

VenturaHR

Documento de Requisitos **Versão 1.0**

Data	Versão	Descrição	Autor
19/06/2021	1.0	Versão inicial do documento	Carlos Damiani Paiva

ÍNDICE

1. INTRODUÇÃO	5
1.1 CENÁRIO ATUAL.....	5
1.2 PROPÓSITO DO DOCUMENTO DE REQUISITOS.....	5
1.3 ESCOPO DO PRODUTO.....	5
1.4 CONCEPÇÃO DO PRODUTO.....	5
1.4.1 SOLUÇÃO DESEJADA.....	6
1.5 CONVENÇÕES, TERMOS E ABREVIACÕES.....	7
1.5.1 IDENTIFICAÇÃO DOS REQUISITOS.....	7
1.5.2 PRIORIDADE DOS REQUISITOS.....	7
1.6 REFERÊNCIAS.....	7
1.7 VISÃO GERAL.....	8
2. DESCRIÇÃO GERAL	8
2.1 USUÁRIOS DO SISTEMA.....	8
2.2 ABRANGÊNCIA E SISTEMAS SIMILARES.....	8
2.2.1 ABRANGÊNCIA.....	8
2.2.2 SISTEMAS SIMILARES.....	8
2.3 SUPOSIÇÕES E DEPENDÊNCIAS	9
3. REQUISITOS DO SOFTWARE	9
3.1 REQUISITOS FUNCIONAIS.....	9
3.2 REQUISITOS NÃO-FUNCIONAIS.....	11
4. CASOS DE USO	11
4.1 DIAGRAMA DE CASOS DE USO.....	11
4.1.1 USUÁRIO.....	11
4.1.2 ADMINISTRADOR.....	12
4.1.3 EMPRESA.....	12
4.1.4 CANDIDATO.....	13
4.1.5 TEMPO.....	14
4.2 DESCRIÇÃO DOS CASOS DE USO.....	14
4.2.1 PUBLICAR VAGA.....	14
4.2.2 RESPONDER VAGA.....	15
4.3 MODELO DE DOMÍNIO DO SISTEMA.....	16
4.4 DIAGRAMAS DE SEQUÊNCIA.....	17
4.4.1 CASO DE USO PUBLICAR VAGA.....	18
4.4.2 CASO DE USO RESPONDER VAGA.....	19
4.5 DIAGRAMA DE ESTADOS DE UMA VAGA.....	20
4.6 DIAGRAMA DE ATIVIDADES.....	21
4.7 DIAGRAMA DE PACOTES.....	22

1. Introdução

O RH 2.0 ganhou protagonismo e está sendo promovido a área estratégica, essencial para a tomada de decisão e crescimento do negócio. Problemas antigos como a dificuldade em medir o retorno sobre o investimento (ROI) das ações, ineficiência do recrutamento e baixo desempenho em treinamentos já têm suas soluções tecnológicas sob medida. As HRTechs são startups que desenvolvem soluções tecnológicas para a área de Recursos Humanos (Human Resources), agregando inteligência aos processos. A missão dessas empresas é levar a inovação ao RH, mostrando que a tecnologia pode reduzir custos, aumentara eficiência e agilizar o crescimento do setor.

1.1 Cenário Atual

A VenturaSoft é uma HRTech que atua no segmento de recolocação de profissionais de TI. Devido às peculiaridades desse mercado, os requisitos para contratação têm um dinamismo vertiginoso, pois as tecnologias e as “stacks” adotadas pelas empresas estão em constante evolução. A empresa necessita que seja construída uma solução de software, chamado de VenturaHR, que tenha abrangência de todos os fluxos operacionais da sua atividade fim. A VenturaSoft tem como clientes empresas que precisam fazer processos seletivos para vagas em aberto.

1.2 Propósito do Documento de Requisitos

Este documento destina-se aos clientes, engenheiros e gerentes envolvidos no desenvolvimento do sistema, doravante referido apenas como VenturaHR. O propósito deste documento é apresentar a descrição dos serviços e funções que o sistema a ser desenvolvido deve prover, bem como as suas restrições de operação e propriedades gerais, a fim de ilustrar uma descrição detalhada do sistema para um auxílio durante as etapas de análise, projeto e testes. O documento especifica todos os requisitos funcionais e não funcionais do sistema e foi preparado levando-se em conta as funcionalidades levantadas durante a fase de concepção do sistema.

1.3 Escopo do Produto

O projeto consiste na construção de um sistema (aplicação web) cujo objetivo é fornecer uma ferramenta para a contratação de profissionais de TI. O sistema associa os melhores candidatos para cada vaga, a partir de um conjunto de critérios estabelecidos pela empresa contratante. Os clientes serão empresas com processos seletivos em aberto.

1.4 Concepção do Produto

Foram utilizados dois métodos para que pudessem ser obtidos os requisitos do sistema:

- Consulta online com especialistas

Luiz Carlos Zanetti, gestor de RH de uma empresa de TI relevante no cenário nacional, relatou como o processo de seleção de candidatos é feito em sua empresa. Será feito um *benchmarking* de alguns conceitos a partir de eu relato, como a conversão dos requisitos de uma vaga em um valor tangível, serão incorporados neste produto.

Flávia Cantoneira, engenheira de software orientou a análise de requisitos devido a sua grande experiência em desenvolvimento de software;

- Entrevista com membros da diretoria

Os requisitos funcionais e não funcionais do sistema foram determinados a partir de reunião com a diretoria da VenturaSoft. A partir dos itens demandados foi elaborado este documento. A solução desejada pode ser encontrada no item 1.5 abaixo.

1.4.1 Solução Desejada

O software VenturaHR precisa ter como diferencial o fato de não manter um banco de currículos e sim um banco de Vagas X Critérios X Candidatos. Para tanto, propõe-se a alternativa a seguir.

Cada empresa fornece os critérios desejados para a contratação de um candidato. Os critérios são definidos e associados a duas métricas: o Perfil Mínimo Desejado (PMD), que indica o mínimo de proficiência naquele critério que a empresa deseja; e o peso, utilizado para ponderar a importância relativa daquele critério frente aos demais critérios exigidos. A combinação destas métricas compõe o Perfil de Seleção (PS), que é o valor final de referência para a classificação dos candidatos.

Uma empresa preenche os critérios para uma vaga, classificando cada um dos critérios como: Desejável (1), Diferencial (2), Revelante (3), Muito Relevante (4), Obrigatório (5). Ponderando os valores de cada critério com os respectivos pesos, obtém-se o PS, que é a linha-base para contratação.

