

Cheatsheet das Oficinas Introdutórias

Clube de Programação da UTFPR

October 11, 2025

Contents

1	Cabeçalho Padrão	1
2	Comandos básicos	1
3	Input/Output de variáveis	2
4	Vetores	2

1 Cabeçalho Padrão

```
1 #include <bits/stdc++.h>
2 using namespace std;
3
4 int main(){
5     ios_base::sync_with_stdio(false);
6     cin.tie(NULL);
7
8     return 0;
9 }
```

2 Comandos básicos

Comandos básicos de linux:

- **ls**: lista os arquivos do diretório
- **cd [caminho]**: muda de diretório para o caminho especificado

Comandos para compilar e rodar o código em C++:

Estando no diretório do arquivo de código, usamos **g++ {nome_do_arquivo}**, que gerará um executável chamado **a.out**. Depois executamos o código usando **./a.out**. Lembrar que em alguns terminais o atalho para colar da clipboard é **Ctrl + Shift + V**

3 Input/Output de variáveis

```
1 int n;
2 long long a;
3 double b; // nao usar float
4 string s;
5
6 cin >> n >> a >> b >> s;
7 cout << n << '\n';
```

Lembrar que streams devem respeitar os tipos:

Exemplo:

```
1 int a = 1;
2 cout << a + '\n'; // estamos imprimindo a soma de um int com um
   char
3 cout << a + "\n"; // estamos somando um int com uma string (errado)
4 cout << a << '\n'; // jeito correto de imprimir com nova linha
```

Cuidar com '0' e "0".

- '0' é um char, ou seja, um inteiro de 8 bits.
- "0" é uma string que possui os caracteres '0' e o '\0' (mais disso nas próximas aulas).

Retornar sempre as respostas da forma que tiver no enunciado.

4 Vetores

```
1 vector<int> a = vector<int>(n);
2 vector<double> b = vector<double>(n);
3 vector<string> c = vector<string>(n); // mais nas proximas aulas
4 for(int i = 0; i < n; i++){
5     cin >> a[i];
6 }
```