# Diseño de Compiladores 21-Noviembre-2008

#### Código Fuente clasificado por paquete

#### Cristhian Parra Fernando Mancía

## Índice de contenido

<u>1.</u>	Paquete traductor	1
	Paquete afgenjava.	
	Paquete exceptions.	50
	Paquete app.	52
5.	Paquete graphviz.	101

### 1. Paquete traductor

```
package traductor;
import java.util.ArrayList;
import java.util.Iterator;
^{\star} Clase que implementa el contenedor del alfabeto sobre el cual se define la
 * expresión regular a traducir<br><br>
 * @author Cristhian Parra ({@link cdparra@gmail.com})
 * @author Fernando Mancía ({@link fernandomancia@gmail.com})
public class Alfabeto extends ArrayList<String> {
    public Alfabeto(String simbolos) {
        for (int i = 0; i < simbolos.length(); i++) {
   String tmp = "" + simbolos.charAt(i);</pre>
              * @TODO
              \star 1. No incluir espacio en blanco en el alfabeto
             if (! this.contains(tmp)) {
                 this.add(tmp);
             }
        this.ordenar();
    }
     * Método para obtener un iterador sobre el alfabeto.
     \mbox{\ensuremath{\star}} @return Iterador sobre el alfabeto.
    public Iterator getIterator() {
        return this.iterator();
     * Método que permite obtener el tamaño del alfabeto .
     * @return Cantidad de símbolos del alfabeto.
```

```
* /
   public int getTamanho() {
      return this.size();
    * Método para verificar la pertenencia de un símbolo al alfabeto.
    * @param simbolo Símbolo cuya pertenencia queremos verificar
     * @return 
                 <b>True</b> si el simbolo pertenece al alfabeto
                 <b>False</b> si el simbolo no pertenece al alfabeto
              * /
   public boolean contiene(String simbolo) {
      if (this.contains(simbolo)) return true;
       return false;
    * Método que imprime el alfabeto.
    * @return Un String que contiene la representación en texto del alfabeto.
   public String imprimir() {
       String result = "ALPHA = { ";
       for (int i = 0; i < this.size(); i++) {
           result += this.get(i);
           if (!(i == (this.size()-1))) {
               result += ", ";
       return result + " } ";
   }
    * Método privado que ordena las letras del alfabeto en orden ascendente.
   private void ordenar() {
       String a[] = new String[1];
       a = this.toArray(a);
       java.util.Arrays.sort(a);
       this.removeAll(this);
       for(int i = 0; i < a.length; i++) {
           this.add(a[i]);
package traductor;
import afgenjava.*;
import exceptions.LexicalError;
import exceptions.SyntaxError;
import java.util.logging.Level;
import java.util.logging.Logger;
^{\star} El traductor es el encargado de implementar los procedimientos necesarios
 * para llevar a cabo el proceso de traducción <br> <br>
 * El traductor está basado en el siguiente BNF para definir un lenguaje de
 * expresiones regulares. <br><br>>
 * 
    %nbsp RE => resimple A
                                     &nbsp A => "|" resimple A | € 
    &nbsp resimple => rebasico B 
    8nbsp B \Rightarrow rebasico B \mid E
                                      %nbsp rebasico => list op
                                     4i > 6nbsp op => * | + | ? | \in
                                     %nbsp list => grupo | leng
                                    %nbsp grupo => "(" RE ")"
                                     %nbsp leng => [alfabeto del lenguaje] 
 *  <br><br>>
 * Se implementa un Traductor Dirigido por la Sintaxis que sigue este BNF y
 * produce el automata basándose en las construcciones de Thompson. <br/> <br/>br>
```

```
* @author Cristhian Parra ({@link cdparra@gmail.com})
 * @author Fernando Mancia ({@link fernandomancia@gmail.com})
public class Analizador {
    * Analizador Lexico
   private Lex lexico;
    * Expresión regular a traducir
   private String regex;
    * Token que contiene el simbolo que se está procesando actualmente
    private Token preanalisis;
    * Alfabeto sobre el cual está definida la expresión regular.
    private Alfabeto alfabeto;
    /**
    * Automata en el cual se quardará el resultado final de la traducción.
     * Se trata de un Automata del tipo AFN.
    private Automata automata;
    * Simbolo especial utilizado para guardar recordar el símbolo operador
     * consumido por una producción, cuando se deba aplicar la misma en una
     * producción superior
    private String Special;
    * Contador de caracteres procesados
    private int posicion;
    * Flag que indica la existencia o no de errores al final de la traducción
    private boolean hayErrores = false;
    * Flag que indica la existencia o no de errores al final de la traducción
    private String errMsg = "";
    * Constructor vacío de la clase <code>Analizador</code>
    public Analizador() {
    * Constructor del <code>Analizador</code> Sintáctico a partir de la
     * expresión regular y el alfabeto de entrada.
    * @param regex Expresión regular cuyo AFN queremos generar
     * @param alfabeto Alfabeto sobre el cual está definida la expresión regular
    public Analizador(String regex, String alfabeto) {
       this.setPosicion(0);
        this.regex = regex;
        this.alfabeto = new Alfabeto(alfabeto);
        this.lexico = new Lex(regex, alfabeto); // creamos el analizador léxico
            // creamos el analizador léxico
            this.preanalisis = nextSymbol(); // obtenemos el primer símbolo desde el analizador
léxico
        } catch (LexicalError ex) {
            this.hayErrores = true;
            this.errMsg =
```

```
"Se produjo un error FATAL en el traductor. La generación del AFN no puede
continuar\n"+
                    "--> "+ex.getMessage();
            System.out.println(this.getErrMsg());
            this.abort();
        automata = new Automata();
        automata.setTipo(TipoAutomata.AFN);
    }
     ^{\star} Implementación del procedimiento que se encarga de parear el símbolo de
     * preanálisis actual con la entrada esperada según la sintaxis del lenguaje
     * @param tok Símbolo esperado
     * @throws exceptions.SyntaxError Error de Sintaxis
    private void Match(String simbolo) throws SyntaxError, LexicalError {
       Token tok = new Token(simbolo); // se crea un Token temporal para // compararlo con preanalisis
        if ( getPreanalisis().compareTo(tok) == 0 ) {
            this.setPreanalisis(this.nextSymbol());
            this.Special = tok.getValor();
            this.incPosicion();
        } else {
            throw new SyntaxError(tok.getValor(),this.getPosicion());
    }
     * Método que termina de manera instantánea el proceso de análisis y
     * traducción cuando se produce un error. <br/> <br/>br>
     * Inicialmente, el método solo consiste en llamar a la primitiva
     * <code>System.exit(0)</code>, pero permite encapsular el comportamiento
     * de esta acción para modificarla en el futuro de una sola vez.
    private void abort() {
       // Do nothing
    /**
     ^{\star} Llamada al analizador léxico para obtener el siguiente caracter de la
     * cadena de entrada <br><br>
     ^{\star} Si el analizador léxico encuentra un error (como que el caracter no
     * pertenece al alfabeto) se atrapa la excepción, se informa en la salida y
     * se aborta el análisis. <br><br>
     * @return Token que contiene el símbolo siguiente a procesar
    private Token nextSymbol() throws LexicalError {
        Token result = null;
        result = this.lexico.next();
        return result;
    public Automata traducir() {
       this.automata = this.RE();
        if (!this.isHayErrores()) {
            if (preanalisis.getTipo() != TipoToken.FIN) {
                this.hayErrores = true;
                this.errMsg = "Quedaron caracteres sin analizar debido al siquiente Token no
esperado["+
                         this.getPosicion()+"]: "+preanalisis.getValor();
            }
       return this.automata;
    ^{\star} Método correspondiente al símbolo inicial de la gramática de expresiones
     * regulares. <br><br>
     * Las producciones que pueden ser vacío, retornan un valor null en ese caso.
     ^{\star} Las demás producciones lanzan excepciones que se trasladan a los ámbitos
```

```
* de llamada superiores
     * @TODO
     ^{\star} - Implementar Exception Management: Acciones a tomar a partir de los
       distintos tipos de errores
     * @return Autoamata producido por la producción &nbsp RE => resimple A.
    private Automata RE() {
        // automatas auxiliares de producciones llamadas
        Automata Aux1 = null;
        Automata Aux2;
        try {
            Aux1 = this.resimple();
            Aux2 = this.A();
            if (Aux2 != null) {
                Aux1.thompson or(Aux2);
        } catch (SyntaxError ex) {
            this.hayErrores = true;
            this.errMsg =
                    "Se produjo un error FATAL en el traductor. La generación del AFN no puede
continuar\n"+
                    "--> "+ex.getMessage();
            System.out.println(this.getErrMsg());
            this.abort();
        } catch (LexicalError ex) {
            this.hayErrores = true;
            this.errMsg =
                    "Se produjo un error FATAL en el analizador léxico. La generación del AFN no
puede continuar\n"+
                    "--> "+ex.getMessage();
            System.out.println(this.getErrMsg());
            this.abort();
        \} catch (Exception ex) {
            this.hayErrores = true;
            this.errMsg =
                    "Se produjo un error FATAL de diseño. La generación del AFN no puede
continuar\n"+
                    "--> "+ex.getMessage();
            System.out.println(this.getErrMsg());
            this.abort();
        if (!(this.hayErrores) ){
            this.setAutomata(Aux1); // Actualizar el Automata Global
            Aux1.setAlpha(this.alfabeto);
            Aux1.setRegex(this.regex);
        return Aux1;
     * Producción A, que permite la recursión necesaria para producir cadenas
     * de expresiones regulares separadas por el operador "|" (disyunción) <br><br>
     * @return null si derivó en vacío, en caso contrario, el automata generado
     * @throws exceptions.SyntaxError
    private Automata A() throws SyntaxError, LexicalError {
        try {
            Token or = new Token("|");
            if (preanalisis.compareTo(or) == 0) {
                this.Match("|"); // si preanalisis es el esperado, consumimos,
                return RE();
            } else {
               return null; // si es vacío se analiza en otra producción
        } catch (SyntaxError ex) {
            this.hayErrores = true;
```

```
throw new SyntaxError("se esperaba '|' en lugar de -> "
                        +this.preanalisis.getValor(),this.getPosicion());
   }
}
/**
* Producción resimple
 * @return Automata producido por la producción
* @throws exceptions.SyntaxError
* @throws exceptions.LexicalError
private Automata resimple() throws SyntaxError, LexicalError {
   Automata Aux1 = this.rebasico();
   Automata Aux2 = this.B();
   if (Aux2 != null) {
       Aux1.thompson concat(Aux2);
   return Aux1;
}
* Producción rebasico.
 * @return Automata generado luego de derivar la producción
private Automata rebasico() throws SyntaxError, LexicalError {
   Automata Aux1 = list();
    if (Aux1 != null) {
       char operator = op();
        switch (operator) {
            case '*':
               Aux1.thompson_kleene();
               break;
            case '+':
               Aux1.thompson plus();
               break;
            case '?':
               Aux1.thompson_cerouno();
               break;
            case 'E':
               break;
        }
    } /*else if (preanalisis.) {
       throw new SyntaxError("se esperaba un símbolo del lenguaje y se encontró: "
                        +this.preanalisis.getValor(),this.getPosicion());
    } * /
   return Aux1;
}
 ^{\star} La producción B debe verificar si preanalisis está en el conjunto primero
 * de resimple, y si está, volver a ejecutar resimple. En caso contrario debe
 * retornar null. <br> <br>
 * El conjunto Primero de resimple es {"(",[alpha]}.
 ^\star @return Automata el automata producido por la producción, o null si la
                   producción deriva en vacío.
* @throws exceptions.SyntaxError
 * @throws exceptions.LexicalError
private Automata B() throws SyntaxError, LexicalError {
    String current = preanalisis.getValor();
   Automata result = null;
    if ( (preanalisis.getTipo() != TipoToken.FIN) &&
         (this.alfabeto.contiene(current) || current.compareTo("(")==0)
      ) {
       result = this.resimple();
   return result;
}
```

```
private Automata list() throws SyntaxError, LexicalError {
        Token grupofirst = new Token("(");
        if(preanalisis.compareTo(grupofirst) == 0) {
           return this.grupo();
        } else {
           return this.leng();
    private char op() throws SyntaxError, LexicalError {
        char operador = 'E';
        if (preanalisis.getValor().compareTo("") != 0) {
            operador = preanalisis.getValor().charAt(0);
            switch (operador) {
               case '*':
                    this.Match("*");
                    break:
                case '+':
                    this.Match("+");
                   break;
                case '?':
                   this.Match("?");
                   break;
                default:
                   return 'E';
            }
        return operador;
    private Automata grupo() throws SyntaxError, LexicalError {
           this.Match("(");
        } catch (SyntaxError ex) {
           this.hayErrores = true;
            throw new SyntaxError("se esperaba el símbolo -> '('",this.getPosicion());
       Automata Aux1 = this.RE();
            this.Match(")");
        } catch (SyntaxError ex) {
            this.hayErrores = true;
            throw new SyntaxError("se esperaba el símbolo -> ')'", this.getPosicion());
       return Aux1;
    }
    /**
     * @return
    private Automata leng() throws LexicalError {
       Automata nuevo = null;
            if (preanalisis.getTipo() != TipoToken.FIN) {
                nuevo = new Automata(preanalisis.getValor(), TipoAutomata.AFN);
                this.Match(preanalisis.getValor());
        } catch (LexicalError ex) {
            this.hayErrores = true;
            throw new LexicalError("Error Léxico en [" + this.getPosicion() + "]: el símbolo no
pertenece al alfabeto");
        } catch (Exception ex) {
            this.hayErrores = true;
            throw new LexicalError("Error Léxico en [" + this.getPosicion() + "]:
"+ex.getMessage());
       }
        return nuevo;
```

```
/* ----- GETTERS Y SETTERS ----- */
    public String getRegex() {
       return regex;
    public void setRegex(String regex) {
       this.setPosicion(0);
       this.regex = regex;
this.lexico = new Lex(regex, alfabeto); // creamos el analizador léxico
           // creamos el analizador léxico
           this.preanalisis = nextSymbol(); // obtenemos el primer símbolo desde el analizador
léxico
       } catch (LexicalError ex) {
           this.hayErrores = true;
           this.errMsg =
                   "Se produjo un error FATAL en el traductor. La generación del AFN no puede
continuar\n"+
                   "--> "+ex.getMessage();
           System.out.println(this.getErrMsg());
           this.abort();
       automata = new Automata();
    public Token getPreanalisis() {
       return preanalisis;
    public void setPreanalisis(Token preanalisis) {
       this.preanalisis = preanalisis;
    public Alfabeto getAlfabeto() {
       return alfabeto;
    public void setAlfabeto(Alfabeto alfabeto) {
       this.alfabeto = alfabeto;
    public void setAlfabetoString(String alpha) {
       this.alfabeto = new Alfabeto(alpha);
    public Automata getAutomata() {
       return automata;
    public void setAutomata(Automata Aut) {
       this.automata = Aut;
    public int getPosicion() {
       return posicion;
    public void setPosicion(int posicion) {
       this.posicion = posicion;
    public void incPosicion() {
       this.setPosicion(this.posicion+1);
    public boolean isHayErrores() {
       return hayErrores;
    public String getErrMsg() {
      return errMsg;
package traductor;
import exceptions.LexicalError;
```

```
* Analizador Léxico del traductor dirigido por sintaxis de expresiones regulares
 * a AFNs
 * @author Cristhian Parra ({@link cdparra@gmail.com})
 * @author Fernando Mancía ({@link fernandomancia@gmail.com})
public class Lex {
    ^{\star} Buffer de String que contiene la expresión regular a analizar
    private StringBuffer regex;
    * Lista de caracteres que conforman el alfabeto de la expresión regular<br/>cbr><br/>
    * En conjunto con la propiedad "specials" forman la "Tabla de Símbolos'
     * del traductor
    private Alfabeto Alpha;
    * Símbolos especiales del lenguaje
    private String specials;
    * Constructor de la clase del analizador léxico
     * @param regex Expresión regular que se quiere analizar
     * @param alfabeto Cadena de símbolos que constituyen el alfabeto
    public Lex(String regex, String alfabeto) {
        this.regex = new StringBuffer(regex);
        this.Alpha = new Alfabeto(alfabeto);
       this.specials = "*+?|()";
    /**
    * Constructor de la clase del analizador léxico, con Alfabet ya creado
     * en una ámbito superior
     ^{\star} @param regex Expresión regular que se quiere analizar
    * @param alfabeto Objeto Alfabeto que contiene la lista completa de símbolos del mismo
    public Lex(String regex, Alfabeto alfabeto) {
        this.regex = new StringBuffer(regex);
        this.Alpha = alfabeto;
        this.specials = "*+?|()";
     * Consume la entrada y devuelve el siguiente a procesar. Si no se trata de
     * un token que pertenezca al alfabeto, entonces se lanza una Excepción.
     * <br><br>
     * @return El siguiente caracter de la expresión regular
     * @throws java.lang.Exception Se lanza una excepción si el siguiente
 símbolo
                                   no pertenece al alfabeto o a alguno de los
                                   símbolos conocidos
     * /
    public Token next() throws LexicalError {
        String s = consume();
       Token siquiente;
        if (s.equalsIgnoreCase(" ") || s.equalsIgnoreCase("\t")) {
            siquiente = next();
                                       // Los espacios y tabuladores se ignoran
        } else if (this.specials.indexOf(s) >= 0 || this.Alpha.contiene(s) || s.length() == 0) {
            siguiente = new Token(s); // se procesan los simbolos del alfabeto o especiales
        } else {
            String except = "El símbolo "+s+" no es válido";
            throw new LexicalError(except);
        return siguiente;
```

```
* Método que consume un carácter de la expresión regular. Si retorna la
     * cadena vacía es porque ya no hay nada que consume. <br> <br> <br/>br>
     \star Consume consiste en extraer la primera letra de la expresión regular
     * y devolverla como un String.
     * @return El siguiente caracter en la expresión regular
    private String consume() {
       String consumido = "";
        if (this.regex.length() > 0) {
            consumido = Character.toString( this.regex.charAt(0) );
            this.regex.deleteCharAt(0);
       return consumido;
    * Obtener el Alfabeto utilizado
     * @return Alpha El Alfabeto completo utilizado
    public Alfabeto getAlpha() {
       return Alpha;
    * Obtener la expresión regular
    * @return regex Expresión regular
    public StringBuffer getRegex() {
       return regex;
    * Obtener la expresión regular (en String)
    * @return regex Expresión regular, como un String
    public String getRegexString() {
       return regex.toString();
    * Obtener caracteres especiales
    * @return specials Los operadores y simbolos especiales del lenguaje
    public String getSpecials() {
       return specials;
package traductor;
^{\star} Tipo "enum" que enumera los diferentes tipos de de token que se pueden
 * manipular. <br><br>
 * 
 * <b>'*': </b>&nbsp&nbsp cerradura de kleene 
 *  <b>'+': </b>&nbsp&nbsp cerradura positiva de kleene 
 *  <b>'?': </b>&nbsp&nbsp cero o una instancia 
 *  <b>'|': </b>&nbsp&nbsp disyunción 
 *  <b>'(': </b>&nbsp&nbsp paréntesis izquierdo 
 *  <b>')': </b>&nbsp&nbsp paréntesis derecho 
 *  <b>'ALFA': </b>&nbsp&nbsp cualquier letra del alfabeto 
 * 
 * @author Cristhian Parra ({@link cdparra@gmail.com})
 * @author Fernando Mancía ({@link fernandomancia@gmail.com})
public enum TipoToken {
              // token erróneo
   NONE,
              // '*' --> cerradura de kleene
// '+' --> cerradura positiva de kleene
// '?' --> Cero o una instancia
    KLEENE,
    CEROUNO,
               // '|' --> Disyunción
    OR.
```

```
// '(' --> Paréntesis izquierdo // ')' --> Paréntesis derecho
    PARI,
    PARD,
                // Cualquier letra del alfabeto
    ALFA,
                // Fin de la expresión regular
    FTN
package traductor;
\star Clase que encapsula a cada componente enviado desde el analizador léxico
 * al analizador sintáctico para su procesamiento. <br/> <br/>br> <br/>
 * @author Cristhian Parra ({@link cdparra@gmail.com})
 * @author Fernando Mancía ({@link fernandomancia@gmail.com})
public class Token implements Comparable<Token> {
   private TipoToken tipo;
    private String valor;
     * Constructor principal del Token a partir del símbolo que se le pasa. Se
     * asume que el símbolo es válido ya que se deja la validcación al analizador
     * léxico.
     * @param tipo Indica el tipo de token definidas por el enum TipoToken.
    public Token(String simbolo) {
        this.valor = simbolo;
        this.setTipo(simbolo);
    ^{\star} Función que retorna el tipo de token actual
    * @return Retorna el tipo de token
    public TipoToken getTipo() {
       return tipo;
    * Método que retorna el valor (char) del token actual.
     * @return
    public String getValor() {
       return valor;
     * Establece el tipo de token
     * @param tipo Tipo del token actual
    public void setTipo(TipoToken tipo) {
       this.tipo = tipo;
    * Valor (en char) del tipo de token actual
     * @param valor Caracter que representa el tipo de token
    public void setValor(String valor) {
       this.valor = valor;
        this.setTipo(valor);
    * Método abstracto de la clase Comparable implementado por Token para poder
     * utilizar el operador == para las comparaciones <br/> <br/>br>
     \star @param t Token con el que se comparará el actual.
     * @return  <b>0 (Cero) </b> si son iguales
                   <b>-1 (Menos Uno)</b> si no son iguales 
               public int compareTo(Token t) {
        if (this.getTipo() == t.getTipo()
               && this.getValor().compareTo(t.getValor()) == 0 ) {
            return 0:
```

```
} else {
            return -1;
     }
     private void setTipo(String simbolo) {
         if (simbolo.isEmpty()) {
   this.tipo = TipoToken.FIN;
         } else {
             switch (simbolo.charAt(0)) {
                 case '*':
                    this.tipo = TipoToken.KLEENE;
                    break;
                 case '+':
                    this.tipo = TipoToken.PLUS;
                    break;
                 case '?':
                    this.tipo = TipoToken.CEROUNO;
                     break;
                 case '|':
                     this.tipo = TipoToken.OR;
                     break;
                 case '(':
                     this.tipo = TipoToken.PARI;
                     break;
                 case ')':
                     this.tipo = TipoToken.PARD;
                     break;
                 default:
                     this.tipo = TipoToken.ALFA;
                     this.valor = simbolo;
                     break;
}
           }
```

## 2. Paquete afgenjava

```
* To change this template, choose Tools | Templates
 ^{\star} and open the template in the editor.
package afgenjava;
import exceptions.AutomataException;
import java.util.*;
 * @author Cristhian Parra ({@link cdparra@gmail.com})
 * @author Fernando Mancia ({@link fernandomancia@gmail.com})
public class AlgMinimizacion {
   Automata AFD;
   public AlgMinimizacion(Automata a) {
       this.\overline{AFD} = a;
/** ALGORITMO DE MINIMIZACION
 * Los siguientes metodos son usados en el algoritmo de minimizacion.
 **/
    * Este método realiza el algoritmo de minimización definido en el
    * libro en la sección 3.9.6.
    * Retorna un nuevo Automata que acepta el mismo lenguaje (del automata
    ^{\star} pasado en el constructor.) y tiene el menor número de estados posible.
    * Pasos:
        1) Se empieza con una particion inicial P = {NO FINALES, FINALES}
        2) Pnew = Por c/ grupo G en P particionarG en subgrupos de forma que s y t
            se encuentren en el mismo subgrupo, si y solo si para todo el
            alfabeto s y t tienen transiciones hacia los mismos grupos de P.
        3) Si Pnew = P, entonces Pfinal = Pnew, e ir al paso 4. Sino, ir al paso 2
        4) Elegir un estado de c/ grupo como representante y actualizar
           los enlaces
    * @return Automata (Un nuevo automata minimizado)
    * @throws exceptions.AutomataException
  public Automata minimizar() throws AutomataException{
    ArrayList<ListaEstados> anterior = new ArrayList<ListaEstados>();
       ArrayList<ListaEstados> actual = new ArrayList<ListaEstados>();
       int nro est = 0;
       ListaEstados nofinales = AFD.getNoFinales();
       ListaEstados finales = AFD.getFinales();
       if(nofinales != null && nofinales.cantidad() > 0) {
            nofinales.setId(nro est++);
            anterior.add(nofinales);
       if(finales != null && finales.cantidad() > 0){
            finales.setId(nro est++);
            anterior.add(finales);
       boolean seguir = true;
       while(seguir){
           int cant =0;
           for(ListaEstados cadaLista: anterior) {
                 Iterator it = separarGrupos(anterior, cadaLista);
                 while(it != null && it.hasNext()){
                    ListaEstados list= (ListaEstados)it.next();
                     list.setId(cant++);
                     actual.add(list);
```

```
if(anterior.size() == actual.size()){
           sequir = false;
        }else{
            anterior = actual;
            actual = new ArrayList<ListaEstados>();
    //Fin del Algoritmo de Minimizacion.
    //Ahora se convierte "actual" en "Automata"
    //Primero creamos los estados
    Automata AFDM = new Automata();
    Iterator it = actual.iterator();
    while(it.hasNext()){
         ListaEstados lest = (ListaEstados) it.next();
         Estado nuevo = new Estado(lest.getId() , false, false,false);
         //Es estado inicial
         try{
             lest.getEstadoInicial();
             nuevo.setEstadoinicial(true);
             AFDM.setInicial(nuevo);
         }catch(Exception ex) {
             nuevo.setEstadoinicial(false);
         //Es estado final
         if(lest.getEstadosFinales().cantidad() > 0){
             nuevo.setEstadofinal(true);
             AFDM.getFinales().insertar(nuevo);
         }else{
            nuevo.setEstadofinal(false);
         AFDM.addEstado(nuevo);
    //Segundo, creamos los enlaces
    it = actual.iterator();
    while(it.hasNext()){
         ListaEstados lest = (ListaEstados) it.next();
         Estado estado_afdm = AFDM.getEstadoById(lest.getId());
         Estado representante = lest.get(0);
         Iterator itenlaces = representante.getEnlaces().getIterator();
         while (itenlaces.hasNext()){
             Enlace e = (Enlace) itenlaces.next();
             ListaEstados lista_destino = enqueLista(actual, e.getDestino());
             Estado est_destino = AFDM.getEstadoById(lista_destino.getId());
             Enlace nuevo enlace = new Enlace(estado afdm, est_destino, e.getEtiqueta());
             estado afdm.addEnlace(nuevo enlace);
         }
    return AFDM;
* Método para separar una "lista" en varios grupos.
 * Para cada estado de la lista, se itera sobre todos sus enlaces y a partir
 * de eso se obtiene información para crear un nuevo subgrupo o agragar a
 * uno existente.
 * @param ListasActuales (Todas las listas actuales)
 * @param laLista (la lista que será separa en grupos)
 * @return Iterador de las sublistas en que se dividió laLista
public Iterator separarGrupos(ArrayList<ListaEstados> todas,
                            ListaEstados lista){
     Hashtable listasNuevas = new Hashtable();
     for(Estado estado : lista){
         String claveSimbolos = "";
String claveEstados = "";
         for(Enlace enlace : estado.getEnlaces()){
             Estado dest = enlace.getDestino();
             ListaEstados tmp = enqueLista(todas, dest);
```