Após a empresa preencher os critérios da vaga, esta é divulgada na plataforma. O profissional interessado em candidatar-se irá preencher os critérios exigidos pela empresa, indicando por meio de métricas qualitativas sua capacidade/experiência. O candidato autoavalia-se frente a cada critério, escolhendo entre as opções: Insuficiente (1), Regular (2), Bom (3), Muito Bom (4) e Excelente (5). Seguindo o mesmo raciocínio do cálculo do PS, os valores entre

parênteses são usados para converter a resposta do candidato em um score. Este score também é ponderado pelo peso de cada critério.

A empresa pode acompanhar o processo seletivo e recebe um ranking dos profissionais que se candidataram a vaga, permitindo que o processo de contratação continue com os candidatos mais alinhados aos requerimentos da empresa.

1.5 Convenções, termos e abreviações

Para evitar interpretações incorretas deste documento, algumas convenções e termos específicos são descritos a seguir:

PMD	Perfil Mínimo Desejado
PS	Perfil de Seleção

1.5.1 Identificação dos Requisitos

Cada requisito será unicamente identificado no formato [tipoRequisito-numero]. Para requisitos funcionais, o código do tipo de requisito será RF, e para requisitos não funcionais, RNF. Um número será assinalado a cada requisito de forma incremental, na ordem que forem mencionados neste documento.

1.5.2 Prioridades dos Requisitos

Foram adotadas as seguintes denominações para estabelecer a prioridade dos requisitos: essencial, importante e desejável.

- **Essencial:** é o requisito sem o qual o sistema não entra em funcionamento, ou seja, são requisitos imprescindíveis tendo que ser implementados impreterivelmente.
- **Importante:** é o requisito sem o qual o sistema entra em funcionamento, mas de maneira insatisfatória, ou seja, devem ser implementados, mas se não forem, o sistema poderá ser implantado e usado mesmo assim.
- **Desejável:** é o requisito que não compromete as funcionalidades básicas do sistema, podendo funcionar de forma satisfatória sem ele, ou seja, são requisitos que podem ser deixados para versões posteriores do sistema, caso não haja tempo hábil para implementá-los na versão que está sendo especificada.

1.6 Referências

Esta subseção apresenta as referências aos documentos que utilizamos no auxílio à construção deste documento de requisitos.

Informações sobre a empresa vagas.com (item 2.2.2), disponível em <https://www.vagas.com.br/profissoes/10-beneficios-site-de-emprego-gratuito-vagas-com-br/> acesso em 19/06/2021.

Informações sobre a empresa Indeed (item 2.2.2), disponível em <https://br.indeed.com/about> acesso em 19/06/2021.

1.7 Visão Geral

Este documento está organizado da seguinte forma:

- A seção 1 apresentou uma introdução ao documento de requisitos e ao sistema sendo especificado;
- A seção 2 apresenta uma descrição geral do sistema;
- A seção 3 apresenta as definições dos requisitos funcionais e não-funcionais do sistema;
- A seção 4 apresenta o diagrama de casos de uso do sistema, bem como as descrições dos casos de uso definidos;

2. Descrição Geral

2.1 Usuários do Sistema

- Administradores: responsáveis pela administração do sistema. Realizam manutenções, gerenciamento de contas dos demais usuários e acompanham métricas do sistema a partir de relatórios.
- Empresas: são os usuários que se cadastram a procura de candidatos para vagas de emprego. Submetem vagas e critérios desejados e recebem o perfil dos candidatos que desejaram participar daquele processo seletivo.
- Candidatos: são os usuários que estão a procura de vagas. Realizam buscas das vagas disponíveis, candidatam-se e acompanham os processos a que se submeteram.

2.2 Abrangência e Sistemas Similares

2.2.1 Abrangência

O sistema irá conter ferramentas para construção de uma aplicação web que entregue mais qualidade e celeridade nos processos de contratação de profissionais de TI. As empresas poderão discriminar os principais critérios de contratação, de forma a obter candidatos mais alinhados com suas necessidades. Os candidatos terão acesso mais direto às necessidades de cada vaga, avaliando melhor suas chances de contratação e percebendo as principais demandas do mercado de trabalho.

2.2.2 Sistemas Similares

Existem alternativas atuais no mercado para plataformas de contratação. Destacam-se dois sistemas similares, ambos disponíveis em versões mobile e web:

1. **vagas.com:** O VAGAS.com.br foi lançado em 1999 e inovou mudando o paradigma dos currículos em papel. Em 2016, o site ganhou uma versão em aplicativo. Hoje, o site recebe mais de 700 mil visitas por dia, divulga em média 10 mil vagas por mês, tem mais de 17 milhões de profissionais cadastrados e mais de 3 mil empresas clientes por todo Brasil. É líder entre sites de emprego. Apresenta uma sessão exclusiva para vagas de tecnologia.
2. **Indeed.com:** O Indeed é o site de empregos número 1 do mundo, com mais de 250 milhões de visitantes únicos por mês. O Indeed trabalha para colocar os candidatos em primeiro lugar, dando a eles acesso livre à busca de vagas, à publicação de currículos e à pesquisa de empresas. Apresenta como diferencial a avaliação das empresas feitas pelos próprios usuários. Também apresenta diversas outras métricas, como quantidade de funcionários da empresa, quantidade de contratações feitas pelo site e tempo de resposta.

2.3 Suposições e dependências

As seguintes suposições são válidas no decorrer do desenvolvimento do sistema sendo especificado:

- O cliente está responsável pela aquisição de infraestrutura necessária em seu ambiente de produção;
- O cliente será responsável pela disponibilização de recursos de hardware, software, e outros requerimentos destinados à implantação do sistema desenvolvido.

3. Requisitos de Software

3.1 Requisitos Funcionais

ID	Descrição	Prioridade
RF-001	Criação de contas de usuário: Administrador, Empresa e Candidato. As contas de Empresa e Candidato poderão ser criadas pelo aplicativo. As contas de Administrador só podem ser criadas por administradores.	Essencial
RF-002	Administrador deve visualizar um resumo operacional na sua Caixa de Entrada.	Desejável

