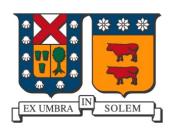
# UNIVERSIDAD TÉCNICA FEDERICO SANTA MARÍA DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA VALPARAÍSO - CHILE



# "ANÁLISIS, DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN DE HERRAMIENTAS DE SOFTWARE PARA EL ESCALAMIENTO GLOBAL DE WISECONN"

CHRISTIAN DEMMYS REYES LEIVA

MEMORIA PARA OPTAR AL TÍTULO DE INGENIERO CIVIL EN INFORMÁTICA

Profesor Guía: CECILIA REYES COVARRUBIAS Profesor Correferente: JOSÉ ULLOA

$\mathbf{r}$	$\boldsymbol{\Gamma}$	IV V.	$\boldsymbol{T}$	וח	
	-1)	11 4		ĸ	ш
$\boldsymbol{\mathcal{L}}$	-		-		

Considerando lo importancia de este trabajo para los alumnos, este apartado es para que el autor entregue palabras personales para dedicar este documento. La extensión puede ser de máximo una hoja y se deben mantener este formato, tipo y tamaño de letra.

# **AGRADECIMIENTOS**

Considerando la importancia de este trabajo para los alumnos, este apartado se podrá incluir en el caso de que el autor desee agradecer a las personas que facilitaron alguna ayuda relevante en su trabajo para la realización de este documento. La extensión puede ser de máximo una hoja y se deben mantener este formato, tipo y tamaño de letra.

## **RESUMEN**

Resumen— El resumen y las palabras clave no deben superar la mitad de la página, donde debe precisarse brevemente: 1) lo que el autor ha hecho, 2) cómo lo hizo (sólo si es importante detallarlo), 3) los resultados principales, 4) la relevancia de los resultados. El resumen es una representación abreviada, pero comprensiva de la memoria y debe informar sobre el objetivo, la metodología y los resultados del trabajo realizado.

**Palabras Clave**— Cinco es el máximo de palabras clave para describir los temas tratados en la memoria, ponerlas separadas por punto y comas.

## **ABSTRACT**

**Abstract**— Corresponde a la traducción al idioma inglés del Resumen anterior. Sujeto a la misma regla de extensión del Resumen.

**Keywords**— Corresponde a la traducción al idioma inglés de Palabras Clave anteriores.

# **GLOSARIO**

Aquí se deben colocar las siglas mencionadas en el trabajo y su explicación, por orden alfabético. Por ejemplo:

UTFSM: Universidad Técnica Federico Santa María.

SaaS: Software as a Service IoT: Internet of Things

SPA: Sociedad por Acciones AWS: Amazon Web Services

IDE: Integrated Development Environment API: Application Programming Interface REST: REpresentational State Transter

JS: JavaScript

JSF: Java Server Faces

# ÍNDICE DE CONTENIDOS

RESUME	N	IV
ABSTRA	СТ	IV
GLOSAR	10	v
ÍNDICE I	DE FIGURAS	VII
ÍNDICE I	DE TABLAS	VII
INTROD	UCCIÓN	1
CAPÍTUI	O 1: DEFINICIÓN DEL PROBLEMA	2
1.1	,	
	1.1.1 ORGANIGRAMA DE LA EMPRESA	
1.2	PRODUCTOS	
	1.2.1 HARDWARE	
	1.2.2 SOFTWARE	
1.3	PRESENCIA EN EL MERCADO	. 4
1.4	SITUACIÓN ACTUAL	. 5
	1.4.1 DESCRIPCIÓN	. 5
	1.4.2 ACTORES	. 5
	1.4.3 ÁRBOL DEL PROBLEMA	. 6
1.5	SOLUCIÓN	. 6
	1.5.1 OBJETIVO GENERAL	. 6
	1.5.2 OBJETIVOS ESPECÍFICOS	. 6
	1.5.3 ALCANCE DE LA SOLUCIÓN	. 8
CAPÍTUL	O 2: MARCO CONCEPTUAL	9
2.1	CONCEPTOS TÉCNICOS	. 9
	2.1.1 SOFTWARE AS A SERVICE (SaaS)	. 9
	2.1.2 WEB FRAMEWORKS	. 9
	2.1.2.1 FRONT-END	. 9
	2.1.2.2 BACK-END	
	2.1.3 APPLICATION PROGRAMING INTERFACE (API)	. 10
	2.1.3.1 API REST	
2.2	HERRAMIENTAS TECNOLÓGICAS	. 12
	2.2.1 JAVASCRIPT	. 12
	2.2.1.1 NODE.JS	
	2.2.1.2 REACTJS	
	2.2.2 JAVA	
	2.2.2.1 JAVASERVER FACES	
23	ESTADO DEL ARTE	14

	2.3.1	COMPETI	ENCIAS EN	I EL MEF	RCAD	00			 					14
		2.3.1.1	NETAFIM	1					 					14
		2.3.1.2	HORTAU						 					16
		2.3.1.3	MOTTEC	н					 			 		17
CADÍTUU	O 2. DDC	NOLIECTA E	DE SOLUCI	ÓΝ										19
			OLUCIÓN											
3.1														
	3.1.1		JRADOR D											
	3.1.2		OR DE IMA											
	3.1.3		DOR LIBRE											
	3.1.4		PLACE INT											
	3.1.5		JRADOR D											
	3.1.6		ADOS TES											
3.2	ENTOR		ABAJO											
	3.2.1	OPERATION	ONS				•		 		 •			26
	3.2.2	SETUP .		. <b></b> .					 		 •	 •		26
	3.2.3	ADMIN D	E DROPCO	ONTROL					 		 •	 	•	26
CAPÍTUL	O 4: VAL	IDACIÓN I	DE LA SOL	UCIÓN										28
4.1	EJEMPL	O DE CON	40 CITAR	TABLAS					 					28
	4.1.1	CONFIGU	JRADOR D	Е МАРА					 					29
	4.1.2		OR DE IMA	_										
	4.1.3	GRAFICA	DOR LIBRE	E					 			 		29
	4.1.4		DORES											
	4.1.5		ADOS TES											
CAPÍTUL	O 5: COI	NCLUSION	ES											37
ANEXOS														38
REFEREN	ICIAS BIE	BLIOGRÁF	ICAS											39

# ÍNDICE DE FIGURAS

	1	Organigrama de Wiseconn	3
	2	Árbol del problema	7
	3	¿Cómo funciona DropControl?	14
	4	Digital Farming	15
	5	Hortau	17
	6	Graficador Libre en el menú de Admin	30
	7	Secciones del graficador libre	31
	8	Selección de sensor	32
	9	Agregar una nueva fila vacía	33
	10	Agregar una nueva fila con el siguiente nodo	33
	11	Agregar una nueva fila con el siguiente sensor del nodo	33
	12	Agregar una nueva fila con el siguiente sensor del nodo	34
	13	Selección de rango de fechas	34
	14	Selección de rango de fechas	35
	15	Gráfico	35
	16	Gráfico	36
ĺΝ	DIC	E DE TABLAS	
	1	Coloquios del Ciclo de Charlas Informática	28

# INTRODUCCIÓN

Debe proporcionar a un lector los antecedentes suficientes para poder contextualizar en general la situación tratada, a través de una descripción breve del área de trabajo y del tema particular abordado, siendo bueno especificar la naturaleza y alcance del problema; así como describir el tipo de propuesta de solución que se realiza, esbozar la metodología a ser empleada e introducir a la estructura del documento mismo de la memoria.

En el fondo, que el lector al leer la Introducción pueda tener una síntesis de cómo fue desarrollada la memoria, a diferencia del Resumen dónde se explicita más qué se hizo, no cómo se hizo.