}

```
claveSimbolos += enlace.getEtiqueta().trim();
             claveEstados += tmp.getId();
         String clave = generarClaveHash(claveSimbolos, claveEstados);
         if(listasNuevas.containsKey(clave)){
             ((ListaEstados)listasNuevas.get(clave)).insertar(estado);
         }else{
             ListaEstados nueva = new ListaEstados();
             nueva.insertar(estado);
             listasNuevas.put(clave, nueva);
     return listasNuevas.values().iterator();
/**
 * Método mágico que genera una clave que sera la clave de un hash
 ^{\star} que tendrá las sublistas que pertenecen a un mismo grupo.
 * Todas las listas que generen el mismo hash tendrán la misma clave y por
 * ende estarán en la misma lista dentro del hash.
 * @param simbolos
 * @param estados
 * @return
public String generarClaveHash(String simbolos, String estados ) {
    String cadenaFinal = "";
     char est[] = estados.toCharArray();
     char c[] = simbolos.toCharArray();
     boolean hayCambios = true;
     for (int i = 0; hayCambios ; i++) {
         hayCambios = false;
for (int j = 0; j < c.length - 1; j++) {
           if(c[j] > c[j + 1]) {
               //intercambiar(arreglo, j, j+1);
               //ini intercambiar
               char tmp = c[j+1];
               c[j+1] = c[j];
               c[j] = tmp;
               char tmpEst = est[j+1];
               est[j+1] = est[j];
               est[j] = tmpEst;
               //fin intercambiar
               hayCambios = true;
           }
         }
    cadenaFinal = String.copyValueOf(c) + String.copyValueOf(est);
    return cadenaFinal;
* Método que retorna una lista de estado de entre las "listas", en la que
* se encuentra un "estado" en particular.
 * @param listas
 * @param estado
 * @return
public ListaEstados enqueLista(ArrayList<ListaEstados> listas, Estado estado) {
     for(ListaEstados lista : listas){
             lista.getEstadoById(estado.getId());
             return lista;
         }catch(Exception ex){}
     return null;
```

```
* AlgSubconjuntos.java
 * Created on 8 de noviembre de 2008, 04:42 PM
 ^{\star} To change this template, choose Tools | Template Manager
 * and open the template in the editor.
package afgenjava;
import exceptions.AutomataException;
import graphviz.GraphViz;
import java.util.ArrayList;
import java.util.Hashtable;
import java.util.Iterator;
import java.util.Vector;
import traductor.Analizador;
import traductor. Token;
 * @author Administrador
public class AlgSubconjuntos {
    Automata AFN;
    * AFD, Matriz final que representa el AFD.
    private Dtrans dtrans;
     ^{\star} Lista de estados que se ira formando para el AFD
    ArrayList<ListaEstados> Destados;
    /** Creates a new instance of AlgSubconjuntos */
    public AlgSubconjuntos(Automata AFN) {
        this.AFN = AFN;
        dtrans = new Dtrans();
        Destados = new ArrayList();
    }
     * Implementación del algoritmo de Subconjuntos.
     * Retorna un objeto Dtrans que es la matriz de transiciones.
     * Este Dtrans se puede convertir tambien a un "Automata"
     * @return
     * @throws exceptions.AutomataException
    public Dtrans ejecutar() throws AutomataException{
        Iterator it;
        Token simbolo:
        ListaEstados U;
        Estado est inicial = AFN.getEstados().getEstadoInicial();
        ListaEstados list_est = e_cerradura(est_inicial, new ListaEstados());
        list est.setId(0);
        Destados.add(list est);
        while (hayEstadosSinMarcar()){
            DtransClave clave;
            ListaEstados T = estadoSinMarcar();
            T.setMarcado(true);
            it = AFN.getAlpha().iterator();
            while(it.hasNext()){
                simbolo = new Token((String)it.next());
                U = e_cerradura(mover(T, simbolo));
                if(U == null) {
```

```
continue;
            int id U = estaEnDestados(U);
            if(id_{\overline{U}} == -1){
                U.setMarcado(false);
                U.setId(Destados.size());
                Destados.add(U);
            }else{
                U.setId(id U);
            clave = new DtransClave(T, simbolo);
            dtrans.setValor(clave, U);
        }
   return this.dtrans;
* Ejecuta el algoritmo "e cerradura(s)"
* En donde a partir de un estado s, retorna una lista de estados

* que se forma de recorrer desde el estado s por transiciones vacias.
 * Implementación recursiva, ya que debe recorrer los nodos por donde
 * exista enlaces vacios de la misma forma.
 * @param s Estado que se agrega y recorre por sus vacios.
 * @param listaActual (lista de estados donde se van agregando. Al inicio
            está vacia
 * @return La lista de estados por los que se recorre mediante vacio desde
           el estado "s"
public ListaEstados e cerradura(Estado s, ListaEstados listaActual) {
    Iterator it = s.getEnlaces().getIterator();
    ListaEstados listaNueva = null;
    while(it.hasNext()){
        Enlace e = (Enlace) it.next();
        if(e.getEtiqueta().compareTo(CONSTANS.getVacio()) == 0){
            listaNueva = e_cerradura(e.getDestino(), listaActual);
            listaActual = concatListas(listaActual, listaNueva);
        }
    listaActual.insertar(s);
    return listaActual;
}
* Implementacion de e_cerradura(ListaEstados) del Algoritmo de Subconjuntos.
 * Recibe una lista de estados y por cada estado aplica el
* e cerradura(estado, new ListaEstados()).
 * Es decir, por cada estado de la lista recibida se recorre recursivamente por
 * los enlaces "vacio" y se genera una nueva lista.
 * @param T
 * @return
public ListaEstados e cerradura(ListaEstados T) {
   if(T == null) {
       return null:
    ListaEstados lista ret = new ListaEstados();
    Iterator it = T.getIterator();
   Estado act;
    while(it.hasNext()){
        act = (Estado) it.next();
        lista ret = concatListas(lista ret, e cerradura(act, new ListaEstados()));
   return lista ret;
/***
* Realiza el algoritmo mover que se propone en el capítulo 3.
 * Dado una lista de estados "T" y un símbolo "a" del alfabeto, mover
 * retorna una lista con los estados en donde existe una transición por "a"
```

```
* desde alguno de los estados que hay en "T".
* @param T Lista de Estados.
 * @param a Símbolo del alfabeto.
 ^{\star} @return Lista de Estados alos que se puede ir por a desde c/ estado en T
public ListaEstados mover(ListaEstados T, Token a) {
    Iterator itEstados = null;
    Iterator itEnlaces = null;
   Estado estado = null;
    Enlace enlace = null;
   ListaEstados lista = new ListaEstados();
    itEstados = T.getIterator();
    while(itEstados.hasNext()){
        estado = (Estado) itEstados.next();
       itEnlaces = estado.getEnlaces().getIterator();
        while(itEnlaces.hasNext()){
            enlace = (Enlace) itEnlaces.next();
            if(enlace.getEtiqueta().compareTo(a.getValor()) == 0){
                lista.insertar(enlace.getDestino());
        }
    if(lista.size() == 0){
       return null;
    }else{
       return lista;
}
* Verifica si existe algún estado sin marcar en Destados.
 * Es la condición de parada del algoritmo de subconjuntos.
private boolean hayEstadosSinMarcar() {
   Iterator it = Destados.iterator();
   ListaEstados list est;
    while (it.hasNext()) {
       list_est = (ListaEstados) it.next();
       if(!list est.isMarcado()){
           return true;
   return false;
* Retorna el primer estado sin marcar que encuentra en Destados.
* Si no existe ninguno sin marcar, lanza una excepción.
* @return
 * @throws exceptions.AutomataException
private ListaEstados estadoSinMarcar() throws AutomataException{
    Iterator it = Destados.iterator();
   ListaEstados list est;
    while (it.hasNext()) {
        list est = (ListaEstados) it.next();
        if(!list est.isMarcado()){
            return list est;
    throw new AutomataException("No hay Lista de Estados sin marcar en Destados.");
}
/***
* Metodo que retorna el id de la lista de estados U dentro de
 * Destados, si es que U no esta en la lista de estados retorna -1.
* @param U Lista de estados
* @return El id de la lista U dentro de Destados
private int estaEnDestados(ListaEstados U) {
   Iterator it = Destados.iterator();
```

```
ListaEstados tmp;
    while(it.hasNext()){
       tmp = (ListaEstados)it.next();
        if(tmp.compareTo(U) == 0){
            return tmp.getId();
   return -1;
public static ListaEstados concatListas(ListaEstados A, ListaEstados B){
    ListaEstados ret = new ListaEstados();
    Iterator it;
    Estado est tmp, test;
    if(A != null) {
        it = A.getIterator();
        while(it.hasNext()){
            est tmp = (Estado) it.next();
            try{
               ret.getEstadoById(est_tmp.getId());
            }catch(Exception ex) {
               ret.insertar(est tmp);
        }
    if(B != null) {
       it = B.getIterator();
        while(it.hasNext()){
            est tmp = (Estado) it.next();
            try{
               ret.getEstadoById(est tmp.getId());
            }catch(Exception ex) {
               ret.insertar(est_tmp);
        }
   return ret;
* Eliminación de los estados inalcanzables.
 * Método estatico que recibe un AFD y retorna un nuevo AFD sin los estados
 * inalcanzables. Necesita del metodo estatico "recorrer"
* @param AFD
* @return AFD sin estados inalcanzables
public static Automata eliminar_estados_inalcanzables(Automata AFD) {
   Estado inicial = AFD.getInicial();
   AFD.getEstados().resetVisitas();
   visitarRecursivo(inicial);
   Automata AFDNEW = new Automata();
    AFDNEW.setAlpha(AFD.getAlpha());
   AFDNEW.setRegex(AFD.getRegex());
    Iterator it = AFD.getEstados().getIterator();
    while(it.hasNext()){
       Estado e = (Estado)it.next();
        if(e.isVisitado()){
            if(e.isEstadoinicial()){
               AFDNEW.setInicial(e);
            if(e.isEstadofinal()){
               AFDNEW.getFinales().insertar(e);
            AFDNEW.addEstado(e);
        }
    }
   return AFDNEW;
```

```
* Método que marca como visitado un nodo con sus respectivos
    ^{\star} hijos, \bar{\text{lo}} hace recursivamente.
    * @param Estado actual a marcar como visitado
   public static void visitarRecursivo(Estado actual) {
       if(!actual.isVisitado()){
          actual.setVisitado(true);
          Iterator it = actual.getEnlaces().iterator();
          while(it.hasNext()){
              Enlace enlace = (Enlace)it.next();
              visitarRecursivo(enlace.getDestino());
          }
      }
   }
package afgenjava;
import java.lang.StringBuffer;
import java.util.*;
/**
* @author Cristhian Parra ({@link cdparra@gmail.com}) <br>
* @author Fernando Mancia ({@link fernandomancia@gmail.com})
public class Automata {
/*----*/
    ^{\star} Lista de Estados que componen el automata
   private ListaEstados estados;
    * Apuntador al Estado inicial del mismo
   private Estado inicial;
    * Lista de apuntadores a estados finales
   private ListaEstados finales;
    * AFN (Automata Finito No-Determinístico)
    * AFD (Automata Finito Determinístico)
                                                   * AFDMin (Automata Finito Determinístico Mínimo) 
    * 
   private TipoAutomata tipo;
   // Los siguientes atributos podríán ser eliminados
   * Expresion regular representada
   private String regex;
    * Alfabeto sobre el cual se define la expresión regular
   private ArrayList<String> alpha;
   private String empty = CONSTANS.getVacio();
   // VARIABLES AUXILIARES
   private int level = 0;
/*-----*/
```

```
* Constructor Vacío
   public Automata() {
       this.estados = new ListaEstados();
this.finales = new ListaEstados();
    \mbox{\scriptsize \star} Constructor de un automata simple. Compuesto por dos estados y un solo
    * enlace a través del simbolo especificado.
    ^{\star} @param simbolo Expresion regular simple (de un solo caracter)
   public Automata(String simbolo) {
       this.estados = new ListaEstados();
       Estado e1 = new Estado(0, true, false, false);
       Estado e2 = new Estado(1, false, true, false);
       Enlace enlace = new Enlace(e1, e2, simbolo);
       e1.addEnlace(enlace);
       this.estados.insertar(e1);
       this.estados.insertar(e2);
       // Actualización de apuntadores auxiliares
       this.inicial = e1;
       this.finales = new ListaEstados();
       this.finales.add(e2);
    * Constructor auxiliar para automatas simples con especificación del tipo
    * de automata a construir.
    * @param simbolo Expresion regular simple (de un solo caracter)
     * @param tipo Especificación del tipo de automata en construcción
   public Automata(String simbolo, TipoAutomata tipo) {
      this(simbolo);
       this.tipo = tipo;
/*-----/
    ^\star Implementación de la generación de automatas según la definición de
    * Thompson para la operación "|"
     * @param A2 Automata a seguir como camino alternativo al actual
   public void thompson or(Automata A2){
       Automata A1 = this;
       // Obtenemos las referencias a los finales e iniciales correspondientes
       Estado final_A1 = A1.getFinales().getEstado(0);
Estado final_A2 = A2.getFinales().getEstado(0);
       Estado inicial A1 = A1.getInicial();
       Estado inicial A2 = A2.getInicial();
       final_A1.setEstadofinal(false);
       final A2.setEstadofinal(false);
        // Se crean 2 nuevos estados
       Estado estado_inicial = new Estado(0, true, false, false);
       Estado estado_final = new Estado(A1.estados.size()+A2.estados.size()+1, false, true, false);
        // Actualizar estados iniciales de A1 y A2
       Al.inicial.setEstadoinicial(false);
       A2.inicial.setEstadoinicial(false);
       // Se incrementan los numeros de ambos automatas
       A1.renumerar(1);
       A2.renumerar(A1.estados.size()+1);
       // Se crean los enlaces vacios desde el nuevo estado inicial
       // 1. Nuevo Inicio --> Inicio del Automata Actual
```

```
estado inicial.addEnlace(new Enlace(estado inicial,
                                         inicial A1,
                                         this.empty));
    // 2. Nuevo Inicio --> Inicio del Automata Alternativo
    estado inicial.addEnlace(new Enlace(estado inicial,
                                         inicial A2,
                                         this.empty));
    // Se crean los enlaces desde los finales del Actual (A1) y el
    // alternativo (A2) hacia el Nuevo Estado Final.
    // 3. Fin del Actual (A1) --> Nuevo Estado Final
    final A1.addEnlace( new Enlace( final A1, estado final, this.empty) );
    // 4. Fin del Alternativo (A2) --> Nuevo Estado Final
    final A2.addEnlace( new Enlace( final A2, estado final, this.empty) );
    // Agregamos a A1 todos los estados de A2
    Iterator it = A2.estados.getIterator();
    while(it.hasNext()){
        Al.estados.insertar((Estado)it.next());
    // Agregamos a Al los nuevos estados creados.
    Al.estados.insertar(estado inicial);
    Al.estados.insertar(estado final);
    // Actualizar referencias auxiliares al inicial y al final del actual
   Al.inicial=estado inicial;
   A1.getFinales().set(0, estado_final);
}
* Implementación de la generación de automatas según la definición de
 ^{\star} Thompson para la operación de concatenación
 * @param A2 Automata siguiente al actual
public void thompson concat(Automata A2) {
   Automata A1 = this; //se agrega a este automata quedando A1 A2 osea this A2.
    // Obtener referencias al final de A1 y al inicial de de A2
    Estado final_A1 = A1.getFinales().getEstado(0);
Estado inicial_A2 = A2.getInicial();
    // Se actualiza al estado inicial del Automata Siquiente (A2) para
    // que deje de ser inicial
    inicial_A2.setEstadoinicial(false);
    final A1.setEstadofinal(false);
    // Renumeramos los estados del Automata siguiente
    int al estado final = Al.estados.size() - 1;
    A2.renumerar(a1_estado_final);
    // Se fusiona el enlace inicial de A2 con el final de A1
    ^{\prime\prime} 1. Primero agregamos los enlaces del inicio de A2, al final de A1
    Iterator <Enlace> enlaces a2 inicio = inicial A2.getEnlaces().getIterator();
    while(enlaces a2 inicio.hasNext()){
       Enlace current = enlaces a2 inicio.next();
        current.setOrigen(final A1);
        final A1.addEnlace(current);
    }
    // 2. Agregar los demás estados de A2, excepto su inicial, al automata A1
    Iterator <Estado> estados_a2 = A2.estados.getIterator();
    while(estados a2.hasNext()){
        Estado est a2 = estados a2.next();
        // 2.1 Actualizar en el estado, todos los enlaces que apuntaban al
             inicio de A2 para que apunten al nuevo inicio, que es el final de A1 y a
        Iterator <Enlace> enlaces = est a2.getEnlaces().getIterator();
        while(enlaces.hasNext()){
            Enlace current = enlaces.next();
            Estado current destino = current.getDestino();
```

```
// Si el destino de este enlace
              if (current destino.getId() == inicial A2.getId()) {
                  current.setDestino(final A1);
          }
           // Agregar el estado al automata actual
          if(est a2.getId() != inicial A2.getId()){
              Al.estados.insertar(est a2);
      A1.getFinales().set(0, A2.getFinales().getEstado(0));
   * Parte de las operaciones de implementación de kleene (*), plus (+) y
   * cerouno (?) que es común entre las tres. <br>
   * Modifica el automata actual de la siguiente manera: <br/> <br/>br>
    * 
       Agrega dos nuevos estados (uno al inicio y otro al final) 
       Agrega dos nuevos enlaces vacíos
           <l
              Uno para unir el nuevo inicio con el viejo
              Uno para unir el viejo fin con el nuevo
           * 
  public void thompson common() {
      // Se realiza la operacion sobre el mismo objeto.
      Automata A1 = this;
      // Se incrementan en 1 los estados
      Al.renumerar(1);
      // Se agregan 2 Estados nuevos (Un inicial y uno al final)
      Estado estado inicial = new Estado(0, true, false, false);
      Estado estado final = new Estado (Al.estados.size()+1, false, true, false);
      Estado ex_estado_inicial = A1.getInicial();
      Estado ex estado final = A1.getFinales().getEstado(0);
      ex estado inicial.setEstadoinicial(false);
      ex_estado_final.setEstadofinal(false);
      // Agregar vacíos al comienzo y al final
      estado inicial.addEnlace(new Enlace(estado inicial,
                                          ex estado inicial.
                                          this.empty));
      ex estado final.addEnlace(new Enlace(ex estado final,
                                           estado_final,
                                          this.empty));
      // Actualizar referencias auxiliares
this.inicial = estado inicial;
      this.finales.set(0, estado final);
      Al.estados.insertar(estado inicial);
      Al.estados.insertar(estado_final);
  }
   * Implementación de la operación '?' sobre el automata actual. <br
   \star Consiste en Agregar al automata actual enlaces vacios al comienzo y al
    * final ademas de un enlace vacio entre el inicio y el final para permitir
    * que se pueda recorrer o no el Automata actual, tal como lo especifica la
   * operación ? <br>
    * Observación: La operación '?' no está prevista entre las operaciones
```

```
* originales de Thompson por lo que implementamos nuestra propia versión
*/
public void thompson cerouno() {
    // Agrega dos nuevos estados al inicio y al final y los enlaza al
    // inicio y al final del automata original respectivamente,
    // por medio del símbolo vacío
    this.thompson_common();
    // Se agregan un enlace vacío entre el nuevo inicio y el nuevo fin
    this.inicial.addEnlace(new Enlace(this.inicial,
                                       this.finales.getEstado(0),
                                       this.empty));
}
/**
* /
public void thompson plus() {
    Estado inicio_original = this.inicial;
                           = this.getFinales().getEstado(0);
    Estado fin original
    // Agrega dos nuevos estados al inicio y al final y los enlaza al
    // inicio y al final del automata original respectivamente,
    // por medio del símbolo vacío
    this.thompson common();
    // Se agregan un enlace vacío entre el fin original y inicio original
    // para que se recorra el actual por lo menos una vez y pueda ser // recorrido más veces como lo especifica la operación '+'
    fin original.addEnlace(new Enlace(fin original,
                                       inicio original,
                                       this.emptv));
public void thompson kleene(){
   Estado inicio original = this.inicial;
Estado fin_original = this.finales.get(0);
    // Agrega dos nuevos estados al inicio y al final y los enlaza al
    // inicio y al final del automata original respectivamente,
    // por medio del símbolo vacío
    this.thompson common();
    // Se agrega un enlace vacío entre el fin original y inicio original
    // para que se recorra el actual más veces como lo especifica
    // la operación *
    fin original.addEnlace(new Enlace(fin original,
                                       inicio_original,
                                       this.empty));
    // Se agregan un enlace vacío entre el nuevo inicio y el nuevo fin
    this.inicial.addEnlace(new Enlace(this.inicial,
                                       this.finales.getEstado(0),
                                       this.empty));
}
/* ----- GETTERS Y SETTERS ----- */
* Obtener el estado referenciado por el índice correspondiente
* @param index indice en el listado donde se encuentra el estado.
* @return Estado guardado en index
public Estado getEstado(int index){
   return this.estados.getEstado(index);
public ListaEstados getEstados() {
   return this.estados;
public Estado getEstadoById(int id) {
    return this.estados.getEstadoById(id);
```

```
}
    * Obtener la lista de estados finales.
    ^{\star} En el AFN, siempre hay un solo estado final, cuya referencia se guarda en
    * la primera posición de este listado.
    * @return ListaEstados Lista de Estados finales del Automata
   public ListaEstados getFinales() {
       return finales;
    * Obtiene la lista de estados no finales.
   public ListaEstados getNoFinales() {
       ListaEstados lista = new ListaEstados();
        for(Estado x : estados){
           if(!x.isEstadofinal()){
                lista.insertar(x);
       return lista;
    * Obtener el estado inicial del automata.
    * @return Estado inicial del automata
   public Estado getInicial() {
       return inicial;
   public void setInicial(Estado ini) {
       this.inicial = ini;
   public ArrayList<String> getAlpha() {
       return this.alpha;
   public String getRegex() {
       return this.regex;
   public void setAlpha(ArrayList<String> alpha) {
       this.alpha = alpha;
   public void setRegex(String regex) {
      this.regex = regex;
    * Renumera los identificadores del Automata incrementando su valor según un
     * incremento dado.
    ^{\star} @param incremento para renumerar los estados del automata.
   public void renumerar(int incremento) {
        //Renumerar Estados
        Iterator it = this.estados.getIterator();
       while (it.hasNext()) {
           Estado e = (Estado) it.next();
           e.setId(e.getId()+incremento);
   }
/* TEST */
   public String imprimir(){
       String result ="";
```

```
Iterator it = this.estados.getIterator();
        while (it.hasNext()) {
            Estado e = (Estado) it.next();
            result += "\nE."+ e.getId();
            if (e.isEstadoinicial()) {
                result += "(ini)";
            if (e.isEstadofinal()) {
                result += "(fin)";
            result+="\n";
            Iterator itenlaces = e.getEnlaces().getIterator();
            while(itenlaces.hasNext()){
               Enlace enlace = (Enlace) itenlaces.next();
                result +="\t"+
                        enlace.getOrigen().getId() + " ---"+enlace.getEtiqueta()+"---> " +
enlace.getDestino().getId()+"\n";
           }
        return result:
    private void eliminarEstado(Estado e){
        for(Estado est: this.estados){
            for(Enlace enlace: est.getEnlaces()){
                if( e.getId() != est.getId() && enlace.getDestino().getId() == e.getId()){
                        est.eliminarEnlace(enlace);
            }
       }
    /***
     * Método que elimina de este Automata los estados muertos, es decir, los
     ^{\star} estados en el que todos sus enlaces van a si mismo y no es estado final.
    public void eliminar estados muertos(){
       for(Estado e : this.getEstados()){
           if(e.esEstadoMuerto()){
              eliminarEstado(e);
       }
    public ListaEnlaces getEnlaces() {
        ListaEnlaces ret = new ListaEnlaces();
        for(Estado est: getEstados()){
            for(Enlace enlace: est.getEnlaces()) {
                ret.add(enlace);
        return ret;
    }
     * Genera un String que puede ser utilizado para graficar con el GraphViz<br/>dr>>br>
     * Ejemplo: <br><br>
     * <code>
     * digraph test123 {
              a -> b -> c;
               a \rightarrow \{x y\};
               b [shape=box];
               c [label="hello\nworld",color=blue,fontsize=24,
                   fontname="Palatino-Italic", fontcolor=red, style=filled];
               a -> z [label="hi", weight=100];
               x -> z [label="multi-line\nlabel"];
```

```
edge [style=dashed,color=red];
          b -> x;
           {rank=same; b x}
* </code>
 * @return String del grafo formateado para dot (GraphViz)
public String imprimirGraphViz(){
    String result header = "Digraph AFN \{ n'' + \} 
            "\trankdir=LR;\n\toverlap=scale;\n";
    String result nodes = "";
   String result_edges = "";
    Iterator it = this.estados.getIterator();
    while (it.hasNext()) {
        Estado e = (Estado) it.next();
       String shape = "circle";
       if (e.isEstadofinal()) {
            shape = "doublecircle";
       result_nodes+=e.getId() + " [shape="+shape+"]; \n";
        shape="circle";
       Iterator itenlaces = e.getEnlaces().getIterator();
        while(itenlaces.hasNext()){
            Enlace enlace = (Enlace) itenlaces.next();
           Estado orig = enlace.getOrigen();
            Estado dest = enlace.getDestino();
            String label = enlace.getEtiqueta();
            result_edges += orig.getId() + " -> " + dest.getId() +
                            " [label = \""+label+"\" ];\n";
       }
   String result = result_header + result_nodes + result_edges + "}";
   return result;
}
* Genera un automata sencillo de prueba.
* @return
public static Automata dameAutomata() {
   Automata A1 = new Automata();
    A1.estados.insertar(new Estado(0,true,false, false));
   Al.estados.insertar(new Estado(1,true,false, false));
   Al.estados.insertar(new Estado(2,true,false, false));
   Al.estados.insertar(new Estado(3,true,false, false));
   Al.estados.insertar(new Estado(4,true,false, false));
   Al.estados.insertar(new Estado(5, true, false, false));
    //Estado 0
   A1.estados.getEstadoById(0).addEnlace( new Enlace(A1.estados.getEstadoById(0),
                             A1.estados.getEstadoById(1), "a"));
   A1.estados.getEstadoById(0).addEnlace( new Enlace(A1.estados.getEstadoById(0),
                                       A1.estados.getEstadoById(2), "b"));
    //Estado 1 y 2
   A1.estados.getEstadoById(1).addEnlace( new Enlace(A1.estados.getEstadoById(1),
                                       A1.estados.getEstadoById(3), "a"));
   A1.estados.getEstadoById(2).addEnlace( new Enlace(A1.estados.getEstadoById(2),
                                       Al.estados.getEstadoById(4), "a"));
    //Estado 3 y 4
    A1.estados.getEstadoById(3).addEnlace( new Enlace(A1.estados.getEstadoById(3),
```

```
A1.estados.getEstadoById(5), "b"));
       A1.estados.getEstadoById(4).addEnlace( new Enlace(A1.estados.getEstadoById(4),
                                           A1.estados.getEstadoById(5), "a"));
       return A1;
    public TipoAutomata getTipo() {
       return tipo;
    public void setTipo(TipoAutomata tipo) {
       this.tipo = tipo;
    public void addEstado(Estado e) {
       this.estados.insertar(e);
    public int getLevel() {
       return level;
    public void setLevel(int level) {
      this.level = level;
 * CONSTANS.java
 * Created on 10 de noviembre de 2008, 05:01 PM
 * To change this template, choose Tools | Template Manager
 * and open the template in the editor.
package afgenjava;
/**
 * @author Operador
public class CONSTANS {
    private static String vacio = "(vacio)";
   private static String graphViz = "/usr/bin/dot";
   public static String getVacio() {
       return vacio;
    public static void setVacio(String aVacio) {
       vacio = aVacio;
   public static String getGraphViz() {
      return graphViz;
    public static void setGraphViz(String aGraphViz) {
       graphViz = aGraphViz;
    /** Creates a new instance of CONSTANS */
    public CONSTANS() {
* Dtrans.java
 * Created on 11 de noviembre de 2008, 01:03 PM
 ^{\star} To change this template, choose Tools | Template Manager
 * and open the template in the editor.
```

```
package afgenjava;
import java.util.ArrayList;
import java.util.Collection;
import java.util.Enumeration;
import java.util.HashMap;
import java.util.HashSet;
import java.util.Hashtable;
import java.util.Iterator;
import java.util.Vector;
import traductor. Token;
^{\star} Representa la matriz de transiciones.
 * Está implementada con una hashtable en donde,
   La clave es : (ListaEstados ID LISTA, Token SIMBOLO ALPHA)
 * El valor es : (ListaEstados ID LISTA)
 * En esta Matriz se representa para todos los estados ("A", "B", "C", etc)
 * a que estado destino van por cada uno de los símbolos del alfabeto.
 * @author Fernando Mancía ({@link fernandomancia@gmail.com})
 * @author Cristhian Parra ({@link cdparra@gmail.com})
public class Dtrans {
   Hashtable dtrans;
    /** Creates a new instance of Dtrans */
    public Dtrans() {
       dtrans = new Hashtable();
     * Retorna el valor(ListaEstados) apartir de la clave (ListaEstados, Token)
     * @param clave
     * @return
    * /
    public ListaEstados obtenerValor(DtransClave clave) {
       return obtenerValor(clave.getIndiceEstados(), clave.getIndiceToken());
    public ListaEstados obtenerValor(ListaEstados lista, Token token) {
        DtransClave comparar = new DtransClave(lista, token);
        Enumeration en = dtrans.keys();
        DtransClave clave;
        while(en.hasMoreElements()){
            clave = (DtransClave)en.nextElement();
            if(clave.compareTo(comparar) == 0){
                return (ListaEstados) dtrans.get(clave);
       return null;
    }
    public void setValor(DtransClave clave, ListaEstados valor) {
        dtrans.put(clave, valor);
     * Método que convierte el Dtrans en un "Automata", ya que las listas
     * de estados A,B,C, etc son los estados del nuevo Automata creado.
     * @return Automata convertido.
    public Automata convertAutomata() {
       Automata a = new Automata();
        Enumeration en = dtrans.keys();
        while(en.hasMoreElements()){
            DtransClave clave = (DtransClave) en.nextElement();
            ListaEstados valor = obtenerValor(clave);
            int id new origen = clave.getIndiceEstados().getId();
            int id_new_dest = valor.getId();
            Estado st new origen, st new dest;
            try{
```

```
}catch(Exception ex) {
                //No existe el estado entonces creamos
                st new origen = new Estado(id new origen,
                                             clave.getIndiceEstados().contieneInicial(),
                                             clave.getIndiceEstados().contieneFinal(),
                                             false);
                a.addEstado(st new origen);
                if(clave.getIndiceEstados().contieneInicial()){
                    a.setInicial(st_new_origen);
                if(clave.getIndiceEstados().contieneFinal()){
                    a.getFinales().insertar(st_new_origen);
            }
                 st new dest = a.getEstadoById(id new dest);
            }catch (Exception ex) {
                //No existe el estado entonces creamos
                st new dest = new Estado(id new dest,
                                        valor.contieneInicial(),
                                         valor.contieneFinal(),
                                        false);
                a.addEstado(st new dest);
                if(valor.contieneInicial()) {
                    a.setInicial(st new dest);
                if(valor.contieneFinal()){
                    a.getFinales().insertar(st new dest);
            }
            //Agregamos los enlaces.
            Enlace enlace_new = new Enlace( st_new_origen, st_new_dest,
                                             clave.getIndiceToken().getValor());
            st new origen.addEnlace(enlace new);
        }
       return a;
    }
    public String imprimir(){
        String print = "";
        Enumeration en = dtrans.keys();
        while(en.hasMoreElements()){
            DtransClave clave = (DtransClave) en.nextElement();
            ListaEstados lista = obtenerValor(clave);
            print += "\n" + clave.getIndiceEstados().imprimir() +
                    " -#- " + clave.getIndiceToken().getValor() +
                    " = " + lista.imprimir();
       return print;
}
* DtransClave.java
 * Created on 11 de noviembre de 2008, 12:58 PM
 * To change this template, choose Tools | Template Manager
  and open the template in the editor.
package afgenjava;
import traductor. Token:
/**
 * Clase DtransClave,
       Se utiliza como clave de el Dtrans, que es un hashtable.
       Consta de:
```