RF-003	Administrador pode pesquisar contas de usuários.	Essencial
RF-004	Administrador pode bloquear/desbloquear contas de usuários que pesquisou.	Essencial
RF-005	Administrador pode gerar relatórios sobre o sistema	Importante
RF-006	Empresa deve conseguir publicar novas vagas	Essencial
RF-007	Empresa deve conseguir consultar, finalizar, renovar ou encerrar vagas por ela publicadas	Essencial
RF-008	Empresa deve visualizar um ranking de profissionais que se candidataram a determinada vaga, tendo acesso às informações destes candidatos	Essencial
RF-009	Empresa deve visualizar a situação de suas vagas registradas no sistema em sua Caixa de Entrada	Desejável
RF-010	Candidato deve conseguir pesquisar por vagas, de acordo com o cargo desejado ou pelos critérios requeridos	Essencial
RF-011	Candidato deve conseguir responder a vagas anunciadas e consultar vagas que se candidatou	Essencial
RF-012	Candidato pode indicar vagas para outras pessoas via e-mail	Desejável
RF-013	Candidato deve conseguir cadastrar/modificar sua ficha do usuário, contendo seu currículo	Essencial
RF-014	Candidato pode inserir links para redes sociais / currículo Lattes	Desejável
RF-015	Candidato deve visualizar vagas a que se candidatou em sua Caixa de Entrada	Desejável
RF-016	Candidato deve visualizar sugestões de vagas em sua Caixa de Entrada	Importante
RF-017	Na pagina inicial do site deve ser possível visualizar vagas mais recentes, mesmo sem realizar login no aplicativo	Desejável
RF-018	Não permitir que empresas/candidatos excluam os seus cadastrados no aplicativo, somente será permitido bloqueio (exclusão lógica do sistema)	Essencial
RF-019	Tempo verificará que vagas estão expiradas e enviará um e-mail para as respectivas empresas avisando.	Essencial
RF-020	Tempo verificará que vagas estão finalizadas há um mês e as arquivarão em banco de dados.	Essencial

3.2 Requisitos Não Funcionais

ID	Descrição	Prioridade
NF-001	Todas as funcionalidades acessadas pela web	Essencial
NF-002	O design do sistema deve ser baseado prioritariamente para aplicativos móveis (<i>mobile-first design</i>)	Importante
NF-003	O sistema deve ter uma interface intuitiva e amigável	Importante
NF-004	Execução de processos batch com hora marcada	Essencial
NF-005	O acesso ao site deve ser feito somente para usuários cadastrados com login e senha	Essencial

4. Casos de Uso

4.1 Diagramas de Casos de Uso

O diagrama de casos de uso, expresso em UML (*Unified Modeling Language*), expressa os requisitos funcionais do sistema na forma de casos de uso. Segundo o RUP (*Rational Unified Process*), para cada requisito funcional tem-se um caso de uso. A descrição textual detalhada dos requisitos funcionais e não funcionais associados pode ser encontrada na seção 3. Na figura abaixo mostramos a representação gráfica em UML dos casos de uso do sistema.

Detalhamento dos Casos de Uso por Ator

4.1.1 Usuário

Existem casos de uso comuns aos atores Candidato, Empresa e Administrador. Estes casos de uso são representados no diagrama abaixo, para um ator genérico Usuário. Usuário engloba as funcionalidades de registro e edição de conta, como alteração de dados de cadastro. Todos os demais atores mostrados no diagrama têm acesso a estes casos de uso por meio de herança.

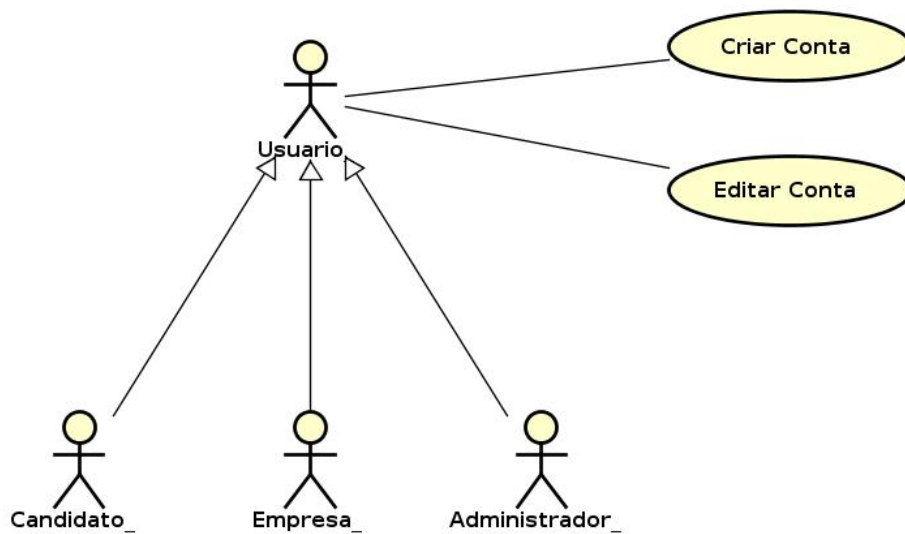


Figura 01: Casos de uso de um Usuário

4.1.2 Administrador

Um administrador realiza as tarefas de gerenciamento dos demais usuários do site. Para tanto, ele pode bloquear ou desbloquear usuários, por exemplo em casos de inadimplência ou violações do código de conduta. Também foi requerido que um administrador fosse capaz de pesquisar usuários e gerar relatórios.

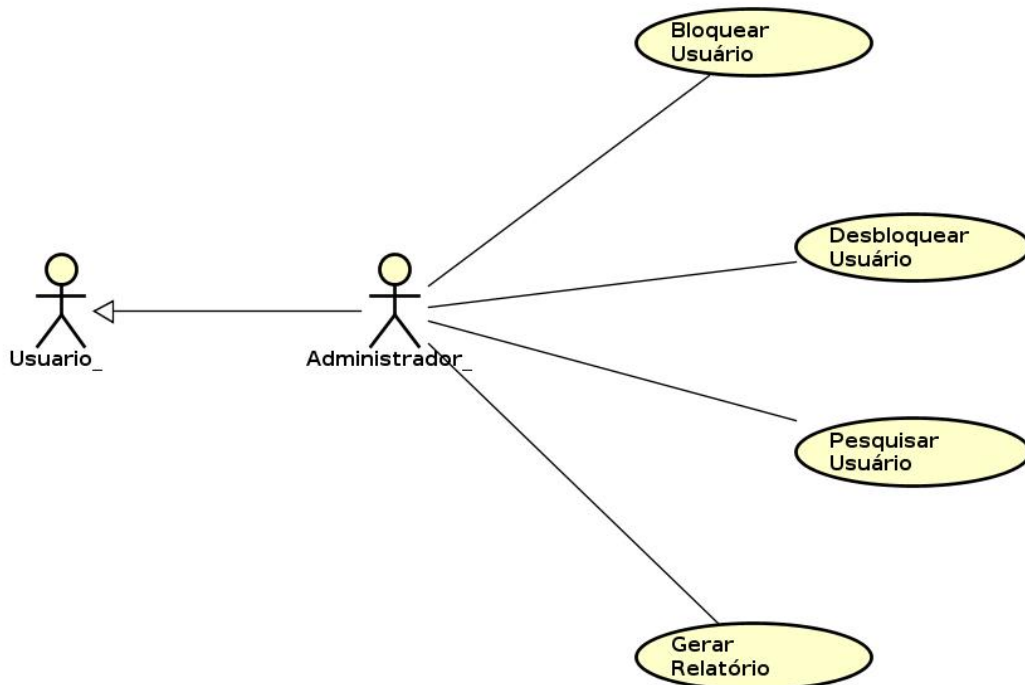


Figura 02: Diagrama de Casos de Uso para um Administrador

4.1.3 Empresa

Uma empresa deve ser capaz de publicar vagas de emprego e de editar as vagas que publicou. Editar vaga envolve modificar o estado de uma vaga, o que permite a empresa cancelar a

vaga, finalizar a vaga (caso seja encontrado um candidato desejado) ou renovar o período de anúncio. A descrição completa dos estados de uma Vaga pode ser encontrada no item 4.5.