# CAPÍTULO 1 DEFINICIÓN DEL PROBLEMA

# 1.1. DESCRIPCIÓN DE LA EMPRESA

La industria agrícola es una de las actividades donde más se consume agua, según cifras del Banco Mundial [Banco Mundial, 2017], el 70 % del agua que se extrae en el mundo es destinado a la agricultura. Este recurso natural es uno de los más importante y, a la vez, más escasos del planeta. Por esto, el uso ineficiente e irresponsable de este elemento afecta negativamente nuestro futuro. La empresa Wiseconn SPA, conscientes de esta realidad, desarrolla tecnologías para optimizar la capacidad de gestión de riego, mejorando así el consumo del agua y el nivel productivo de los agricultores. Para esto, Wiseconn ofrece hardware y software, el primero es para el control y monitoreo de riego, mientras que, el segundo es para almacenar y visualizar los datos recolectados en terreno y para la configuración de componentes.

#### 1.1.1. ORGANIGRAMA DE LA EMPRESA

La estructura de Wiseconn se divide en 4 gerencias:

- Comercial: Encargada del marketing y ventas de productos.
- Operaciones: Encargada de la producción y logística de la empresa, además, del área de soporte y de servicios en terreno.
- Tecnología: Enfocada en generar servicios y soluciones para la empresa y clientes basándose en innovación y tecnologías, apoya en los procesos de departamentos internos y de negocio. Además, mantiene la infraestructura informática y los sistemas.
- Finanzas: Encargada de las finanzas de la empresa.

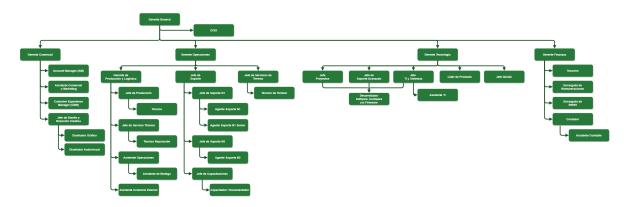


Figura 1: Organigrama de Wiseconn

### 1.2. PRODUCTOS

#### 1.2.1. HARDWARE

El hardware ha sido especialmente diseñado por la empresa para el monitoreo y control de riego, los componentes principales son los nodos, dispositivos de monitoreo y control loT que operan en terreno y se comunican mediante radio y celular para conectarse a la nube. Existen los siguientes 3 modelos, los cuales se diferencian según si se quiere realizar un simple monitoreo, control en terreno o control completo sobre los componentes de un sistema de riego.

- **RF-M1:** Nodo de monitoreo de campo. Permite obtener información de variables agroclimáticas, variables de suelo, sensores de riego y variables de planta.
- **RF-X1:** Nodo de monitoreo y control de campo. Permite el control y monitoreo de válvulas, monitoreo de campo, control de la estación de bombeo, control de fertirriego, control PID y automatización remota.
- **RF-C1:** Nodo de control de caseta de riego. Permite el control y monitoreo de casetas de riego, válvulas, retrolavados e inyección de fertilizantes y pH, monitoreo y control de variadores de frecuencia y automatización industrial remota.

#### 1.2.2. SOFTWARE

Wiseconn ofrece Software como Servicio o SaaS (del inglés, Software as a Service), ya que, estos se acceden mediante la web sin necesidad de instalación previa. Estos servicios ofrecen el almacenamiento y visualización de información recolectada en terreno y permiten

configurar los componentes de una manera óptima y sin complicaciones. Los softwares que ofrecen son:

- **DropControl:** Es una plataforma online que permite el monitoreo de control y riego/fertirriego avanzado, capaz de conectarse con cualquier sensor, equipo de riego y fertilización de manera simple y confiable.
- Aplicación Móvil: Plataforma móvil enfocada a los operadores en terreno, para el monitoreo y control de riego, monitoreo de variables, informes calicatas, notificaciones de alarmas.
- Admin de DropControl: Servicio enfocado a los usuarios administradores de campo para realizar modificaciones de sectores de riego, usuarios, servicios API, entre otros.

Para estos servicios se ofrecen planes, cuyos factores diferenciales son esencialmente herramientas especializadas, el acceso a la aplicación web y/o móvil, cantidad de usuarios permitidos, almacenamiento, acceso a funcionalidades, entre otros. Wiseconn también tiene software interno utilizado por trabajadores de distintas áreas de la empresa como soporte y producción, para hacer configuraciones avanzadas de campos o temas productivos como manejo de inventarios, lotes, despachos, etc. Dentro de estos softwares están:

- Operations: Plataforma para la gestión de lotes y despacho de productos.
- **Setup:** Plataforma de configuración paso a paso. Provee herramientas de gestión para cuentas, campos y usuarios con el fin de crear y organizar los permisos a usar en DropControl o en el mismo Setup.

#### 1.3. PRESENCIA EN EL MERCADO

WiseConn esta presente a lo largo de más de 1000 campos en países como Chile, Perú y Estados Unidos. Dentro de algunos casos de éxito está:

- Fowler Packing: Operación agrícola operada y de propiedad familiar en Fowler, California, y cultiva 12000 acres de diversos cultivos en todo el valle central sur. Fowler Packing ha estado usando Dropcontrol durante 4 años y fue una de las primeras operaciones en utilizar sus caracteristicas. Dentro de los resultados estan:
  - Reducción del uso de agua en un 30 %: su mayor beneficio económico.
  - Aumento de los rendimientos en un 20 %.
  - Reducción de los costos de energía de PG&E.

- Fresno State: Proyecto con el objetivo de analizar como las necesidades de agua de los cultivos pueden variar en funcin de diferentes clasificaciones. Este proyecto específico está comparando el riego basado en los requisitos de humedad del suelo con los requisitos de ET (evapotranspiración).
- **Cran Chile:** Agricola Cran Chile dirigido por Victor Bascuñan, posee 7 campos ubicados entre la región de la Araucanía y la región de Los Ríos los cuales tienen 680 hectáreas de Cranberries, con monitoreo de clima y suelo a través de Dropcontrol.
- Aconcagua Foods: Cuenta con 6 campos diseñados por SCF Ingeniería, ubicados entre la comuna de Paine y San Fernando (Chile), con una superficie plantada de 506 há de cultivo de Durazno conservero, Año plantación 2000 y 2020, riego por goteo con doble línea 2 mm precipitación con control de riego DropControl, monitoreo de clima y sensores de humedad de Consultora Diestre.

# 1.4. SITUACIÓN ACTUAL

### 1.4.1. DESCRIPCIÓN

En la actualidad, el usuario cliente no tiene completo acceso para realizar ciertas configuraciones en los campos debe recurrir al área de soporte mandando un ticket con la configuración a realizar. Algunas de estas configuraciones son procesos que consumen mucho tiempo y esfuerzo para los trabajadores de soporte. Esto puede significar una carga innecesaria y/o un aumento en el personal para poder llevar a cabo estos procesos en un tiempo razonable. Por el lado del usuario cliente, genera un descontento debido a la alta espera por la configuración. En los procesos productivos, las herramientas de softwares son limitadas y los trabajadores deben hacer pasos extras innecesarios para poder realizar la tarea correspondiente. Debido a esto, se pueden generar algunos errores y retrasos en producción. Como se explicó anteriormente, Wiseconn ofrece planes gratuitos y de pago. En el caso del plan gratuito, este habilita un punto de entrada para aquellos usuarios que no están dispuestos a realizar pagos recurrentes. Sin embargo, existen limitaciones para el usuario cliente debido a la baja cantidad de funcionalidades y/o herramientas disponibles, lo que impide poder entregar condiciones mínimas al usuario que cumplan con las especificaciones comerciales. Además, puede influir en la poca retención de usuarios y/o que estos no se cambien a un plan de pago.

#### 1.4.2. ACTORES

Dentro de los actores está, primero, el usuario cliente que utiliza y/o paga los servicios que ofrece Wiseconn para la gestión de riego de sus campos. Segundo, los trabajadores de Wise-

conn del área de soporte y producción que utilizan los softwares internos para la realización de sus respectivas tareas.