st new origen = a.getEstadoById(id new origen);

```
1 (una) lista de estados
                1 (un) token
 * @author Cristhian Parra ({@link cdparra@gmail.com})
 * @author Fernando Mancia ({@link fernandomancia@gmail.com})
public class DtransClave {
    * Las filas, indicadas por una lista de estados
    private ListaEstados indiceEstados;
    * La columna, indicada por un token del lenguaje
    private Token indiceToken;
    /** Creates a new instance of DtransClave */
    public DtransClave(ListaEstados list, Token tok) {
       this.indiceEstados = list;
       this.indiceToken = tok;
    }
    /**
    * Getter for property indiceEstados.
    * @return Value of property indiceEstados.
    public ListaEstados getIndiceEstados() {
       return this.indiceEstados;
    /**
    * Setter for property indiceEstados.
     * @param indiceEstados New value of property indiceEstados.
    public void setIndiceEstados(ListaEstados indiceEstados) {
      this.indiceEstados = indiceEstados;
    * Getter for property indiceToken.
     ^{\star} @return Value of property indiceToken.
    public Token getIndiceToken() {
       return this.indiceToken;
    /**
    * Setter for property indiceToken.
    * @param indiceToken New value of property indiceToken.
    public void setIndiceToken(Token indiceToken) {
      this.indiceToken = indiceToken;
    * Compara 2 claves del Dtrans.
    public int compareTo(Object otro){
       DtransClave o = (DtransClave) otro;
        if(indiceToken.getValor().compareTo(o.getIndiceToken().getValor()) == 0) {
            if(indiceEstados.compareTo(o.getIndiceEstados()) == 0){
               return 0;
            }else{
               return -1;
        }else{
          return -1;
```

```
package afgenjava;
^{\star} La clase <br/> <br/> Enlace </br/> <br/>representa a los arcos que conectan los estados
* en una Automata Finito. <br><br></ri>
 * Un enlace está definido por los siquientes componentes:<br/>dr><br/>>
 * 
    Estado Origen
    Estado Destino
   Etiqueta (símbolo del alfabeto)
 * 
 * @author Cristhian Parra ({@link cdparra@gmail.com})
 * @author Fernando Mancía ({@link fernandomancia@gmail.com})
public class Enlace implements Comparable<Enlace> {
   /**
    * Apuntador al estado de origen del Enlace
    * Obs.: No es necesario, pero se deja porque podría favorecer a la
    * reutilización de la clase.
    private Estado origen;
    * Apuntador al estado de destino del Enlace
   private Estado destino;
    * Simbolo de transición. Su valor no importa si vacio esta como true;
    private String etiqueta;
    * Propiedad que indica si el enlace representa al símbolo vacío.
    private boolean vacio;
     * Constructor de la Clase Enlace. Crea un nuevo enlace entre "origen" y
     * "destino" con la etiqueta "label"
     * @param origen Estado de origen del enlace.
     * @param destino Estado de destino del enlace.
      * @param label Etiqueta del Enlace
    public Enlace(Estado origen, Estado destino, String label) {
       this.origen = origen;
        this.destino = destino;
       this.etiqueta = label;
        if (label.compareTo(CONSTANS.getVacio()) == 0) {
           this.vacio = true;
        } else {
           this.vacio = false;
    // ----- GETTERS Y SETTERS DE LA CLASE -----//
    /**
    * Método para obtener el estado origen del enlace
     * @return El origen del enlace
    public Estado getOrigen() {
      return origen;
    /**
    * Método para establecer el estado origen del enlace
    * @param origen Origen a establecer
    public void setOrigen(Estado origen) {
       this.origen = origen;
```

```
* Método para obtener el estado destino del enlace
     * @return El destino del enlace
    public Estado getDestino() {
       return destino;
    * Método para establecer el estado destino del enlace
     * @param destino Destino a establecer
    public void setDestino(Estado destino) {
       this.destino = destino;
     * Obtener la etiqueta del enlace
     ^{\star} @return La etiqueta del enlace.
    public String getEtiqueta() {
       return this.etiqueta;
     * Establecer la etiqueta del enlace
     * @param label Etiqueta para el enlace
    public void setEtiqueta(String label) {
       this.etiqueta = label;
    public void setVacio(boolean vacio) {
        this.vacio = vacio;
    public boolean isVacio() {
       return vacio;
     * Implementación del método para comparar enlaces
     * @param e Estado al cual queremos comparar el actual
     * @return \langle ul \rangle \langle li \rangle \langle b \rangle 0 (Cero)\langle b \rangle si son iguales
                                                                                 <b>-1 (Menos Uno)</b> si son <b>distintos</b> 
               */
    public int compareTo(Enlace e) {
        Estado origi;
        Estado desti;
        String simbi;
        origi = e.getOrigen();
        desti = e.getDestino();
        simbi = e.getEtiqueta();
        if (origi == this.getOrigen()
                && desti == this.getDestino()
                && simbi.equals(this.getEtiqueta())
                ) {
            return 0;
        } else {
           return -1;
    public String toString() {
       return getEtiqueta();
package afgenjava;
import java.util.ArrayList;
import java.util.HashMap;
import traductor. Token;
```

```
* La clase <b> Estado </b> representa a los nodos dentro de un Autómata
 * finito. <br><br>
 * Un estado está definido por su nombre (identificador) y puede estar conectado
 ^{\star} a otros estados por medio de símbolos en el alfabeto. Esta clase contiene
 * los dos componentes:<br><br>
 * 
    Identificador del Estado
    Su conjunto de enlaces asociados
 * 
 ^{\star} Además, se definine propiedades auxiliares que caracterizan al estado
 * en el automata correspondiente.
* @author Cristhian Parra ({@link cdparra@gmail.com})
 * @author Fernando Mancía ({@link fernandomancia@gmail.com})
public class Estado implements Comparable<Estado> {
  private int id;
   private ListaEnlaces enlaces;
    * Otras propiedades del Estado que lo definen en el contexto de un
    * autómata
   private boolean estadoinicial; // establece si el Estado es un estado Inicial
   private boolean estadofinal; // establece si el Estado es un estado Final
   private boolean visitado;
                                  // establece si el Estado ya fue visitado en el
                                  // contexto de un recorrido por el autómata
    * Constructor del Estado. Inicializa todas sus características.
    * @param id Identificador del Estado
    * @param esInicial Define si es un estado inicial
    * @param esFinal Define si es un estado final
    * @param visitado Define si ya fue visitado
   public Estado(int id, boolean esInicial, boolean esFinal, boolean visitado) {
       this.id
                     = id;
       this.estadoinicial = esInicial;
       this.estadofinal = esFinal;
       this.visitado = visitado;
       this.enlaces = new ListaEnlaces();
   // ------ GETTERS ----- //
    * Obtener Id del Estado
    * @return Id del estado
   public int getId() {
      return id;
    * Obtener lista de enlaces del estado
     * @return ArrayList con los enlaces.
   public ListaEnlaces getEnlaces() {
     return enlaces;
    * Verifica si el estado es un estado final
    * @return Boolean que define si el estado es un estado final
   public boolean isEstadofinal() {
      return estadofinal;
    * Verifica si el estado es un estado inicial
    * @return Boolean que define si el estado es un estado inicial
   public boolean isEstadoinicial() {
       return estadoinicial;
```

```
}
* Verifica si el estado ya fue visitado en un recorrido
\star @return Boolean que define si el estado ya fue visitado en un recorrido
public boolean isVisitado() {
  return visitado;
// ------ SETTERS ----- //
* Establece un valor para el identificador del estado
* @param id Identificador del Estado
public void setId(int id) {
  this.id = id;
* Establece si el estado es Final
* @param estadofinal Boolean que establece si el estado es o no Final
public void setEstadofinal(boolean estadofinal) {
  this.estadofinal = estadofinal;
/**
* Establece si el estado es inicial
^\star @param estadoinicial Boolean que establece si el estado es o no Inicial
public void setEstadoinicial(boolean estadoinicial) {
   this.estadoinicial = estadoinicial;
/**
* Establece si el estado fue o no visitado en un recorrido
 ^{\star} @param visitado Boolean que establece si el estado fue o no visitado en un recorrido
public void setVisitado(boolean visitado) {
   this.visitado = visitado;
// ----- OTROS MÉTODOS ----- //
^{\star} Agrega un nuevo enlace que sale de este estado
* @param e Enlace a agregar
public void addEnlace(Enlace e) {
   // Insertar en la lista de enlaces para tener un método eficiente de
   // recorrido en el futuro
   enlaces.insertar(e);
}
^{\star} Retorna el estado destino buscando entre todos los enlaces de este estado.
* @param a Token de la transicion.
 * @return El estado destino al que va desde este estado por el token a
public Estado estadoDestino(Token a) {
  return estadoDestinoString(a.getValor());
^{\star} Retorna el estado destino buscando entre todos los enlaces de este estado.
* @param a String que es la etiqueta de la transicion.
 * @return El estado destino al que va desde este estado por el token a
public Estado estadoDestinoString(String a) {
   for(Enlace x: enlaces) {
      if (x.getEtiqueta().compareTo(a) == 0) {
           return x.getDestino();
       }
   }
   return null;
```

```
* Obtiene el primer enlace asociado al simbolo especificado que está
* cargado en el Hash de enlaces
 * @param simbolo
* @return
public Estado getDestinoFromHash(String simbolo) {
   Enlace link = this.getEnlaceSimboloFromHash(simbolo);
Estado result = null;
    if (link != null) {
       result =link.getDestino();
    return result;
* Devuelve el enlace relacionado con el símbolo
* @param simbolo
* @return
public Enlace getEnlaceSimboloFromHash(String simbolo) {
   return this.enlaces.getEnlaceSimbolo(simbolo);
^{\star} Si el automata es un AFN, devuelve los enlaces vacios asociado a este
* estado.
* @return
public ArrayList<Enlace> getEnlacesVacios() {
   return this.enlaces.getVacios();
public void eliminarEnlace(Enlace e) {
   this.enlaces.borrar(e);
public boolean esEstadoMuerto(){
   if(isEstadofinal()){
       return false;
   boolean esMuerto = true;
    for(Enlace e: this.enlaces) {
       if(e.getDestino().getId() != this.getId()){
           esMuerto = false;
   return esMuerto;
* Implementación del método para comparar estados
* @param e Estado al cual queremos comparar el actual
 * @return  <b>0 (Cero) </b> si son iguales
                                                                    <b>1 (Uno) </b> si Estado es mayor que <b>e</b>
               <b>-1 (Menos Uno)</b> si Estado es menor que <b>e</b> 
          * /
public int compareTo(Estado e) {
   if (this.getId() == e.getId()) {
        return 0;
    } else if (this.getId() > e.getId()) {
       return 1;
    } else {
       return -1;
}
@Override
public String toString() {
    String result = ""+id;
    if (this.isEstadofinal()) {
        result = result + "(fin)";
```

```
if (this.isEstadoinicial()){
           result = result + "(ini)";
       return result;
   }
 ^{\star} To change this template, choose Tools \mid Templates
 * and open the template in the editor.
package afgenjava;
import java.util.ArrayList;
import java.util.HashMap;
import java.util.Iterator;
 * Wrapper de un ArrayList en el que se almacenarán los enlaces que salen de un
 * Estado.
 * - Evaluar si no sería mejor un HashMap con clave, en el que podríamos utilizar
    el símbolo del alfabeto como clave de cada enlace.
 * @author Cristhian Parra ({@link cdparra@gmail.com})
 * @author Fernando Mancía ({@link fernandomancia@gmail.com})
public class ListaEnlaces extends ArrayList<Enlace> {
   /* ----- PROPIEDADES DE LA LISTA ----- */
    * Identificador de la Lista de enlaces
   private int id;
    * Se implementa una tabla Hash interna para la lista de enlaces que
    * permita indexar para cada símbolo del alfabeto, el índice del array list
     * con el enlace asociado. <br>
    \star Por cada nuevo enlace, se tendrá que agregar la Hash la entrada
    * correspondiente. Esta tabla será útil para buscar los enlaces asociados
     * a un símbolo cuando se requiera recorrer el Automata.
    ^{\star} En esta tabla solo se guardarán los índices de enlaces asociados a
    * símbolso no vacíos.
   private HashMap<String, Integer> TablaEnlaces;
    * Listado de enlaces cuya etiqueta es el simbolo vacio
   private ArrayList<Enlace> vacios;
   public ListaEnlaces() {
       this.TablaEnlaces = new HashMap<String, Integer>();
       this.vacios = new ArrayList<Enlace>();
    /* ----- GETTERS Y SETTERS DE LA LISTA ----- */
    * Establecer el identificador de listado
    * @param id Identificador del conjunto de estados.
   public void setId(int id) {
       this.id = id;
```

```
* Obtener el id del conjunto de estados.
* @return Identificador del conjunto de estados.
public int getId() {
  return this.id;
* Obtener la lista de enlaces asociados al símbolo vacíó
* @return Lista de enlaces del simbolo vacío
public ArrayList<Enlace> getVacios() {
  return vacios;
* Obtener un estado de la lista. Por convención, el index de cada estado
* será igual a su Id.
* @param index Indice del arraylist donde está almacenado el estado a obtener.
* @return El estado almacenado en la posición index.
public Enlace getEnlace(int index) {
  return this.get(index);
* Devuelve un iterador para recorrer el listado de estados.
* @return Iterador sobre el conjunto de estados.
public Iterator<Enlace> getIterator() {
  return this.iterator();
/* ----- OTROS MÉTODOS ----- */
* Insertar un nuevo estado a la lista
 * @param e Estado a insertar.
public void insertar(Enlace e) {
   int indexToInsert = this.cantidad();
String simbolo = e.getEtiqueta();
   this.add(e);
    if (e.isVacio()) {
       this.agregarEnlaceVacio(e);
       this. Tabla Enlaces. put (simbolo, index To Insert);
}
 * Insertar un nuevo estado a la lista, en la posición indicada
 * @param e Estado a insertar.
 ^{\star} @param index posicion donde se insertara el elemento
public void insertarAt(Enlace e, int index) {
          indexToInsert = index;
    int
   String simbolo
                           = e.getEtiqueta();
   this.add(index,e);
    if (e.isVacio()) {
       this.agregarEnlaceVacio(e);
    } else {
       this.TablaEnlaces.put(simbolo, indexToInsert);
public Enlace getEnlaceSimbolo(String symbol) {
    Integer index = this.TablaEnlaces.get(symbol);
    Enlace result = null;
    if (index != null) {
        result = this.get(index);
```

```
return result;
}
* Método que permite añadir al final de la lista de enlaces, otra lista de
* enlaces. Será útil para la implementación de los algoritmos de thompson.
 * @param 1
* /
public void insertarListaEnlaces(ListaEnlaces 1) {
   Iterator <Enlace> i = l.getIterator();
   Enlace current;
   while(i.hasNext()) {
       current = i.next();
        this.insertar(current):
}
* Permite insertar un nuevo enlace cuya etiqueta es VACIO en la lista de
* vacios
* @param e
* /
private void agregarEnlaceVacio(Enlace e) {
   this.getVacios().add(e);
* Eliminar un estado del conjunto.
 * @param e Estado a eliminar
public void borrar(Enlace e) {
   String simbolo = e.getEtiqueta();
   this.remove(e);
   if (e.isVacio()) {
       this.getVacios().remove(e);
       TablaEnlaces.remove(simbolo);
   }
}
* Obtener la cantidad de estados de la lista
* @return Número de estados de la lista
public int cantidad() {
   return this.size();
^{\star} Método que permite verificar si el estado e pertenece o no
 * a la lista de estados.
^{\star} @param e Estado para el cual queremos verificar la condición de pertenencia
* @return True o False dependiendo de si el estado pertenece o no
public boolean contiene(Estado e) {
   if (this.contains(e)) {
           return true;
   return false;
}
* Método heredado reescrito para comparar dos listas de enlaces.
^{\star} Dos listas de estados son iguales si tienen la misma cantidad de elementos
 ^{\star} y si los mismos son iguales en ambas listas.
 * @param o ListaEstados con el que se comparará la lista actual.
 * @return  <b>0 (Cero) </b> si son iguales
                                                                          <b>1 (Uno)</b> si Estado es mayor que <b>e</b>
                <b>-1 (Menos Uno)</b> si Estado es menor que <b>e</b> 
           .
```

```
* /
    public int compareTo(Object o) {
        int result = -1;
        ListaEnlaces otro = (ListaEnlaces) o;
        // comparación de cantidad de estados
        if (this.cantidad() == otro.cantidad()) {
             // comparación uno a uno
            for (int i = 0; i < this.cantidad(); i++) {</pre>
                 Enlace a = this.getEnlace(i);
                 Enlace b = otro.getEnlace(i);
                 if (a.compareTo(b) != 0) {
                     return -1;
             }
            result = 0; //Si llego hasta aqui es xq los elementos son iguales
        return result;
    }
     * Imprime en una larga cadena toda la lista de estados.
     * @return Un String que contiene la representación en String de
               la lista de estados.
     * /
    public String imprimir() {
        String result = " ";
        Estado origi;
        Estado desti;
        String simbi;
        Enlace current;
        result = result + this.getId() + " = { ";
        for (int i = 0; i < this.cantidad(); i++) {</pre>
            current = this.getEnlace(i);
            origi = current.getOrigen();
            desti = current.getDestino();
simbi = current.getEtiqueta();
            if (current.isVacio()) {
                 simbi = "EMPTY";
            result = result + "("+ origi + "--|"+simbi+"|-->"+desti+ ")";
            if (!(i == (this.cantidad()-1))) {
                result = result + ", ";
        }
        result = result + " } ";
        return result;
package afgenjava;
import exceptions.AutomataException;
import java.util.ArrayList;
import java.util.Arrays;
import java.util.Comparator;
import java.util.Iterator;
/**
 * @author Cristhian Parra ({@link cdparra@gmail.com})
 * @author Fernando Mancia ({@link fernandomancia@gmail.com})
```

```
* /
public
 class ListaEstados extends ArrayList<Estado>{
    * Identificador de la Lista de estados
   private int id;
    * Establecer el identificador de listado
    * @param id Identificador del conjunto de estados.
    public void setId(int id) {
      this.id = id;
    * Obtener el id del conjunto de estados.
    * @return Identificador del conjunto de estados.
    public int getId() {
      return this.id;
    * Insertar un nuevo estado a la lista
    * @param e Estado a insertar.
    public void insertar(Estado e) {
       this.add(e);
    * Eliminar un estado del conjunto.
     * @param e Estado a eliminar
    public void borrar(Estado e) {
       this.remove(this.getEstadoById(e.getId()));
     * Obtener un estado de la lista. Por convención, el index de cada estado
     * será igual a su Id.
     ^{\star} @param index Indice del arraylist donde está almacenado el estado a obtener.
     * @return El estado almacenado en la posición index.
    public Estado getEstado(int index) {
       return this.get(index);
    public Estado getEstadoById(int index) {
       Iterator it = this.getIterator();
        while(it.hasNext()){
            Estado e = (Estado) it.next();
            if(e.getId() == index){
               return e;
        throw new IndexOutOfBoundsException(" No existe en esta lista un Estado con id = " + index);
    }
    * Obtener la cantidad de estados de la lista
     * @return Número de estados de la lista
    public int cantidad() {
      return this.size();
    * Devuelve un iterador para recorrer el listado de estados.
    * @return Iterador sobre el conjunto de estados.
    public Iterator <Estado> getIterator() {
      return this.iterator();
```

```
* Con este método, se vuelven a marcar todos los estados de la lista
     * como no visitados.
   public void resetVisitas() {
       for (int i = 0; i < cantidad(); i++) {
            getEstado(i).setVisitado(false);
   }
    * Método que permite verificar si el estado e pertenece o no
     * a la lista de estados.
    ^{\star} @param e Estado para el cual queremos verificar la condición de pertenencia
     * @return True o False dependiendo de si el estado pertenece o no
   public boolean contiene(Estado e) {
       if (this.contains(e)) {
               return true;
       return false;
   public Estado getEstadoInicial() throws AutomataException{
        int indice ini = 0;
        int cant iniciales = 0;
        for (int i = 0; i < cantidad(); i++) {
            if (getEstado(i).isEstadoinicial()) {
               indice ini = i;
                cant iniciales++;
           }
        if(cant iniciales == 1){
           return getEstado(indice ini);
        }else{
           throw new AutomataException("Solo debe haber un estado incial, y en esta lista existen
"+ cant_iniciales);
        }
   public Estado getEstadoFinal() throws AutomataException{
        int indice fin = 0;
        int cant \overline{\text{finales}} = 0;
        for (int i = 0; i < cantidad(); i++) {
            if(getEstado(i).isEstadofinal()){
                indice fin = i;
                cant finales++;
           }
        if(cant finales == 1){
           return getEstado(indice fin);
            throw new AutomataException("Este metodo se usa cuando existe un solo " +
                    "estado final y en esta lista existen " + cant finales +
                    ". Utilize el metodo getEstadosFinales");
       }
   }
   public ListaEstados getEstadosFinales() throws AutomataException{
        ListaEstados nuevaLista = new ListaEstados();
        for (int i = 0; i < cantidad(); i++) {
           if(getEstado(i).isEstadofinal()){
                nuevaLista.insertar(getEstado(i));
       return nuevaLista;
   public boolean contieneInicial(){
       //verificar q contenga un estado inicial
Estado ini = null;
           ini = getEstadoInicial();
           return true;
        }catch (Exception ex) {
           return false;
   public boolean contieneFinal() {
```

```
ListaEstados fin;
    try {
       fin = getEstadosFinales();
    } catch (AutomataException ex) {
       return false;
    if(fin.cantidad() > 0){
       return true;
    }else{
       return false;
}
* Método para ordenar los estados de la lista
public void ordenar() {
   Estado a[] = new Estado[1];
    a = this.toArray(a);
   Comparator<Estado> c = null;
   Arrays.sort(a, c);
   this.removeAll(this);
   for(int i = 0; i < a.length; i++) {
       this.add(a[i]);
}
* Método heredado reescrito para comparar dos listas de estados.
 * Dos listas de estados son iguales si tienen la misma cantidad de elementos
^{\star} y si los mismos son iguales en ambas listas. ^{\star}
* @param o ListaEstados con el que se comparará la lista actual.
* @return  <b>0 (Cero) </b> si son iguales
                                                                          <b>1 (Uno)</b> si Estado es mayor que <b>e</b>
                                                                          <b>-1 (Menos Uno)</b> si Estado es menor que <b>e</b> 
           .
public int compareTo(Object o) {
   int result = -1;
   ListaEstados otro = (ListaEstados) o;
    //Se ordenan ambas Listas
   otro.ordenar();
    this.ordenar();
    // comparación de cantidad de estados
    if (this.cantidad() == otro.cantidad()) {
        // comparación uno a uno
        for (int i = 0; i < this.cantidad(); i++) {
            Estado a = this.getEstado(i);
               otro.getEstadoById(a.getId());
            }catch(Exception ex) {
               return -1;
        }
        {\tt result = 0; //Si \ llego \ hasta \ aqui \ es \ xq \ los \ elementos \ son \ iguales}
   return result;
}
* Imprime en una larga cadena toda la lista de estados.
 * @return Un String que contiene la representación en String de
          la lista de estados.
```

```
public String imprimir() {
        String result = " ";
        result = result + this.getId() + " = { ";
        for (int i = 0; i < this.cantidad(); i++) {
            result = result + ( this.get(i) ).getId();
            if (!(i == (this.cantidad()-1))) {
                result = result + ", ";
        }
        result = result + " } ";
        return result;
     * Holds value of property marcado.
    private boolean marcado;
     * Getter for property marcado.
    * @return Value of property marcado.
    public boolean isMarcado() {
       return this.marcado;
    /**
    * Setter for property marcado.
    * @param marcado New value of property marcado.
    public void setMarcado(boolean marcado) {
       this.marcado = marcado;
 \mbox{\scriptsize \star} To change this template, choose Tools | Templates
 * and open the template in the editor.
package afgenjava;
import exceptions.AutomataException;
import traductor.Analizador;
* @author cparra
public class Main {
     * @param args the command line arguments
    public static void main(String args[]) throws AutomataException{
        String regex = "(a|b)*";
String alpha = "ab";
        System.out.println("Testing: Analizador.java (testAfGen)");
        System.out.println("--> Generaci@n de un AFN simple con:\n--> regex (sin
espacios)="+regex+"\n--> alfabeto="+alpha);
        Analizador t = new Analizador(regex, alpha);
        Automata A = t.traducir();
        A.setAlpha(t.getAlfabeto());
        A.setRegex(t.getRegex());
        String salida_simple = A.imprimir();
        System.out.println(salida simple);
        //Alg de Subconjuntos
```

```
AlgSubconjuntos algSub = new AlgSubconjuntos(A);
        Automata AFD = algSub.ejecutar().convertAutomata();
        System.out.println("\nAFD\n \n");
        System.out.println(AFD.imprimir());
        //Eliminar estados inalacanzables
        AFD = AlgSubconjuntos.eliminar estados inalcanzables(AFD);
        System.out.println("\nAFD sin estados inalcanzables\n
                                                                       \n");
        System.out.println(AFD.imprimir());
        //Alg de Minimizacion
        AlgMinimizacion algMin = new AlgMinimizacion(AFD);
        Automata AFDM = algMin.minimizar();
        System.out.println("\nAFDM\n____
        System.out.println(AFDM.imprimir());
        //Eliminar estados muertos
        AFDM.eliminar estados muertos();
        System.out.println("\nAFDM sin estados muertos\n____\n");
        System.out.println(AFDM.imprimir());
    public static Automata unAutomata() throws AutomataException{
        String regex = "a*b?(ab|ba)*b?a*";
        String alpha = "ab";
        Analizador t = new Analizador(regex, alpha);
        Automata A = t.traducir();
        A.setAlpha(t.getAlfabeto());
        A.setRegex(t.getRegex());
        //Alg de Subconjuntos
        AlgSubconjuntos algSub = new AlgSubconjuntos(A);
  Automata AFD = algSub.ejecutar().convertAutomata();
        //Eliminar estados inalacanzables
        AFD = AlgSubconjuntos.eliminar_estados_inalcanzables(AFD);
        //Alg de Minimizacion
        AlgMinimizacion algMin = new AlgMinimizacion(AFD);
        Automata AFDM = algMin.minimizar();
        //Eliminar estados muertos
       AFDM.eliminar estados muertos(); **/
       return A;
    }
 * To change this template, choose Tools | Templates
 * and open the template in the editor.
package afgenjava;
import java.util.ArrayList;
import java.util.Stack;
import traductor.*;
 * @author Cristhian Parra ({@link cdparra@gmail.com})
 * @author Fernando Mancia ({@link fernandomancia@gmail.com})
public class Simulacion {
     // variables utilizadas en la simulación y validación de cadenas de entrada
    private String validationString;
    private ArrayList<ListaEstados> estadosPathAFN;
    private ListaEstados estadosPath;
    private int currentIndex = -1;
    private Automata automata;
```

```
// variables auxiliares
Stack<Estado> estadosAnt;
                                  // conjunto actual de estados
Stack<Estado> estadosNew;
                                  // conjunto siguiente de estados
boolean[] yaEstaEn;
                                  // cuales estados ya están en EstadosNew
                                      // lista utilizada para almacenar mover[s,vacio]
ArravList<Enlace> enlacesVacios;
String currentCar;
public Simulacion() {
public Simulacion(String validationString, Automata automata) {
    this.validationString = validationString;
   this.automata = automata;
   this.estadosPathAFN = new ArrayList<ListaEstados>();
   this.estadosPath = new ListaEstados();
   /* Deprecated
   for (boolean b : this.yaEstaEn) {
       b = false;
}
public Estado getEstadoFinal() {
   Estado result = null;
   if (this.automata.getTipo() == TipoAutomata.AFN) {
       // @TODO
   } else {
       if (estadosPath != null) {
           int cantidad = estadosPath.size();
           if (cantidad > 0) {
               result = estadosPath.get(cantidad-1);
       }
   }
   return result;
public Estado getEstadoPreFinal() {
   Estado result = null;
   if (this.automata.getTipo() == TipoAutomata.AFN) {
       // @TODO
    } else {
       if (estadosPath != null) {
           int cantidad = estadosPath.size();
           if (cantidad > 1) {
               result = estadosPath.get(cantidad-2);
       }
   }
   return result;
}
* Proceso que recorre el automata para verificar si la cadena de prueba
 * perteneces al lenguaje descrito por la expresión regular.
* @param test cadena de prueba cuya pertenencia queremos verificar
* @return boolean True si la cadena pertenece, false en caso contrario.
public boolean validar() {
   boolean exito = true;
   if (this.automata.getTipo() == TipoAutomata.AFN) {
       exito = this.validar AFN();
    } else {
       exito = this.validar_AFD();
```

```
return exito;
private void agregarEstado(Estado s) {
    this.estadosNew.push(s);
    this.yaEstaEn[s.getId()] = true;
    this.enlacesVacios = s.getEnlacesVacios(); // equivale a mover[s, (vacio)]
    for (Enlace e : this.enlacesVacios) {
        Estado t = e.getDestino();
        if (!this.yaEstaEn(t)) {
            this.agregarEstado(t);
    }
}
private boolean contieneFinal(ListaEstados S) {
    boolean exito = false;
for (Estado e : S ) {
        exito = e.isEstadofinal();
        if (exito) {
            break;
    return exito;
private Estado validar_AFN_Backtracking(Estado current_state) {
    String current = this.currentCar();
    Estado result = current state;
    Enlace path = current_state.getEnlaceSimboloFromHash(current);
    // Si no hay ningún enlace al símbolo, buscamos algún vacío.
    // Solo se aplica a los AFNs
    if (path == null && this.automata.getTipo() == TipoAutomata.AFN) {
        ArrayList<Enlace> emptys = current state.getEnlacesVacios();
        for (Enlace enlace : emptys) {
            Estado siguiente = enlace.getDestino();
            // se inserta el estado a seguir en el camino de validacion
            int indexEstado = this.estadosPath.cantidad();
            this.estadosPath.add(siquiente);
            result = this.validar_AFN_Backtracking(siguiente);
            if (result != null) {
                break;
            this.estadosPath.remove(indexEstado);
    } else { // se encontró un enlace seguir por el símbolo y avanzamos
        Estado siguiente = path.getDestino();
        this.estadosPath.add(siguiente);
        this.sigCar();
        result = this.validar AFN Backtracking(siguiente);
   return result;
}
private boolean validar AFN() {
   boolean exito = true;
    AlgSubconjuntos subc = new AlgSubconjuntos(this.automata);
    ListaEstados S = new ListaEstados();
    S = subc.e_cerradura(this.automata.getInicial(), S);
    String c = this.sigCar();
    this.estadosPathAFN.add(S);
    while (c.compareToIgnoreCase("")!=0) {
```

```
S = subc.mover(S, new Token(c));
        S = subc.e cerradura(S);
        if (S == null || S.size() == 0) {
            exito = false;
            break;
        this.estadosPathAFN.add(S);
        c = this.sigCar();
    if (exito) {
        exito = this.contieneFinal(S);
    return exito;
private boolean validar AFD() {
    Estado s = this.automata.getInicial();
    String c = this.sigCar();
    boolean exito = true;
    // empezamos a cargar el camino de la simulación
    this.estadosPath.insertar(s);
    while (c.compareToIgnoreCase("")!=0) {
        s = this.mover(s, c);
        if (s == null) {
            exito = false;
            break;
        this.estadosPath.insertar(s);
        c = this.sigCar();
    if (s != null && !s.isEstadofinal()) {
       exito = false;
    return exito;
private Estado mover(Estado s, String c) {
    Estado next = s.getDestinoFromHash(c);
    return next;
private String sigCar() {
   String siguiente = "";
    this.currentIndex++;
    if (this.currentIndex < this.validationString.length()) {</pre>
        siguiente = this.validationString.charAt(this.currentIndex)+"";
    } else {
        this.currentIndex = 0;
    return siguiente;
private String currentCar() {
    String siguiente = this.validationString.charAt(this.currentIndex)+"";
    return siguiente;
public String getValidationString() {
   return validationString;
public void setValidationString(String validationString) {
    this.validationString = validationString;
    this.currentIndex = 0;
this.estadosPath = new ListaEstados();
public ArrayList<ListaEstados> getEstadosPathAFN() {
    return estadosPathAFN;
```

```
public ListaEstados getEstadosPath() {
       return estadosPath;
    public int getCurrentIndex() {
       return currentIndex;
   public
    Automata getAutomata() {
       return automata;
    public void setAutomata(Automata automata) {
       this.automata = automata;
    private boolean yaEstaEn(Estado t) {
       return this.yaEstaEn[t.getId()];
    public String getSimulationPath() {
       return this.estadosPath.toString();
^{\star} To change this template, choose Tools | Templates
\star and open the template in the editor.
package afgenjava;
/**
* @author Cristhian Parra ({@link cdparra@gmail.com})
public enum TipoAutomata {
   AFD,
   AFDMin
```