Também é possível Consultar o Ranking para uma vaga. Quando desejado, a partir desta consulta pode-se verificar as informações de cadastro/currículo de um candidato.

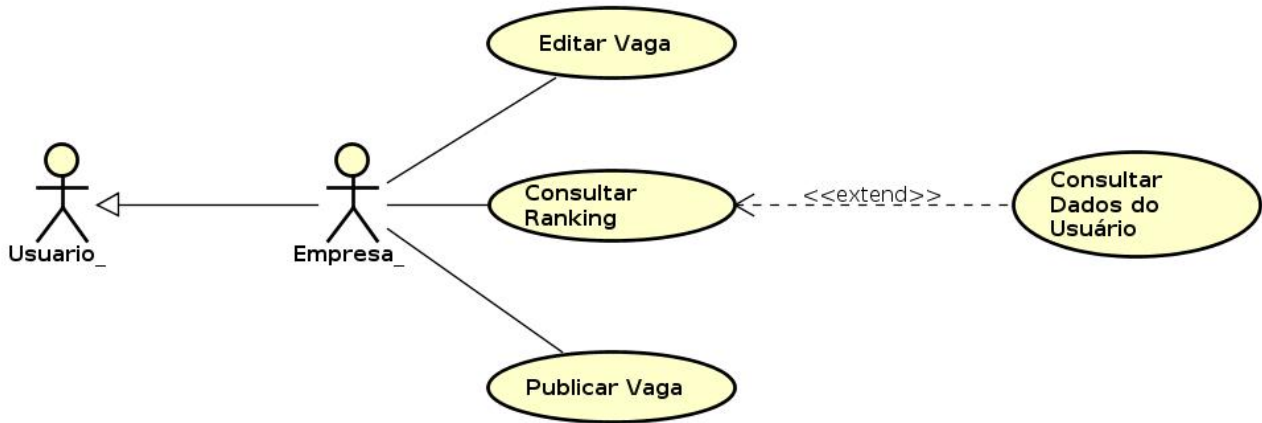


Figura 03: Casos de Uso de uma Empresa

4.1.4 Candidato

Um candidato utiliza o sistema para pesquisar vagas e, eventualmente pode responder a uma vaga, caracterizando sua candidatura àquele processo seletivo. Também é possível verificar o andamento dos processos das vagas candidatas, pelo caso de uso Acompanhar Vaga. Um dos fluxos alternativos para Acompanhar Vaga é permitir que o candidato cancele sua submissão de resposta. Isto pode ser melhor observado no diagrama de atividades, seção 4.6. Um Candidato herda características de Usuário. Em seu diagrama de casos de uso foi mostrado de maneira explícita o caso de uso Editar Conta porque entende-se que o candidato acessará esta funcionalidade de forma frequente, alterando dados e currículo, conforme a vaga desejada. No diagrama de classes (ver Seção 4.3) a implementação de Editar Conta é representada como uma sobrescrita do método herdado.

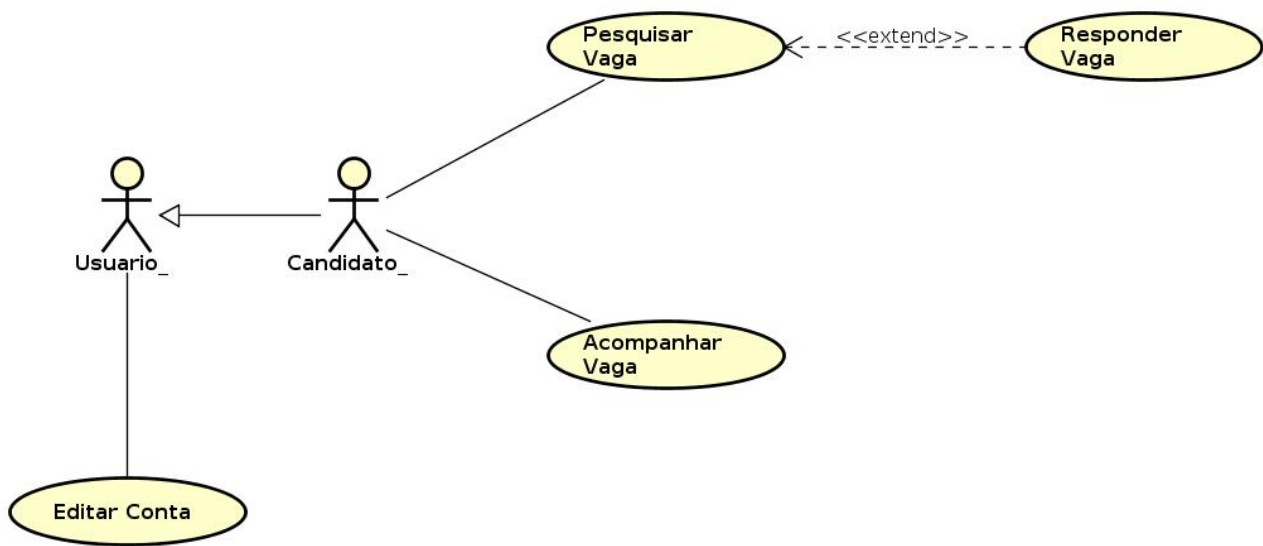


Figura 04: Casos de uso de um Candidato

4.1.5 Tempo

As vagas publicadas possuem uma data limite. A ação do tempo é portanto, parte chave deste sistema. De acordo com o tempo, as vagas podem expirar ou serem arquivadas (quando estiverem com estado “Finalizado” a mais de 30 dias). Parte de ambos casos de uso é a notificação por e-mail da empresa, que receberá uma mensagem notificando o evento. O e-mail é uma solicitação para que a empresa acesse o sistema e verifique a situação atual da vaga.

