

Sprint 3

- Nombre total d'US : 10
- Difficulté totale : 25

ID	Description	Difficulté	Priorité
US-1	En tant que visiteur, je souhaite avoir une section "how to" comprenant la documentaiton utilisateur du site afin de pouvoir faciliter la compréhension des différentes fonctionnalités du site. Sur la page principale du site (page contenant la liste des projets) onglet "How to" permettra d'accéder à la page de documentation utilisateur complète. Une icon visible sur chacunes des sections du site permettra d'être redirigé vers la page d'explication. L'icon devra être visible et mise en évidence afin d'attirer l'attention de l'utilisateur. En fonction de la section depuis laquelle l'utilisateur accède à cette page il sera redirigé vers la section de la documentation correspondante. Cette Documentation sera divisée en différentes parties. Chacques parties représentant une des différentes sections du site.	1	Low
US-6	En tant que product owner, je souhaite pouvoir créer une US pour un projet afin de compléter son backlog. Lorsque le product owner clique sur un des boutons "Ajouter une US" un formulaire s'ouvrira lui permettant de renseigner les informations concernant l'US. Ce formulaire comportera : - Un numéro d'identification de l'US avec le format "US-num" (num étant attribué automatique par incrémentation du nombre d'US dans le projet). Ce champ est pré-remplie, mais le PO peut le modifier s'il veut, tant que l'id reste unique. - Un nom avec un format "En tant que <i>rôle</i> je souhaine <i>Text</i> afin de <i>Text</i> (la partie texte étant ajouté par le product owner à l'écrit et la partie rôle ajouté à l'aide d'un menu déroulant contenant les différents rôles possibles pour ce projet. Le product owner pourra ajouter un rôle grace au bouton "Autre" se trouvant sur le dernier item du menu déroulant. Le rôle sera ajouté pour le projet) - Une difficulté : un nombre de la suite de fibonacci (menu déroulant) - Une priorité : Low, Medium, High (menu déroulant)	2	High
US-8	En tant que scrum master, je souhaite pouvoir démarrer un sprint d'un projet, afin de commencer à traiter les US qui le compose. Lorsque le scrum master, clique sur le bouton "Démarrer" d'un sprint celui-ci devient le nouveau sprint actif. Si un sprint est déjà activé alors un message d'erreur s'affichera pour permettre au scrum master, de choisir: soit de ne pas activer le nouveau sprint soit d'arrêter le sprint. Lorsque le sprint est activé il doit apparaitre dans la section "Sprint Actif".	2	High

ID	Description	Difficulté	Priorité
US-10	En tant que scrum master, je souhaite pouvoir créer une planification automatique pour un projet et la visualiser afin de m'aider à organiser le projet. Un bouton "Générer la planification prévisionnelle" se trouvera sur le haut de page. Lorsque le scrum master, cliquera dessus un planification prévisionnelle sera créé et affichée sous forme d'un tableau. Les différentes tâches seront affectées aux différents membres du projet de sorte à optimiser le nombre de jours nécessaires à la réalisation de celles-ci ainsi qu'en favorisant l'attribution des tâches en fonction des spécialités des membres. Cette génération peut être réalisée à différents moments du projet et ne prendra en compte à chaque fois que les tâches n'étant pas déjà à l'état fini (Done).	5	Medium
US-20	En tant qu'utilisateur je souhaite pouvoir accéder à une vue du sprint actif afin de pouvoir gérer l'avancé du projet et de la réalisation des US. Une section "Sprint Actif" sera créée contenant : - Le nom du Sprint actif - La liste des US correspondantes au Sprint actif. Chaque Us étant représentées par leur identifiant et leur nom. Chaque item de cette liste sera cliquable et permettra l'affichage des tâches associées. Elles seront représentées par leur Identifiant et leur titre. Seules tâches non terminées (To-Do ou Doing) seront affichées. Les tâches encore dépendantes de tâches non réalisées seront grisées. Si l'utilisateur passe le curseur dessus une pop-up s'ouvrira et affichera la listes de ces tâches. Celle qui au contraire ne sont plus dépendante de tâches non réalisées ne sont pas grisées. Cette liste de tâches associées se met à jour automatiquement.	1	High
US-19	En tant que membre du projet, je souhaite pouvoir afficher les tâches d'un projet en appliquant des filtres dans la section <i>Tasks</i> afin de faciliter la lecture de tâches en particulier. Par exemple, je souhaite ne voir que les tâches associées à au moins une US du sprint X, que les tâches attribuées au membre Y, ...	2	Low
US-21	En tant que scrum master, je souhaite pouvoir clôturer le sprint actif d'un projet afin de l'archiver. Je dois pouvoir cliquer sur le bouton "Terminer" qui ouvrira une pop up de validation. Si certaines US sont encore liées à des tâches non terminées il sera proposé de déplacer ces US dans le sprint suivant. En cas de refus, l'US retourne à l'état non planifiée. L'état des tâches n'est pas modifié par la clôture d'un sprint. Un message disant qu'aucun sprint n'est actif est ajouté.	2	High

ID	Description	Difficulté	Priorité
US-22	<p>En tant qu' utilisateur, je souhaite avoir une section Documentation sur la page d'un projet afin d' y poster les liens des différentes documentations (installation et utilisation) de mon projet. La page est composée du menu de navigation sur la gauche et d'une zone de travail. Cette zone comportera différentes sections: - une section liens : permettant d'ajouter un lien vers une doc grâce à un bouton "ajouter un lien" qui ouvrira un formulaire d'ajout. La liste des liens ajoutées sera une liste de liens cliquables. - une section texte : permettant à l'utilisateur d'ajouter en format Text la documentation. Un bouton "ajouter post" ouvrira un formulaire contenant un champs input dans lequel l'utilisateur pourra écrire ce qu'il veut au format Markdown. La liste des post se fera sous forme de lien cliquable permettant d'ouvrir a nouveau l'édition du post. Les posts pourront être visualisés automatiquement sous cette liste.</p>	5	Medium
US-23	<p>En tant qu' utilisateur, je souhaite pouvoir ajouter, modifier, visualiser les tests afin d' avoir un suivi complet des tests de mon projet. Une liste des différents tests sera présente. Chaque tests sera défini par : - Un nom (obligatoire) - Une description (obligatoire) - La date d'exécution du test - Le résultat de la dernière exécution du test - Pour chaque test, on doit pouvoir cliquer sur 'Valider' ou 'Refuser', ce qui met à jour l'état du test et sa date d'exécution. (obligatoire) Un indicateur se trouvant sur le haut de la page doit nous permettre de savoir où en est l'exécution des tests (pourcentage de test réussis) Un bouton "Ajouter Test" se trouvera au dessus de la liste des tests et permettra d'ouvrir un formulaire d'ajout.</p>	2	Low
US-25	<p>En tant que scrum master, je souhaite avoir une section release afin d' y publier les liens des différentes releases d'un projet. Cette page sera composée, du menu de navigation à gauche et d'une zone de travail. Sur cette zone se trouvera une liste des différentes release réalisées. Elles seront affichées dans l'ordre de créations (de la plus ancienne à la plus récente). Elles seront définies par leur nom et leurs dates de créations. Le scrum master pourra jouter une nouvelle release en appuyant sur le bouton "Ajouter une release" en haut a droite de la zone. L'appuie sur ce bouton permettra l'ouverture d'un formulaire qui permettra de définir une release avec : - Une archive zip. - Un numéro de version au format SemVer (majeur.mineur.patch) - Date de sortie de la release - US implémentées dans la release : checkbox de toutes les US.</p>	3	High