#### 1.4.3. ÁRBOL DEL PROBLEMA

En la figura 2 se encuentra representado el árbol del problema, que identifica como problema principal las funcionalidades limitadas del software de Wiseconn y alta intervención humana en el proceso. En la parte inferior se presentan las causas representadas en que el usuario depende del área de soporte para la realización de algunas configuraciones, el plan gratuito no cumple con las especificaciones comerciales mínimas y, por último, procesos que consumen mucho tiempo y esfuerzo para los trabajadores. En la parte superior, se presentan los efectos que puede generar este problema como el aumento en la posibilidad de errores, retrasos en producción, usuario final descontento por la espera de las configuraciones, el usuario no cambia al plan de pago o cancela sus servicios y mayor carga en el área de soporte.

# 1.5. SOLUCIÓN

#### 1.5.1. OBJETIVO GENERAL

Análisis, diseño e implementación de herramientas de software que faciliten tareas a usuarios y mejoren procesos para un escalamiento global de servicios de WiseConn, para así, poder reducir tiempo y esfuerzo en los trabajadores de distintas áreas de la empresa, como también, reducir la brecha asociadas a los cobros de servicios SaaS.

#### 1.5.2. OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Realizar un análisis de los procesos de producción que más cargan y esfuerzo generan, como también de funcionalidades/herramientas necesarias para el plan gratuito.
- A partir del análisis previo, diseñar las herramientas de software correspondientes para los servicios de WiseConn.
- Implementación de las herramientas de software en los servicios de WiseConn correspondientes.

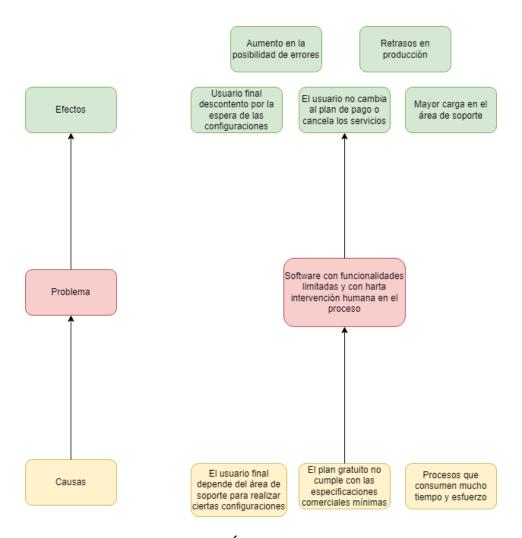


Figura 2: Árbol del problema Fuente: Elaboración propia.

#### 1.5.3. ALCANCE DE LA SOLUCIÓN

Al finalizar esta memoria se espera reducir los tiempos y esfuerzos en las áreas de soporte y producción de la empresa, ya sea, mejorando herramientas internas o transfiriendo tareas/procesos al usuario cliente. También, ayudar a reducir la brecha de cobros en servicios SaaS con alternativas gratuitas de ciertas funcionalidades, lo que permitiría que el plan gratuito de Wiseconn cumpla con las especificaciones comerciales.

# CAPÍTULO 2 MARCO CONCEPTUAL

Se debe describir la base conceptual o fundamentos en los que se basa tu memoria, es decir, todos los conceptos técnicos, metodologías, herramientas, etc. que están involucradas en la solución propuesta. En el fondo esta parte permite precisar y delimitar el problema, estableciendo definiciones para unificar conceptos y lenguaje y fijar relaciones con otros trabajos o soluciones encontradas por otros al mismo problema evitando así plagios o repetir errores ya conocidos o abordados por otros.

En esta parte es importante relacionar estos conceptos con la memoria y es fundamental utilizar referencias bibliográficas (o de la web) recientes, por ejemplo [Gettelfinger y Cussler, 2004].

## 2.1. CONCEPTOS TÉCNICOS

#### 2.1.1. SOFTWARE AS A SERVICE (SaaS)

El software como servicio o SaaS (Software as a Service, en inglés) es un tipo de servicio de cloud computing que se enfoca en la entrega de software basado en la nube, para esto se necesita un proveedor de servicios de nube que desarrolla y mantiene el software de las aplicaciones, proporciona actualizaciones automáticas y lo pone a disposición de sus clientes a través de Internet con un sistema de pago por uso. De este modo, los clientes del SaaS reducen sus costos.<sup>1</sup>

#### 2.1.2. WEB FRAMEWORKS

En los inicios del desarrollo web todas las aplicaciones eran programadas "a mano", lo que provocaba muchos errores. Para poder superar estas dificultades se introdujeron los Web Frameworks en los inicios de la década de los 2000. Los webs frameworks son herramientas que ayudan a construir un sitio web disminuyendo bugs, errores y tiempo. Los frameworks se dividen principalmente en dos categorías: Front-end y Back-end. [Curie et al., 2019]

2.1.2.1.	FRON I-END	
1Oracle	- What is \$22\$?	

También conocido como *client-side*, es el componente de la aplicación o página web con el que el usuario interactúa. Incluye lo que el usuario ve como imágenes, botones, colores, gráficos, tablas, entre otros. HTML y CSS son usados para el diseño y estilo, mientras que JavaScript se utiliza para validaciones, animaciones, cambios de estado, etc. El rendimiento y la sensibilidad son los 2 grandes objetivos del desarrollo front-end. El desarrollador se asegura que la aplicación sea sensible, es decir, que se muestren las vistas correctamente en diferentes pantallas como las de monitor, celular, tablets. [Shetty, 2020]

#### 2.1.2.2. BACK-END

En *back-end* las preocupaciones son otras, por ejemplo, protección de APIs de ataques externos, autenticar usuarios, interacción con bases de datos y manejar solicitudes de usuarios. Los back-end frameworks son evaluados según sus métodos de programación, lenguajes que soporta e interfaces. También, proveen herramientas y plantillas que ayudan a los desarrolladores en varias tareas del desarrollo. [Shetty, 2020]

#### 2.1.3. APPLICATION PROGRAMING INTERFACE (API)

Application Programming Interface (API) es un conjunto de herramientas, definiciones y protocolos que se utiliza para que los productos y servicios se comuniquen con otros, sin tener que diseñar permanentemente una infraestructura de conectividad nueva. Las API pueden ser privadas (para uso interno), compartidas (con terceros para brindar flujos de ingresos adicionales) o públicas (entidades externas pueden desarrollar aplicaciones que interactúen con sus API para fomentar la innovación). El propósito de las API es la integración, es decir, se encargan de conectar los datos, las aplicaciones y los dispositivos para que todas las tecnologías puedan comunicarse y trabajar mejor en conjunto.

#### 2.1.3.1. API REST

REST es una sigla que significa *REpresentational State Transfer*, es un término acuñado por Roy Fielding presentado en su tesis doctoral [Fielding, 2000], y lo define como un estilo de arquitectura para sistemas distribuidos de hipermedia, describiendo las restricciones de ingeniería de software que guían REST. Estas restricciones son las siguientes:

■ Arquitectura cliente-servidor: La separación de responsabilidades es el principio detrás de esta restricción. Cuanto menos conoce el servidor del cliente, y viceversa, resulta más fácil el cambio de componentes.

- Ausencia de estado: La comunicación debe ser sin estado por naturaleza, es decir, cada petición del cliente al servidor debe contener solo la información necesaria para entender la petición y no puede tomar ventaja de ningún contexto almacenado en el servidor. Por esto, las sesiones se deben mantener en el cliente.
- Caché: La data de una response a una petición debe estar implícita o explícitamente etiquetada como cacheable o no cacheable. Si las respuestas es cacheable, se pueden enviar respuestas cacheadas desde cualquier punto de la red sin necesidad que la petición llegue al servidor.
- Sistema por capas: Tiene relación con la separación de responsabilidades y establece que un cliente debe conocer únicamente la capa a la que le está hablando. Es decir, no debe saber qué bases de datos se está utilizando, cachés, proxies, etc.
- Interfaz uniforme: La principal característica que distingue la arquitectura REST de otras es el énfasis de una interfaz uniforme entre componentes, para que la información se transfiera de forma estandarizada.
- **Código bajo demanda:** REST permite extender la funcionabilidad del cliente mediante la descarga y ejecución de código en forma de scripts.