## 3. Paquete exceptions

```
* AutomataException.java
 * Created on 8 de noviembre de 2008, 05:51 PM
 * To change this template, choose Tools | Template Manager
 ^{\star} and open the template in the editor.
package exceptions;
 * @author Administrador
public class AutomataException extends java.lang.Exception {
    * Creates a new instance of <code>AutomataException</code> without detail message.
    public AutomataException() {
    * Constructs an instance of <code>AutomataException</code> with the specified detail message.
     ^{\star} @param msg the detail message.
    public AutomataException(String msg) {
       super(msg);
 * To change this template, choose Tools | Templates
 ^{\star} and open the template in the editor.
package exceptions;
 * @author Cristhian Parra ({@link cdparra@gmail.com})
public class LexicalError extends Exception {
    * Creates a new instance of <code>LexicalError</code> without detail message.
    public LexicalError() {
    \star Constructs an instance of <code>LexicalError</code> with the specified detail message.
    * @param msg the detail message.
    public LexicalError(String msg) {
       super(msg);
* To change this template, choose Tools | Templates
 ^{\star} and open the template in the editor.
package exceptions;
 * @author Cristhian Parra ({@link cdparra@gmail.com})
public class SyntaxError extends Exception {
     * Creates a new instance of <code>SyntaxError</code> without detail message.
```

```
public SyntaxError() {
}

/**
    * Constructs an instance of <code>SyntaxError</code> with the specified detail message.
    * @param msg the detail message.
    */
public SyntaxError(String msg) {
        super(msg);
}

/**
    * Construye una instancia de <code>SyntaxError</code> con el mensage
    * detallada, anticipado por la información de la pos en la expresión
    * regular donde se produce el error
    *
    *
    * @param msg el mensaje detallado
    * @param pos la posicion en la cadena de entrada donde se produjo la excepción
    */
public SyntaxError(String msg,int pos) {
        super("Error de sintaxis en el símbolo ["+pos+"]: " +msg);
}
```

## 4. Paquete app

```
* About.java
 * Created on 18 de noviembre de 2008, 10:03 PM
package app;
/**
 * @author Cristhian Parra ({@link cdparra@gmail.com})
public class About extends javax.swing.JFrame {
    /** Creates new form About */
    public About() {
        initComponents();
    /** This method is called from within the constructor to
     * initialize the form.
     ^{\star} WARNING: Do NOT modify this code. The content of this method is
     * always regenerated by the Form Editor.
    @SuppressWarnings("unchecked")
    // <editor-fold defaultstate="collapsed" desc="Generated Code">//GEN-BEGIN:initComponents
    private void initComponents() {
        jPanel1 = new javax.swing.JPanel();
        jLabel1 = new javax.swing.JLabel();
        jPanel2 = new javax.swing.JPanel();
        jLabel2 = new javax.swing.JLabel();
        jScrollPane2 = new javax.swing.JScrollPane();
        jTextPane2 = new javax.swing.JTextPane();
        okBtn = new javax.swing.JButton();
        setDefaultCloseOperation(javax.swing.WindowConstants.EXIT ON CLOSE);
        jPanel1.setBorder(javax.swing.BorderFactory.createEtchedBorder());
        jLabel1.setFont(new java.awt.Font("Alien Encounters", 1, 36));
        jLabel1.setForeground(new java.awt.Color(0, 0, 102));
        jLabel1.setHorizontalAlignment(javax.swing.SwingConstants.CENTER);
        jLabel1.setIcon(new
javax.swing.ImageIcon(getClass().getResource("/img/logo afgen.png"))); // NOI18N
        javax.swing.GroupLayout jPanel1Layout = new javax.swing.GroupLayout(jPanel1);
        jPanel1.setLayout(jPanel1Layout);
        jPanel1Layout.setHorizontalGroup(
            jPanel1Layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADING)
            .addGroup(jPanel1Layout.createSequentialGroup()
                .addGap(21, 21, 21)
                .addComponent(jLabel1)
                .addContainerGap(23, Short.MAX VALUE))
        jPanel1Layout.setVerticalGroup(
            jPanel1Layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADING)
            .addGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.TRAILING,
jPanel1Layout.createSequentialGroup()
                .addContainerGap()
.addComponent(jLabel1, javax.swing.GroupLayout.DEFAULT_SIZE, javax.swing.GroupLayout.DEFAULT_SIZE, Short.MAX_VALUE)
                .addContainerGap())
        iLabel2.setIcon(new
javax.swing.ImageIcon(getClass().getResource("/img/knockfamily.jpg"))); // NOI18N
        jTextPane2.setContentType("text/html");
        jTextPane2.setEditable(false);
        jTextPane2.setText("<html>\n <head>\n\n </head>\n <body>\n
                                                                        0\">\n<strong>AfGen</strong> - Finite Automaton Generator for Regular Expressions is developed
by:\n\n<LI>Cristhian D. Parra T. </LI>\n<LI>Fernando M. Mancia Z.</LI>\n\n<strong>Version:
</strong>1.0<br>\n
                     \n </body>\n</html>\n");
        jScrollPane2.setViewportView(jTextPane2);
```

```
okBtn.setText("Close");
        okBtn.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {
            public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
                okBtnActionPerformed(evt);
        });
        javax.swing.GroupLayout jPanel2Layout = new javax.swing.GroupLayout(jPanel2);
        jPanel2.setLayout(jPanel2Layout);
        jPanel2Layout.setHorizontalGroup(
            jPanel2Layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADING)
            .addGroup(jPanel2Layout.createSeguentialGroup()
                .addGroup(jPanel2Layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADIN
G)
                    .addGroup(jPanel2Layout.createSequentialGroup()
                        .addContainerGap()
                        .addGroup(jPanel2Layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignmen
t.TRAILING, false)
                            .addComponent(jScrollPane2, javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADING,
0, 0, Short.MAX VALUE)
                            .addComponent(jLabel2, javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADING,
javax.swing.GroupLayout.DEFAULT SIZE, javax.swing.GroupLayout.DEFAULT SIZE, Short.MAX VALUE)))
                    .addGroup(jPanel2Layout.createSequentialGroup()
                        .addGap(197, 197, 197)
                        .addComponent(okBtn)))
                .addContainerGap(15, Short.MAX VALUE))
        jPanel2Layout.setVerticalGroup(
            ¡Panel2Layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADING)
            .addGroup(jPanel2Layout.createSequentialGroup()
                .addContainerGap()
                .addComponent (jLabel2)
                .addGap(27, 27, 27)
                .addComponent(jScrollPane2, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED SIZE,
javax.swing.GroupLayout.DEFAULT SIZE, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED SIZE)
                .addPreferredGap(javax.swing.LayoutStyle.ComponentPlacement.RELATED, 12,
Short.MAX VALUE)
                .addComponent(okBtn)
                .addContainerGap())
        ) :
        javax.swing.GroupLayout layout = new javax.swing.GroupLayout(getContentPane());
        getContentPane().setLayout(layout);
        layout.setHorizontalGroup(
            layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADING)
            .addGroup(layout.createSequentialGroup()
                .addContainerGap()
                .addGroup(layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.TRAILING,
false)
                    .addComponent(jPanel2, javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADING,
javax.swing.GroupLayout.DEFAULT SIZE, javax.swing.GroupLayout.DEFAULT SIZE, Short.MAX VALUE)
                    .addComponent(jPanel1, javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADING,
javax.swing.GroupLayout.DEFAULT SIZE, javax.swing.GroupLayout.DEFAULT SIZE, Short.MAX VALUE))
                .addContainerGap(javax.swing.GroupLayout.DEFAULT_SIZE, Short.MAX_VALUE))
        layout.setVerticalGroup(
            layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADING)
            .addGroup(layout.createSequentialGroup()
                .addContainerGap()
                .addComponent(jPanel1, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE,
javax.swing.GroupLayout.DEFAULT SIZE, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED SIZE)
                .addPreferredGap(javax.swing.LayoutStyle.ComponentPlacement.RELATED)
                .addComponent(jPanel2, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE,
javax.swing.GroupLayout.DEFAULT SIZE, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED SIZE)
                .addContainerGap(javax.swing.GroupLayout.DEFAULT SIZE, Short.MAX VALUE))
        );
        pack();
    }// </editor-fold>//GEN-END:initComponents
private void okBtnActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {//GEN-
FIRST:event okBtnActionPerformed
this.setVisible(false);
}//GEN-LAST:event okBtnActionPerformed
    * @param args the command line arguments
    public static void main(String args[]) {
        java.awt.EventQueue.invokeLater(new Runnable() {
```

```
public void run() {
                new About().setVisible(true);
       });
    // Variables declaration - do not modify//GEN-BEGIN:variables
    private javax.swing.JLabel jLabel1;
private javax.swing.JLabel jLabel2;
    private javax.swing.JPanel jPanel1;
    private javax.swing.JPanel jPanel2;
    private javax.swing.JScrollPane jScrollPane2;
    private javax.swing.JTextPane jTextPane2;
    private javax.swing.JButton okBtn;
    // End of variables declaration//GEN-END:variables
* AutomataGrafico.java
 * Created on 15 de noviembre de 2008, 02:47 PM
package app;
import afgeniava.*;
import graphviz.GraphViz;
import java.awt.BorderLayout;
import java.awt.Color;
import java.awt.Component;
import java.awt.Font;
import java.awt.geom.Ellipse2D;
import java.awt.geom.Rectangle2D;
import java.awt.geom.RoundRectangle2D;
import java.io.File;
import java.util.ArrayList;
import java.util.Iterator;
import java.util.Random;
import java.util.Stack;
import javax.swing.BorderFactory;
import javax.swing.Icon;
import javax.swing.ImageIcon;
import javax.swing.JLabel;
import javax.swing.JScrollPane;
import javax.swing.JTextField;
import org.jgraph.JGraph;
import org.jgraph.graph.DefaultEdge;
import org.jgraph.graph.DefaultGraphCell;
import org.jgraph.graph.DefaultGraphModel;
import org.jgraph.graph.GraphConstants;
import org.jgraph.graph.GraphModel;
/**
 * @author Cristhian Parra ({@link cdparra@gmail.com})
public class AutomataGrafico extends javax.swing.JFrame {
    private Automata automata;
    private AutomataGraph jgraph;
    DefaultGraphCell[] cells;
    private String library = "graphviz";
    private JLabel imageLabel;
    private String imgDir = "/tmp";
    private Simulacion simulacion;
    private boolean simulacionResult;
    private String imgUrl;
    private String graphvizbin="/usr/bin/dot";
    private boolean enSimulacion = false;
    private ListaEstados camino;
    private Estado EstadoActual;
    private int IndexActual;
    private boolean simulacionTerminada = false;
    private String simulationMessage = "";
    private String validationString="";
    private String CaracterActual="";
```

```
private Estado EstadoSiguiente;
   private ArrayList<File> fileList;
   private File imagenOriginal;
   private boolean CargarOriginal=true;
   private boolean HayArchivos = false;
   private boolean primeraVez = true;
   /** Creates new form AutomataGrafico */
   public AutomataGrafico(String library, Automata a, Configuracion conf) {
       * Definir si usamos mxGraph o JGraph
       */
       this.automata = a;
       this.imageLabel = new javax.swing.JLabel();
       this.imageLabel.setFont(new java.awt.Font("Dialog", 1, 18)); // NOI18N
       this.imageLabel.setForeground(new java.awt.Color(100,
100, 255));
       this.imageLabel.setText("<Aquí va la Imagen>");
       this.library = library;
       this.imgDir = conf.getImgdir();
       this.graphvizbin = conf.getDotPath()+File.separator + "dot";
       // Construct Model and Graph
       DefaultGraphModel model = new DefaultGraphModel();
       this.jgraph = new AutomataGraph(a, model);
       initComponents();
       this.verificarSimulacion();
      this.cargarAutomata();
   void setSimulacionResult(boolean simResult) {
      this.simulacionResult = simResult;
   * Borra los archivos que están en la cache, incluyendo el original si así lo
   * indica el parámetro
   * @param incluirOri
   private void borrarArchivos(boolean incluirOri) {
       if (this.fileList != null) {
           for (File f : this.fileList) {
              if (f.exists()) {
                   f.delete();
          }
       this.fileList = null;
       if(incluirOri) {
          if (this.imagenOriginal != null && this.imagenOriginal.exists()) {
               this.imagenOriginal.delete();
      this.HayArchivos = false;
   private void cargarAutomata() {
      if (this.library.compareTo("jgraph") == 0) {
          // Do nothing
       } else {
          this.cargarAutomataGraphViz();
   private void cargarAutomataGraphViz() {
       this.imgUrl = this.generateImageUrl();
      GraphViz gv = new GraphViz();
       if (gv.testGraphViz()) {
           if (this.imgUrl.compareTo("<NO>") == 0) {
               this.imageLabel.setText("<El Path al Directorio de imagen es incorrecto>");
               this.imageLabel.setFont(new Font("Verdana", Font.BOLD, 14));
               this.imageLabel.setForeground(Color.orange);
```

```
} else {
                boolean dibujar = this.primeraVez;
                                                       // variable que indica que debemos generar el
dibuio
                ImageIcon i = null;
                if (dibujar) { // Usar las imágenes guardadas
                    i = this.dibujarNuevo();
                    this.imagenOriginal = new File (this.imgUrl);
                    this.primeraVez = false;
                } else
                    if (this.fileList != null && ((this.fileList.size() - 1) < this.IndexActual)) {
                        dibujar = true;
                        i = this.dibujarNuevo();
                        File f = new File(this.imgUrl);
                        this.fileList.add(f);
                        this. HayArchivos = true;
                    } else if (this.fileList != null) {
                        dibujar = false; // no generar, utilizar uno ya creado.
                        File f = this.fileList.get(this.IndexActual);
                        i = new ImageIcon(f.getAbsolutePath());
                }
                if (i != null) {
                    i.setDescription("Automata Generado");
                    this.imageLabel.setIcon(i);
            }
        } else {
            this.imageLabel.setText("<GraphViz no está instalado>");
            this.imageLabel.setFont(new Font("Verdana", Font.BOLD, 14));
            this.imageLabel.setForeground(Color.red);
        this.imageLabel.setHorizontalAlignment(JLabel.CENTER);
        this.imageLabel.setVisible(true);
    private Component ScrollPaneConstructor() {
        if (this.getLibrary().compareTo("jgraph") == 0) {
            return this.jgraph;
        } else if (this.getLibrary().compareTo("graphviz") == 0){
            return this.imageLabel;
       return this.imageLabel;
    private void cargarMensajeSimulacion(String msg, Color c) {
        if (this.simulacionTerminada) {
    this.simulationMessage = "La Cadena ";
            this.simulationMessage += this.simulacionResult ? "SI " : "NO ";
            this.simulationMessage += "pertenece al Lenguaje.##" + msg;
        } else {
            this.simulationMessage = msg;
        Color finalColor = c;
        if(this.simulacionTerminada) {
            finalColor = this.simulacionResult?Color.blue:Color.red;
        Font font = new Font("VERDANA", Font.BOLD, 12);
        this.jTextFieldOutput.setText(this.simulationMessage);
        this.jTextFieldOutput.setForeground(finalColor);
        this.jTextFieldOutput.setFont(font);
    private ImageIcon dibujarNuevo() {
        GraphViz gv = new GraphViz();
        gv.dibujar(this.getDotSyntax(), this.imgUrl);
        this.imageLabel.setText("");
        return (new ImageIcon(this.imgUrl));
    }
     * Genera un URL para la imagen a utilizar en los gráficos.
     ^{\star} Se utiliza un URL aleatorio debido a que existe un problema con la
```

```
* cache de los ImageIcon que hace que no se actualize la imagen si el
 * nombre no cambio.
 * @return Strin nombre de la imagen a cargar en el panel de dibujo
private String generateImageUrl() {
    Random r = new Random();
    r.nextInt(100000);
    String rand = ""+r.nextInt(100000);
    String dir = this.getImgDir();
    File fileDir = new File(dir);
    String dibujo = "<NO>";
    System.out.println("ImageDir: "+fileDir);
    if (fileDir.isDirectory()) {
        // Crear la Imagen
        dibujo = this.getImgDir()+File.separator+"automata "+rand+".gif";
    return dibujo;
}
 * Construye la cadena de atributos visuales para un estado en particular
 * @param e El estado que vamos a dibujar
 ^{\star} @param marcado Si es true, significa que está marcado y tiene un color especial
private String getColorEstado(Estado e, boolean marcado) {
    String style = "[";
    // Características gráficas de cada estado
    String shape = e.isEstadofinal()?"shape=doublecircle":"shape=circle";
    style += shape;
    /**
     * Estilos Especiales.
     ^\star Definen los estilos para estados finales e iniciales. Si el nodo está
     * marcado, define los atributos de un nodo marcado.
                         = marcado?"color=green4":"color=blue4";
    String coloresp
                         = marcado?"style=filled,fillcolor=green":"style=filled,fillcolor=blue";
    String fillcolor
    String fontcolor = marcado?"fontcolor=white":"fontcolor=white";
String label = e.isEstadoinicial()?",label=inicio":"";
    String label
    if(e.isEstadofinal() || e.isEstadoinicial() || marcado) {
    style += ","+fillcolor+","+coloresp+","+fontcolor+label;
    return style+"];";
}
 ^{\star} Construye la cadena de atributos visuales para un enlace en particular
 * @param enalce El enlace que vamos a dibujar
 * @param lbl Label del enlace
 * @param marcado Si es true, significa que está marcado y tiene un color especial
 * @return
private String getEnlaceStyle(Enlace enlace, String lbl, boolean marcado) {
    String style = "[";
    // Características gráficas de cada estado
    String label = "label=\""+lbl+"\"";
    style += label;
     * Estilos Especiales.
     * Definen los estilos para enlaces marcados en una simulacion
                        = marcado?",color=green4":"";
    String coloresp
    style += coloresp+"];";
    return style:
```

```
}
    private void habilitarSimulacion() {
        jButtonNext.setEnabled(true);
        jButtonPrev.setEnabled(true);
        jButtonSimular.setEnabled(true);
        jTextValidation.setEnabled(true);
    private void bloquearSimulacion() {
        jButtonNext.setEnabled(false);
        iButtonPrev.setEnabled(false);
        jButtonSimular.setEnabled(false);
        jTextValidation.setEnabled(false);
     ^{\star} Funciones dedicadas al control de la simulación
    * Método que inicia la simulación de la validación. Se encarga de inicializar
     * el entorno de simulación.
     * /
    private void iniciarSimulacion() {
        this.jTextFieldOutput.setText("");
        this.enSimulacion = true;
                                                         // bandera que indica que estamos en medio
de una simulación
        this.simulacionTerminada = false;
                                                         // bandera que indica que la simulación ha
terminado
        // Se inicia la simulación:
        // 1. Crear un objeto simulación y validar la cadena de entrada para construir
              el camino de la simulación.
        this.setSimulacion(new Simulacion(this.jTextValidation.getText(), automata));
        this.simulacionResult = this.getSimulacion().validar();
Color c = Color.blue;  // color por defecto para estados y enlaces de simulación actuales
        if (this.HayArchivos) {
            this.borrarArchivos(false); // borrar archivos de simulaciones previas sin borrar
original
        this.fileList = new ArrayList<File>(); // creamos una nueva lista de archivos
        // Si se introdujo una cadena de prueba no vacía, simulamos, sino solo imprimimos
        // el mensaje de validación.
        if (this.jTextValidation.getText().compareTo("") != 0) {
            this.jButtonNext.setEnabled(true); // habilitamos el botón siguiente
            // Solo en para la simulación con Graphviz se habilita el retroceder del simulador
            if (this.library.compareTo("graphviz") == 0) {
        this.jButtonPrev.setEnabled(true);
            if (this.library.compareTo("jgraph") == 0) {
                jgraph.empezarSimulacion(simulacion.getEstadosPath());
                this.enSimulacion = true;
                cargarMensajeSimulacion("Estados = {", Color.blue);
                return;
            // Mensaje inicial de simulación
            String msg = "La simulación ha comenzado! Utilice 'Next' y 'Prev' para avanzar y
retroceder...";
            this.cargarMensajeSimulacion(msg, c);
            // 2. Inicializamos variables de estado actual para la simulación
            this.camino = this.simulacion.getEstadosPath(); // camino completo de estados recorridos
para simular validación
            this.EstadoActual = this.camino.getEstado(0); // estado actual de la simulación se
```

```
coloca al comienzo del camino
            if (IndexActual < (this.camino.size() - 1)) {</pre>
                this.EstadoSiguiente = this.camino.getEstado(1);// estado siguiente de la simulación
se coloca al comienzo del camino + 1
           this.IndexActual = 0;
                                                             // indice del estado actual de
simulación en el camino
            this.validationString = this.jTextValidation.
                                                           // actualizamos la variable de la cadena
e prueba
                   getText();
            this.CaracterActual = this.validationString.
                                                            // obtenemos el primer caracter de la
prueba
                    charAt(this.IndexActual) + "";
            this.cargarAutomata();
                                                            // cargamos el nuevo dibujo generado,
con los estados y enlaces pintados
        } else {
           // Si el texto está vacío, damos por terminada la simulación y presentamos el resultado
de la validación
            this.simulacionTerminada = true;
            c = this.simulacionResult ? Color.green : Color.red;
            this.cargarMensajeSimulacion("", c);
        this.jButtonSimular.setText("Reiniciar");
        this.jButtonSimular.setIcon(new
javax.swing.ImageIcon(getClass().getResource("/img/16x16/view-refresh.png"))); // NOI18N
   }
    * Mueve el entorno de simulación al siguiente estado
    private void nextStep() {
        if (this.library.compareTo("jgraph") == 0) {
            this.jgraph.nextSimulacion();
            Estado actual = this.jgraph.getEstadoActual();
            if(actual != null){
                String msg = this.jTextFieldOutput.getText()+
                                      - " + actual.getId();
                cargarMensajeSimulacion(msg, Color.blue);
            }else{
                if(this.enSimulacion){
                    this.enSimulacion = false;
                    this.simulacionTerminada = true;
                    String msg = this.jTextFieldOutput.getText() +"}";
                    cargarMensajeSimulacion(msg, Color.blue);
            return;
        Color c = Color.blue;
        // Si se introdujo una cadena de prueba no vacía, simulamos, sino solo imprimimos
        // el mensaje de validación.
        if (this.enSimulacion) {
            String msg = ""; // Mensaje de simulación
            int cantidadEstados = this.camino.size();
            if (this.IndexActual < (cantidadEstados - 1)) {</pre>
                this.IndexActual++;
                this.EstadoActual = this.camino.getEstado(this.IndexActual); // estado actual de
la simulación se coloca al comienzo del camino
                if (this.IndexActual != (cantidadEstados-1)) {
                    this.EstadoSiguiente = this.camino.getEstado(this.IndexActual + 1);
                    this. Caracter \verb|Actual| = this.validationString.|/| obtenemos el primer caracter de
la prueba
                            charAt(this.IndexActual) + "";
                } else {
                    this.EstadoSiguiente = null;
                    this.CaracterActual = "";
            } else {
```