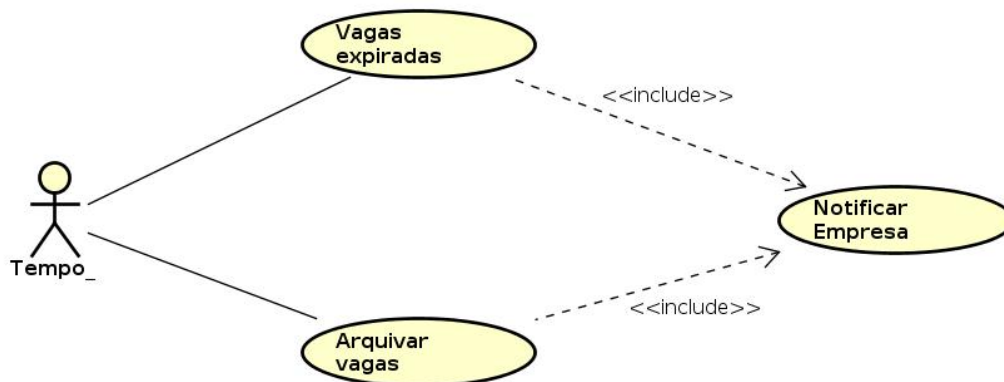


Figura 05: Casos de uso do ator Tempo

4.2 Descrição dos Casos de Uso

4.2.1 Publicar Vaga

Descrição: A Empresa publica uma vaga de emprego, relacionando seus dados e seus critérios de seleção.

Atores: Empresa.

Pré-condições: Empresa devidamente autenticada (login), com seu contrato comercial em dia e com sua conta desbloqueada.

Pós-condições: Uma vaga de emprego será publicada e poderá ser pesquisada e receber respostas de Candidatos.

Fluxo Principal:

1. Empresa inicia a publicação de vaga de emprego.
2. Sistema solicita os dados da vaga:
 1. Título.
 2. Descrição.
 3. Forma de Contratação: CLT, PJ, Free lancer, Intermitente etc.
 4. Local de contratação: cidade, estado, bairro.
3. Empresa fornece os dados da vaga.
4. Sistema solicita o cadastramento dos critérios de seleção:
 1. Nome do Critério.
 2. Descrição.
 3. Perfil Mínimo Desejado: 1 - Desejável, 2 - Diferencial, 3 - Relevante, 4 - Muito Relevante e 5 - Obrigatório.
 4. Peso desse critério em relação aos outros critérios.
5. Empresa relaciona os critérios da vaga de emprego, preenchendo todos os dados.
6. Empresa finaliza a publicação da vaga.
7. Sistema publica a vaga de emprego.

Fluxos Alternativos:

Passo 4: Dados da Vaga inválidos

1. Sistema valida os dados e mostra mensagens de erro.
2. Volta ao passo 2.

4.2.2 Responder Vaga

Descrição: Um candidato se inscreve para o processo seletivo de uma vaga anunciada por uma empresa, submetendo uma autoavaliação quanto sua proficiência nos critérios desejados pela empresa.

Atores: Candidato

Pré-condições: O candidato deve estar devidamente autenticado (login), com seu currículo cadastrado e com sua conta desbloqueada.

Pós-condições: Será possível acompanhar a disponibilidade da vaga respondida na plataforma.

Fluxo Principal:

1. Candidato encontra uma vaga que deseja se candidatar.
2. Sistema solicita o preenchimento de informações específicas para a vaga:

1. Autoavaliação do candidato quanto aos critérios requeridos, seguindo a escala: 1 - Insuficiente, 2 - Regular, 3 - Bom, 4 - Muito Bom, 5 – Excelente.
2. Campos opcionais exigidos pela empresa contratante
3. Candidato preenche os dados.
4. Sistema acessa as informações cadastrais gerais do candidato em seu banco de dados e reúne todas as informações para incluir o candidato naquele processo seletivo.
5. Sistema aceita a resposta da vaga.

Fluxo de exceções:

Passo 3: Preenchimento incompleto das informações necessárias

1. Sistema apresenta mensagem de erro e solicita novamente preenchimento dos campos obrigatórios.
2. Execução volta para o passo 2.

Passo 4: Falha em acessar as informações do candidato

1. Sistema apresenta mensagem de erro e solicita que o candidato tente cadastrar-se novamente mais tarde.
2. Fluxo de execução é interrompido.