REST es un estilo de arquitectura no un estándar, es por esto, que las API REST suelen llamarse API RESTful, es decir, una API que sigue la arquitectura REST. Puede resultar complejo implementar todos los principios de REST en una API, por ello, el modelo de madurez de Richardson (Fowler, 2010) que describe cuanto se apega un servicio a las características de REST. Posee cuatro niveles:

- Nivel 0: El servicio cuenta con una sola URI que acepta todo el rango de operaciones, con unos recursos poco definidos.
- **Nivel 1:** El servicio cuenta con varias URIs para distintos recursos. Necesita saber qué tipo de operación realizar a través de la URI o el payload.
- **Nivel 2:** El servicio hace uso de las URIs para recursos identificando la operación a través de los métodos HTTP. Además, hace un correcto uso de los códigos de estado.
- Nivel 3: El servicio implementa Hypermedia as the engine of application state (HATEOAS).

Los servicios que alcancen el nivel 3 podrán ser considerados como API RESTful.

# 2.2. HERRAMIENTAS TECNOLÓGICAS

#### **AMAZON WEB SERVICES (AWS)**

Amazon Web Services<sup>2</sup>, o AWS, es la plataforma en la nube más utilizada en el mundo, que cuenta con una cantidad de servicios y características ofreciendo desde tecnologías de infraestructura como cómputo, almacenamiento y bases de datos hasta tecnologías emergentes como aprendizaje automático e inteligencia artificial, data lakes e Internet of Things. Dentro de los servicios más importantes están:

- EC2: Amazon Elastic Compute Cloud ofrece capacidad de computación con más de 500 instancias y la posibilidad de elegir procesador, almacenamiento, redes, sistema operativo y modelo de compra para ajustar a las necesidades del usuario.
- **S3:** Amazon Simple Storage Service es un servicio de almacenamiento de objetos que ofrece escalabilidad, disponibilidad de datos y un gran rendimiento. Por las clases de almacenamiento y características de administración fáciles de usar, es posible optimizar costos, organizar datos y configurar controles de acceso.
- **RDS:** Amazon Relational Database Service es una colección de servicios administrados que facilita las tareas de configuración, operación y escalado de una base de datos en la nube. Se puede elegir entre motores como Amazon Aurora, MySQL, PostgreSQL, MariaDB, SQL Server, entre otros.
- Lambda: Servicio informático sin servidor (serverless) y basado en eventos que permite ejecutar código para cualquier tipo de aplicación o servicio back-end sin la necesidad de servidores.

#### 2.2.1. JAVASCRIPT

JavaScript, o JS, es un lenguaje de programación orientado a objetos, utilizado mayormente para el desarrollo web en ambos *front-end* y *back-end*. JS tiene una gran comunidad, contiene un conjunto de bibliotecas de código abierto que facilitan tareas para el desarrollador como la visualización de datos y comunicación con el usuario.

#### 2.2.1.1. NODE.JS

Node.js es un entorno en tiempo de ejecución asíncrono basado en eventos diseñada para desarrollar, mayormente, en server-side. Soporta el manejo de muchas conexiones al mis-

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>¿Qué es AWS?

mo tiempo. Node.js tiene propiedades que lo hacen escalable. Usa el motor V8 de Google para ejecutar código de JavaScript transformándolo en código máquina y optimiza mediante métodos complicados. [Shetty, 2020]

#### 2.2.1.2. **REACTJS**

ReactJS es una biblioteca de JavaScript para el desarrollo de interfaces de usuarios dinámicas. Creado y mantenido por Facebook. Interfaces complejas pueden ser compuestas de piezas pequeñas, isoladas y reusables de código llamadas "componentes". ReactJS usa JSX, preprocesador que agrega sintaxis XML a JavaScript, para la escritura simple de HTML. [Shetty, 2020]

#### 2.2.2. JAVA

Java<sup>3</sup> es un lenguaje de programación orientado a objetos lanzado en el año 1995 por Sun Microsystems. Una de las mayores ventajas del desarrollo con Java es su portabilidad, independiente en que dispositivo se programe Java se podrá correr en otros dispositivos. Java es una tecnología que consiste en el lenguaje de programación y una plataforma de software. Para crear aplicaciones con Java se necesita descargar el Java Development kit (JDK). Se escribe el código, luego un compilador lo transforma a Java bytecode que corre en la Java Virtual Machine (JVM). Cualquier sistema que soporte JVMs puede correr aplicaciones Java.

#### 2.2.2.1. JAVASERVER FACES

JavaServer Faces<sup>4</sup> (JSF) es una infraestructura de interfaz de usuario o de APIs que facilita el desarrollo de aplicaciones web de Java. JSF usa principalmente JavaServer Pages (JSP) para el despliegue de las páginas. Los principales componentes son:

- Una API para representar componentes de interfaz de usuario y gestionar su estado.
- Dos bibliotecas de etiquetas JSP para expresar componentes en una página JSP y enlazar los componentes a objetos del servidor.

Una de las grandes ventajas de JSF es la clara separación entre el comportamiento y la presentación, esto permite que cada desarrollador de un equipo se enfoque en su parte del proceso de desarrollo, y proporciona un modelo de programación sencillo para enlazar las piezas. No obstante, en comparación con otros entornos o arquitecturas, no es muy rápida.

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup>What is Java? | IBM

<sup>&</sup>lt;sup>4</sup>JavaServer Faces (JSF)

#### 2.3. ESTADO DEL ARTE

La tecnología de WiseConn permite a los administradores de campo poder monitorear, controlar y automatizar de manera inalámbrica los sistemas de riego para aumentar los ingresos, disminuir los gastos y ayudar a administrar el tiempo.

En terreno, una red de nodos inteligentes se conectan a sensores y actuadores recopilando información de clima, humedad de suelo, riego, nutrición, entre otros. Estos nodos se comunican entre si por medio de señales de radio enviando la información a la nube, donde es almacenada y gestionada por servidores en *Amazon Web Services*. Los datos se despliegan en Dropcontrol para su análisis en tiempo real, simplificando las tareas de riego reduciendo costos de mano de obra, agua y energía.

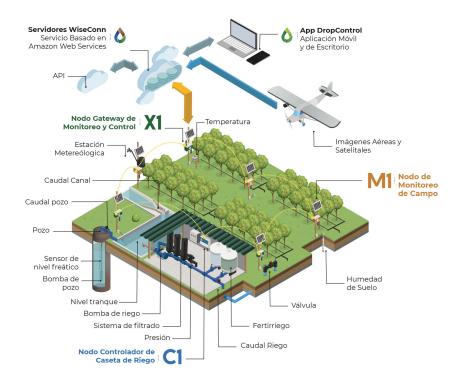


Figura 3: ¿Cómo funciona DropControl?

#### 2.3.1. COMPETENCIAS EN EL MERCADO

#### 2.3.1.1. **NETAFIM**

NETAFIM<sup>5</sup> es una empresa que provee soluciones de riego para la agricultura sustentable a nivel global, con presencia en más de 110 países. Dentro de los productos y soluciones que ofrece para el riego de presición estan:

<sup>&</sup>lt;sup>5</sup>NETAFIM

- Goteros y líneas de goteo
- Aspersores, microaspersores y emisores especiales
- Filtros
- Válvulas
- Tubería Flexible y Tubos de PE
- Conectores

NETAFIM también ofrece *Digital Farming* que permite un manejo más inteligente, rápido y preciso en la irrigación. Está compuesto de tres familias de productos: Sistemas de monitoreo y manejo de cultivos, controladores y sistemas de dosificación. Teniendo en cuenta todas las condiciones de suelo, clima, cultivo, medio ambiente y las condiciones hidráulicas, las soluciones alojadas en la nube presentan una imagen de la situación del campo en tiempo real y datos a los que puede acceder el productor a través del computador o dispositivo móvil. Esto permite a los agricultores administrar, controlar y optimizar el riego y la fertirrigación de acuerdo a las necesidades del cultivo.