this.EstadoActual = this.camino.getEstado(this.IndexActual); // estado actual de

```
la simulación se coloca al comienzo del camino
                this.EstadoSiguiente = null;
                this.simulacionTerminada = true;
                                                             // Llegamos al último estado
                this.CaracterActual = "";
            }
            String actual = "Actual: -"+this.EstadoActual.getId() + "- | ";
            String simbolo = "Simbolo: -"+this.CaracterActual+"- ";
           String siguiente = (this.EstadoSiguiente == null)?"":"| Siguiente:
-"+this.EstadoSiguiente.getId()+"-";
            msg = actual + simbolo + siguiente;
            this.cargarMensajeSimulacion(msg, c);
                                                           // cargamos el nuevo dibujo generado,
           this.cargarAutomata();
con los estados y enlaces pintados
           if(this.simulacionTerminada) {
                jButtonNext.setEnabled(false);
            } else {
               jButtonNext.setEnabled(true);
        } else {
           // Si el texto está vacío, damos por terminada la simulación y presentamos el resultado
de la validación
           this.simulacionTerminada = true;
            c = this.simulacionResult ? Color.green : Color.red;
           this.cargarMensajeSimulacion("", c);
       }
    }
     * Mueve el entorno de simulación al paso anterior
    private void prevStep() {
       Color c = Color.blue;
        // Si se introdujo una cadena de prueba no vacía, simulamos, sino solo imprimimos
        // el mensaie de validación.
        if (this.enSimulacion) {
            String msg = ""; // Mensaje de simulación
            int cantidadEstados = this.camino.size();
            this.simulacionTerminada = false;
            if (this.IndexActual > 0) {
                this.IndexActual--;
               this.EstadoActual = this.camino.getEstado(this.IndexActual); // estado actual de
la simulación se coloca al comienzo del camino
            } else {
               this.EstadoActual = this.camino.getEstado(this.IndexActual); // estado actual de
la simulación se coloca al comienzo del camino
                this.EstadoSiguiente = this.camino.getEstado(this.IndexActual + 1);
               this.simulacionTerminada = true;
                                                              // Llegamos al último estado
            }
            if (this.IndexActual < (cantidadEstados - 1)) {</pre>
                this.EstadoSiguiente = this.camino.getEstado(this.IndexActual + 1);
            this.CaracterActual = this.validationString. // obtenemos el primer caracter de la
prueba
                    charAt(this.IndexActual) + "";
            String actual = "Actual: -"+this.EstadoActual.getId() + "- | ";
            String simbolo = "Simbolo: -"+this.CaracterActual+"- ";
            String siguiente = (this.EstadoSiguiente == null)?"":"| Siguiente:
-"+this.EstadoSiguiente.getId()+"-";
            msg = actual + simbolo + siguiente;
            this.cargarMensajeSimulacion(msg, c);
           this.cargarAutomata();
                                                           // cargamos el nuevo dibujo generado,
con los estados y enlaces pintados
           if(this.IndexActual == 0) {
               jButtonPrev.setEnabled(false);
            } else {
               jButtonPrev.setEnabled(true);
            }
```

```
this.jButtonNext.setEnabled(true);
        } else {
            // Si el texto está vacío, damos por terminada la simulación y presentamos el resultado
de la validación
            this.simulacionTerminada = true;
            c = this.simulacionResult ? Color.green : Color.red;
            this.cargarMensajeSimulacion("", c);
    }
     ^{\star} Verifica si se puede habilitar la simulación.
     * La versión actual no soporta la simulación en el AFN.
     * Si el automata a simular no es AFN, habilita los controles de simulación,
     * sino deshabilita los controles.
    private void verificarSimulacion() {
       if (this.automata.getTipo() != TipoAutomata.AFN) {
            this.habilitarSimulacion();
            this.jButtonNext.setEnabled(false);
            this.jButtonPrev.setEnabled(false);
        } else {
           this.bloquearSimulacion();
    }
     * Construye la sintaxis adecuada para generar el gráfico por medio de la
     * aplicación "dot" del toolkit de GraphViz. <br> <br>
     * De acuerdo a ciertos criterios del entorno de simulación, establece los
     * colores y otras características del grafo. <br/> <br/>br>
     * El estado inicial y los finales también tienen un formato especial <br/> <br/> tr>
     * La sintaxis de GraphViz (El lenguaje DOT) se define aquí
     * <href="http://www.graphviz.org/doc/info/lang.html">DOT Language</href>
     * @return String Cadena completa formateada del automata en versión grapviz
    public String getDotSyntax(){
        String result header =
                "Digraph AFN \{ n'' + 
                "\trankdir=LR;\n\toverlap=scale;\n";
        String result_nodes = "\tnode [shape = circle]; \n";
        String result_edges = "";
        ListaEstados estados = this.automata.getEstados();
        for (Estado e : estados) {
            boolean mark = false;
            if (this.enSimulacion) {
                mark = (e.getId() == this.EstadoActual.getId());
                if (!mark && this.EstadoSiguiente != null) {
                    mark = (e.getId() == this.EstadoSiguiente.getId());
            }
            String EstadoStyle = this.getColorEstado(e,mark);
            result nodes+="\t"+e.getId() + " "+EstadoStyle+"\n";
            for (Enlace enlace : e.getEnlaces()) {
                Estado orig = enlace.getOrigen();
                Estado dest = enlace.getDestino();
                String label = enlace.getEtiqueta();
                mark = ((label.compareTo(this.CaracterActual) == 0) && (orig.getId() ==
this.EstadoActual.getId()));
                String EnlaceStyle = this.getEnlaceStyle(enlace,label,mark);
```

```
result edges += "\t"+orig.getId() + " -> " + dest.getId() +
                              " "+EnlaceStyle+"\n";
          }
      String result = result header + result nodes + result edges + "}";
      return result;
   * GETTERS Y SETTERS DE ATRIBUTOS DE LA CLASE
  public void setAutomata(Automata automata) {
      this.automata = automata:
  public void setJLabelTituloText(String label) {
      this.jLabelTitulo.setText(label);
  public void setJTextReGexString(String jTextReGex) {
     this.jTextReGex.setText(jTextReGex);
  public void setJTextAlphaString(String jTextAlpha) {
      this.jTextAlpha.setText(jTextAlpha);
  public void setJTextValidation(String jText) {
      this.jTextValidation.setText(jText);
  public String getLibrary() {
      return library;
  public void setLibrary(String library) {
      this.library = library;
  public String getImgDir() {
      return imgDir;
  public void setImgDir(String imgDir) {
      this.imgDir = imgDir;
  public Simulacion getSimulacion() {
      return simulacion;
  public void setSimulacion(Simulacion simulacion) {
      this.simulacion = simulacion;
  public String getGraphvizPath() {
      return graphvizbin;
  public void setGraphvizPath(String graphvizPath) {
     this.graphvizbin = graphvizPath;
* TODO EL CÓDIGO GENERADO DE LA CONFIGURACIÓN VISUAL
  /** This method is called from within the constructor to
   * initialize the form.
   ^{\star} WARNING: Do NOT modify this code. The content of this method is
   * always regenerated by the Form Editor.
  @SuppressWarnings("unchecked")
  // <editor-fold defaultstate="collapsed" desc="Generated Code">//GEN-BEGIN:initComponents
```

/\*\*

```
jLabelTitulo = new javax.swing.JLabel();
        jLabel2 = new javax.swing.JLabel();
        jTextReGex = new javax.swing.JTextField();
        jLabel4 = new javax.swing.JLabel();
        jTextAlpha = new javax.swing.JTextField();
        jLabel3 = new javax.swing.JLabel();
        jTextValidation = new javax.swing.JTextField();
        jButtonClose = new javax.swing.JButton();
        jButtonSimular = new javax.swing.JButton();
        jButtonNext = new javax.swing.JButton();
        jScrollPane1 = new JScrollPane(this.ScrollPaneConstructor());
        jButtonPrev = new javax.swing.JButton();
        jTextFieldOutput = new javax.swing.JTextField();
        jLabel1 = new javax.swing.JLabel();
        setDefaultCloseOperation(javax.swing.WindowConstants.DISPOSE_ON_CLOSE);
        setTitle("AfGen - Gráfico del Automata");
        jLabelTitulo.setFont(new java.awt.Font("Dialog", 1, 18));
        jLabelTitulo.setForeground(new java.awt.Color(100, 100, 255));
        jLabelTitulo.setText("Gráfico del Automata");
        jLabel2.setText("Expresión Regular:");
        jTextReGex.setBackground(new java.awt.Color(255, 255, 153));
        jTextReGex.setEditable(false);
        jLabel4.setText("Cadena de Prueba:");
        jTextAlpha.setBackground(new java.awt.Color(204, 255, 153));
        jTextAlpha.setEditable(false);
        jLabel3.setText("Alfabeto:");
        jTextValidation.addKeyListener(new java.awt.event.KeyAdapter() {
            public void keyReleased(java.awt.event.KeyEvent evt) {
                jTextValidationKeyReleased(evt);
        });
        jButtonClose.setText("Close");
        jButtonClose.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {
            public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
                jButtonCloseActionPerformed(evt);
        });
        jButtonSimular.setIcon(new javax.swing.ImageIcon(getClass().getResource("/img/16x16/media-
playback-start.png"))); // NOI18N
        jButtonSimular.setText("Simular");
        jButtonSimular.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {
            public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
                jButtonSimularActionPerformed(evt);
            }
        });
        jButtonNext.setText("Next");
        iButtonNext.setEnabled(false);
        jButtonNext.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {
            public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
                jButtonNextActionPerformed(evt);
        });
        jScrollPane1.setBorder(javax.swing.BorderFactory.createTitledBorder("Graph"));
        iButtonPrev.setText("Prev");
        jButtonPrev.setEnabled(false);
        jButtonPrev.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {
            public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
                jButtonPrevActionPerformed(evt);
        });
        jTextFieldOutput.setBackground(new java.awt.Color(204, 255, 204));
        javax.swing.GroupLayout layout = new javax.swing.GroupLayout(getContentPane());
```

private void initComponents() {

```
getContentPane().setLayout(layout);
        layout.setHorizontalGroup(
            layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADING)
            .addGroup(layout.createSequentialGroup()
                 .addContainerGap()
                 .addGroup(layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADING)
                    .addGroup(layout.createSequentialGroup()
                         .addComponent(jLabelTitulo)
                         .addGap(216, 216, 216))
                    .addGroup(layout.createSequentialGroup()
                         .addGroup(layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADI
NG)
                             .addComponent(jLabel2)
                             .addComponent(jLabel4)
                             .addGroup(layout.createSequentialGroup()
                                 .addComponent(jButtonClose)
                                 .addPreferredGap(javax.swing.LayoutStyle.ComponentPlacement.UNRELATE
D)
                                 .addComponent(jLabel1)))
                         .addPreferredGap(javax.swing.LayoutStyle.ComponentPlacement.RELATED)
                         .addGroup(layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADI
NG)
                             .addGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.TRAILING,
layout.createSequentialGroup()
                                 .addComponent(jButtonSimular)
                                 .addPreferredGap(javax.swing.LayoutStyle.ComponentPlacement.RELATED)
                                 .addComponent(jButtonPrev)
                                 .addPreferredGap(javax.swing.LayoutStyle.ComponentPlacement.RELATED)
                                 .addComponent(jButtonNext))
                             .addComponent(jTextValidation, javax.swing.GroupLayout.DEFAULT SIZE,
581, Short.MAX VALUE)
                             .addGroup(layout.createSequentialGroup()
                                 .addComponent(jTextReGex, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED SIZE,
288, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED SIZE)
                                 .addPreferredGap(javax.swing.LayoutStyle.ComponentPlacement.RELATED)
                                 .addComponent(jLabel3)
                                 .addGap(1, 1, 1)
                                 .addComponent(jTextAlpha, javax.swing.GroupLayout.DEFAULT SIZE, 243,
Short.MAX VALUE)))
                         .addContainerGap())
                    .addGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.TRAILING,
layout.createSequentialGroup()
                         .addGroup(layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.TRAIL
TNG)
                             .addComponent(jTextFieldOutput,
javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADING, javax.swing.GroupLayout.DEFAULT SIZE, 678,
Short.MAX VALUE)
                             .addComponent(jScrollPane1, javax.swing.GroupLayout.DEFAULT SIZE, 678,
Short.MAX_VALUE))
                         .addContainerGap())))
        layout.setVerticalGroup(
            layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADING)
            .addGroup(layout.createSequentialGroup()
                .addContainerGap()
                .addComponent(jLabelTitulo)
                . \verb|addPreferredGap(javax.swing.LayoutStyle.ComponentPlacement.UNRELATED)|\\
                . \verb| addGroup(layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.BASELINE)|\\
                    .addComponent(jLabel2)
                     .addComponent(jTextReGex, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED SIZE,
javax.swing.GroupLayout.DEFAULT SIZE, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED SIZE)
                     .addComponent(jLabel3)
                    .addComponent(jTextAlpha, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED SIZE,
javax.swing.GroupLayout.DEFAULT SIZE, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED SIZE))
                 .addGap(4, 4, 4)
                .addGroup(layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.BASELINE)
                    .addComponent(jLabel4)
                     .addComponent(jTextValidation, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED SIZE,
javax.swing.GroupLayout.DEFAULT SIZE, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED SIZE))
   . \verb| addPreferredGap(javax.swing.LayoutStyle.ComponentPlacement.RELATED)|\\
                . \verb| addGroup(layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.BASELINE)|\\
                    .addComponent(jButtonClose)
                    .addComponent(jButtonNext)
                    .addComponent(jButtonPrev)
                    .addComponent(jButtonSimular)
                    .addComponent(jLabel1, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE, 14,
javax.swing.GroupLayout.PREFERRED SIZE))
                .addPreferredGap(javax.swing.LayoutStyle.ComponentPlacement.RELATED)
                 .addComponent(jScrollPane1, javax.swing.GroupLayout.DEFAULT_SIZE, 351,
```

```
Short.MAX VALUE)
                .addPreferredGap(javax.swing.LayoutStyle.ComponentPlacement.RELATED, 18,
Short.MAX VALUE)
                .addComponent(jTextFieldOutput, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED SIZE,
javax.swing.GroupLayout.DEFAULT SIZE, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED SIZE)
                .addContainerGap())
        );
        pack();
    }// </editor-fold>//GEN-END:initComponents
 ^{\star} Handle de la acción que inicia el evento de simulación.
 * @param evt
private void jButtonSimularActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {//GEN-
FIRST:event jButtonSimularActionPerformed
    this.iniciarSimulacion();
}//GEN-LAST:event_jButtonSimularActionPerformed
private void jButtonNextActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {//GEN-
FIRST:event jButtonNextActionPerformed
   // siguiente Paso de la simulación
    this.nextStep();
}//GEN-LAST:event jButtonNextActionPerformed
private void jButtonCloseActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {//GEN-
FIRST:event jButtonCloseActionPerformed
    this.setVisible(false);
   /* File imageIcon = new File(this.imgUrl);
    if (this.library.compareTo("graphviz") == 0 && imageIcon.exists()) {
        if (imageIcon.exists()) {
            imageIcon.delete();
        }
         * /
    this.borrarArchivos(true);
    this.dispose();
}//GEN-LAST:event jButtonCloseActionPerformed
private void jTextValidationKeyReleased(java.awt.event.KeyEvent evt) {//GEN-
FIRST:event jTextValidationKeyReleased
    this.jButtonSimular.setText("Simular");
    this.jButtonSimular.setIcon(new javax.swing.ImageIcon(getClass().getResource("/img/16x16/media-
playback-start.png"))); // NOI18N
    this.fileList = new ArrayList<File>();
}//GEN-LAST:event_jTextValidationKeyReleased
private void jButtonPrevActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {//GEN-
FIRST:event jButtonPrevActionPerformed
    this.prevStep();
}//GEN-LAST:event jButtonPrevActionPerformed
    // Variables declaration - do not modify//GEN-BEGIN:variables
    private javax.swing.JButton jButtonClose;
    private javax.swing.JButton jButtonNext;
    private javax.swing.JButton jButtonPrev;
    private javax.swing.JButton jButtonSimular;
    private javax.swing.JLabel jLabel1;
    private javax.swing.JLabel jLabel2;
    private javax.swing.JLabel jLabel3;
    private javax.swing.JLabel jLabel4;
    private javax.swing.JLabel jLabelTitulo;
    private javax.swing.JScrollPane jScrollPane1;
    private javax.swing.JTextField jTextAlpha;
    private javax.swing.JTextField jTextFieldOutput;
    private javax.swing.JTextField jTextReGex;
    private javax.swing.JTextField jTextValidation;
    // End of variables declaration//GEN-END:variables
}/*
 ^{\star} To change this template, choose Tools \mid Templates
 * and open the template in the editor.
package app;
import afgeniava. Automata;
import afgenjava. Enlace;
```

```
import afgenjava. Estado;
import afgenjava.ListaEnlaces;
import afgenjava.ListaEstados;
import com.jgraph.layout.JGraphFacade;
import com.jgraph.layout.JGraphLayout;
import com.jgraph.layout.graph.JGraphSimpleLayout;
import com.jgraph.layout.hierarchical.JGraphHierarchicalLayout;
import com.jgraph.layout.organic.JGraphFastOrganicLayout;
import com.jgraph.layout.organic.JGraphOrganicLayout;
import exceptions.AutomataException;
import java.awt.Color;
import java.awt.Component;
import java.awt.geom.Point2D;
import java.awt.geom.Rectangle2D;
import java.util.logging.Level;
import java.util.logging.Logger;
import javax.swing.BorderFactory;
import java.util.ArrayList;
import java.util.Enumeration;
import java.util.Hashtable;
import java.util.List;
import java.util.Map;
import javax.swing.JFrame;
import org.jgraph.JGraph;
import org.jgraph.graph.*;
* Representacion del Grafo usando la definicion jgraph.
 * @author Cristhian Parra ({@link cdparra@gmail.com})
 * @author Fernando Mancía ({@link fernandomancia@gmail.com})
public class AutomataGraph extends JGraph{
    // Lista de cells que se agregan al jgraph
    private ArrayList<DefaultGraphCell> cells;
    int width = 40, height = 40;
    private Automata automata;
    private int indiceEstadoActual = 0;
    private ListaEstados estSimular;
    private Estado estadoActual;
    public AutomataGraph(Automata a, DefaultGraphModel model) {
        super(model);
        this.automata = a;
        //Imprimimos en consola para verificar.
        System.out.println("El automata que se dibujara es\n
                                                                                  \n");
        System.out.println(a.imprimir());
        //Convertimos y dibujamos con jgraph.
        convertirJgraph();
        aplicar layout organico();
    }
 * METODO PRINCIPAL PARA CONVERTIR EL AUTOMATA(nodos, arcos) A LOS
 * ELEMENTOS DE UN JGRAPH
    private void convertirJgraph() {
        //Borramos todo lo que habia en cells y creamos uno nuevo
        cells = new ArrayList<DefaultGraphCell>();
        for(Estado elEstado: automata.getEstados()){
            incluirEnlacesEstado(elEstado);
```

```
Object[] elementosObj = cells.toArray();
        //DefaultGraphCell[] elementos = (DefaultGraphCell[]) cells.toArray();
        // Control-drag should clone selection
        setCloneable(true);
        // Enable edit without final RETURN keystroke
        setInvokesStopCellEditing(true);
        // When over a cell, jump to its default port (we only have one, anyway)
        setJumpToDefaultPort(true);
        // Insert the cells via the cache, so they get selected
       getGraphLayoutCache().insert(elementosObj);
   }
 * FUNCIONES PARA APLICAR UN LAYOUT EN PARTICULAR
   private void aplicar layout circular(){
        // Pass the facade the JGraph instance
        JGraphFacade facade = new JGraphFacade(this);
        // Create aninstance of the circle layout
        JGraphLayout layout = new JGraphSimpleLayout(JGraphSimpleLayout.TYPE CIRCLE);
        layout.run(facade); // Run the layout on the facade.
       Map nested = facade.createNestedMap(true, true); // Obtain a map of the resulting attribute
changes from the facade
       getGraphLayoutCache().edit(nested); // Apply the results to the actual graph
   private void aplicar layout jerarquico(){
        JGraphFacade facade = new JGraphFacade(this);
        // Pass the facade the JGraph instance
        JGraphLayout layout = new JGraphHierarchicalLayout(true);//phOrganicLayout();
        // Create an instance of the appropriate layout
        layout.run(facade);
        // Run the layout on the facade. Note that layouts do not implement the Runnable interface,
to avoid confusion
       Map nested = facade.createNestedMap(true, true);
        // Obtain a map of the resulting
        this.getGraphLayoutCache().edit(nested);
   private void aplicar layout organico(){
        JGraphFacade facade = new JGraphFacade(this);
        facade.setDirected(true);
        JGraphOrganicLayout layout = new JGraphOrganicLayout();
        layout.setOptimizeEdgeDistance(true);
        layout.setEdgeCrossingCostFactor(500000);
        layout.setOptimizeEdgeDistance(true);
        layout.setEdgeDistanceCostFactor(5000);
        layout.run(facade);
       Map nested = facade.createNestedMap(true, true);
        getGraphLayoutCache().edit(nested);
   }
 * FUNCIONES AUXILIARES PARA CONVERTIR DE UN AUTOMATA A UN JGRAPH
   private void incluirEnlacesEstado(Estado estado) {
        // Crear un "cell" para el Estado
        DefaultGraphCell origen = createCell(estado, width * automata.getEstados().cantidad()/2,
250);
       double x = 0;
```

```
double y;
        for (Enlace link : estado.getEnlaces()) {
                    if (estado.getEnlaces().indexOf(link) % 2 == 0) {
                        v = 50;
                    } else {
                        y = 450;
                    DefaultGraphCell destino = createCell( link.getDestino(), x, y);
                    DefaultGraphCell currentLink = createEdge(link, origen, destino);
                    x = x + width;
                }
   }
   private DefaultGraphCell createCell(Estado estado, double x, double y) {
        DefaultGraphCell cell = obtenerEstado(estado);
        if(cell == null){
            cell = new DefaultGraphCell(estado);
            GraphConstants.setBounds(cell.getAttributes(), new Rectangle2D.Double(x, y, width,
height));
            {\tt GraphConstants.setBorder(cell.getAttributes(), BorderFactory.createRaisedBevelBorder());}
            GraphConstants.setOpaque(cell.getAttributes(), true);
            GraphConstants.setGradientColor(cell.getAttributes(), Color.LIGHT GRAY);
            cell.addPort(new Point2D.Double(0, 0));
            //Agregamos al la lista
           cells.add(cell);
        return cell;
   }
   private DefaultGraphCell createEdge(Enlace enlace, DefaultGraphCell source, DefaultGraphCell
target) {
        DefaultEdge edge = new DefaultEdge(enlace);
        source.addPort();
        edge.setSource(source.getChildAt(source.getChildCount()
-1));
        target.addPort();
        edge.setTarget(target.getChildAt(target.getChildCount() -1));
        GraphConstants.setLabelAlongEdge(edge.getAttributes(), true);
        GraphConstants.setLineEnd(edge.getAttributes(), GraphConstants.ARROW CLASSIC);
        cells.add(edge);
       return edge;
    }
* FUNCIONES PARA ACCEDER A LOS ELEMENTOS
   private DefaultGraphCell obtenerEstado(Estado estado){
        for(DefaultGraphCell oneCell: cells){
              if(oneCell.getUserObject() instanceof Estado && oneCell !=null) {
                    if(((Estado)oneCell.getUserObject()).getId() == estado.getId()){
                        return oneCell:
                    }
              }
        return null;
* FUNCIONES PARA MANIPULAR LOS ELEMENTOS
   public void empezarSimulacion(ListaEstados estSimular) {
        this.estSimular = estSimular;
        this.indiceEstadoActual = 0;
        this.estadoActual = null;
   public void nextSimulacion(){
        if(indiceEstadoActual >= 0 && indiceEstadoActual < estSimular.cantidad()){</pre>
            estadoActual = estSimular.get(indiceEstadoActual);
            pintarEstado(estadoActual);
```

```
indiceEstadoActual++;
        }else{
           estadoActual = null;
    }
    public void previewSimulacion(){
        indiceEstadoActual--;
        if(indiceEstadoActual >= 0 && indiceEstadoActual < estSimular.cantidad()){</pre>
            estadoActual = estSimular.get(indiceEstadoActual);
            pintarEstado(estadoActual);
        }else{
           estadoActual = null;
    }
    public void pintarEstado(Estado e) {
        clearSelection();
        final DefaultGraphCell nodo = obtenerEstado(e);
        GraphConstants.setGradientColor(nodo.getAttributes(), Color.BLACK);
        GraphConstants.setBorder(nodo.getAttributes(), BorderFactory.createLineBorder(Color.BLACK));
        GraphConstants.setBackground(nodo.getAttributes(), Color.BLACK);
        nodo.setUserObject(e);
        System.out.println("Se trato de pintar "+e.toString());
 * GETTER's y SETTER's
    public ListaEstados getEstSimular() {
       return estSimular;
    public void setEstSimular(ListaEstados estSimular) {
        this.estSimular = estSimular;
    public int getIndiceEstadoActual() {
       return indiceEstadoActual;
    public void setIndiceEstadoActual(int indiceEstadoActual) {
        this.indiceEstadoActual = indiceEstadoActual;
    public Estado getEstadoActual() {
       return estadoActual;
    public void setEstadoActual(Estado estadoActual) {
        this.estadoActual = estadoActual;
    public static void main(String args[]) {
            Automata a = afgenjava.Main.unAutomata();
            DefaultGraphModel model = new DefaultGraphModel();
            AutomataGraph ag = new AutomataGraph(a, model);
            JFrame f = new JFrame();
            f.setDefaultCloseOperation(f.EXIT ON CLOSE);
            f.getContentPane().add(ag);
            f.pack();
            f.setVisible(true);
        } catch (AutomataException ex) {
           Logger.getLogger(AutomataGraph.class.getName()).log(Level.SEVERE, null, ex);
    }
package app;
```

```
import afgenjava.*;
import java.util.HashMap;
import java.util.Iterator;
import javax.swing.table.AbstractTableModel;
* Tabla de Transiciones de un automata ajustado para ser utilizado como el
 * modelo de un componente Jtable
* @author Cristhian Parra ({@link cdparra@gmail.com})
 * @author Fernando Mancía ({@link fernandomancia@gmail.com})
public class AutomataTable extends AbstractTableModel {
    * Automata cuya tabla de tranciciones se quiere representar
    private Automata automata;
    * Cantidad de columnas de la Tabla
    private int columnCount = 0;
    * Cantidad de filas de la tabla
    private int rowCount = 0;
    * Matriz que contiene los data a desplegar en el JTable.
    private Object [][] data;
    * Etiqueta de cada columna de la tabla
    private String [] columnsName;
    * Cuenta de simbolos del alfabeto que realmente se utilizan
    private int columnRealCount;
    public AutomataTable(Automata automata) {
       this.automata = automata;
        if (automata != null) {
            this.columnCount = this.automata.getAlpha().size()+1; // La primera columna es de las
etiquetas de estado
            // Si es AFN, se debe tener entre los elementos del alfabeto al vacio
            if (this.automata.getTipo() == TipoAutomata.AFN) {
                this.columnCount++;
                this.columnRealCount++;
            }
            this.rowCount = this.automata.getEstados().size();
            this.columnsName = new String[this.columnCount];
            this.data = new Object[this.rowCount][this.columnCount];
            this.columnRealCount = 0;
            // Si es AFN, se debe tener entre los elementos del alfabeto al vacio
            if (this.automata.getTipo() == TipoAutomata.AFN) {
                this.columnsName[1] = CONSTANS.getVacio();
this.columnsName[0] = "Estado";
           this.loadTable();
       }
    }
    * Constructor principal de la clase
    * @param col Cantidad de columnas de la tabla
    * @param fil Cantidad de filas de la tabla
    public AutomataTable(int fil, int col) {
        this.rowCount
```

```
this.columnCount
                       = col;
    this.columnsName = new String[col];
    this.data
                      = new Object[fil][col];
* Obtener la cantidad de columnas de la tabla
* @return Cantidad de columnas de la tabla
public int getColumnCount() {
   return this.columnCount;
* Obtener la cantidad de filas de la tabla.
* @return Cantidad de filas de la tabla
public int getRowCount() {
   return this.rowCount;
^{\star} Obtener el nombre de una de las columnas de la tabla
* @param col Número de columna cuyo nombre desea obtenerse.
 * @return El nombre de la columna.
@Override
public String getColumnName(int col) {
   return this.columnsName[col];
* Establecer el nombre de una columna de la Tabla
* @param col Número de columna de la Tabla cuyo nombre desea establecerse.
 * @param nombre Nombre de la columna.
public void setColumnName(int col, String nombre) {
   this.columnsName[col] = nombre;
* Obtener un valor almacenado en la Tabla.
* @param row Número de fila de la Tabla.
 * @param col Número de columna de la Tabla.
 * @return Objeto almacenado en las posiciones [row,col]
public Object getValueAt(int row, int col) {
   return this.data[row][col];
* Establecer un valor en la Tabla.
 * @param value Valor a almacenar en la Tabla en la posici\hat{\boldsymbol{\varrho}}n [row,col].
 * @param row Número de columna en la Tabla.
* @param col Número de columna en la Tabla.
@Override
public void setValueAt(Object value, int row, int col) {
   this.data[row][col] = value;
    this.fireTableCellUpdated(row, col);
* Determinar el renderizador por defecto para cada celda.
* @param c Número de columna cuyo tipo de Clase se quiere conocer.
 * @return Class de la columna en cuesti0n.
@Override
public Class getColumnClass(int c) {
   return this.getValueAt(0, c).getClass();
* Arreglar las posiciones de la Tabla donde no se estableció ningún valor
^{\star} (tiene objetos null). Los objetos null se reemplazan por Strings Vacíos
public void arreglarObjetosNulos() {
    String vacio = " ";
    for (int i = 0; i < this.rowCount; i++) {
        for (int j = 0; j < this.columnCount; j++) {</pre>
```

```
Object o = this.data[i][j];
                if (o == null) {
                   this.setValueAt(vacio, i, j);
           }
       }
    public
     * Automata cuya tabla de tranciciones se quiere representar
    Automata getAutomata() {
       return automata;
    public void setAutomata(Automata automata) {
       this.automata = automata;
    private void loadTable() {
        // Recorremos el automata estado a estado y en cada paso, cargamos la
        // tabla en el índice que corresponde a la columna y fila del par
        // etiqueta, estado procesado
        for (Iterator<Estado> it = this.automata.getEstados().getIterator(); it.hasNext();) {
           Estado current = it.next();
                                                            // Obtenemos el estadoa actual a
procesar
           ListaEnlaces enlaces = current.getEnlaces(); // Obtenemos sus enlaces
                                                            // La fila del estado es igual a su id
           int rowEstado = current.getId();
            String estadoLabel = rowEstado+"";
            if (current.isEstadoinicial()) {
                estadoLabel+="(ini)";
            if (current.isEstadofinal()) {
                estadoLabel+="(fin)";
            this.setValueAt(estadoLabel,rowEstado, 0);
            // Iteramos sobre los enlaces para agregar los destinos en las celdas
            // adecuadas de la matriz
            for (Iterator<Enlace> ite = enlaces.getIterator(); ite.hasNext();) {
                Enlace currentLink = ite.next();
                                                           // enlace actual a procesar
                String symbol = currentLink.getEtiqueta(); // simbolo del enlace
                int indexCol = this.findColumn(symbol);
                                                           // obtenemos la columna de la etiqueta
                // Si la columna obtenida es -1, todavía no se cargó
                // esta etiqueta al encabezado
                if (indexCol < 0) {
                   indexCol = this.columnRealCount+1;
                   this.columnsName[indexCol] = symbol;
                   this.columnRealCount++;
                Estado destino = currentLink.getDestino(); // obtenemos el destino de esta enlace
                // vemos si para para este estado, simbolo ya habían destinos asociados
                Object estados = this.getValueAt(rowEstado, indexCol);
                if (estados == null) {
                   estados = new ListaEstados();
                ((ListaEstados) estados).add(destino);
                                                                             // agregamos el nuevo
destino a la lista
                // Cargamos la lista de nuevo en la matriz de objetos
                this.setValueAt(estados,rowEstado, indexCol);
```

```
@Override
    public String toString() {
        String result="";
        for (int i = 0; i < data.length; i++) {
            Object[] objects = data[i];
for (int j = 0; j < objects.length; j++) {</pre>
                Object object = objects[j];
                if (object != null) {
                    result = result + ( (ListaEstados) object).toString()+"\t";
                 } else {
                    result = result + "null\t";
            result += "\n";
        return result;
    }
* To change this template, choose Tools | Templates
 \mbox{\ensuremath{^{\star}}} and open the template in the editor.
package app;
import org.simpleframework.xml.*;
* Clase que implementa el modelo de la configuración del sistema
 * @author Cristhian Parra ({@link cdparra@gmail.com})
 * @author Fernando Mancía ({@link fernandomancia@gmail.com})
@Root
public class Configuracion {
    * Path al directorio que contiene el binario ejecutable de Dot (Graphviz)
   @Element
  private String dotpath = "/usr/bin/dot";
   * Símbolo a ser desplegado como etiqueta de los enlaces vacíos
   @Element
   private String emptySymbol="(vacio)";
    * Path al directorio que almacenará temporalmente las imágenes que se generan
   @Element
  private String imgdir = "/tmp";
   * Índice de propiedades de configuración (pensado para implementar versiones
   * de configuración en el futuro)
   @Attribute
   private int index;
  public Configuracion() {
     super();
  public Configuracion(String text, int index) {
      this.index = index;
      this.dotpath = text;
  public String getDotPath() {
     return dotpath;
   public int getGraphViz() {
     return index;
```

```
public String getEmptySymbol() {
       return emptySymbol;
    public void setEmptySymbol(String emptySymbol) {
        this.emptySymbol = emptySymbol;
    public void setImgdir(String text) {
        this.imgdir = text;
    public String getImgdir() {
       return this.imgdir;
    void setDotPath(String absolutePath) {
        this.dotpath = absolutePath;
 * Main.java
 * Created on 10 de noviembre de 2008, 10:50 PM
package app;
import afgenjava.*;
import exceptions.*;
import graphviz.GraphViz;
import java.awt.Color;
import java.awt.Component;
import java.awt.Font;
import java.io.File;
import java.util.logging.Level;
import java.util.logging.Logger;
import javax.swing.JFrame;
import javax.swing.JTable;
import javax.swing.table.DefaultTableCellRenderer;
import javax.swing.table.TableCellRenderer;
import javax.swing.table.TableModel;
import javax.xml.crypto.dsig.spec.C14NMethodParameterSpec;
import org.simpleframework.xml.Serializer;
import org.simpleframework.xml.load.Persister;
import traductor.*;
 * Ventana principal de la aplicación de generación de Automatas Finitos para
 * expresiones regulares. <br><br>>
 * @author Cristhian Parra ({@link cdparra@gmail.com})
 * @author Fernando Mancía ({@link fernandomancia@gmail.com})
public class Main extends javax.swing.JFrame {
     * Variables utilizadas
     * Configuración de la aplicación utilizada en todo el programa
    private Configuracion conf;
     * Automata finito no determinista de la expresión procesada
    private Automata AFN;
     ^{\star} Automata finito determinista de la expresión procesada
    private Automata AFD;
     * Automata finito determinista mínimo de la expresión procesada
    private Automata AFDMin;
```

```
* Tabla de Transiciones de cada automata
private Dtrans DT AFN;
private Dtrans DT_AFD;
private Dtrans DT AFDMin;
* Clases de simulación de automatas para cada tipo
private Simulacion afnSim;
private Simulacion afdSim;
private Simulacion afdMinSim;
* Banderas de indicación del resultado de la validación
private boolean afnSimResult;
private boolean afdSimResult;
private boolean afdMinSimResult;
* Ventana de about
private JFrame about;
* Ventana de configuración
private JFrame config;
* Ventana de dibujo y simulación
private AutomataGrafico graphics;
* Implementación de procedimientos que hacen la lógica del Programa completo
* Método que verifica el campo de ingreso de la expresión regular,
* y habilita los controles relacionados si este texto no està vacío.
public void checkRegEx() {
        String regex = jTextReGex.getText();
        if (regex.compareTo("") != 0) {
            this.habilitarRegExProcess();
        } else {
            this.bloquearRegExProcess();
}
* Llamada al proceso de validación de una cadena de entrada haciendo uso
* del AFN
 * @return boolean: True si la cadena pertenece al lenguaje definido por la expresión <br/> <br/> tr>
^{\star} False si no pertenece al lenguaje
public boolean validarAFN() {
   this.setAfnSim(new Simulacion(this.jTextValidate.getText(), this.AFN));
    this.jTabbedPaneTables.setSelectedIndex(0);
    return this.getAfnSim().validar();
}
^{\star} Llamada al proceso de validación de una cadena de entrada haciendo uso
* del AFD
* @return boolean: True si la cadena pertenece al lenguaje definido por la expresión <br/> <br/> tr>
 * False si no pertenece al lenguaje
public boolean validarAFD() {
   this.setAfdSim(new Simulacion(this.jTextValidate.getText(), this.AFD));
   boolean exito = this.getAfdSim().validar();
    this.cambiarColorCeldaFinal(this.AFD, exito);
   return exito;
/**
```

```
* Llamada al proceso de validación de una cadena de entrada haciendo uso
 * del AFDMin
 * @return boolean: True si la cadena pertenece al lenguaje definido por la expresión <br/> <br/> tr>
* False si no pertenece al lenguaje
public boolean validarAFDMin() {
    this.setAfdMinSim(new Simulacion(this.jTextValidate.getText(), this.AFDMin));
   boolean exito = this.getAfdMinSim().validar();
    this.cambiarColorCeldaFinal(this.AFDMin,exito);
   return exito;
* Copia el Alfabeto seleccionado al jTextField correspondiente
public void copyDefaultAlpha() {
    String defaultAlpha = (String) this.jListDefaultAlphas.getSelectedValue();
    String az = "abcdefghijklmnñopqrstuvwxyz";
    String numbers = "0123456789";
    String binario = "01";
    String vocales = "aeiou";
    String all = az + az.toUpperCase() + numbers;
    if (defaultAlpha.compareTo("[a-z]") == 0) {
       this.jTextAlpha.setText(az);
    } else if (defaultAlpha.compareTo("[A-Z]") == 0) {
       this.jTextAlpha.setText(az.toUpperCase());
    } else if (defaultAlpha.compareTo("[a-zA-Z]") == 0) {
       this.jTextAlpha.setText(az + az.toUpperCase());
    } else if (defaultAlpha.compareTo("[0-9]") == 0) {
       this.jTextAlpha.setText(numbers);
    } else if (defaultAlpha.compareTo("[0-1]") == 0) {
       this.jTextAlpha.setText(binario);
    } else if (defaultAlpha.compareTo("[vocals]") == 0) {
       this.jTextAlpha.setText(vocales);
    } else if (defaultAlpha.compareTo("[ALL]") == 0) {
       this.jTextAlpha.setText(all);
}
 ^{\star} Método principal que se encarga de procesar la entrada para generar los
 * Automatas deseados.
public void procesarRegEx() {
    String regex = jTextReGex.getText();
    String alpha = jTextAlpha.getText();
   boolean Errors = false;
    // Check entries
    if (regex.compareTo("") == 0) {
        jTextAreaOutput.append("# --> No se introdujo ninguna expresión regular\n");
        jTextAreaOutput.append("# <-----\n");
       Errors = true;
    } else if (alpha.compareTo("") == 0) {
        jTextAreaOutput.append("# --> No se introdujo ningún alfabeto\n");
        jTextAreaOutput.append("# <-----
       Errors = true;
    } else {
       this.bloquearControles();
        // Procesar la expresión regular y Generar el AFN, el AFD y el AFDMínimos
        jTextAreaOutput.append("# --> Generando el AFN...\n");
       Analizador traductor = new Analizador(regex, alpha);
       Errors = traductor.isHayErrores();
        // 1. Generar el AFN
       if (!Errors) {
           this.setAFN(traductor.traducir());
       Errors = traductor.isHavErrores();
```

```
jTextAreaOutput.append("# ERRORS: --> " + traductor.getErrMsg() + "\n");
           jTextAreaOutput.append("# <----\n");
           jTextAreaOutput.append("# --> AFN Generado con éxito!\n");
           // 2. Generar el AFD
           jTextAreaOutput.append("# --> Generando el AFD...\n");
           AlgSubconjuntos algSub;
           Dtrans dtran;
           try {
               algSub = new AlgSubconjuntos(this.AFN);
               dtran = algSub.ejecutar();
               this.AFD = dtran.convertAutomata();
               this.AFD = AlgSubconjuntos.eliminar estados inalcanzables(this.AFD);
               this.AFD.setAlpha(this.AFN.getAlpha());
               this.AFD.setRegex(this.jTextReGex.getText());
               this.AFD.setTipo(TipoAutomata.AFD);
           } catch (AutomataException ex) {
               jTextAreaOutput.append("# ERRORS: --> " + ex.getMessage() + "\n");
               jTextAreaOutput.append("# <-----
               Errors = true;
           } catch (Exception ex) {
               jTextAreaOutput.append("# ERRORS: --> " + ex.getMessage() + "\n");
               jTextAreaOutput.append("# <-----
               Errors = true;
           if (!Errors) {
               try {
                  jTextAreaOutput.append("# --> AFD Generado con éxito!\n");
                   // 3. Generar el AFDMínimo
                   jTextAreaOutput.append("# --> Generando el AFD Minimo...\n");
                  AlgMinimizacion minimize = new AlgMinimizacion(this.AFD);
                   this.AFDMin = minimize.minimizar();
                   this.AFDMin.eliminar estados muertos();
                   this.AFDMin.setAlpha(this.AFN.getAlpha());
                   this.AFDMin.setRegex(this.jTextReGex.getText());
                   this.AFDMin.setTipo(TipoAutomata.AFDMin);
                   // 4. Poblar las tablas de la ventana principal
                   this.cargarTabla(jTableAFN, this.AFN);
                   this.cargarTabla(jTableAFD, this.AFD);
                   this.cargarTabla(jTableAFDMin, this.AFDMin);
               } catch (AutomataException ex) {
                   jTextAreaOutput.append("# ERRORS: --> " + ex.getMessage() + "\n");
                   jTextAreaOutput.append("# <-----
                   Errors = true;
               } catch (Exception ex) {
                  jTextAreaOutput.append("# ERRORS: --> " + ex.getMessage() + "\n");
                   jTextAreaOutput.append("# <-----\n");
                  Errors = true;
               }
           }
       this.habilitarControles();
       if (Errors) {
           this.bloquearValidacion();
           this.bloquearVistas();
  }
}
* Método que carga la tabla correspondiente con las transiciones del
 * automata
 * @param Tabla compoente de tipo Jtable que se cargará
```