4.3 Modelo de Domínio do Sistema

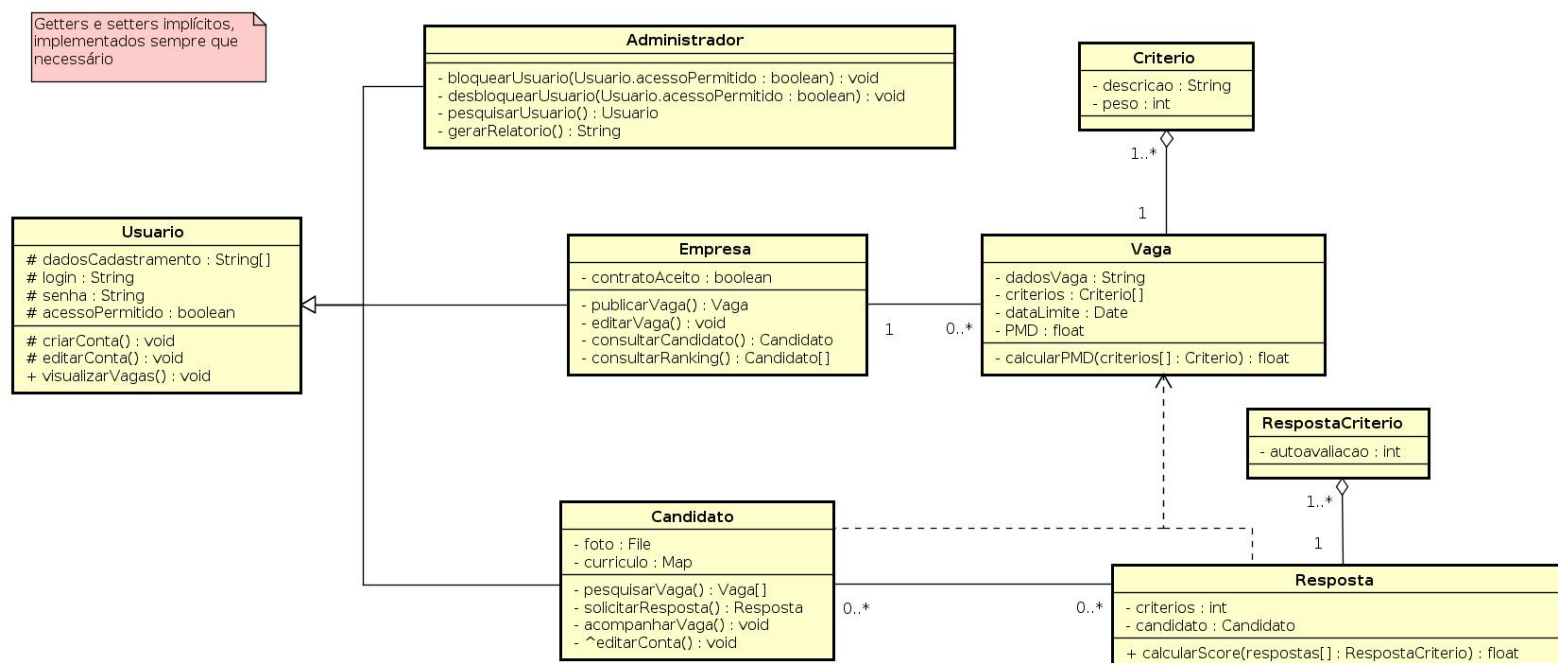


Figura 06: Diagrama de Classes

As classes do sistema estão apresentadas na Figura 01 acima. Os atores Administrador, Empresa e Candidato têm características em comum, que são herdadas de uma classe Usuário. Esta classe basicamente encapsula os métodos relacionados à criação de uma nova conta e à permissão

de acesso à plataforma. Este acesso é controlado pelo Administrador, que pode bloquear usuários quando assim o desejar. O método `visualizarVagas()` permite que cada um dos atores receba informações sobre vagas.

A aplicação de polimorfismo ao método `visualizarVagas()` possibilita que cada ator tenha acesso customizado às informações. Uma Empresa visualiza somente as vagas que cadastrou e pode ter acesso ao ranking de candidatos que estão participando da seleção. Um candidato visualiza as vagas que respondeu, sem que tenha acesso à visão global do processo seletivo, ou seja, não recebe informações sobre sua concorrência. O administrador tem acesso a todas as informações possíveis da vaga.

A classe Empresa representa uma empresa que deseja contratar um novo funcionário. Possui o método `publicarVaga()`, que instancia um objeto do tipo Vaga. Vaga possui um atributo `dadosVaga`, que engloba as características da vaga, por exemplo: cargo, descrição, empresa, cidade, estado. A classe Vaga é constituída por uma composição de objetos da classe Criterio, sendo cada Criterio uma descrição da característica desejada pela empresa e o peso relativo para o cálculo do Perfil de Seleção. O resultado de uma vaga é consultado através do método `consultarRanking()` ou `consultarCandidato()`. Ao consultar um candidato, a Empresa tem acesso ao currículo e dados públicos de perfil de um Candidato.

Um candidato é representado pela classe Candidato. Um Candidato inclui um arquivo com sua foto no aplicativo e adiciona o currículo, aqui representado como um Map, com chaves e atributos do tipo String. Um candidato pode procurar uma vaga a partir do método `pesquisarVaga()` ou se candidatar a uma vaga através de `responderVaga()`. Neste caso será instanciado um objeto Resposta, que é uma composição de objetos da classe RespostaCriterio. Resposta calcula o score do Candidato para uma determinada vaga. Este valor é utilizado futuramente pelo sistema para apresentar o ranking de candidatos para uma Empresa.

Após candidatar-se, o candidato pode acompanhar a vaga. Para isto, é utilizado o método `acompanharVaga()`. Este método também permite uma interface para que o candidato cancele sua resposta a vaga caso desejado.

A classe Candidato possui como atributo extra o currículo. É necessário portanto que o método `editarConta()` herdado seja sobrescrito, a fim de implementar o comportamento correto. O ‘^’ foi utilizado para representar esta sobrescrita.

Não foi encontrada nenhuma relação de associação entre as classes deste sistema.

4.4 Diagramas de Sequência

4.4.1 Caso de Uso Publicar Vaga

Para o diagrama de sequência de “Publicar Vaga” foi representada uma classe Sistema, que é responsável pela sequência lógica deste caso de uso. Inicialmente os dados da vaga são solicitados à empresa. Após inseridos, um loop é ativado para que a empresa insira quantos critérios forem

desejados. Para cada critério inserido é instanciado um objeto critério correspondente. A empresa termina o cadastro dos critérios enviando uma mensagem ao Sistema que altera a condição de guarda, resultando na saída do loop. Todos os critérios gerados são utilizados pelo sistema para realizar a publicação da vaga.

A vaga fica ativa até que o tempo dataLimite seja atingido ou que a empresa a cancele. A seção 4.XX descreve com clareza o ciclo de vida de um objeto Vaga a partir de seu diagrama de estados. Infelizmente não foi possível representar a destruição do objeto vaga pela Empresa porque o AstahUML só permite uma mensagem de destruição para cada linha de vida.