Dentro del *Digital Farming* esta *GrowSphere*<sup>6</sup>, que es el primer sistema operativo para el riego preciso. Una herramienta simple, intituiva y visual que ayuda a planear y ejecutar los planes de riego.

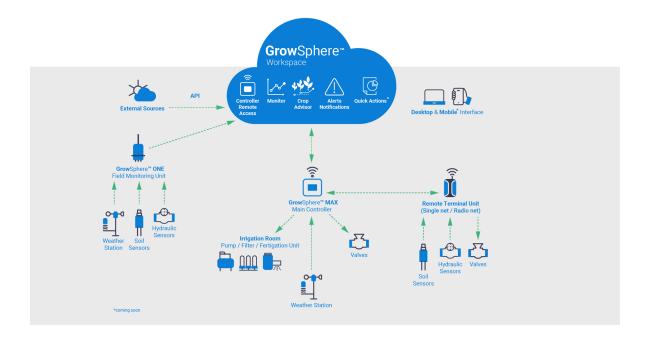


Figura 4: Digital Farming

<sup>&</sup>lt;sup>6</sup>GrowSphere

NETAFIM tiene 3 planes de servicio:

- Irrigation as a Service (laaS): El sistema de riego operada, mantenida y de propiedad de NETAFIM.
- Operación y Mantenimiento: NETAFIM opera y mantiene los sistemas de riego de tu propiedad.
- Servicio Anual: Un programa de soporte agronómico y técnico de los expertos de NE-TAFIM. Diagnostican las mejoras y el mantenimiento del sistema de riego, que es operado por el agricultor y de su propiedad.

#### 2.3.1.2. HORTAU

HORTAU<sup>7</sup> proporciona a los productores información en tiempo real sobre las condiciones del suelo y el clima para ayudarles a tomar decisiones informadas sobre el riego y la fertilización. Utiliza sondas de tensión matricial del suelo que envían información a una aplicación móvil, permitiendo al usuario monitorear el movimiento del agua y los nutrientes en todo perfil del suelo y determinar el momento y la cantidad adecuada de riego. HORTAU cuenta con más de 1300 granjas, 7000 estaciones y 20 años de experiencia en el rubro.

Dentro de los servicios que ofrece HORTAU están:

- Manejo de riego.
- Programación y asesoramiento.
- Automatización del riego
- Monitoreo de caudalímetros.
- Monitoreo de profundidad de pozo.
- Monitoreo de clima.

<sup>&</sup>lt;sup>7</sup>HORTAU



Figura 5: Hortau

#### 2.3.1.3. MOTTECH

Mottech Water Solutions Ltd.<sup>8</sup> es un distribuidor de *Motorola solutions*. Mottech ofrece soluciones de monitoreo y control remoto para diversos mercados y aplicaciones incluyendo riego agrícola, riego de césped y paisajismo, y distribución de agua.

Dentro del mercado del riego agrícola ofrece un robusto y confiable, junto con el sistema de riego agrícola, permite el monitoreo y control para lograr un riego preciso y profesional, al mismo tiempo que se ahorra energía, mano de obra, costos de fertilizantes y agua.

Mottech ofrece los siguientes productos y servicios:

- Irrigation Control System (IRRInet): Sistema basado en una infraestructura de comunicaciones robusta y eficiente que ofrece conectividad con las válvulas y sensores para un completo control.
- Management & Control: ICC PRO server software y aplicación móvil que permite un acceso seguro para el manejo y control del agua en tiempo real.
- **Controllers:** Un catálogo de unidades de campo que cumplen con las necesidades de cualquier proyecto del cliente, incluyendo sitios sin servicio electrico.
- **Productos complementarios:** Completa integración con el sistema *IRRInet* para incremetar la funcionalidad. Dentro de los productos están: *Smart card* para expandir la

<sup>&</sup>lt;sup>8</sup>Mottech Water Solutions Ltd.

compatibilidad del senro, estación de clima integrado para el cambio automático de riego según las condiciones climáticas, por último, una máquina de fertirriego para aplicaciones costo-efectivas.

# CAPÍTULO 3 PROPUESTA DE SOLUCIÓN

# 3.1. DISEÑO DE LAS SOLUCIÓN

Entendiendo los problemas de los productos de software quue ofrece la empresa y las consecuencias que esto conlleva, se plantean nuevas herramientas de software y/o mejoras a herramientas existentes que ayuden a liberar carga y esfuerzo de ciertos procesos a las áreas de soporte y producción, además, darle al usuario cliente nuevas herramientas para que tenga un mejor flujo de trabajo.

#### 3.1.1. CONFIGURADOR DE MAPA

En la aplicación *DropControl*, el usuario tiene a su disposición el mapa de su campo en el cual puede visualizar sus sectores y nodos instalados (Agregar imagen). Para mostrar el mapa se utiliza la api de *Google Maps* y se utilizan los polígonos para marcar los sectores del campo y los puntos para los nodos. Para poder configurar este mapa se puede hacer de dos maneras:

- 1. En la aplicación *Admin de DropControl*, ingresar a cada sector/nodo y agregar su respectivo polígono/punto de manera individual.
- 2. Enviar un ticket al área de soporte con un archivo con formato .kmz o .kml que contiene los polígonos y/o puntos para sus respectivos sectores y/o nodos.

Para la primera opción, si el campo tiene demasiados sectores/nodos conllevará mucho tiempo en asginar los polígonos/puntos respectivos. En la segunda opción existen problemas como el tiempo que demora el área tome el ticket y realize la configiruación y/o que las instrucciones no están bien indicadas llevando a que esta configuración requiera varios tickets para que se haga como el usuario cliente quiera.

Para esto se plantea una herramienta en la aplicación de *Admin de DropControl* para que el usuario clienta sea el que configure el mapa, subiendo su archivo .kmz o .kml y asignando los polígonos/puntos a sus respectivos sectores/nodos. Junto con esto, tambien se agrega la funcionalidad de poder descargar el mapa de su campo en formato .kmz.

Esta nueva herramienta se encontrará en la vista del campo, haciendo click en la carta del mapa en el ícono de engranage para poder entrar al configurador de mapa.

{Adjuntar imagen}

En esta vista se divide en 2 secciones: Tabla de sectores/nodos y el mapa.

En la tabla de sectores/nodos se compone de:

#### Botones:

- En la parte superior izquierda estan los botónes para cambiar entre la tabla de sectores y nodos.
- En el lado opuesto, se encuentra el botón de Çargar Archivo"que, como indica el nombre, es para poder subir el archivo .kmz o .kml que contiene los polígonos y puntos para asignar.
- Tabla: La tabla muestra los sectores o nodos, según lo seleccionado. Contiene dos columnas, la primera con el nombre del sector/nodo y la segunda es una columna de acciones, con un botón que sirve para centrar el sector/nodo en el mapa. Además, la tabla es paginada permitiendo al usuario elegir cuantos elementos mostrar por página.

Y el mapa muestra los sectores y/o nodos que estaban previamente asignados. Si esta seleccionada la tabla de sectores en el mapa se muestran solo los polígonos, mismo caso con la tabla de nodos.

Al cargar un archivo, las secciones cambian. En la tabla de sectores/nodos ocurre lo siguiente:

- El botón de Çargar Archivo"desaparece y se reemplaza por el nombre del archivo cargado junto a un ícono de basura que al hacerle click, elimina el archivo y vuelve al estado anterior.
- En la tabla se agrega una columna nueva al medio, que contiene un dropdown con los polígonos o nodos (según la tabla seleccionada). Además, en la columna de acciones se agregan dos nuevas acciones: volver al polígono/punto previamente asignado y eliminar asignación.

