

# (6609) LABORATORIO DE MICROCOMPUTADORAS

	Proyecto:													
	"T.C.O."													
						1.0	J. O.							
L														
Profesor:						Ing. Guillermo Campiglio								
Cuatrimestre / Año:						1° 2013								
Turno de clases prácticas:														
9						Ricardo Arias								
Docente guía:						Joaquín De Andres / Gabriel Gavinowich								
Autores Nombre Apellido Padrón						Seguimiento del proyecto								
		Apelli Carball		<b>Padrón</b> 91646								<u> </u>		
Ignaci Sebasti		Carban		90259										
Gisel		Farac		92457										
Gisci		1 ar ac		72431						1	1			
	Fecha de aprobación					Firma J.T.P.								
							COLOQUIO							
	Nota final													
			Fir	ma Profes	or									

### Anteproyecto

#### **Objetivo**

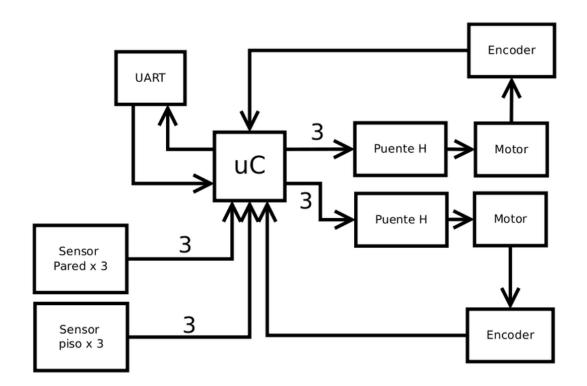
El presente proyecto tiene como objetivo la realización de un robot capaz de resolver un laberinto. Este robot se colocará un extremo o ccelda inicial del laberinto y por sus propios medios se desplazará a través del mismo hasta hallar la salida.

El laberinto estará compuesto de pequeñas celdas delimitadas por líneas blancas, paredes y una celda completamente blanca que indicará el final del laberinto.

Para lograr esto el robot deberá contar con:

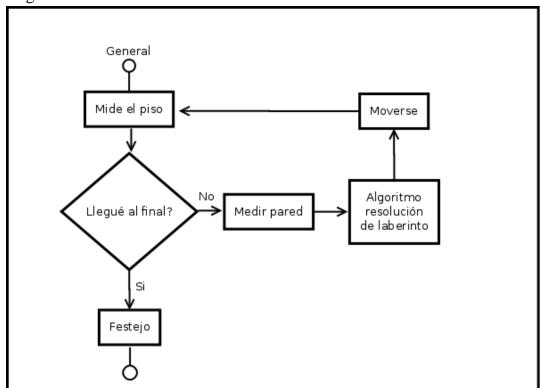
- Microcontrolador: se utilizará el ATMEGA16
- <u>Sensores de piso:</u> Para saber si llegó a la casilla final y para identificar el paso entre celdas. Usaremos los sensores CNY70.
- <u>Sensores de pared</u>: Para saber si hay o no una pared, y en función de eso, saber por dónde ir. Usaremos unos sensores similares a los TSOP.
- <u>Motores con encoder y puentes H:</u> Para poder tener un mejor control del desplazamiento. Utilizaremos motores con encoder de 12V. Los puentes H hará posible que los motores giren en ambos sentidos y usaremos el modelo LMD18200.

#### Diagrama en bloque

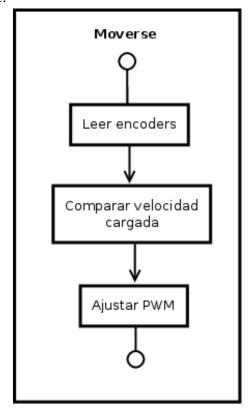


## Diagramas de flujo

Para el algoritmo:



Para el movimiento del robot:



Para la detección de paredes:

