

(6609) LABORATORIO DE MICROCOMPUTADORAS

			Pro	yecto:						
			" <i>T</i> .	C.O."						
Profesor:				Ing. Guillermo Campiglio						
Cuatrimestre / Año:										
Turno de clases prácticas:				Miercoles						
Jefe de Trabajos Prácticos:				Ricardo Arias						
Docentes guía:				Joaquín De Andres / Gabriel Gavinowich						
			·							
Autores				Seguimiento del proyecto						
Nombre	Apelli	do Padr	ón							
Ignacio	Carball	leda 9164								
Sebastian	Ceror	ne 9025	59							
Gisela	Farac	e 9245	57							
	Fecha de	aprobación Nota fi	COLO	OQUIO .		Firma	J.T.P.			
		Firma Pr	ofesor				1			

Anteproyecto:

Objetivo:

El presente proyecto tiene como objetivo la realización de un robot capaz de resolver un laberinto.

Puntualmente, la idea es colocar el dispositivo en un extremo o casillero inicial del laberinto, por sus propios medios, el robot se desplazará a través del mismo, hasta hallar la salida. Una vez encontrada la salida, se colocará el robot nuevamente en la casillera de inicio y tendrá que ir hacia la salida, en el menor tiempo posible, usando los datos almacenados en memoria.

Para poder recorrer el laberinto y encontrar su solución, el robot contará con:

- <u>Sensores de piso:</u> Para saber si llegó a la casilla final y para identificar el paso entre una casilla y la otra.
- <u>Sensores de pared:</u> Para saber si hay o no una pared, y en función de eso, saber por donde ir.
- <u>Motores con encoder:</u> Para poder hacer un mejor control del desplazamiento.

Diagrama en bloque

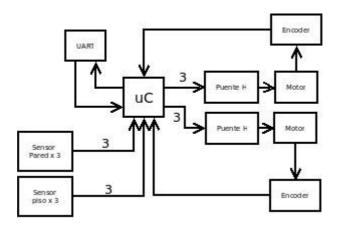


Diagrama de flujo