#### {Adjuntar imagen}

Respecto al mapa, se muestran los polígonos o puntos, según la tabla seleccionada, con un color distintivo. Por último, debajo de la tabla se muestra el botón para guardar los cambios hechos en el mapa, al hacer click sobre este se abrirá un diálogo de confirmación que al ser aceptado se guardarán los cambios y la herramienta volverá al estado en que no había un archivo cargado. {Adjuntar imagen}

Otra funcionalidad que tendrá esta herramienta es el poder descargar el mapa del campo en un archivo con extensión .kmz. Esta funcionalidad se encontrará en el mapa del campo de la vista, valga la redundancia, del campo haciendo click en el ícono de descarga en la esquina superior derecha del mapa. El usuario descargando el mapa, le permite poder hacer cambios en ese archivo en aplicaciones que permitan la extensión .kmz (ejemplo, Google

Earth) y después cargarlo en el configurador de mapa y actualizar sus sectores y/o nodos en el mapa del campo.

{Adjuntar imagen}

### 3.1.2. ALINEADOR DE IMÁGENES

Una de las herramientas que ofrece *DropControl* es el análisis de imágenes utilizando el índice de vegetación de diferencia normalizada o NDVI<sup>9</sup> por sus siglas en inglés. Para obtener estas imágenes satelitales se utilizan otros proveedores y se muestran en *DropControl* con *Google Maps*, pero no todas las imágenes tienen las mismas coordenadas en *Google Maps* por lo que se verán desalineadas. Esto se hace mandando un ticket al área de soporte y son ellos lo que se encargan de alinear la imagen.

La solución para este problema se plantea una nueva herramienta para la aplicación de Admin de DropControl en la que se puedan alinear las imágenes satelitales a Google Maps.

Esta nueva herramienta se encontrará en la sección de 'Proveedores Externos'. (Explicar un poco como funciona esta herramienta.). Al hacer click sobre un proveedor externo se abre un diálogo con información de este, si tiene fecha de 'Último vuelo', tendrá disponible el botón de 'Alinear imágen' el cual redireccionará a la herramienta en cuestión.

En esta herramienta contiene un mapa del campo, en Google Maps, con polígonos determinando los sectores de este. Sobre el mapa estará la imagen satelital del proveedor externo, el cual se podrá mover para que el usuario pueda alinearlo con el mapa de Google Maps. En el mapa se pueden hacer las siguientes acciones:

- Haciendo CTRL + click sobre la imágen satelital del proveedor externo, se puede mover la imagen.
- En la esquina superior derecha del mapa se encuentra un *slider* de opacidad de la imagen, para poder contrastar mejor la imagen satelital con el mapa.

Cuando el usuario logre alinear la imágen como el desee, debe hacer click en el botón 'Guardar' el cual abrirá un diálogo de confirmación para confirmar los cambios.

Los cambios se verán reflejados en la herramienta de análisis de imágenes en DropControl.

<sup>&</sup>lt;sup>9</sup>NDVI: Índice De Vegetación De Diferencia Normalizada

#### 3.1.3. GRAFICADOR LIBRE

Como se explicó anteriormente, el plan gratuito que ofrece *Wiseconn* sirve como punto de entrada a las herramientas de pago de *DropControl*. Sin embargo, el plan gratuito ofrece muy pocas funcionalidades y/o herramientas implicando poca retención de los usuarios y no se cumplen con las especificaciones comerciales.

Los usuarios clientes de plan de pago tienen a su disposición un graficador en la aplicación de *DropControl*, en el cual se pueden graficar los datos enviados por los nodos en los campos dentro de un rango de tiempo. Caso contrario ocurre para los usuarios clientes de plan gratuito, los cuales no poseen esta herramienta y no pueden visualizar los datos de sus nodos.

Por esto se desarrolla la herramienta de 'Graficado Libre' en la aplicación de *Admin de Drop-Control*, donde el usuario podrá escoger hasta 6 nodos para graficar en un rango de tiempo máximo de los últimos 3 meses (90 días).

Esta nueva herramienta se podrá acceder en el menú de *Admin de DropControl* como muestra en la imagen ... bajo el nombre de 'Graficador Libre'. Al acceder a esta herramienta, el usuario se encontrará con lo siguiente:

- **Tabla de nodos y sensores:** Aquí es donde se seleccionan los nodos junto con su sensor que se quieren desplegar en el gráfico. Esta tabla tiene las siguientes propiedades:
  - Se podrá escoger hasta 6 combinaciones de nodo/sensor.
  - Las columnas de la tabla son las siguientes:
    - 1. Selector de nodos.
    - 2. Selector de sensores.
    - 3. Selector de color.
    - 4. Botón para eliminar fila.
  - Para agregar nuevas filas existen 3 formas:
    - 1. Haciendo click en el botón de 'Agregar fila' que está en la esquina superior derecha de la tabla.
    - 2. Al escoger un nodo, al lado del selector aparecerá un botón con el signo '+'. Al hacer click en ese botón agregará una nueva fila con el nodo siguiente en la lista seleccionado.
    - 3. Al escoger un sensor, al lado del selector aparecerá un botón con el signo '+'. Al hacer click en ese botón agregará una nueva fila con el nodo seleccionado en la fila anterior junto al sensor siguiente en la lista.
  - Cada combinación de nodo/sensor tendrá su propio color que se verá en el gráfico. Este color lo puede escoger el usuario en el selector de colores en la penúltima fila de la tabla.

- Para eliminar una fila se debe hacer click en el botón con ícono de basura en la última columna para eliminar la fila correspondiente.
- Selector de rango de fechas: Seleccionar el rango de fecha, máximo de 90 días, de los datos. Este componente permitirá escoger el rango de fechas de forma manual o el usuario podrá seleccionar unas opciones predeterminadas que son:
  - Últimos 7 días.
  - Este mes.
  - Últimos 30 días.
  - Últimos 60 días.
  - Últimos 90 días.
- Gráfico: Aquí es donde se muestran los datos de los nodos con su sensor. Las propiedades del gráfico son los siguientes:
  - Se podrá hacer zoom, ya sea, de forma manual seleccionado el rango en el gráfico o haciendo click en las opciones para ver rangos de 7, 30, 60 días (dependiendo del rango de fechas seleccionado).
  - Esconder/mostrar líneas del gráfico.
- Tabla de datos del gráfico: Tabla de los datos de los sensores seleccionados con las siguientes propiedades:
  - La primera columna corresponde a la fecha y las columnas siguientes corresponden a las combinaciones de nodos/sensores seleccionados.
  - La tabla es paginada y se puede cambiar el número de filas que se pueden mostrar por cada página.
  - La tabla se ordena por fecha del dato, el cual se puede cambiar el orden haciendo click en el header de la columna.
  - En la esquina superior derecha habrá un botón con el cual se podrá descargar la tabla en formato .xls.

#### 3.1.4. MARKETPLACE INTEGRADORES

#### 3.1.5. CONFIGURADOR DE FUENTES

Una de las configuraciones que se deben realizar en los campos las fuentes de agua y las conexiones entre ellas, esta configuración se hace en la aplicación de *SETUP*.

La solución para este problema es crear un configurador gráfico, donde se agregan 'nodos' a una 'pizarra'. Estos nodos tienen puertos de entrada y salida donde se conectaran con los

demás fuentes de agua. Al hacer click sobre sobre estos nodos, se abrirá un formulario donde se agregarán las configuraciones de la respectiva fuente de agua.

Esta configuración tendrá una segunda fase donde luego de guardar los cambios del configurador gráfico, se podrá configurar las coordenadas de las fuentes de agua de forma manual o haciendo click en el mapa.

