# LINGUAGEM CPM22

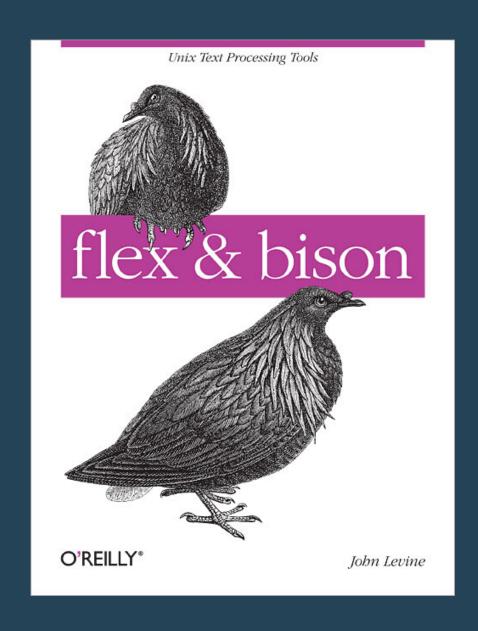
Bruno Henrique Xavier - 2016010208 Caíque Cléber Dias de Rezende - 2016003750 Marcelo Henrique Rocha - 2016002064

# FERRAMENTAS

**FLEX** 

&

**BISON** 



#### CARACTERES SUPORTADOS

# DADOS SUPORTADOS

```
inteiro = dígito+
real = dígito+ ( . dígito+ )
    caracter = letra
string = letra ( letra )+
```

#### OPERADORES RELACIONAIS

Símbolo	Significado
=	é igual a?
~=	é diferente de?
>	é maior que?
<	é menor que?
>=	é maior ou igual a?
<=	é menor ou igual a?

relacional = ident ( = | ~= | > | < | >= | <= ) ident

# OPERADORES LÓGICOS

Símbolo	Significado
and	E
or	OU

lógico = ( not ident ) | ( ident ( and | or ) ident )

# OPERADORES ARITMÉTICOS

Símbolo	Significado
+	Soma
_	Subtração
*	Multiplicação
/	Divisão
%	Módulo
۸	Exponenciação

aritmético = ident (+ | - | \* | / | % | ^ ) ident

# COMANDOS DE ENTRADA E SAÍDA

atribuição: ident is (ident | operação);

saída: nout ident; cout ident; sout ident;

#### Tokens

#### **TIPOS**

tokenInt
tokenFloat
tokenChar
tokenStr
tokenIntNumber
tokenFloatNumber
tokenIdentifier
tokenWord

#### ATRIBUIÇÃO E LAÇOS

tokenIs
tokenIf
tokenWhile
tokenBegin
tokenEnd
tokenExit

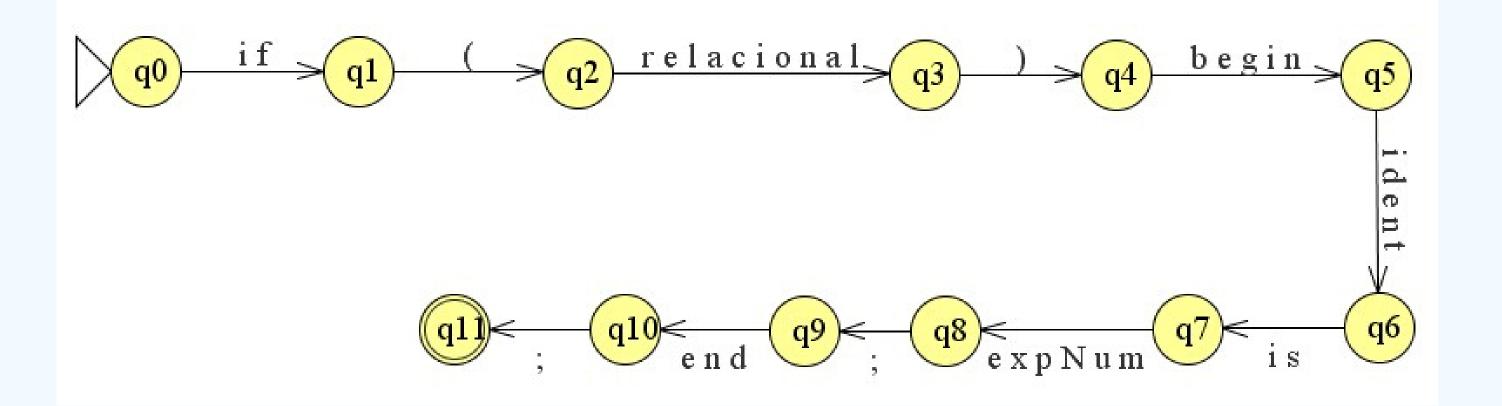
#### LÓGICOS

tokenEqual
tokenNotEqual
tokenLesser
tokenLesserEqual
tokenGreater
tokenGreaterEqual
tokenOR
tokenAND

