

CODING DOJO

Ata de Reunião 1

Reunião sediada no Acervo do LCCV, das 8h15 às 9h00, no dia 22 de Maio de 2018.

Presentes:

Gabriel Domingos, João Felipe, Leonardo Tolêdo, Pedro Almeida, Rodrigo Perdigão e Yan Cardoso.

Temas abordados:

- Material de apoio;
- The Huxley;
- Coding Dojo;
- Expectativas do grupo;
- Dinâmica das reuniões;
- Encaminhamentos.

Material de apoio:

FORBELLONE, EBERSPÄCHER; **Lógica de Programação**. 3ª Edição. 2005.

LUTZ; **Learning Python**. 5th Edition. 2013.

SEVERANCE; Python for Informatics ("**Python para Informática**", tradução da versão 0.0.8-d2 de Severance). Faculdade de Computação. Universidade Federal de Mato Grosso do Sul. 2015.

PIMENTEL; Presentations about Python. Disponível em: <<https://speakerdeck.com/search?q=d4n1+python>>. Acesso em 23 de Maio de 2018.

The Huxley:

A plataforma **The Huxley** será utilizada como guia para os estudos do grupo. Busca-se aproveitar a interface amigável, gratuita com repositório completamente *online*, que dispõe de um banco de dados com centenas de problemas de diversos níveis, ferramentas de auxílio a resolução de problemas e *ranking* de programadores.

Coding Dojo:

O grupo Coding Dojo Python CTEC UFAL seguirá a filosofia tradicional do conceito “Coding Dojo”, que busca trabalhar da seguinte maneira:

- **Programação pareada:** todos os trabalhos serão desenvolvidos em duplas, com cada dupla compartilhando um mesmo computador. As duplas terão um piloto e um co-piloto, que resolverão o problema pensando juntos em todos os momentos. Esta abordagem busca desenvolver habilidades de comunicação, cooperação, raciocínio em equipe, e também o nivelamento de conhecimentos entre a dupla.
- **Desenvolvimento guiado por testes:** este ponto será trabalhado fazendo o uso da plataforma The Huxley, que é completamente baseada na resolução de desafios onde se expõe uma problemática, um exemplo de entrada e um exemplo de saída. As duplas deverão pensar no problema exposto, resolvê-lo, e submetê-lo no próprio Huxley. Com base no que for submetido, a plataforma executará testes que buscarão avaliar a implementação nos mais diversos casos, e avaliará em quantos testes a implementação vai ter êxito, e em quantos ela não funcionou. A plataforma não diz o porquê do teste não ter sido exitoso, e isso faz com que as duplas busquem sozinhas soluções para os casos onde suas implementações não resolveriam o problema corretamente.
- **Baby steps:** é a filosofia de resolver problemas simples e ir evoluindo a partir deles. Isto será trabalhando em uma escala macroscópica no sentido de ir evoluindo o nível dos desafios a serem resolvidos, e em uma escala microscópica no sentido de resolver um problema para seu caso mais simples, e ir evoluindo a partir dele.
- **Pontualidade:** nunca é demais ressaltar a importância desta temática, sobretudo em um Coding Dojo, onde seus atrasos comprometem não só seu aproveitamento, mas o da sua dupla como um todo.

O formato de Dojo adotado pelo grupo será discutido na reunião seguinte. Para saber mais sobre formatos de Dojo, clique **neste link**.

Expectativas do grupo:

Gabriel Domingos: consolidar o aprendizado de Python e buscar evoluir o grupo afim de propor pequenos eventos e campeonatos onde se possa ensinar a linguagem Python dentro do ambiente do CTEC;

João Felipe: consolidar o aprendizado de Python;

Leonardo Tolêdo: diversão, agregar conhecimento, praticar habilidades com Python;