// 1.2. Verificar si hubieron errores.

if (Errors) {

```
* @param automata origen de los datos.
   public void cargarTabla(JTable Tabla, Automata automata) {
       AutomataTable tmodel = new AutomataTable (automata);
        tmodel.arreglarObjetosNulos();
        Tabla.setModel(tmodel);
       this.resetTablaRenderer(Tabla);
    * Método que se encarga de construir la ventana de dibujo y simulación
     * @param automata
   private void viewGraphics(Automata automata) {
        int toolSelected = jComboBoxGraph.getSelectedIndex();
        jTextAreaOutput.append("# --> Construyendo Imagen del Automata...\n");
        if (toolSelected == 0) {
            jTextAreaOutput.append("# --> Debe seleccionar la herramienta para graficar\n");
        } else if (toolSelected == 1) {
            this.graphics = new AutomataGrafico("graphviz",automata,this.conf);
            this.graphics.setJTextAlphaString(jTextAlpha.getText());
            this.graphics.setJTextReGexString(jTextReGex.getText());
            this.graphics.setJTextValidation(jTextValidate.getText());
            this.cargarSimulacion(automata);
            this.graphics.setVisible(true);
            this.graphics.toFront();
        } else {
            this.graphics = new AutomataGrafico("jgraph", automata, this.conf);
            this.graphics.setAutomata(automata);
            this.graphics.setJTextAlphaString(jTextAlpha.getText());
            this.graphics.setJTextReGexString(iTextReGex.getText());
            this.graphics.setJTextValidation(jTextValidate.getText());
            this.cargarSimulacion(automata);
            this.graphics.setVisible(true);
            this.graphics.toFront();
   }
   /**
    ^{\star} @param args the command line arguments
   public static void main(String args[]) {
        java.awt.EventQueue.invokeLater(new Runnable() {
           public void run() {
               new Main().setVisible(true);
       });
   }
     * Funciones auxiliares
    /** Creates new form Main */
   public Main() {
       initComponents();
        this.readConf();
   private void bloquearControles() {
       this.bloquearValidacion();
        this.bloquearRegEx();
        this.bloquearRegExProcess();
        this.bloquearVistas();
        this.bloqearAlpha();
        this.bloquearDefaultAlpha();
   private void cambiarColorCeldaFinal(Automata a, boolean exito) {
                                           // Tabla del AFN usado para la validación
        JTable tableACambiar = null;
        Color incorrectoBack = Color.red;
                                           // Color de fondo que le ponemos a las celdas pintadas
si la validación fue incorrecta
        Color correctoBack = Color.green; // Color de fondo que le ponemos a las celdas pintadas
si la validación fue correcta
                             = Color.white; // Color del Texto en celdas seleccionadas
       Color textColor
```

```
Color preFinalBack = Color.blue;
                              = exito ? correctoBack : incorrectoBack;
        Color finalBack
        AutomataTable model = null; // Modelo de la tabla a actualizar

Estado estadoFinal = null; // Estado final al que llegó el proceso de validación

Estado estadoPreFin = null; // Estado anterior al estado final en el proceso de
validación
        int estadoFinalCol = 0;
                                              // Columna del estado final
        int estadoFinalFil
                              = 0;
                                               // Fila del estado final
        int estadoFinalFil = 0;
int estadoPreFinCol = 0;
int estadoPreFinFil = 0;
                                              // Columna del estado anterior final
                                              // Fila del estado anterior final
        Component Celda
                             = null;
                                               // Componente que representa a la Celda de la tabla a
modificar
        Object textValue
                              = null;
        int indexTable
                              = 0;
        String valText
                              = this.jTextValidate.getText();
        int valTextLength
                            = valText.length();
        String lastChar
        if (valTextLength > 0) {
                         = valText.charAt(valTextLength-1) + "";
            lastChar
        if (a.getTipo() == TipoAutomata.AFN) {
            estadoFinal = this.afnSim.getEstadoFinal();
            estadoPreFin = this.afnSim.getEstadoPreFinal();
            tableACambiar = this.jTableAFN;
                           = 0;
            indexTable
        } else if (a.getTipo() == TipoAutomata.AFD) {
            estadoFinal = this.afdSim.getEstadoFinal();
            estadoPreFin = this.afdSim.getEstadoPreFinal();
            tableACambiar = this.jTableAFD;
                           = 1;
             indexTable
        } else if (a.getTipo() == TipoAutomata.AFDMin) {
            estadoFinal = this.afdMinSim.getEstadoFinal();
            estadoPreFin = this.afdMinSim.getEstadoPreFinal();
            tableACambiar = this.jTableAFDMin;
            indexTable = 2;
        model = (AutomataTable) tableACambiar.getModel();
        if (estadoFinal != null) {
            estadoFinalFil = estadoFinal.getId();
        estadoFinalCol = 0;
        if (estadoPreFin != null) {
            estadoPreFinFil = estadoPreFin.getId();
        if (this.jTextAlpha.getText().indexOf(lastChar) < 0) {</pre>
            estadoPreFinCol = 0;
        } else {
            estadoPreFinCol = model.findColumn(lastChar);
        if (estadoPreFinCol < 0) {
            estadoPreFinCol = 0;
        // Seleccionar la fila del estado final
        tableACambiar.setRowSelectionInterval(estadoFinalFil, estadoFinalFil);
        // Pintar los estados notables
        OneCellRenderer cr2 = new OneCellRenderer(estadoPreFinFil, estadoPreFinCol,
 preFinalBack, textColor);
        tableACambiar.getColumnModel().getColumn(estadoPreFinCol).setCellRenderer(cr2);
        OneCellRenderer cr = new OneCellRenderer(estadoFinalFil, estadoFinalCol, finalBack,
textColor);
        tableACambiar.getColumnModel().getColumn(estadoFinalCol).setCellRenderer(cr);
        tableACambiar.setCellSelectionEnabled(true);
        this.jTabbedPaneTables.setSelectedIndex(indexTable);
    private void cargarSimulacion(Automata automata) {
        Simulacion sim = null;
        boolean simResult = false;
```

```
if (automata.getTipo() == TipoAutomata.AFN) {
            if (afnSim != null) {
               sim = afnSim;
                simResult = afnSimResult;
        } else if (automata.getTipo() == TipoAutomata.AFD) {
            if (afdSim != null) {
               sim = afdSim;
                simResult = afdSimResult;
            }
        } else {
           if (afdMinSim != null) {
               sim = afdMinSim;
                simResult = afdMinSimResult;
            }
        if (this.graphics != null) {
            this.graphics.setSimulacion(sim);
            this.graphics.setSimulacionResult(simResult);
    private void readConf() {
       try {
            Serializer serializer = new Persister();
            File source = new File("conf.xml");
            if (source.exists()) {
                this.setConf(serializer.read(Configuracion.class, source));
            } else {
                // Si la configuración no existe, creamos una nueva
                String dotP = "/usr/bin";
                String imgD = "/tmp";
                // si estamos en windows, cambiamos los directorios por defecto
                if (File.separator.compareTo("\\")==0) {
                    dotP = "C:\\Archivos de programa\\Graphviz 2.21\\bin\\d";
                    imgD = "C:\";
                this.setConf(new Configuracion(dotP, 1));
                this.getConf().setEmptySymbol("(vacio)");
                this.getConf().setImgdir(imgD);
                serializer.write(this.conf, source);
            }
            CONSTANS.setVacio(this.getConf().getEmptySymbol());
            GraphViz.setDot(this.getConf().getDotPath() + File.separator + "dot");
            GraphViz.setDir(this.getConf().getImgdir());
this.jTextAreaOutput.append("ERROR: Hubo algún problema con la configuración" + ex.getMessage() + "\n");
           this.jTextAreaOutput.append("# <-----\n");
    }
    private void resetTablaRenderer(JTable Tabla) {
        Tabla.setBackground(Color.white);
        Tabla.setForeground(Color.black);
        DefaultTableCellRenderer dt = (DefaultTableCellRenderer)
Tabla.getDefaultRenderer(String.class);
        dt.setHorizontalAlignment(DefaultTableCellRenderer.CENTER);
        dt.setBackground(Color.white);
        dt.setForeground(Color.black);
       OneColumnRenderer cr = new OneColumnRenderer(0, Color.gray, Color.white);
        cr.setFont(new Font("Verdana", Font.BOLD, 12));
       Tabla.getColumnModel().getColumn(0).setCellRenderer(cr);
    private void changeValidationTextResult(boolean SimResult) {
```

```
Color incorrecto = Color.red;
    Color correcto = Color.green;
    if (SimResult) {
        this.jTextValidateResult.setText("La cadena pertenece al Lenguaje");
        this.jTextValidateResult.setForeground(correcto);
        this.jTextValidateResult.setText("La cadena NO pertenece al Lenguaje");
        this.jTextValidateResult.setForeground(incorrecto);
private void habilitarControles() {
    this.habilitarValidacion();
    this.habilitarRegEx();
    this.habilitarRegExProcess();
    this.habilitarVistas():
    this.habilitarAlpha();
    this.habilitarDefaultAlpha();
private void habilitarRegEx() {
    this.jTextReGex.setEnabled(true);
private void bloquearRegEx() {
    this.jTextReGex.setEnabled(false);
private void habilitarRegExProcess() {
    this.processBtn.setEnabled(true);
    this.jMenuItemProcesarReGex.setEnabled(true);
private void bloquearRegExProcess() {
    this.processBtn.setEnabled(false);
    this.jMenuItemProcesarReGex.setEnabled(false);
private void habilitarAlpha() {
    this.jTextAlpha.setEnabled(true);
private void bloqearAlpha() {
    this.jTextAlpha.setEnabled(false);
private void habilitarVistas() {
    this.viewAFNbtn.setEnabled(true);
    this.viewAFDMinbtn.setEnabled(true);
    this.viewAFDbtn.setEnabled(true);
    this.jComboBoxGraph.setEnabled(true);
private void bloquearVistas() {
   this.viewAFNbtn.setEnabled(false);
    this.viewAFDMinbtn.setEnabled(false);
    this.viewAFDbtn.setEnabled(false);
    this.jComboBoxGraph.setEnabled(false);
private void habilitarValidacion() {
    this.jTextValidate.setEnabled(true);
    this.validateBtn.setEnabled(true);
    this.jComboBoxValidation.setEnabled(true);
private void bloquearValidacion() {
    this.jTextValidate.setEnabled(false);
    this.validateBtn.setEnabled(false);
    this.jComboBoxValidation.setEnabled(false);
    this.afnSim = null;
    this.afdSim = null;
    this.afdMinSim = null;
private void habilitarDefaultAlpha() {
   useSelectedAlphaBtn.setEnabled(true);
```

```
private void bloquearDefaultAlpha() {
   useSelectedAlphaBtn.setEnabled(false);
* SETTERS Y GETTERS de la aplicación principal
public Automata getAFN() {
   return AFN;
public void setAFN(Automata AFN) {
   this.AFN = AFN;
public Automata getAFD() {
  return AFD;
public void setAFD(Automata AFD) {
   this.AFD = AFD;
public Automata getAFDMin() {
   return AFDMin;
public void setAFDMin(Automata AFDMin) {
   this.AFDMin = AFDMin;
public Dtrans getDT AFN() {
   return DT_AFN;
public void setDT AFN(Dtrans DT AFN) {
  this.DT_AFN = DT_AFN;
public Dtrans getDT AFD() {
   return DT_AFD;
public void setDT AFD(Dtrans DT AFD) {
   this.DT_AFD = DT AFD;
public Dtrans getDT AFDMin() {
  return DT AFDMin;
public void setDT AFDMin(Dtrans DT AFDMin) {
   this.DT AFDMin = DT AFDMin;
public boolean isAfnSimResult() {
   return afnSimResult;
public boolean isAfdSimResult() {
  return afdSimResult;
public boolean isAfdMinSimResult() {
   return afdMinSimResult;
public Simulacion getAfnSim() {
   return afnSim;
public void setAfnSim(Simulacion afnSim) {
   this.afnSim = afnSim;
public Simulacion getAfdSim() {
   return afdSim;
```

```
public void setAfdSim(Simulacion afdSim) {
    this.afdSim = afdSim;
public Simulacion getAfdMinSim() {
   return afdMinSim;
public void setAfdMinSim(Simulacion afdMinSim) {
    this.afdMinSim = afdMinSim;
public Configuracion getConf() {
   return conf;
public void setConf(Configuracion conf) {
   this.conf = conf;
    CONSTANS.setVacio(this.getConf().getEmptySymbol());
   GraphViz.setDot(this.getConf().getDotPath() + File.separator + "dot");
   GraphViz.setDir(this.getConf().getImgdir());
* Programación de los componentes gráficos y eventos
/** This method is called from within the constructor to
 * initialize the form.
 * WARNING: Do NOT modify this code. The content of this method is
 * always regenerated by the Form Editor.
@SuppressWarnings("unchecked")
// <editor-fold defaultstate="collapsed" desc="Generated Code">//GEN-BEGIN:initComponents
private void initComponents() {
    jPanel1 = new javax.swing.JPanel();
    jTextReGex = new javax.swing.JTextField();
    jLabelReGex = new javax.swing.JLabel();
    jLabel1 = new javax.swing.JLabel();
    jTextAlpha = new javax.swing.JTextField();
    jScrollPane1 = new javax.swing.JScrollPane();
    jListDefaultAlphas = new javax.swing.JList();
    processBtn = new javax.swing.JButton();
    jPanel7 = new javax.swing.JPanel();
    viewAFNbtn = new javax.swing.JButton();
    viewAFDbtn = new javax.swing.JButton();
    viewAFDMinbtn = new javax.swing.JButton();
    jComboBoxGraph = new javax.swing.JComboBox();
useSelectedAlphaBtn = new javax.swing.JButton();
    jButton1 = new javax.swing.JButton();
    jTabbedPaneTables = new javax.swing.JTabbedPane();
    jPanel2 = new javax.swing.JPanel();
    jScrollPane4 = new javax.swing.JScrollPane();
    jTableAFN = new javax.swing.JTable();
    jPanel3 = new javax.swing.JPanel();
    jScrollPane3 = new javax.swing.JScrollPane();
    jTableAFD = new javax.swing.JTable();
    jPanel4 = new javax.swing.JPanel();
    jScrollPane2 = new javax.swing.JScrollPane();
    jTableAFDMin = new javax.swing.JTable();
    jPanel5 = new javax.swing.JPanel();
    jPanel6 = new javax.swing.JPanel();
    jScrollPane5 = new javax.swing.JScrollPane();
    jTextAreaOutput = new javax.swing.JTextArea();
   cleanBtn = new javax.swing.JButton();
    jLabel2 = new javax.swing.JLabel();
    jTextValidate = new javax.swing.JTextField();
    validateBtn = new javax.swing.JButton();
    jMenuBar1 = new javax.swing.JMenuBar();
    jMenu1 = new javax.swing.JMenu();
    jMenuItemNewRegex = new javax.swing.JMenuItem();
    jMenuItem1 = new javax.swing.JMenuItem();
    jSeparator1 = new javax.swing.JSeparator();
    jMenuItem2 = new javax.swing.JMenuItem();
    jMenu2 = new javax.swing.JMenu();
```

```
jMenuItem3 = new javax.swing.JMenuItem();
        jComboBoxValidation = new javax.swing.JComboBox();
        jLabelValidationResult = new javax.swing.JLabel();
        jTextValidateResult = new javax.swing.JTextField();
        jMenuBar2 = new javax.swing.JMenuBar();
        jMenu3 = new javax.swing.JMenu();
        jMenuItemNewRegex1 = new javax.swing.JMenuItem();
        jMenuItemConf = new javax.swing.JMenuItem();
        jMenuItemProcesarReGex = new javax.swing.JMenuItem();
        jSeparator2 = new javax.swing.JSeparator();
        jMenuItem5 = new javax.swing.JMenuItem();
        iMenu4 = new javax.swing.JMenu();
        jMenuItem6 = new javax.swing.JMenuItem();
        setDefaultCloseOperation(javax.swing.WindowConstants.EXIT ON CLOSE);
        setTitle("ReGex Automaton Generator");
        setCursor(new java.awt.Cursor(java.awt.Cursor.DEFAULT CURSOR));
        setForeground(new java.awt.Color(153, 153, 153));
        jPanel1.setBorder(javax.swing.BorderFactory.createTitledBorder(null, "Definiciones",
javax.swing.border.TitledBorder.CENTER, javax.swing.border.TitledBorder.TOP, new
java.awt.Font("Dialog", 0, 12), new java.awt.Color(51, 0, 102))); // NOI18N
        jTextReGex.setToolTipText("Introduzca su expresión regular Aquí");
        jTextReGex.setAutoscrolls(false);
        jTextReGex.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {
            public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
                jTextReGexActionPerformed(evt);
        });
        jTextReGex.addKeyListener(new java.awt.event.KeyAdapter() {
            public void keyReleased(java.awt.event.KeyEvent evt) {
                jTextReGexKeyReleased(evt);
        });
        jLabelReGex.setLabelFor(jTextReGex);
        jLabelReGex.setText("Expresión Regular");
        jLabel1.setHorizontalAlignment(javax.swing.SwingConstants.RIGHT);
        jLabel1.setLabelFor(jTextAlpha);
        jLabel1.setText("Alfabeto");
        jListDefaultAlphas.setModel(new javax.swing.AbstractListModel() {
   String[] strings = { "[a-z]", "[A-Z]", "[0-9]", "[a-zA-Z]", "[0-1]", "[vocals]", "[ALL]"
};
            public int getSize() { return strings.length; }
            public Object getElementAt(int i) { return strings[i]; }
        }):
        jListDefaultAlphas.setSelectionMode(javax.swing.ListSelectionModel.SINGLE SELECTION);
        jListDefaultAlphas.setValueIsAdjusting(true);
        jListDefaultAlphas.addMouseListener(new java.awt.event.MouseAdapter() {
            public void mouseClicked(java.awt.event.MouseEvent evt) {
                jListDefaultAlphasMouseClicked(evt);
        jListDefaultAlphas.addListSelectionListener(new javax.swing.event.ListSelectionListener() {
            public void valueChanged(javax.swing.event.ListSelectionEvent evt) {
                jListDefaultAlphasValueChanged(evt);
        });
        iScrollPane1.setViewportView(iListDefaultAlphas);
        processBtn.setText("Procesar");
        processBtn.setEnabled(false);
        processBtn.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {
            public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
                processBtnActionPerformed(evt);
        });
        jPanel7.setBorder(javax.swing.BorderFactory.createTitledBorder(null, "Gráficos",
javax.swing.border.TitledBorder.CENTER, javax.swing.border.TitledBorder.DEFAULT POSITION));
        viewAFNbtn.setText("AFN");
        viewAFNbtn.setEnabled(false);
        viewAFNbtn.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {
            public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
                viewAFNbtnActionPerformed(evt);
```

```
});
        viewAFDbtn.setText("AFD");
        viewAFDbtn.setEnabled(false);
        viewAFDbtn.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {
            public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
                viewAFDbtnActionPerformed(evt);
        });
        viewAFDMinbtn.setText("AFDMin");
        viewAFDMinbtn.setEnabled(false);
        viewAFDMinbtn.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {
            public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
                viewAFDMinbtnActionPerformed(evt);
        });
       jComboBoxGraph.setModel(new javax.swing.DefaultComboBoxModel(new String[] { "Graficar
         "GraphViz", "jGraph" }));
        jComboBoxGraph.setEnabled(false);
        jComboBoxGraph.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {
            public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
                jComboBoxGraphActionPerformed(evt);
        });
        javax.swing.GroupLayout jPanel7Layout = new javax.swing.GroupLayout(jPanel7);
        jPanel7.setLayout(jPanel7Layout);
        jPanel7Layout.setHorizontalGroup(
            jPanel7Layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADING)
            .addGroup(jPanel7Layout.createSequentialGroup()
                .addContainerGap()
                .addGroup(jPanel7Layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADIN
G)
                    .addGroup(jPanel7Layout.createSequentialGroup()
                        .addComponent(viewAFNbtn)
                        .addPreferredGap(javax.swing.LayoutStyle.ComponentPlacement.RELATED)
                        .addComponent(viewAFDbtn)
                        .addPreferredGap(javax.swing.LayoutStyle.ComponentPlacement.RELATED)
                        .addComponent(viewAFDMinbtn))
                    .addComponent(jComboBoxGraph, javax.swing.GroupLayout.Alignment.TRAILING, 0,
214, Short.MAX VALUE))
                .addContainerGap())
        jPanel7Layout.setVerticalGroup(
            jPanel7Layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADING)
            .addGroup(jPanel7Layout.createSequentialGroup()
                .addGroup(jPanel7Layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.BASELI
NE)
                    .addComponent(viewAFNbtn)
                    .addComponent(viewAFDbtn)
                    .addComponent(viewAFDMinbtn))
                .addPreferredGap(javax.swing.LayoutStyle.ComponentPlacement.RELATED, 9,
Short.MAX_VALUE)
                .addComponent(jComboBoxGraph, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED SIZE,
javax.swing.GroupLayout.DEFAULT SIZE, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED SIZE))
        );
        useSelectedAlphaBtn.setText("Usar Alfabeto");
        useSelectedAlphaBtn.setEnabled(false);
        useSelectedAlphaBtn.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {
            public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
                useSelectedAlphaBtnActionPerformed(evt);
        });
        jButton1.setIcon(new javax.swing.ImageIcon(getClass().getResource("/img/16x16/system-log-
out.png"))); // NOI18N
        ¡Button1.setText("Salir");
        jButton1.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {
            public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
                jButton1ActionPerformed(evt);
            }
        }):
        javax.swing.GroupLayout jPanel1Layout = new javax.swing.GroupLayout(jPanel1);
        jPanel1.setLayout(jPanel1Layout);
        ¡Panel1Layout.setHorizontalGroup(
            jPanel1Layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADING)
```

```
.addGroup(jPanel1Layout.createSequentialGroup()
                .addGroup(jPanel1Layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADIN
G)
                    .addGroup(jPanel1Layout.createSequentialGroup()
                        .addGroup(jPanel1Layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignmen
t.LEADING)
                             .addGroup(jPanel1Layout.createSequentialGroup()
                                 .addGap(71, 71, 71)
                                 .addComponent(jLabel1))
                             .addGroup(jPanel1Layout.createSequentialGroup()
                                .addContainerGap()
                                 .addComponent(jButton1)))
                        . \verb|addPreferredGap| (javax.swing.LayoutStyle.ComponentPlacement.RELATED)| \\
                         .addGroup(jPanel1Layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignmen
t.LEADING, false)
                             .addComponent(useSelectedAlphaBtn, javax.swing.GroupLayout.DEFAULT SIZE,
javax.swing.GroupLayout.DEFAULT SIZE, Short.MAX VALUE)
                            .addComponent(jScrollPanel, javax.swing.GroupLayout.DEFAULT SIZE, 129,
Short.MAX VALUE))
                        .addGroup(jPanel1Layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignmen
t.TRAILING)
                             .addGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADING,
jPanel1Layout.createSequentialGroup()
                                 .addPreferredGap(javax.swing.LayoutStyle.ComponentPlacement.RELATED)
                                 .addComponent(jTextAlpha, javax.swing.GroupLayout.DEFAULT SIZE, 591,
Short.MAX VALUE))
                             .addGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADING,
jPanel1Layout.createSequentialGroup()
                                .addGap(93, 93, 93)
   .addComponent(processBtn)
                                .addPreferredGap(javax.swing.LayoutStyle.ComponentPlacement.RELATED,
170, Short.MAX VALUE)
                                 .addComponent(jPanel7, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED SIZE,
javax.swing.GroupLayout.DEFAULT SIZE, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED SIZE))))
                    .addGroup(jPanel1Layout.createSequentialGroup()
                        .addContainerGap()
                        .addComponent(jLabelReGex)
                        .addPreferredGap(javax.swing.LayoutStyle.ComponentPlacement.RELATED)
                        .addComponent(jTextReGex, javax.swing.GroupLayout.DEFAULT SIZE, 726,
Short.MAX VALUE)))
                .addContainerGap())
        jPanel1Layout.setVerticalGroup(
            jPanel1Layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADING)
            .addGroup(jPanel1Layout.createSequentialGroup()
                .addGroup(jPanel1Layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.BASELI
NE)
                    .addComponent(jLabelReGex)
                     .addComponent(jTextReGex, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE,
javax.swing.GroupLayout.DEFAULT SIZE, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED SIZE))
                .addPreferredGap(javax.swing.LayoutStyle.ComponentPlacement.RELATED)
                .addGroup(jPanel1Layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADIN
G)
                    .addComponent(jLabel1)
                    .addGroup(jPanel1Layout.createSequentialGroup()
                         .addComponent(jTextAlpha, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE,
javax.swing.GroupLayout.DEFAULT_SIZE, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE)
                        .addGroup(jPanel1Layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignmen
t.LEADING)
                             .addGroup(jPanel1Layout.createSequentialGroup()
                                 .addGap(29, 29, 29)
                                 .addComponent(processBtn))
                             .addGroup(jPanel1Layout.createSequentialGroup()
                                .addPreferredGap(javax.swing.LayoutStyle.ComponentPlacement.RELATED)
                                 .addComponent(jPanel7, javax.swing.GroupLayout.DEFAULT_SIZE,
javax.swing.GroupLayout.DEFAULT_SIZE, Short.MAX_VALUE)
                                 .addPreferredGap(javax.swing.LayoutStyle.ComponentPlacement.RELATED)
)))
                    .addGroup(jPanel1Layout.createSequentialGroup()
                         .addComponent(jScrollPane1, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE, 63,
javax.swing.GroupLayout.PREFERRED SIZE)
                        .addPreferredGap(javax.swing.LayoutStyle.ComponentPlacement.RELATED)
                        .addGroup(jPanel1Layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignmen
t . BASELINE)
                             .addComponent(useSelectedAlphaBtn)
                            .addComponent(jButton1))))
                .addContainerGap())
        );
```

```
jTabbedPaneTables.setBorder(javax.swing.BorderFactory.createTitledBorder("Tablas de
Transición"));
        jTabbedPaneTables.setTabLayoutPolicy(javax.swing.JTabbedPane.SCROLL TAB LAYOUT);
        iTabbedPaneTables.setAutoscrolls(true);
        ¡Panel2.setAutoscrolls(true);
        jTableAFN.setModel(new javax.swing.table.DefaultTableModel(
            new Object [][] {
                {null, null, null, null},
                {null, null, null, null},
{null, null, null, null},
                {null, null, null, null}
            },
            new String [] {
                "Title 1", "Title 2", "Title 3", "Title 4"
        ));
        jTableAFN.setAutoResizeMode(javax.swing.JTable.AUTO RESIZE OFF);
        jScrollPane4.setViewportView(jTableAFN);
        javax.swing.GroupLayout jPanel2Layout = new javax.swing.GroupLayout(jPanel2);
        jPanel2.setLayout(jPanel2Layout);
        jPanel2Layout.setHorizontalGroup(
            jPanel2Layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADING)
            .addComponent(jScrollPane4, javax.swing.GroupLayout.DEFAULT_SIZE, 592, Short.MAX VALUE)
        jPanel2Layout.setVerticalGroup(
            jPanel2Layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADING)
            .addComponent(jScrollPane4, javax.swing.GroupLayout.DEFAULT SIZE, 207, Short.MAX VALUE)
        jTabbedPaneTables.addTab("AFN", jPanel2);
        jTableAFD.setModel(new javax.swing.table.DefaultTableModel(
            new Object [][] {
                 {null, null, null, null},
                {null, null, null, null},
                {null, null, null, null},
{null, null, null, null}
            new String [] {
                "Title 1", "Title 2", "Title 3", "Title 4"
        ));
        jTableAFD.setAutoResizeMode(javax.swing.JTable.AUTO RESIZE OFF);
        jScrollPane3.setViewportView(jTableAFD);
        javax.swing.GroupLayout jPanel3Layout = new javax.swing.GroupLayout(jPanel3);
        jPanel3.setLayout(jPanel3Layout);
        jPanel3Layout.setHorizontalGroup(
            jPanel3Layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADING)
            .addComponent(jScrollPane3, javax.swing.GroupLayout.DEFAULT SIZE, 592, Short.MAX VALUE)
        jPanel3Layout.setVerticalGroup(
            jPanel3Layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADING)
            .addComponent(jScrollPane3, javax.swing.GroupLayout.DEFAULT_SIZE, 207, Short.MAX VALUE)
        jTabbedPaneTables.addTab("AFD", jPanel3);
        jTableAFDMin.setModel(new javax.swing.table.DefaultTableModel(
            new Object [][] {
                {null, null, null, null},
                {null, null, null, null},
{null, null, null, null},
                {null, null, null, null}
            new String [] {
                "Title 1", "Title 2", "Title 3", "Title 4"
        ));
        jTableAFDMin.setAutoResizeMode(javax.swing.JTable.AUTO RESIZE OFF);
        jScrollPane2.setViewportView(jTableAFDMin);
        javax.swing.GroupLayout jPanel4Layout = new javax.swing.GroupLayout(jPanel4);
        jPanel4.setLayout(jPanel4Layout);
        jPanel4Layout.setHorizontalGroup(
            jPanel4Layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADING)
            .addComponent(jScrollPane2, javax.swing.GroupLayout.DEFAULT_SIZE, 592, Short.MAX VALUE)
```

```
jPanel4Layout.setVerticalGroup(
            jPanel4Layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADING)
            .addComponent(jScrollPane2, javax.swing.GroupLayout.DEFAULT SIZE, 207, Short.MAX VALUE)
        );
        jTabbedPaneTables.addTab("AFDMin", jPanel4);
        jPanel5.setBorder(javax.swing.BorderFactory.createEtchedBorder());
        javax.swing.GroupLayout jPanel5Layout = new javax.swing.GroupLayout(jPanel5);
        jPanel5.setLayout(jPanel5Layout);
        jPanel5Layout.setHorizontalGroup(
            jPanel5Layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADING)
            .addGap(0, 904, Short.MAX VALUE)
        jPanel5Layout.setVerticalGroup(
            jPanel5Layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADING)
            .addGap(0, 15, Short.MAX VALUE)
        ¡Panel6.setBorder(javax.swing.BorderFactory.createTitledBorder("Salida Textual"));
        jScrollPane5.setBackground(new java.awt.Color(255, 255, 204));
        jTextAreaOutput.setBackground(new java.awt.Color(255, 255, 204));
        jTextAreaOutput.setColumns(20);
        jTextAreaOutput.setEditable(false);
        jTextAreaOutput.setRows(5);
        jScrollPane5.setViewportView(jTextAreaOutput);
        cleanBtn.setText("Clean");
        cleanBtn.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {
            public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
                cleanBtnActionPerformed(evt);
        });
        javax.swing.GroupLayout jPanel6Layout = new javax.swing.GroupLayout(jPanel6);
        jPanel6.setLayout(jPanel6Layout);
        jPanel6Layout.setHorizontalGroup(
            jPanel6Layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADING)
            .addGroup(jPanel6Layout.createSequentialGroup()
                .addGap(96, 96, 96)
                .addComponent(cleanBtn)
                .addContainerGap(102, Short.MAX VALUE))
            .addComponent(jScrollPane5, javax.swing.GroupLayout.DEFAULT SIZE, 267, Short.MAX VALUE)
        jPanel6Layout.setVerticalGroup(
            jPanel6Layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADING)
            .addGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.TRAILING,
¡Panel6Layout.createSequentialGroup()
                .addComponent(jScrollPane5, javax.swing.GroupLayout.DEFAULT SIZE, 252,
Short.MAX VALUE)
                .addPreferredGap(javax.swing.LayoutStyle.ComponentPlacement.UNRELATED)
                .addComponent(cleanBtn)
                .addContainerGap())
        ) ;
        jLabel2.setLabelFor(jTextValidate);
        ¡Label2.setText("Texto de Validación");
        jTextValidate.setEnabled(false);
        validateBtn.setText("Validar");
        validateBtn.setEnabled(false);
        validateBtn.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {
            public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
                validateBtnActionPerformed(evt);
        });
        jMenul.setText("Acciones");
        jMenuItemNewRegex.setAccelerator(javax.swing.KeyStroke.getKeyStroke(java.awt.event.KeyEvent.
VK N, java.awt.event.InputEvent.CTRL MASK));
       jMenuItemNewRegex.setIcon(new
javax.swing.ImageIcon("/home/cparra/Projects/afgen/afgenjava/src/img/16x16/window-new.png"));
// NOI18N
        jMenuItemNewRegex.setText("Nuevo...");
```

```
jMenuItemNewRegex.setToolTipText("Ingresar una nueva Expresión regular");
        jMenuItemNewRegex.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {
            public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
                iMenuItemNewRegexActionPerformed(evt);
        });
        jMenul.add(jMenuItemNewRegex);
        jMenuItem1.setAccelerator(javax.swing.KeyStroke.getKeyStroke(java.awt.event.KeyEvent.VK_G,
java.awt.event.InputEvent.CTRL MASK));
jMenuItem1.setIcon(new javax.swing.ImageIcon("/home/cparra/Projects/afgen/afgenjava/src/img/
16x16/button_ok.png")); // NOI18N
        jMenuItem1.setText("Generar Autómata");
        jMenu1.add(jMenuItem1);
        jMenul.add(jSeparator1);
        jMenuItem2.setAccelerator(javax.swing.KeyStroke.getKeyStroke(java.awt.event.KeyEvent.VK Q,
java.awt.event.InputEvent.CTRL_MASK));
jMenuItem2.setIcon(new javax.swing.ImageIcon("/home/cparra/Projects/afgen/afgenjava/src/img/
16x16/system-log-out.png")); // NOI18N
        jMenuItem2.setText("Salir");
        jMenuItem2.addMouseListener(new java.awt.event.MouseAdapter() {
            public void mouseClicked(java.awt.event.MouseEvent evt) {
                jMenuItem2MouseClicked(evt);
        });
        jMenuItem2.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {
            public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
                jMenuItem2ActionPerformed(evt);
        });
        jMenu1.add(jMenuItem2);
        jMenuBar1.add(jMenu1);
        jMenu2.setText("Ayuda");