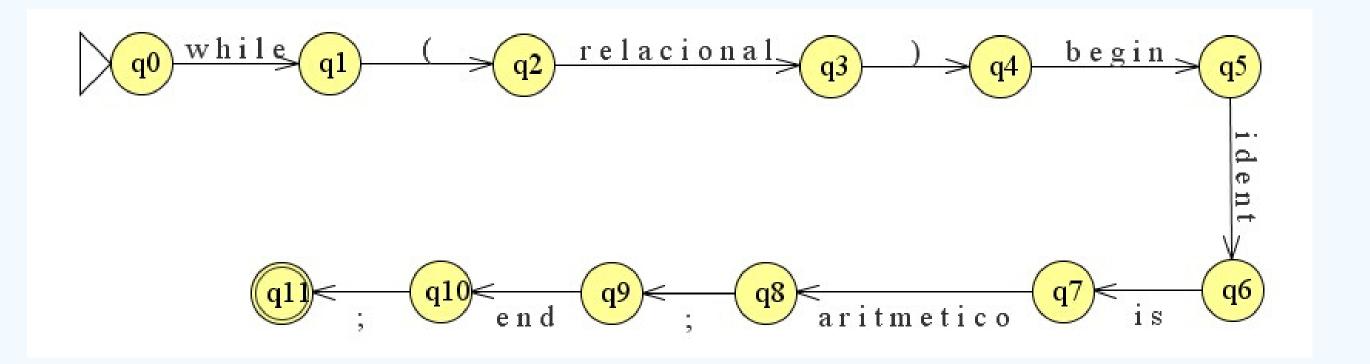
#### **OUTPUTS**

tokenOutputStr tokenOutputChar tokenOutputNum

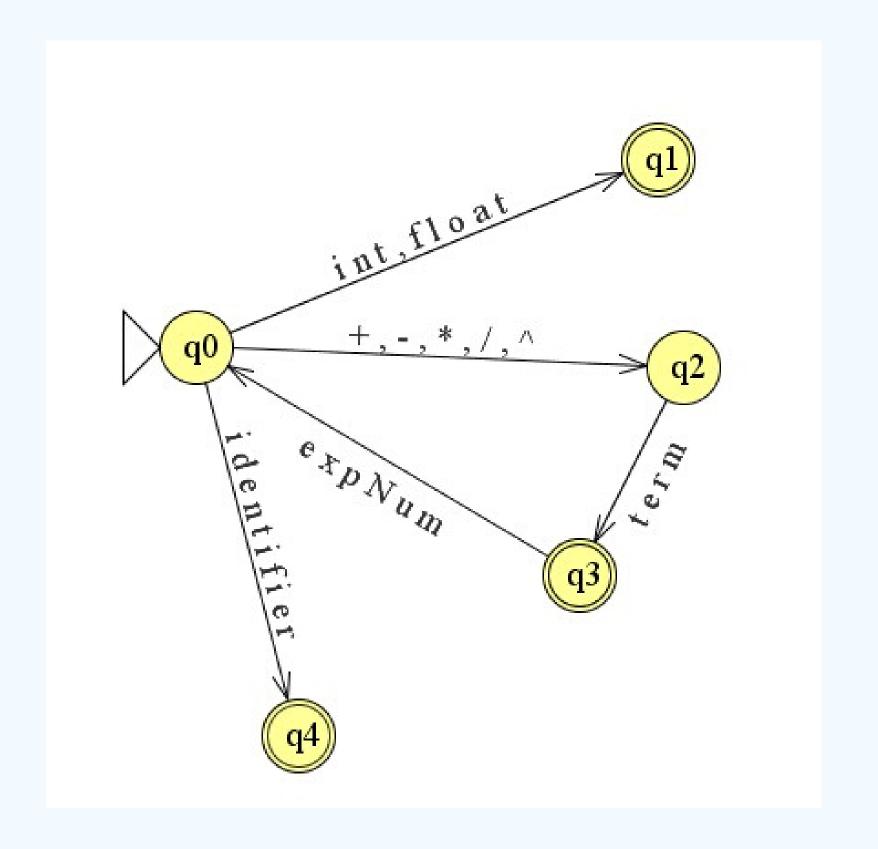
#### • IF



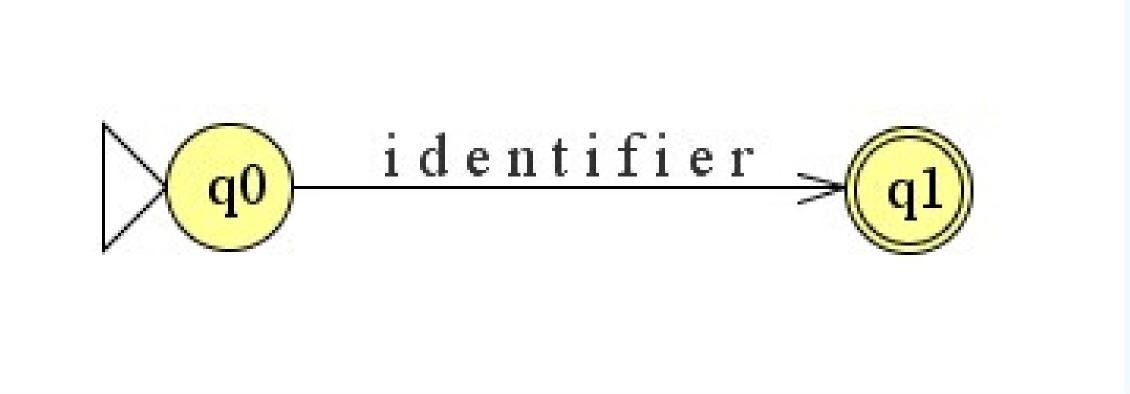