Este configurador gráfico estará disponible como una configuración en la configuración *Wizard* de *SETUP*, en el paso de 'Otras configuraciones' existirá una opción de configuración bajo el nombre 'Configuración de fuentes'. Al seleccionar esta nueva configuración, se mostrará una 'pizarra' en el cual se realizará la configuración de fuentes del campo mediante la creación de un diagrama. El diagrama los siguientes elementos:

- Metrahidráulicas (Fuentes de agua): Estos serían los nodos del diagrama. Dentro de las metrahidráulicas disponibles están:
  - Canal
  - Equipo
  - Impulsión
  - Tranque

Estas fuentes tienen entradas y salidas, es aquí donde se conectaran con otras fuentes.

 Conexiones metrahidráulica: Estas serán las conexiones (líneas) unidireccionales que conectan las metrahidráulicas. La dirección de las conexiones siempre irá desde una salida de la metrahidráulica a una entrada de otra metrahidráulica.

Además de hacer el diagrama, las metrahidráulicas tiene sus propias propiedades, las cuales se pueden asignar haciendo click derecho sobre estos. Al hacer click se abrirá un formulario al lado de la pizarra con las propiedades de la metrahidráulica escogida. También, las entradas y salidas tienen propiedades al igual que las metrahidráulicas. Haciendo click derecho sobre las entradas/salidas, aparece un formulario para asignar las propiedades de la entrada/salida de la metahidraulica.

Luego, al terminar el diagrama, para guardar los cambios se debe hacer click el el botón siguiente en la esquina inferior derecha. Al guardar los cambios se entrará a otra configuración para asignar las coordenadas de las metrahidráulicas. En esta configuración se tiene un mapa junto a una tabla de las metrahidráulicas. La tabla tiene las siguientes columnas:

- 1. Metrahidráulica.
- 2. Coordenadas.
- 3. Acciones:

- Centrar en mapa.
- Eliminar coordenada.

#### 3.1.6. CERTIFICADOS TESTBED

Dentro de las tareas que cumple el área de producción es son las pruebas del hardware, cada prueba queda documentada con un certificado en donde se indica si el hardware pasó o no las pruebas para seguir con su producción. Estos certificados son almacenados en un servidor FTP que después se guardan en un bucket de S3.

La aplicación de *Operations* es para la gestión de lotes y despachos de productos, además de la edición de productos. El producto tiene un historial con historias asociadas que indican ingresos a lotes, despachos, marcar como producto fallado y/o reparado.

Los trabajadores para acceder a los certificados testbed...

Teniendo esto en cuenta, se plantea implementar un modo que agregue al historial del producto testeado un registro junto con el certificado Testbed en *Operations*.

En *Operations*, los productos tienen un historial de movimientos, acciones (creación, ingreso a despacho, etc.), registro de fallos/arreglos, entre otros. Un registro en el historial contiene el tipo de historia, fecha, usuario y descripción. Dentro de los tipos de historia estan:

- Fallo Pre-Producción
- Fallo Post-Producción

Para solucionar esta problemática, se va a agregar un nuevo tipo de historia llamado 'Certificados Testbed' para registrar los certificados testbed, valga la redundancia, de los productos. Esta historia se registrará automáticamente cuando el trabajador de taller que esté probando los productos suba los certificados a un servidor FTP. Los certificados en este servidor se respaldan en un *bucket* de S3 en *Amazon Web Services*. Cada vez que se agregue un certificado al *bucket*, se activa una función *Lambda* que guardará en la base de datos de *Operations* en una nueva tabla creada para los certificados.

Las columnas de la tabla de certificados en la base de datos son las siguientes:

- Fecha.
- Llave del objeto en el bucket.
- Serie del producto.

Esta tabla tendrá un *trigger* que se activará el ingresar un nuevo registro, que creará la historia si y solo si el producto está creado en *Operations*. En el caso que el producto aún no haya sido ingresado en *Operations*, la historia se agregará cuando se cree el producto con un *trigger* en la tabla de productos. Estas historias no se podrán editar ni eliminar.

En el historial del producto, la historia de certificados mostrará en la descripción un *presigned URL* con el certificado.

Teniendo estas historias de certificados, se agregará una restricción en los despachos, el cuál no se permitirá ingresar un producto que no tenga un certificado testbed.

#### 3.2. ENTORNO DE TRABAJO

Los servicios de WiseConn corren en la nube de *Amazon Web Services*, utilizando los distintos servicios que este ofrece para las bases de datos, *backend* y *hosting*. En las siguientes secciones se explicará el entorno de trabajo de cada aplicación.

#### 3.2.1. OPERATIONS

Operations es una aplicación interna usada por el área de producción de WiseConn para la gestión de inventario, lotes y despachos.

Es una aplicación monolítica, por lo que, el *backend* y *frontend* se desarrollan juntos en el mismo código. La aplicación está desarrollada en JAVA con *JavaServer Faces*, utilizando el *framework* de *PrimeFaces* y se conecta a una base de datos *MySQL*. *Operations* corre en una instancia *EC2*, mientras que, la base de datos .

#### 3.2.2. **SETUP**

*SETUP* es una aplicación interna para la configuración de cuentas, campos, sectores, usuarios, entre otros. Utilizado principalmente por el área de soporte de WiseConn.

Es una aplicación monolítica desarrollada en JAVA con *JavaServer Faces*, utilizando el *framework* de *PrimeFaces* y se conecta a la base de datos *PostgreSQL* de *DropControl*.

#### 3.2.3. ADMIN DE DROPCONTROL

La aplicación de *Admin* es utilizada por los usuarios administradores de campo para la configuración de campos, sectores, red de nodos, etc.

# ANÁLISIS, DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN DE HERRAMIENTAS DE SOFTWARE PARA EL ESCALAMIENTO GLOBAL DE WISECONN

Admin es una aplicación destribuida, es decir, el backend y frontend están separadas.

Para desplegar la aplicación se utiliza el servicio de AWS Amplify, este servicio se encarga de crear/actualizar los recursos del *backend* y de desplegar la aplicación web.

Para el frontend se utiliza el framework de *JavaScript*, *React.js*. Además, se utilizan componentes de *Syncfusion*<sup>10</sup>.

Respecto al backend, este es serverless. Se utilizan funciones Lambda con el lenguaje de JavaScript que se conectan a una base de datos PostgreSQL.

<sup>&</sup>lt;sup>10</sup>Syncfusion React Components

# CAPÍTULO 4 VALIDACIÓN DE LA SOLUCIÓN

Se debe validar la solución propuesta. Esto significa probar o demostrar que la solución propuesta es válida para el entorno donde fue planteada.

Tradicionalmente es una etapa crítica, pues debe comprobarse por algún medio que vuestra propuesta es básicamente válida. En el caso de un desarrollo de software es la construcción y sus pruebas; en el caso de propuestas de modelos, guías o metodologías podrían ser desde la aplicación a un caso real hasta encuestas o entrevistas con especialistas; en el caso de mejoras de procesos u optimizaciones, podría ser comparar la situación actual (previa a la memoria) con la situación final (cuando la memoria está ya implementada) en base a un conjunto cuantitativo de indicadores o criterios.

### 4.1. EJEMPLO DE COMO CITAR TABLAS

Se colocó una tabla que se puede referenciar también desde el texto (Ver tabla 1).

Tabla 1: Coloquios del Ciclo de Charlas Informática.

Fuente: Elaboración Propia.

Título Coloquio	Presentador, País
"Sensible, invisible, sometimes tolerant,	Guilherme Horta Travassos, Brasil.
heterogeneous, decentralized and inter-	
operable and we still need to assure its	
quality"	
"Dispersed Multiphase Flow Modeling:	Orlando Ayala, EE.UU.
From Environmental to Industrial Appli-	
cations"	
"Líneas de Producto Software Dinámicas	Rafael Capilla, España.
para Sistemas atentos el Contexto"'	

En la presente sección se presentarán las pruebas que validan los requerimientos de las herramientas/funcionalidades desarrolladas para las distintas aplicaciones de WiseConn.