        jMenuItem3.setAccelerator(javax.swing.KeyStroke.getKeyStroke(java.awt.event.KeyEvent.VK F1,
0));
        jMenuItem3.setIcon(new javax.swing.ImageIcon("/home/cparra/Projects/afgen/afgenjava/src/img/
16x16/help.png")); // NOI18N
        jMenuItem3.setText("About...");
        jMenu2.add(jMenuItem3);
        jMenuBar1.add(jMenu2);
        jComboBoxValidation.setModel(new javax.swing.DefaultComboBoxModel(new String[] { "Con...",
"AFN", "AFD", "AFD Minimo" }));
        jComboBoxValidation.setToolTipText("Seleccione con que Automata Validar");
        jComboBoxValidation.setEnabled(false);
        jLabelValidationResult.setText("Resultado de Validación");
        jTextValidateResult.setBackground(new java.awt.Color(255, 255, 153));
        jTextValidateResult.setEditable(false);
        jTextValidateResult.setFont(new java.awt.Font("Dialog", 1, 12));
        iMenu3.setText("Acciones");
        jMenuItemNewRegex1.setAccelerator(javax.swing.KeyStroke.getKeyStroke(java.awt.event.KeyEvent
.VK N, java.awt.event.InputEvent.CTRL MASK));
        jMenuItemNewRegex1.setIcon(new
javax.swing.ImageIcon(getClass().getResource("/img/16x16/window-new.png"))); // NOI18N
        jMenuItemNewRegex1.setText("Nuevo...");
        jMenuItemNewRegex1.setToolTipText("Ingresar una nueva Expresión regular");
        jMenuItemNewRegex1.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {
            public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
                jMenuItemNewRegexActionPerformed(evt);
        });
        jMenu3.add(jMenuItemNewRegex1);
        jMenuItemConf.setAccelerator(javax.swing.KeyStroke.getKeyStroke(java.awt.event.KeyEvent.VK 0
, java.awt.event.InputEvent.CTRL MASK));
        jMenuItemConf.setIcon(new javax.swing.ImageIcon(getClass().getResource("/img/16x16/edit-
clear.png"))); // NOI18N
        jMenuItemConf.setText("Configuraciones");
        jMenuItemConf.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {
            public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
                jMenuItemConfActionPerformed(evt);
```

```
jMenu3.add(jMenuItemConf);
        jMenuItemProcesarReGex.setAccelerator(javax.swing.KeyStroke.getKeyStroke(java.awt.event.KeyE
vent.VK G, java.awt.event.InputEvent.CTRL MASK));
        jMenuItemProcesarReGex.setIcon(new javax.swing.ImageIcon(getClass().getResource("/img/16x16/
button_ok.png"))); // NOI18N
        jMenuItemProcesarReGex.setText("Generar Autómata");
        jMenuItemProcesarReGex.setEnabled(false);
        jMenuItemProcesarReGex.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {
            public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
                jMenuItemProcesarReGexActionPerformed(evt);
        });
        jMenu3.add(jMenuItemProcesarReGex);
        jMenu3.add(jSeparator2);
        jMenuItem5.setAccelerator(javax.swing.KeyStroke.getKeyStroke(java.awt.event.KeyEvent.VK_Q,
java.awt.event.InputEvent.CTRL MASK));
jMenuItem5.setIcon(new javax.swing.ImageIcon("/home/cparra/Projects/afgen/afgenjava/src/img/
16x16/system-log-out.png")); // NOI18N
        jMenuItem5.setText("Salir");
        jMenuItem5.addMouseListener(new java.awt.event.MouseAdapter() {
            public void mouseClicked(java.awt.event.MouseEvent evt) {
                iMenuItem2MouseClicked(evt);
        });
        jMenuItem5.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {
            public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
                jMenuItem2ActionPerformed(evt);
        });
        jMenu3.add(jMenuItem5);
        jMenuBar2.add(jMenu3);
        jMenu4.setText("Ayuda");
        jMenuItem6.setAccelerator(javax.swing.KeyStroke.getKeyStroke(java.awt.event.KeyEvent.VK F1,
0));
        jMenuItem6.setIcon(new
javax.swing.ImageIcon(getClass().getResource("/img/16x16/help.png"))); // NOI18N
        jMenuItem6.setText("About...");
        jMenuItem6.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {
            public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
                jMenuItem6ActionPerformed(evt);
        });
        jMenu4.add(jMenuItem6);
        jMenuBar2.add(jMenu4);
        setJMenuBar(jMenuBar2);
        javax.swing.GroupLayout layout = new javax.swing.GroupLayout(getContentPane());
        getContentPane().setLayout(layout);
        layout.setHorizontalGroup(
            layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADING)
            .addComponent(jPanel5, javax.swing.GroupLayout.DEFAULT SIZE,
javax.swing.GroupLayout.DEFAULT_SIZE, Short.MAX VALUE)
            .addGroup(layout.createSequentialGroup()
                 .addContainerGap()
                 .addGroup(layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADING)
                    .addGroup(layout.createSequentialGroup()
                         .addComponent(jPanel1, javax.swing.GroupLayout.DEFAULT_SIZE,
javax.swing.GroupLayout.DEFAULT_SIZE, Short.MAX_VALUE)
                         .addContainerGap())
                    .addGroup(layout.createSequentialGroup()
                         .addGroup(layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADI
NG)
                             .addGroup(layout.createSequentialGroup()
                                 .addComponent(jTabbedPaneTables,
javax.swing.GroupLayout.DEFAULT SIZE, 607, Short.MAX VALUE)
                                 .addGap(5, 5, 5))
                             .addGroup(layout.createSequentialGroup()
                                 .addGroup(layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignme
nt.LEADING)
                                     .addComponent(jLabel2)
                                     .addComponent(jLabelValidationResult))
```

```
.addPreferredGap(javax.swing.LayoutStyle.ComponentPlacement.RELATED)
                                 .addGroup(layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignme
nt.TRAILING)
                                      .addGroup(layout.createSequentialGroup()
                                          .addComponent(jTextValidateResult,
javax.swing.GroupLayout.DEFAULT SIZE, 334, Short.MAX VALUE)
                                         .addPreferredGap(javax.swing.LayoutStyle.ComponentPlacement.
RELATED)
                                          .addComponent(jComboBoxValidation,
javax.swing.GroupLayout.PREFERRED SIZE, javax.swing.GroupLayout.DEFAULT SIZE,
javax.swing.GroupLayout.PREFERRED SIZE))
                                     .addGroup(layout.createSequentialGroup()
                                          .addComponent(jTextValidate,
javax.swing.GroupLayout.DEFAULT SIZE, 362, Short.MAX VALUE)
                                         .addPreferredGap(javax.swing.LayoutStyle.ComponentPlacement.
RELATED)
                                          .addComponent(validateBtn)))
                                 .addPreferredGap(javax.swing.LayoutStyle.ComponentPlacement.RELATED)
))
                         .addPreferredGap(javax.swing.LayoutStyle.ComponentPlacement.RELATED)
                         . \verb| addComponent(jPanel6, javax.swing.GroupLayout.DEFAULT\_SIZE|, \\
javax.swing.GroupLayout.DEFAULT_SIZE, Short.MAX_VALUE)
                         .addGap(7, 7, 7))))
        layout.setVerticalGroup(
            layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADING)
            .addGroup(layout.createSequentialGroup()
.addComponent(jPanel1, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE, javax.swing.GroupLayout.DEFAULT_SIZE, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE)
                .addPreferredGap(javax.swing.LayoutStyle.ComponentPlacement.RELATED)
                .addGroup(layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADING)
                     .addGroup(layout.createSequentialGroup()
                         .addComponent(jTabbedPaneTables, javax.swing.GroupLayout.DEFAULT SIZE, 258,
Short.MAX VALUE)
                         .addPreferredGap(javax.swing.LayoutStyle.ComponentPlacement.UNRELATED)
                         .addGroup(layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.BASEL
TNE)
    .addComponent(validateBtn)
                             .addComponent(jLabel2)
                             .addComponent(jTextValidate, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED SIZE,
javax.swing.GroupLayout.DEFAULT SIZE, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED SIZE))
                         .addPreferredGap(javax.swing.LayoutStyle.ComponentPlacement.RELATED)
                         .addGroup(layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.BASEL
TNE)
                             .addComponent(jComboBoxValidation,
javax.swing.GroupLayout.PREFERRED SIZE, javax.swing.GroupLayout.DEFAULT SIZE,
javax.swing.GroupLayout.PREFERRED SIZE)
                             .addComponent(jLabelValidationResult)
                             .addComponent(jTextValidateResult,
javax.swing.GroupLayout.PREFERRED SIZE, javax.swing.GroupLayout.DEFAULT SIZE,
javax.swing.GroupLayout.PREFERRED SIZE)))
                    .addComponent(jPanel6, javax.swing.GroupLayout.DEFAULT SIZE,
javax.swing.GroupLayout.DEFAULT_SIZE, Short.MAX_VALUE))
                .addPreferredGap(javax.swing.LayoutStyle.ComponentPlacement.RELATED, 15,
Short.MAX VALUE)
.addComponent(jPanel5, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE))
       );
        pack();
    }// </editor-fold>//GEN-END:initComponents
private void jMenuItem2MouseClicked(java.awt.event.MouseEvent evt) {//GEN-
FIRST:event jMenuItem2MouseClicked
    System.exit(0);
}//GEN-LAST:event_jMenuItem2MouseClicked
private void jMenuItem2ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {//GEN-
FIRST:event jMenuItem2ActionPerformed
    System.exit(0);
}//GEN-LAST:event jMenuItem2ActionPerformed
private void jMenuItemNewRegexActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {//GEN-
FIRST:event jMenuItemNewRegexActionPerformed
    this.jTextReGex.setText("");
    this.jTextAlpha.setText("");
    this.bloquearRegExProcess();
    this.bloquearValidacion();
    this.bloquearVistas();
```

```
}//GEN-LAST:event jMenuItemNewRegexActionPerformed
private void processBtnActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {//GEN-
{\tt FIRST:event\_processBtnActionPerformed}
    this.procesarRegEx();
}//GEN-LAST:event processBtnActionPerformed
private void jListDefaultAlphasValueChanged(javax.swing.event.ListSelectionEvent evt) {//GEN-
FIRST:event_jListDefaultAlphasValueChanged
    useSelectedAlphaBtn.setEnabled(true);
}//GEN-LAST:event jListDefaultAlphasValueChanged
private void useSelectedAlphaBtnActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {//GEN-
FIRST:event useSelectedAlphaBtnActionPerformed
    this.copyDefaultAlpha();
}//GEN-LAST:event useSelectedAlphaBtnActionPerformed
private void cleanBtnActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {//GEN-
FIRST:event cleanBtnActionPerformed
    jTextAreaOutput.setText("");
}//GEN-LAST:event cleanBtnActionPerformed
private void jMenuItemProcesarReGexActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {//GEN-
FIRST:event jMenuItemProcesarReGexActionPerformed
    this.processBtnActionPerformed(evt);
}//GEN-LAST:event_jMenuItemProcesarReGexActionPerformed
private void jListDefaultAlphasMouseClicked(java.awt.event.MouseEvent evt) {//GEN-
FIRST:event jListDefaultAlphasMouseClicked
    // Revisamos si se hizo doble-click
    if (evt.getClickCount() == 2) {
       this.copyDefaultAlpha();
}//GEN-LAST:event jListDefaultAlphasMouseClicked
private void jTextReGexActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {//GEN-
FIRST:event jTextReGexActionPerformed
// TODO add your handling code here:
}//GEN-LAST:event_jTextReGexActionPerformed
private void jTextReGexKeyReleased(java.awt.event.KeyEvent evt) {//GEN-
FIRST:event jTextReGexKeyReleased
    this.checkRegEx();
}//GEN-LAST:event jTextReGexKeyReleased
private void jMenuItem6ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {//GEN-
FIRST:event jMenuItem6ActionPerformed
    if (about == null) {
       about = new About();
    about.setEnabled(true);
    about.setVisible(true);
}//GEN-LAST:event_jMenuItem6ActionPerformed
private void jMenuItemConfActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {//GEN-
FIRST:event jMenuItemConfActionPerformed
    if (this.config == null) {
               this.config = new jFrameConf(this.conf);
            } catch (Exception ex) {
               //Logger.getLogger(Main.class.getName()).log(Level.SEVERE, null, ex);
               this.jTextAreaOutput.append("ERROR: Hubo algún problema con la
configuración"+ex.getMessage()+"\n");
               this.jTextAreaOutput.append("# <-----\n");
    this.config.setEnabled(true);
    this.config.setVisible(true);
}//GEN-LAST:event jMenuItemConfActionPerformed
private void validateBtnActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {//GEN-
FIRST:event_validateBtnActionPerformed
    this.resetTablaRenderer(jTableAFD);
    this.resetTablaRenderer(jTableAFN);
```

```
this.resetTablaRenderer(jTableAFDMin);
    switch(this.jComboBoxValidation.getSelectedIndex()) {
        case 1: this.afnSimResult = this.validarAFN();
            this.changeValidationTextResult(this.afnSimResult);
        case 2: this.afdSimResult = this.validarAFD();
            this.changeValidationTextResult(this.afdSimResult);
            break;
        case 3: this.afdMinSimResult = this.validarAFDMin();
            this.changeValidationTextResult(this.afdMinSimResult);
            break;
        default:
            jTextAreaOutput.append("# --> Seleccione con que Automata desea Validar!\n");
}//GEN-LAST:event_validateBtnActionPerformed
private void viewAFDbtnActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {//GEN-
FIRST:event viewAFDbtnActionPerformed
    this.viewGraphics(this.AFD):
}//GEN-LAST:event viewAFDbtnActionPerformed
private void viewAFNbtnActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {//GEN-
FIRST:event viewAFNbtnActionPerformed
    this.viewGraphics(this.AFN);
}//GEN-LAST:event viewAFNbtnActionPerformed
private void viewAFDMinbtnActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {//GEN-
FIRST:event viewAFDMinbtnActionPerformed
    this.viewGraphics(this.AFDMin);
}//GEN-LAST:event viewAFDMinbtnActionPerformed
private void jComboBoxGraphActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {//GEN-
FIRST:event_jComboBoxGraphActionPerformed
// TODO add your handling code here:
}//GEN-LAST:event jComboBoxGraphActionPerformed
private void jButton1ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {//GEN-
FIRST:event jButton1ActionPerformed
    System.exit(0);
}//GEN-LAST:event_jButton1ActionPerformed
    // Variables declaration - do not modify//GEN-BEGIN:variables
    private javax.swing.JButton cleanBtn;
    private javax.swing.JButton jButton1;
    private javax.swing.JComboBox jComboBoxGraph;
    private javax.swing.JComboBox jComboBoxValidation;
    private javax.swing.JLabel jLabel1;
    private javax.swing.JLabel jLabel2;
   private javax.swing.JLabel jLabelReGex;
private javax.swing.JLabel jLabelValidationResult;
    private javax.swing.JList jListDefaultAlphas;
    private javax.swing.JMenu jMenu1;
    private javax.swing.JMenu jMenu2;
    private javax.swing.JMenu jMenu3;
    private javax.swing.JMenu jMenu4;
    private javax.swing.JMenuBar jMenuBar1;
    private javax.swing.JMenuBar jMenuBar2;
    private javax.swing.JMenuItem jMenuItem1;
    private javax.swing.JMenuItem jMenuItem2;
    private javax.swing.JMenuItem jMenuItem3;
    private javax.swing.JMenuItem jMenuItem5;
    private javax.swing.JMenuItem jMenuItem6;
    private javax.swing.JMenuItem jMenuItemConf;
    private javax.swing.JMenuItem jMenuItemNewRegex;
    private javax.swing.JMenuItem jMenuItemNewRegex1;
    private javax.swing.JMenuItem jMenuItemProcesarReGex;
    private javax.swing.JPanel jPanel1;
private javax.swing.JPanel jPanel2;
    private javax.swing.JPanel jPanel3;
    private javax.swing.JPanel jPanel4;
    private javax.swing.JPanel jPanel5;
    private javax.swing.JPanel jPanel6;
    private javax.swing.JPanel jPanel7;
    private javax.swing.JScrollPane jScrollPane1;
    private javax.swing.JScrollPane jScrollPane2;
    private javax.swing.JScrollPane jScrollPane3;
    private javax.swing.JScrollPane jScrollPane4;
```

```
private javax.swing.JScrollPane jScrollPane5;
    private javax.swing.JSeparator jSeparator1;
    private javax.swing.JSeparator jSeparator2;
    private javax.swing.JTabbedPane jTabbedPaneTables;
    private javax.swing.JTable jTableAFD;
    private javax.swing.JTable jTableAFDMin;
    private javax.swing.JTable jTableAFN;
    private javax.swing.JTextField jTextAlpha;
    private javax.swing.JTextArea jTextAreaOutput;
    private javax.swing.JTextField jTextReGex;
    private javax.swing.JTextField jTextValidate;
private javax.swing.JTextField jTextValidateResult;
    private javax.swing.JButton processBtn;
    private javax.swing.JButton useSelectedAlphaBtn;
    private javax.swing.JButton validateBtn;
    private javax.swing.JButton viewAFDMinbtn;
    private javax.swing.JButton viewAFDbtn;
    private javax.swing.JButton viewAFNbtn;
    // End of variables declaration//GEN-END:variables
 * To change this template, choose Tools | Templates
 ^{\star} and open the template in the editor.
package app;
import java.awt.Color;
import java.awt.Component;
import java.awt.Font;
import javax.swing.JTable;
import javax.swing.table.DefaultTableCellRenderer;
* Clase que implementa el coloreo de una celda en particular
 * @author Cristhian Parra ({@link cdparra@gmail.com})
 * @author Fernando Mancía ({@link fernandomancia@gmail.com})
public class OneCellRenderer extends DefaultTableCellRenderer {
    private int fila;
    private int columna;
    private Color background;
    private Color foreground;
    public OneCellRenderer() {
        this.fila = 0;
        this.columna = 0;
        this.background = Color.white;
        this.foreground = Color.black;
    public OneCellRenderer(int filaFin, int columnaFin, Color b, Color f) {
        this.fila = filaFin;
        this.columna = columnaFin:
        this.background = b;
        this.foreground = f;
    @Override
    public Component getTableCellRendererComponent(JTable table, Object value, boolean selected,
boolean focused, int row, int column) {
        setEnabled(table == null || table.isEnabled()); // see question above
        if ((row == this.fila) && (column == this.columna)) {
            setBackground(this.background);
            setForeground(this.foreground);
            setFont (new Font ("Verdana", Font.BOLD, 12));
        } else if (column == 0) {
            setBackground(Color.gray);
            setForeground(Color.white);
            setFont (new Font ("Verdana", Font.BOLD, 12));
        } else {
            setBackground(Color.white);
            setForeground(Color.black);
```

```
setHorizontalAlignment(DefaultTableCellRenderer.CENTER);
        super.getTableCellRendererComponent(table, value, selected, focused, row, column);
        return this;
   }
 * To change this template, choose Tools | Templates
 \mbox{\scriptsize \star} and open the template in the editor.
package app;
import java.awt.Color;
import java.awt.Component;
import java.awt.Font;
import javax.swing.JTable;
import javax.swing.table.DefaultTableCellRenderer;
 * @author Cristhian Parra ({@link cdparra@gmail.com})
public class OneColumnRenderer extends DefaultTableCellRenderer {
    private int columna;
    private Color background;
    private Color foreground;
    public OneColumnRenderer() {
        this.columna = 0;
        this.background = Color.white;
        this.foreground = Color.black;
    public OneColumnRenderer(int columna, Color b, Color f) {
        this.columna = columna;
        this.background = b;
        this.foreground = f;
    @Override
    public Component getTableCellRendererComponent(JTable table, Object value, boolean selected,
boolean focused, int row, int column) {
        setEnabled(table == null || table.isEnabled()); // see question above
        if ((column == this.columna)) {
            setBackground(this.background);
            setForeground(this.foreground);
            setFont(new Font("Verdana", Font.BOLD, 12));
        } else {
            setBackground(Color.white);
            setForeground(Color.black);
        setHorizontalAlignment(DefaultTableCellRenderer.CENTER);
        super.getTableCellRendererComponent(table, value, selected, focused, row, column);
        return this:
    }
 * jFrameConf.java
 * Created on 16 de noviembre de 2008, 07:19 PM
package app;
import afgenjava.CONSTANS;
import graphviz.GraphViz;
import java.io.File;
import java.util.logging.Level;
import java.util.logging.Logger;
import javax.swing.JFileChooser;
import org.simpleframework.xml.Serializer;
import org.simpleframework.xml.load.Persister;
```

```
/**
 * @author Cristhian Parra ({@link cdparra@gmail.com})
public class jFrameConf extends javax.swing.JFrame {
    private boolean cancelled = true;
    private String gvPaht = "";
    private Configuracion conf;
   private Configuracion mainConf;
    /** Creates new form jFrameConf */
    public jFrameConf(Configuracion mainConf) throws Exception {
        this.mainConf = mainConf;
        Serializer serializer = new Persister();
        File source = new File("conf.xml");
        this.conf = serializer.read(Configuracion.class, source);
        initComponents();
    private File getInicio() {
        String initDir = this.conf.getDotPath();
        File finitDir = new File(initDir);
        if (!finitDir.isDirectory()) {
            initDir = ".";
            finitDir = new File(initDir);
        return finitDir;
    }
    public boolean isCancelled() {
        return cancelled;
    public void setCancelled(boolean cancelled) {
       this.cancelled = cancelled;
    public String getGvPaht() {
       return gvPaht;
    public void setGvPaht(String gvPaht) {
       this.gvPaht = gvPaht;
    /** This method is called from within the constructor to
     * initialize the form.
     * WARNING: Do NOT modify this code. The content of this method is
     ^{\star} always regenerated by the Form Editor.
    @SuppressWarnings("unchecked")
    // <editor-fold defaultstate="collapsed" desc="Generated Code">//GEN-BEGIN:initComponents
    private void initComponents() {
        chooser = new javax.swing.JFileChooser(this.getInicio());
        jButton1 = new javax.swing.JButton();
        jButton2 = new javax.swing.JButton();
        jLabel1 = new javax.swing.JLabel();
        jTextGraphvizPath = new javax.swing.JTextField(this.conf.getDotPath());
        jPanel1 = new javax.swing.JPanel();
        jLabel2 = new javax.swing.JLabel();
        jTextGraphvizVacio = new javax.swing.JTextField(this.conf.getEmptySymbol());
        jLabel3 = new javax.swing.JLabel();
        jLabel4 = new javax.swing.JLabel();
        jLabel5 = new javax.swing.JLabel();
        jTextGraphvizTempDir = new javax.swing.JTextField(this.conf.getImgdir());
        jLabel6 = new javax.swing.JLabel();
        jLabel7 = new javax.swing.JLabel();
        chooser.setFileSelectionMode(javax.swing.JFileChooser.DIRECTORIES ONLY);
        setDefaultCloseOperation(javax.swing.WindowConstants.DISPOSE_ON_CLOSE);
        setTitle("AfGen - Configuraciones");
        setForeground(java.awt.Color.white);
```

```
jButton1.setText("Guardar");
        jButton1.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {
            public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
                jButton1ActionPerformed(evt);
        });
        jButton2.setText("Cancelar");
        jButton2.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {
            public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
                jButton2ActionPerformed(evt);
        });
        jLabel1.setText("GraphViz Path");
        iPanel1.setBorder(javax.swing.BorderFactory.createEtchedBorder());
        jLabel2.setFont(new java.awt.Font("Alien Encounters", 1, 36));
        jLabel2.setForeground(new java.awt.Color(0, 0, 102));
        jLabel2.setHorizontalAlignment(javax.swing.SwingConstants.CENTER);
        iLabel 2. set Icon (new
javax.swing.ImageIcon(getClass().getResource("/img/logo afgen.png"))); // NOI18N
        javax.swing.GroupLayout jPanel1Layout = new javax.swing.GroupLayout(jPanel1);
        jPanel1.setLayout(jPanel1Layout);
        jPanel1Layout.setHorizontalGroup(
            jPanel1Layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADING)
            .addGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.TRAILING,
iPanel1Layout.createSequentialGroup()
                 .addContainerGap(javax.swing.GroupLayout.DEFAULT_SIZE, Short.MAX_VALUE)
                 .addComponent(jLabel2)
                .addContainerGap())
        iPanel1Lavout.setVerticalGroup(
            jPanel1Layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADING)
            .addGroup(jPanel1Layout.createSequentialGroup()
                .addContainerGap()
.addComponent(jLabel2, javax.swing.GroupLayout.DEFAULT_SIZE, javax.swing.GroupLayout.DEFAULT SIZE, Short.MAX VALUE)
                .addContainerGap())
        );
        jLabel3.setText("Etiqueta Vacía");
        jLabel4.setFont(new java.awt.Font("As seen on TV", 1, 14));
        jLabel4.setForeground(new java.awt.Color(0, 0, 102));
        jLabel4.setText("Edite las Variables de configuración");
        jLabel5.setText("Directorio de Imágenes");
        jLabel6.setIcon(new
javax.swing.ImageIcon(getClass().getResource("/img/16x16/fileopen.png"))); // NOI18N
        jLabel6.addMouseListener(new java.awt.event.MouseAdapter() {
            public void mouseClicked(java.awt.event.MouseEvent evt) {
                jLabel6MouseClicked(evt);
            }
        });
        jLabel7.setIcon(new
javax.swing.ImageIcon(getClass().getResource("/img/16x16/fileopen.png"))); // NOI18N
        jLabel7.addMouseListener(new java.awt.event.MouseAdapter() {
            public void mouseClicked(java.awt.event.MouseEvent evt) {
                jLabel7MouseClicked(evt);
        });
        javax.swing.GroupLayout layout = new javax.swing.GroupLayout(getContentPane());
        getContentPane().setLayout(layout);
        layout.setHorizontalGroup(
            layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADING)
            .addGroup(layout.createSequentialGroup()
                 .addGroup(layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADING)
                    .addGroup(layout.createSequentialGroup()
                         .addContainerGap()
                         .addComponent(jPanel1, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED SIZE,
javax.swing.GroupLayout.DEFAULT_SIZE, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE))
                    .addGroup(layout.createSequentialGroup()
                        .addGap(106, 106, 106)
                         .addComponent(jButton1)
```

```
.addGap(54, 54, 54)
                         .addComponent(jButton2))
                     .addGroup(layout.createSequentialGroup()
                         .addContainerGap()
                         .addGroup(layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.TRAIL
ING)
                             .addGroup(layout.createSequentialGroup()
                                 .addComponent(jLabel5)
                                 .addPreferredGap(javax.swing.LayoutStyle.ComponentPlacement.RELATED)
                                 .addComponent(jTextGraphvizTempDir,
javax.swing.GroupLayout.PREFERRED SIZE, 185, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED SIZE))
                             .addGroup(layout.createSequentialGroup()
                                 .addComponent(jLabel1)
                                 .addPreferredGap(javax.swing.LayoutStyle.ComponentPlacement.RELATED)
                                 .addComponent(jTextGraphvizPath,
javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE, 185, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE))
                             .addGroup(layout.createSequentialGroup()
                                 .addComponent(jLabel3)
                                 .addPreferredGap(javax.swing.LayoutStyle.ComponentPlacement.RELATED)
                                 .addComponent(jTextGraphvizVacio,
javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE, 185, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE)))
                         .addPreferredGap(javax.swing.LayoutStyle.ComponentPlacement.RELATED)
                         .addGroup(layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADI
NG)
                             .addComponent(jLabel7, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED SIZE, 19,
javax.swing.GroupLayout.PREFERRED SIZE)
                             .addComponent(jLabel6, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED SIZE, 19,
javax.swing.GroupLayout.PREFERRED SIZE)))
                     .addGroup(layout.createSequentialGroup()
                         .addGap(74, 74, 74)
                         .addComponent(jLabel4)))
                 .addContainerGap(javax.swing.GroupLayout.DEFAULT SIZE, Short.MAX VALUE))
        lavout.setVerticalGroup(
            layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADING)
            .addGroup(layout.createSequentialGroup()
                 .addContainerGap()
.addComponent(jPanel1, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE, javax.swing.GroupLayout.DEFAULT_SIZE, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE)
                 .addPreferredGap(javax.swing.LayoutStyle.ComponentPlacement.RELATED)
                 .addComponent(jLabel4, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE, 20,
\verb"javax.swing.GroupLayout.PREFERRED" SIZE")
                 .addGroup(layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADING)
                     .addGroup(layout.createSequentialGroup()
                         .addPreferredGap(javax.swing.LayoutStyle.ComponentPlacement.RELATED)
                         .addGroup(layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.BASEL
INE)
                             .addComponent(jLabel1)
                              .addComponent(jTextGraphvizPath, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED SIZE,
javax.swing.GroupLayout.DEFAULT SIZE, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED SIZE))
                         .addPreferredGap(javax.swing.LayoutStyle.ComponentPlacement.RELATED)
                         .addGroup(layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.BASEL
INE)
                             .addComponent(jLabel5)
                             .addComponent(jTextGraphvizTempDir,
javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE, javax.swing.GroupLayout.DEFAULT_SIZE, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE))
                         .addPreferredGap(javax.swing.LayoutStyle.ComponentPlacement.RELATED)
                         .addGroup(layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.BASEL
INE)
                             .addComponent(jLabel3)
                             .addComponent(jTextGraphvizVacio,
javax.swing.GroupLayout.PREFERRED SIZE, javax.swing.GroupLayout.DEFAULT SIZE,
javax.swing.GroupLayout.PREFERRED SIZE))
                         .addPreferredGap(javax.swing.LayoutStyle.ComponentPlacement.RELATED, 31,
Short.MAX_VALUE)
                         .addGroup(layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.BASEL
TNE)
                             .addComponent(jButton1)
                             .addComponent(jButton2)))
                     .addGroup(layout.createSequentialGroup()
                         .addGap(7, 7, 7)
                         .addComponent(jLabel7, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED SIZE, 15,
javax.swing.GroupLayout.PREFERRED SIZE)
                         .addPreferredGap(javax.swing.LayoutStyle.ComponentPlacement.UNRELATED)
                         .addComponent(jLabel6, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE, 15,
javax.swing.GroupLayout.PREFERRED SIZE)))
                 .addContainerGap())
        ):
```

```
}// </editor-fold>//GEN-END:initComponents
private void jButton2ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {//GEN-
FIRST:event jButton2ActionPerformed
   this.setCancelled(true);
   this.setEnabled(false);
   this.setVisible(false);
}//GEN-LAST:event jButton2ActionPerformed
private void jButtonlActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {//GEN-
FIRST:event jButton1ActionPerformed
    Serializer serializer = new Persister();
   this.setGvPaht(jTextGraphvizPath.getText());
   this.conf = new Configuracion(jTextGraphvizPath.getText(), 1);
    this.conf.setEmptySymbol(this.jTextGraphvizVacio.getText());
   this.conf.setImgdir(this.jTextGraphvizTempDir.getText());
   File result = new File("conf.xml");
        serializer.write(this.conf, result);
    } catch (Exception ex) {
       Logger.getLogger(jFrameConf.class.getName()).log(Level.SEVERE, null, ex);
   GraphViz.setDir(this.conf.getImgdir());
   GraphViz.setDot(this.conf.getDotPath()+File.separator+"dot");
   CONSTANS.setVacio(this.conf.getEmptySymbol());
   this.mainConf.setDotPath(this.conf.getDotPath());
   this.mainConf.setEmptySymbol(this.conf.getEmptySymbol());
   this.mainConf.setImgdir(this.conf.getImgdir());
   this.setCancelled(false);
   this.setEnabled(false);
   this.setVisible(false);
}//GEN-LAST:event jButton1ActionPerformed
private void jLabel7MouseClicked(java.awt.event.MouseEvent evt) {//GEN-
FIRST:event jLabel7MouseClicked
    int status = this.chooser.showOpenDialog(null);
    if (status == JFileChooser.APPROVE OPTION) {
        File selectedFile = chooser.getSelectedFile();
        this.conf.setDotPath(selectedFile.getAbsolutePath());
        this.jTextGraphvizPath.setText(this.conf.getDotPath());
    } else if (status == JFileChooser.CANCEL OPTION) {
        // nothing
}//GEN-LAST:event_jLabel7MouseClicked
private void jLabel6MouseClicked(java.awt.event.MouseEvent evt) {//GEN-
FIRST:event jLabel6MouseClicked
   int status = this.chooser.showOpenDialog(null);
   if (status == JFileChooser.APPROVE OPTION) {
        File selectedFile = chooser.getSelectedFile();
        this.conf.setImgdir(selectedFile.getAbsolutePath());
        this.jTextGraphvizTempDir.setText(this.conf.getImgdir());
    } else if (status == JFileChooser.CANCEL OPTION) {
        // nothing
}//GEN-LAST:event jLabel6MouseClicked
   // Variables declaration - do not modify//GEN-BEGIN:variables
   private javax.swing.JFileChooser chooser;
   private javax.swing.JButton jButton1;
   private javax.swing.JButton jButton2;
   private javax.swing.JLabel jLabel1;
   private javax.swing.JLabel jLabel2;
   private javax.swing.JLabel jLabel3;
   private javax.swing.JLabel jLabel4;
   private javax.swing.JLabel jLabel5;
   private javax.swing.JLabel jLabel6;
   private javax.swing.JLabel jLabel7;
   private javax.swing.JPanel jPanel1;
   private javax.swing.JTextField jTextGraphvizPath;
```

```
private javax.swing.JTextField jTextGraphvizTempDir;
private javax.swing.JTextField jTextGraphvizVacio;
// End of variables declaration//GEN-END:variables
```