#### • WHILE



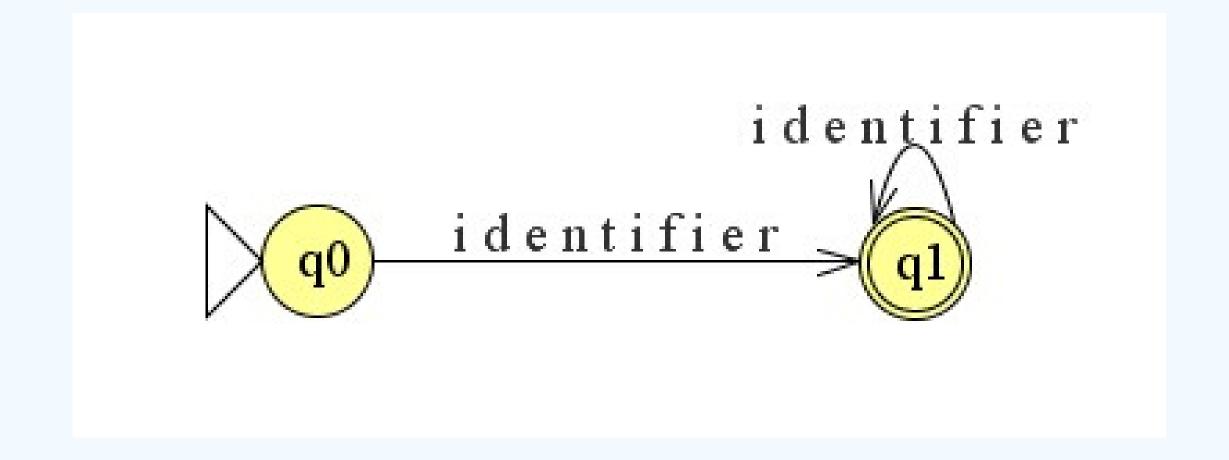
EXPNUM



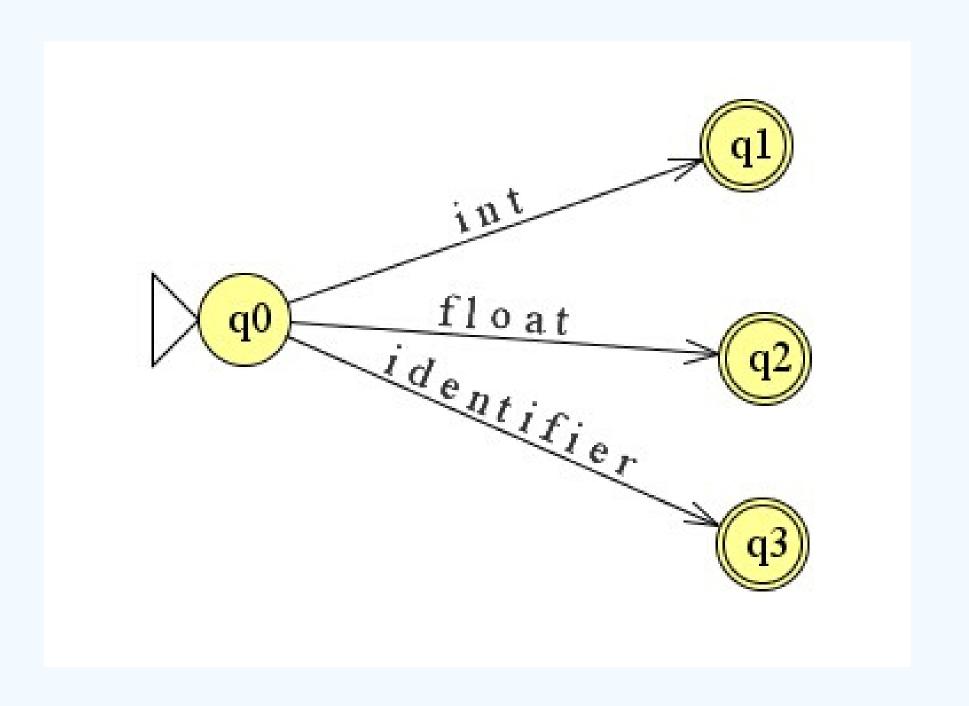
#### • EXPCHAR



#### • EXPSTR



• TERM



• LINE