#### 4.1.1. CONFIGURADOR DE MAPA

### 4.1.2. ALINEADOR DE IMÁGENES

Esta funcionalidad se encuentra en la sección de proveedores externos en la herramienta de Admin de Dropcontrol. Para acceder

#### 4.1.3. GRAFICADOR LIBRE

Esta nueva herramienta implementada en la aplicación de Admin de DropControl se encuentra en el menú lateral como muestra en la figura 6

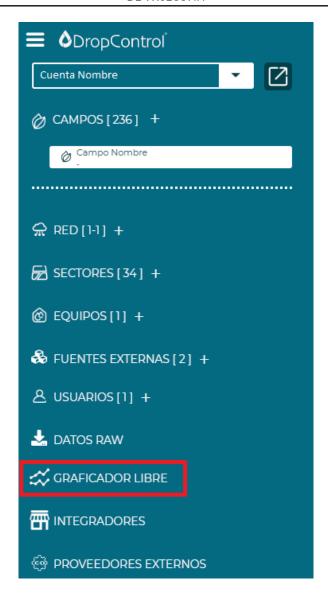


Figura 6: Graficador Libre en el menú de Admin

En la herramienta se encontrará con 4 secciones, como se muestra en la figura 7:

- 1. Selección de nodo/sensores.
- 2. Selección de rango de fechas.
- 3. Gráfico.
- 4. Tabla de datos.



Figura 7: Secciones del graficador libre

El primer paso es escoger los sensores que queremos visualizar en el gráfico, en la primera sección selecciones en el primer selector el nodo seguido del sensor y opcionalmente el color (Figura 8).

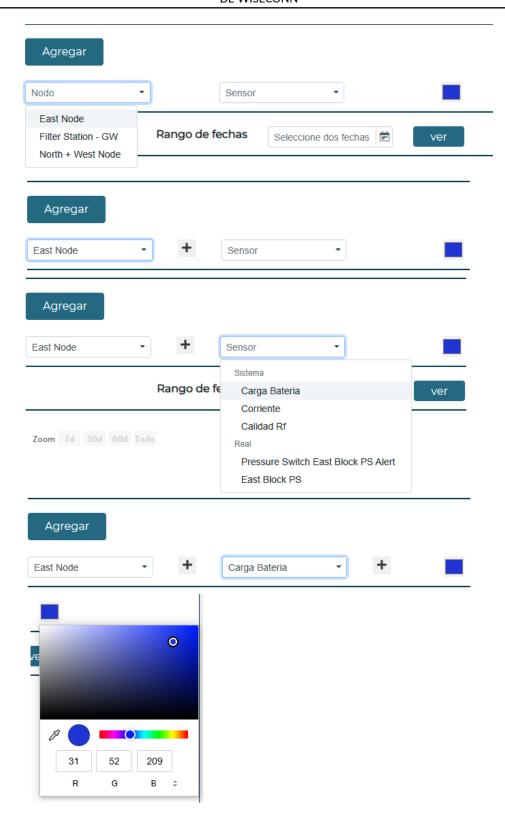


Figura 8: Selección de sensor

Para escoger otro sensor se puede hacer agregando otra fila vacía haciendo click en el botón 'Agregar' (Figura 9) y repitiendo el paso anterior.



Figura 9: Agregar una nueva fila vacía

Otra forma de agregar sensores es con los botones con el símbolo '+' presente en las filas. El primer botón agrega una nueva fila con el siguiente nodo seleccionado junto al sensor del mismo tipo (Figura 10), mientras que el segundo botón agrega una nueva fila con el mismo nodo seleccionado pero con el siguiente sensor en la lista (Figura 11).



Figura 10: Agregar una nueva fila con el siguiente nodo



Figura 11: Agregar una nueva fila con el siguiente sensor del nodo

Para eliminar una fila se debe hacer click en el último botón de la fila, con símbolo de basura (Figura 12).



Figura 12: Agregar una nueva fila con el siguiente sensor del nodo

El siguiente paso es escoger el rango de fechas de los datos, como se muestra en la figura 13.

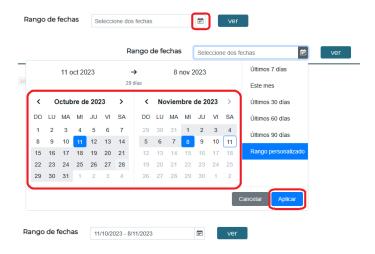


Figura 13: Selección de rango de fechas

Se puede escoger un rango personalizado, como se mostró anteriormente, o escoger rangos predeterminados como muestra en la figura 14.

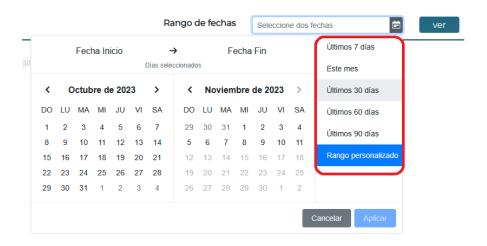


Figura 14: Selección de rango de fechas

Luego de tener el rango de fechas seleccionado, hacer click en el botón 'ver' para mostrar los datos de los sensores seleccionados (Figura 15)

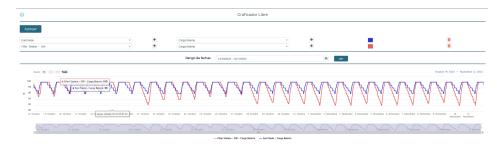


Figura 15: Gráfico

En la última sección se encuentra la tabla de datos del gráfico, en donde se muestran los datos de los sensores donde la primera columna es la fecha y hora del dato y las columnas siguientes son los sensores escogidos con el formato de nombre {Nodo}-{Sensor} [unidad] (Figura 16). Además, tiene la funcionalidad de exportar la tabla en formato .xlsx haciendo click en el ícono de descarga en la esquina superior derecha de la tabla.



Figura 16: Gráfico

# 4.1.4. INTEGRADORES

### 4.1.5. CERTIFICADOS TESTBED

# CAPÍTULO 5 CONCLUSIONES

Las Conclusiones son, según algunos especialistas, el aspecto principal de una memoria, ya que reflejan el aprendizaje final del autor del documento. En ellas se tiende a considerar los alcances y limitaciones de la propuesta de solución, establecer de forma simple y directa los resultados, discutir respecto a la validez de los objetivos formulados, identificar las principales contribuciones y aplicaciones del trabajo realizado, así como su impacto o aporte a la organización o a los actores involucrados. Otro aspecto que tiende a incluirse son recomendaciones para quienes se sientan motivados por el tema y deseen profundizarlo, o lineamientos de una futura ampliación del trabajo.

Todo esto debe sintetizarse en al menos 5 páginas.

# **ANEXOS**

En los Anexos se incluye todo aquel material complementario que no es parte del contenido de los capítulos de la memoria, pero que permiten a un lector contar con un contenido adjunto relacionado con el tema.

# REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS

- [Banco Mundial, 2017] Banco Mundial (2017). El agua en la agricultura. https://www.bancomundial.org/es/topic/water-in-agriculture. Visitado el 30-11-2022.
- [Curie et al., 2019] Curie, D., Jaison, J., Yadav, J., y Fiona, J. (2019). Analysis on web frameworks. *Journal of Physics: Conference Series*, 1362:012114.
- [Fielding, 2000] Fielding, R. (2000). Architectural Styles and the Design of Network-based Software Architectures. Tesis doctoral.
- [Gettelfinger y Cussler, 2004] Gettelfinger, B. y Cussler, E. (2004). Will humans swim faster or slower in syrup? *AIChE journal*, 50(11):2646–2647.
- [Shetty, 2020] Shetty, Dash, J. K. J. G. (2020). Review paper on web frameworks, databases and web stacks. *International Research Journal of Engineering and Technology (IRJET)*, 7:5735–5738.