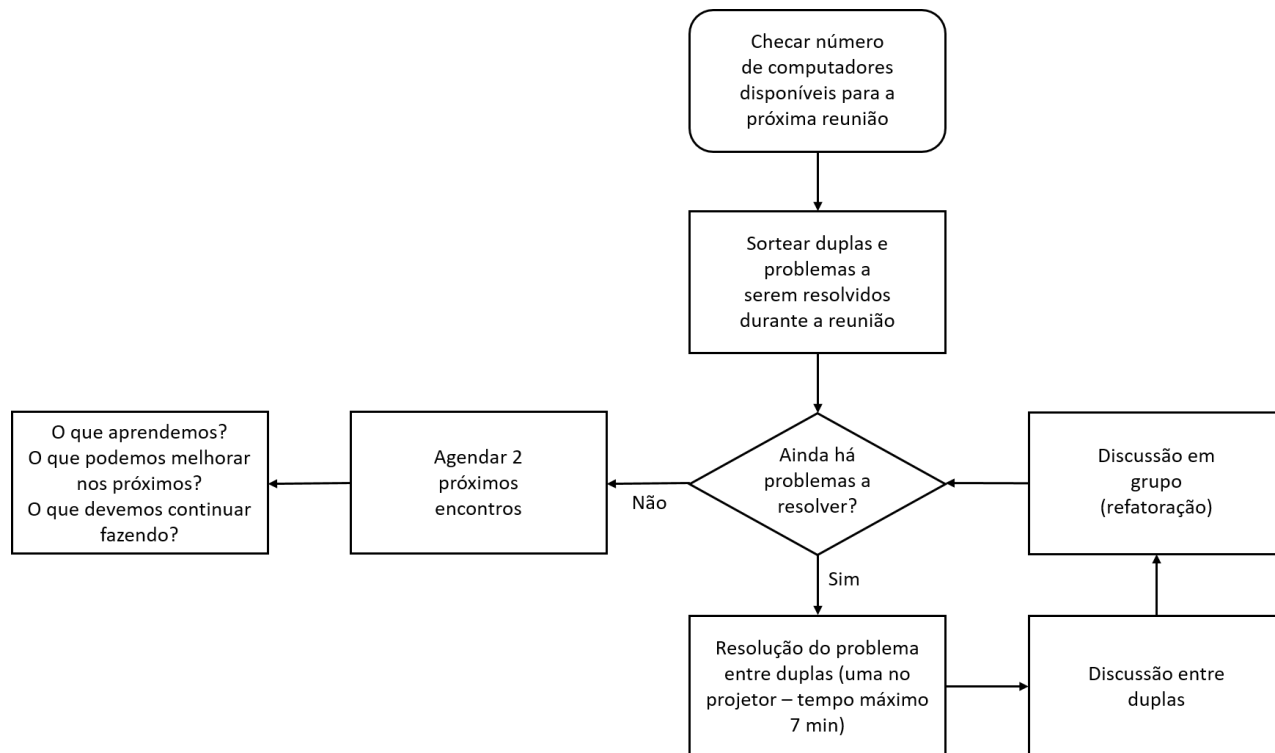
Pedro Almeida: consolidar o aprendizado de Python;

Rodrigo Perdigão: interesse na linguagem Python devido ao seu grande uso dentro da área acadêmica de seu interesse;

Yan Cardoso: consolidar o aprendizado de Python.

Dinâmica das reuniões:

A dinâmica das reuniões é ilustrada no fluxograma abaixo:



O sorteio de duplas será otimizado por uma rotina que buscará formar duplas equilibradas com base no desempenho dos membros na reunião passada, considerando sua experiência prévia no uso da linguagem.

Encaminhamentos:

Por hora, as reuniões não tem infraestrutura, local e horários fixos. Por isso, foi proposto buscar o acesso a uma sala de aula do LCCV com projetor. O encarregado desta tarefa é Gabriel Domingos.

Visto que estaremos trabalhando com programação, é interessante que os membros do grupo tenham contato com a ferramenta GitHub. Fica proposta a realização de uma apresentação para introduzir a ferramenta ao grupo. Sem encarregados por enquanto.

A próxima reunião ficou marcada para o dia 23 de Maio de 2018, das 9h00 às 12h00 no acervo do LCCV.