## 5. Paquete graphviz

```
package graphviz;
// GraphViz.java - a simple API to call dot from Java programs
/*$Id$*/
 ****************
               (c) Copyright 2003 Laszlo Szathmary
 * This program is free software; you can redistribute it and/or modify it
 * under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by
 * the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or
 * (at your option) any later version.
 * This program is distributed in the hope that it will be useful, but
 * WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY *
 * or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public
 * License for more details.
 * You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License
 ^{\star} along with this program; if not, write to the Free Software Foundation,
 * Inc., 675 Mass Ave, Cambridge, MA 02139, USA.
 * Modified by Cristhian Parra ({@link cdparra@gmail.com}) <br>
import java.io.*;
import java.util.*;
 * <dl>
 * <dt>Purpose: GraphViz Java API
 * <dt>Description:
 * <dd> With this Java class you can simply call dot
       from your Java programs
 * <dt>Example usage:
 * 
     GraphViz gv = new GraphViz();
     gv.addln(gv.start_graph());
     gv.addln("A -> B;");
gv.addln("A -> C;");
     gv.addln(gv.end_graph());
     System.out.println(gv.getDotSource());
     File out = new File("out.gif");
     gv.writeGraphToFile(gv.getGraph(gv.getDotSource()), out);
 * 
 * </dd>
 * @version v0.1, 2003/12/04 (Decembre)
 * @author Laszlo Szathmary (<a href="szathml@delfin.unideb.hu">szathml@delfin.unideb.hu</a>)
public class GraphViz
   * The dir where temporary files will be created.
  private static String TEMP DIR = "/tmp";
   * Where is your dot program located? It will be called externally.
  private static String DOT
                                   = "/usr/bin/dot";
   * The source of the graph written in dot language.
           private StringBuffer graph = new StringBuffer();
```

```
* Constructor: creates a new GraphViz object that will contain
 * a graph.
public GraphViz() {
 \mbox{\scriptsize \star} Returns the graph's source description in dot language.
 * @return Source of the graph in dot language.
public String getDotSource() {
  return graph.toString();
^{\star} Adds a string to the graph's source (without newline).
public void add(String line) {
  graph.append(line);
 * Adds a string to the graph's source (with newline).
public void addln(String line) {
  graph.append(line+"\n");
\mbox{\scriptsize \star} Adds a newline to the graph's source.
public void addln() {
  graph.append('\n');
 * Returns the graph as an image in binary format.
 * @param dot_source Source of the graph to be drawn.
 * @return A byte array containing the image of the graph.
public byte[] getGraph(String dot source)
   File dot;
   byte[] img stream = null;
       dot = writeDotSourceToFile(dot source);
       if (dot != null)
          img_stream = get_img_stream(dot);
if (dot.delete() == false)
             System.err.println("Warning: "+dot.getAbsolutePath()+" could not be deleted!");
          return img stream;
      return null:
   } catch (java.io.IOException ioe) { return null; }
}
 \mbox{\ensuremath{^{\star}}} Writes the graph's image in a file.
 * @param img A byte array containing the image of the graph.
* @param file Name of the file to where we want to write.
 * @return Success: 1, Failure: -1
public int writeGraphToFile(byte[] img, String file)
   File to = new File(file);
   return writeGraphToFile(img, to);
 \mbox{\tt\tiny *} Writes the graph's image in a file.
* @param img A byte array containing the image of the graph.
* @param to A File object to where we want to write.
 * @return Success: 1, Failure: -1
public int writeGraphToFile(byte[] img, File to)
```

```
try {
      FileOutputStream fos = new FileOutputStream(to);
      fos.write(img);
      fos.close();
   } catch (java.io.IOException ioe) { return -1; }
   return 1;
^{\star} It will call the external dot program, and return the image in
 * binary format.
 * @param dot Source of the graph (in dot language).
 \star @return The image of the graph in .gif format.
private byte[] get img stream(File dot)
   File ima:
   byte[] img stream = null;
   try {
      img = File.createTempFile("graph_", ".gif", new File(this.TEMP_DIR));
      String temp = img.getAbsolutePath();
      Runtime rt = Runtime.getRuntime();
      String cmd = DOT + " -Tgif "+dot.getAbsolutePath()+" -o"+img.getAbsolutePath();
      Process p = rt.exec(cmd);
     p.waitFor();
      FileInputStream in = new FileInputStream(img.getAbsolutePath());
     img stream = new byte[in.available()];
      in.read(img_stream);
      // Close it if we need to
      if( in != null ) in.close();
      if (img.delete() == false)
        System.err.println("Warning: "+img.getAbsolutePath()+" could not be deleted!");
   catch (java.io.IOException ioe) {
      System.err.println("Error: in I/O processing of tempfile in dir "+this.TEMP DIR+"\n");
                                 or in calling external command");
      System.err.println("
      ioe.printStackTrace();
   catch (java.lang.InterruptedException ie) {
      System.err.println("Error: the execution of the external program was interrupted");
      ie.printStackTrace();
  return img_stream;
}
 * Writes the source of the graph in a file, and returns the written file
 * as a File object.
 \star @param str Source of the graph (in dot language).
 * Greturn The file (as a File object) that contains the source of the graph.
private File writeDotSourceToFile(String str) throws java.io.IOException
   File temp;
   try {
      temp = File.createTempFile("graph ", ".dot.tmp", new File(this.TEMP DIR));
      FileWriter fout = new FileWriter(temp);
      fout.write(str);
     fout.close();
   catch (Exception e) {
      System.err.println("Error: I/O error while writing the dot source to temp file!");
      return null;
   return temp;
}
 * Returns a string that is used to start a graph.
 ^{\star} @return A string to open a graph.
public String start_graph() {
  return "digraph G {";
```

```
/**
 * Returns a string that is used to end a graph.
 * @return A string to close a graph.
public String end_graph() {
  return "}";
* Clase especifica para dibujar directamente en un grafico de salida a partir
* de un String que contiene toda la definición del Grafo.
 * @param dotString
 * @param where
public void dibujar(String dotString, String where) {
     this.addln(dotString);
     System.out.println(this.getDotSource());
     File out = new File(where);
     this.writeGraphToFile(this.getGraph(this.getDotSource()), out);
* Método para modificar en tiempo de ejecución el path al ejecutable de
* Graphviz
 * @param dot
public static void setDot(String dot) {
   GraphViz.DOT = dot;
^\star Método para modificar en tiempo de ejecución el path al directorio donde
 * guardaremos las imágenes generadas por el programa
 * @param dir
public static void setDir(String dir) {
   GraphViz.TEMP_DIR = dir;
\star Verifica que Graphviz esté instalado en el directorio especificado
 * @return true si están instalado falso en caso contrario
public boolean testGraphViz() {
   String dotfile = GraphViz.DOT;
   if (File.separator.compareTo("\\")==0) {
       dotfile +=".exe";
   File dot = new File(dotfile);
   return dot.exists();
```