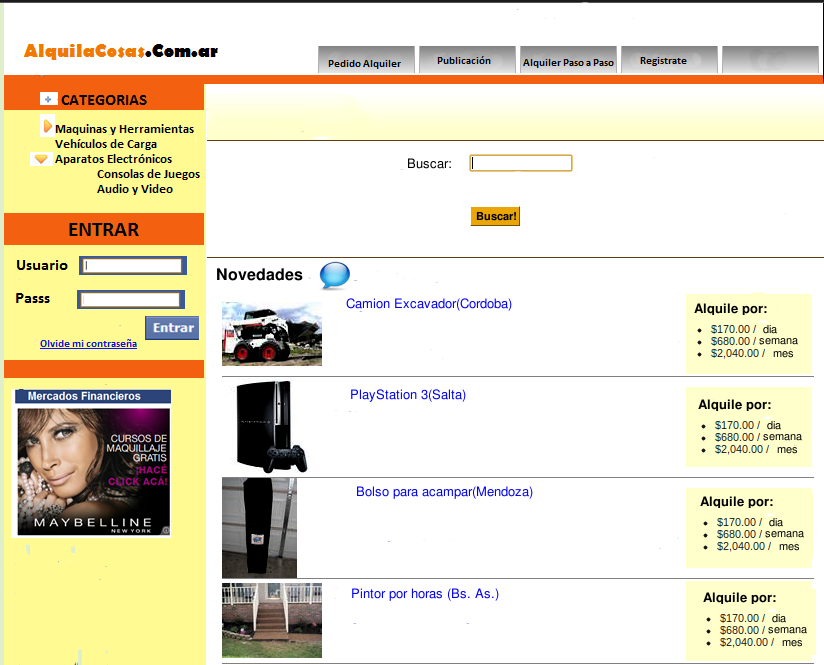
{             //llave en el siguiente renglón  
 for/while(...)  
 {             //llave en el siguiente renglon  
   
 //CONDICIONALES Y BUCLES DE UNA LINEA, SIN

//LLAVES  
 if(condicion)  
 sentencia de una sola linea;  
  
 for/while(...)  
 sentencia de una sola linea;

* 1. Estándares de Diseño

Solapas que permitirán hacer las distintas operaciones

El diseño de la página debe respetar el siguiente formato:



Áreas de Menús

Áreas de Publicidades

* 1. Diagrama de Despliegue

