

# Rapport TP 3 - PRALG

Matteo LE GOFF

## Explication des choix, difficultés rencontrées

\* \* \*

Etant donné que dans ce TP, nous n'avions pas vraiment de questions auxquelles il fallait répondre sur le rapport à proprement parler, je vais profiter de cet espace pour parler des difficultés rencontrées, et les différents choix faits.

Tout d'abord, le concept le plus difficile à comprendre de mon point de vue a été l'équivalent pointeur-foncteur pour les fonctions mis en avant. Cependant, je pense que la dernière question sur les compteurs m'a permis de mieux toucher du doigt ce qu'on cherchait à dire par là, en ayant "instancié" la fonction et en retrouvant via une adresse mémoire ce qui m'intéressait. On pouvait donc avoir deux fonctions issues du même squelette, mais ayant deux adresses mémoire et donc des caractéristiques modifiables propres à chacune. J'ai cependant eu un peu mal à identifier cela au début, entre autres en remettant *CompareNom()* et *CompareNote()* dans mon *sort* initialement, ce qui donc, n'incrémentait pas mes compteurs, me renvoyant alors une liste triée tout en n'affichant aucun changement..

Pour ce qui relève plutôt des choix de mise en forme, on a la construction de la liste aléatoire de nom et note: j'ai mis en place ce qui me semblait le plus simple à mes yeux, en utilisant le fait que les caractères écrits en ASCII ont des adresses mémoires les unes à côté des autres, permettant d'obtenir un caractère à partir d'un autre avec une addition, le tout en utilisant la fonction *rand()* pour avoir des valeurs réellement aléatoires.