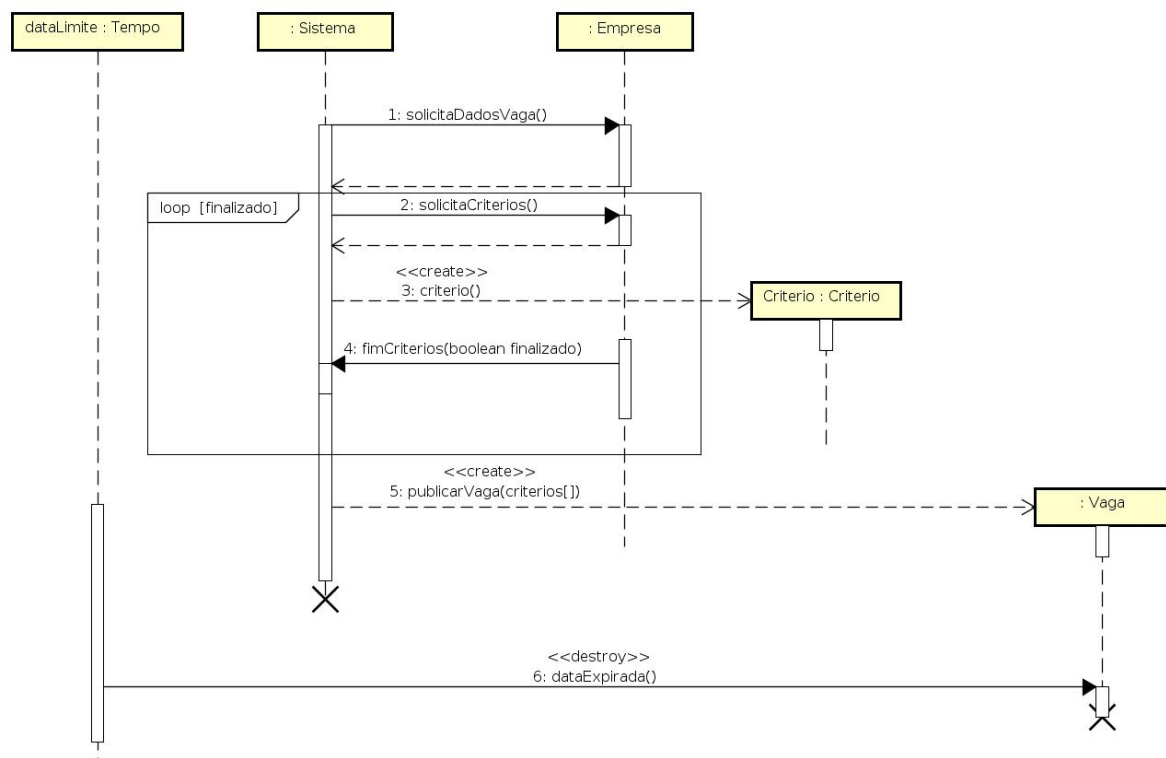


Figura 07: Diagrama de Sequência para Publicar Vaga

4.4.2 Caso de Uso Responder Vaga

O diagrama de sequência para o caso de uso responder vaga inicia-se com a escolha de uma vaga desejada. O sistema recebe os dados desta vaga e solicita a resposta pelo candidato. Para cada um dos critérios requeridos é instanciado um objeto respostaCriterio, até que sejam respondidos todos os critérios solicitados pela empresa. A classe Candidato reúne todos estes objetos para gerar um objeto resposta, que é enviado ao sistema. O sistema realiza o cômputo desta resposta para posterior apresentação no ranking de candidatos da vaga.

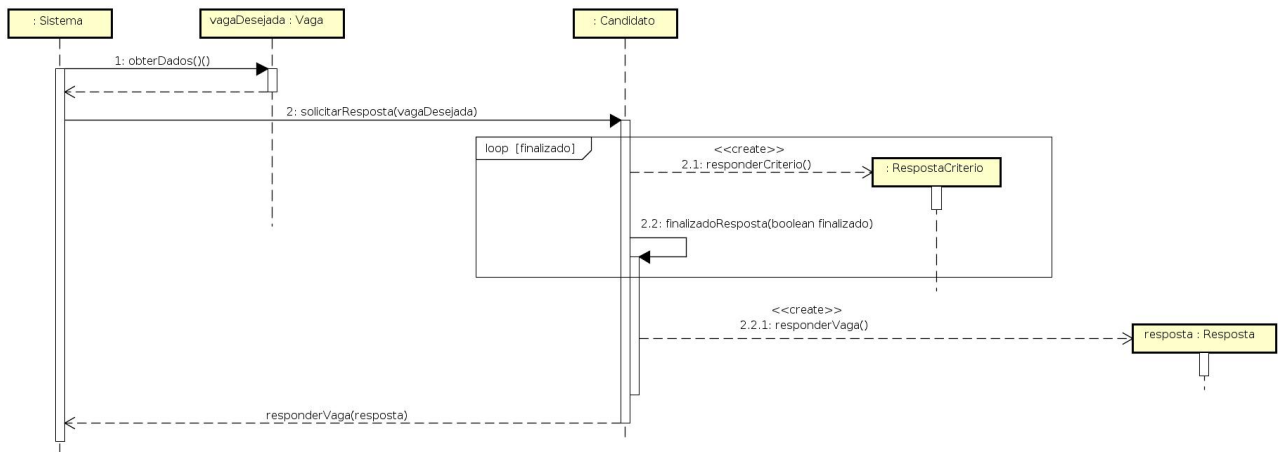


Figura 08: Diagrama de Sequência para Responder vaga

4.5 Diagrama de Estados da Vaga

Uma vaga inicia seu ciclo de vida no estado Cadastrando, no qual a empresa está inserindo as informações necessárias, de acordo com o caso de uso “Publicar Vaga”. Após publicar a vaga, esta passa ao estado Publicada. Neste estado a vaga está ativa e candidatos podem respondê-la. A vaga permanece no estado publicada até que sua data limite seja alcançada ou que a própria empresa a retire do site.

Caso seja ultrapassada a data limite, a vaga entra no estado Expirada. Uma vaga expirada não aparece nas pesquisas de vagas feitas pelos usuários. A empresa pode escolher renovar a vaga, aumentando a data limite e reativando o estado publicada. Caso a vaga não seja reativada, após 30 dias ela é arquivada pelo sistema.

Se a empresa encontrar um candidato adequado antes do fim da data limite, ela pode escolher finalizar a vaga. Do estado finalizado, a vaga é arquivada. Se a empresa não houver encontrado um candidato de interesse mas mesmo assim desejar interromper o processo seletivo, a vaga entra no estado Cancelada e segue também para arquivamento. O arquivamento da vaga é representado como o estado final deste objeto.

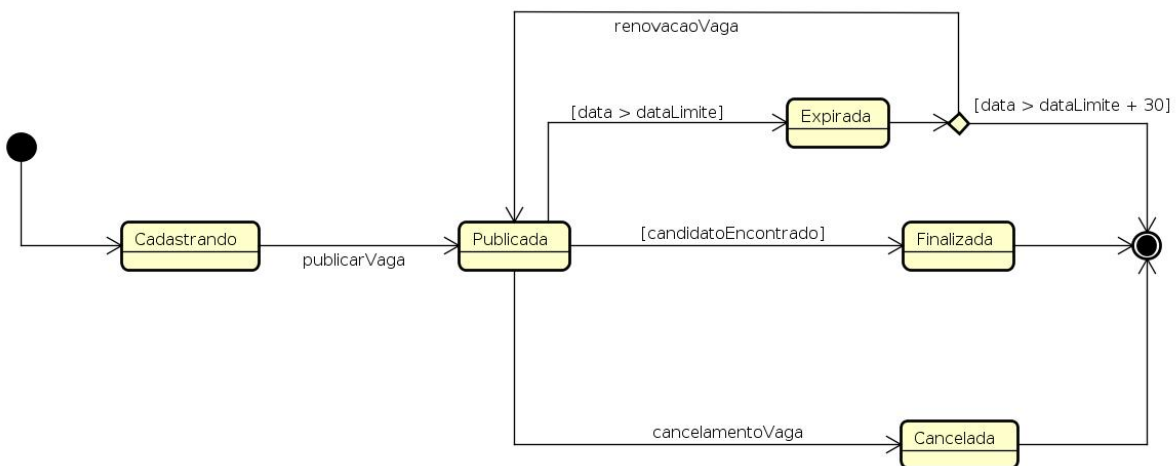


Figura 09: Diagrama de Estados de um objeto Vaga

4.6 Diagrama de Atividades para um Candidato

O diagrama de atividades abaixo busca resumir o comportamento geral de um candidato dentro do aplicativo. Inicialmente é feita uma pesquisa de vagas, que continua até que seja encontrada uma vaga desejada pelo candidato. Em seguida o candidato responde a vaga e inicia o acompanhamento do processo seletivo.

A qualquer momento o cliente pode cancelar sua resposta, o que resultaria no fim do fluxograma. Outra alternativa é que o acompanhamento seja feito até que a vaga expire, resultando também no fim do fluxograma.

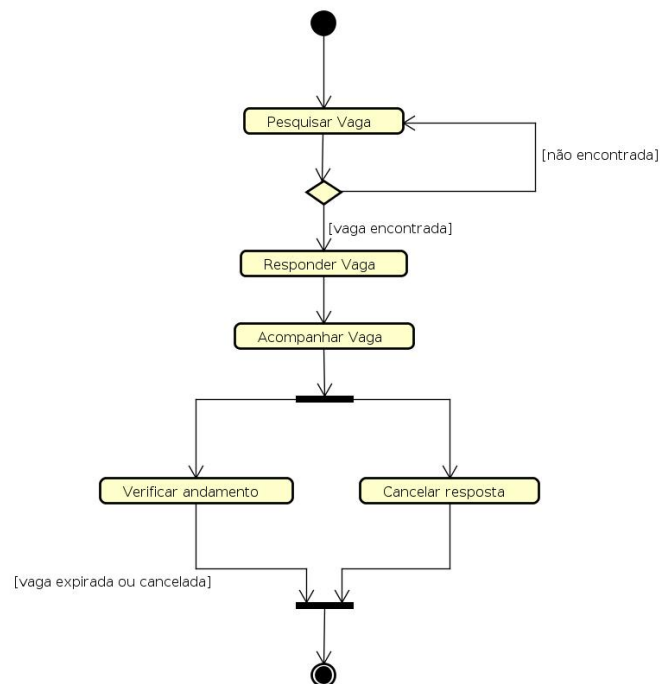


Figura 10: Diagrama de atividades – ator Candidato

4.7 Diagrama de Pacotes

Um diagrama de pacotes simplificado foi criado para exemplificar a construção do programa. Os pacotes foram utilizados para demonstrar os diferentes contextos e responsabilidades de cada uma das classes. Neste momento, não é a intenção discriminar todas as classes a serem implementadas no sistema. O objetivo é dividir as responsabilidades de cada classe nos pacotes Aplicação, Domínio e Sistema, para diminuir a complexidade e facilitar o desenvolvimento do projeto.

A camada de aplicação englobará as classes responsáveis pela apresentação do sistema e interface com o usuário, por meio da classe RecebimentoFormularios, por exemplo. No pacote Domínio estão as classes discutidas no diagrama de classes apresentado no item 4.2. Não foram apresentadas todas as classes para que o diagrama fique mais simplificado.

O pacote Serviços contém as classes que provêm funcionalidades de “infraestrutura” para as classes do Domínio. Como exemplo, pode-se citar a classe AutenticadorLogin, que gerencia o acesso dos usuários no sistema. Outros serviços incluem a gravação e acesso a dados em bancos de dados, conferindo persistência às informações.

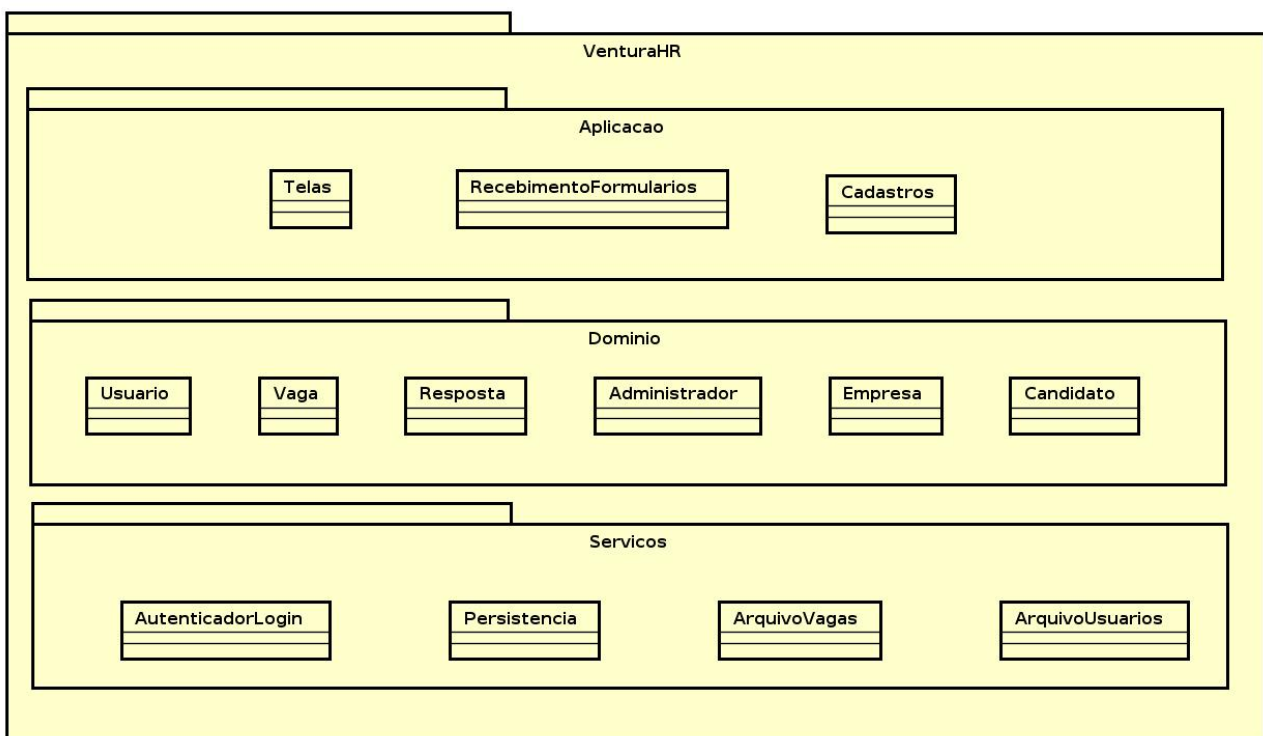


Figura 11: Diagrama de Pacotes Simplificado