

## Relatório Ficha 1 – Reinforcement Learning Carlos Guerra – nº78299 METI

- 1) Esta função é a descrita no código como a master\_movement(state, action) que por sua vez vai chamar funções do ficheiro aux\_file dependendo do estado em que o robot se encontra, por exemplo, se o robot se encontrar no estado 10 apenas se pode mover para baixo ou para a sua direita
- 2) Esta função está no código como reward(state) que ao receber um estado se este for o estado 100 devolve como reward um 100 e 0 para qualquer outro estado
- 3) Para correr esta função é necessário correr a função run\_xk\_random(valor) onde o valor é o número de passos que pretendemos que o robot dê. Tendo devolvido estes valores:

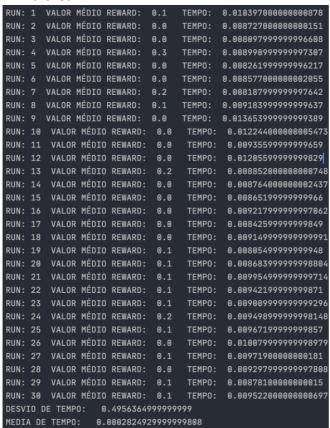


Figura 2- Valores da recompensa média, tempo de execução, desvio de tempo e média do tempo de execução (1000 passos)

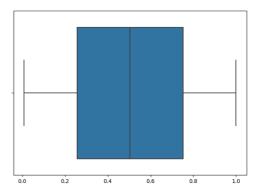


Figura 1- Gráfico dos valores de tempos de execução (1000 passos)

```
TEMPO: 0.20546999999999627
RUN: 1 VALOR MÉDIO REWARD: 0.115
                                          TEMP0: 0.3163260000000032
         VALOR MÉDIO REWARD:
                                0.095
RUN: 3 VALOR MÉDIO REWARD: 0.06 TEMPO: 0.17166500000000004
RUN: 4 VALOR MÉDIO REWARD: 0.065 TEMPO: 0.21295100000001543
RUN: 5 VALOR MÉDIO REWARD: 0.095 TEMPO: 0.16586899999999183
RUN: 6 VALOR MÉDIO REWARD: 0.09 TEMPO: 0.17052300000001663
RUN: 7 VALOR MÉDIO REWARD: 0.085 TEMPO: 0.16924999999996704
RUN: 8 VALOR MÉDIO REWARD: 0.1 TEMPO: 0.179152000000004372
RUN: 9 VALOR MÉDIO REWARD: 0.075 TEMPO: 0.26028800000001695
RUN: 10 VALOR MÉDIO REWARD: 0.085 TEMPO: 0.1738029999999999
RUN: 11 VALOR MÉDIO REWARD: 0.085 TEMPO: 0.16760600000000014
RUN: 12 VALOR MÉDIO REWARD: 0.075 TEMPO: 0.1626599999999918
RUN: 13 VALOR MÉDIO REWARD: 0.095 TEMPO: 0.1738910000000038
RUN: 14 VALOR MÉDIO REWARD: 0.09 TEMPO: 0.16245199999998317
RUN: 15 VALOR MÉDIO REWARD: 0.08 TEMPO: 0.17364100000001859
RUN: 16 VALOR MÉDIO REWARD: 0.085 TEMPO: 0.16257899999997510
                                          TEMP0: 0.16257899999997516
RUN: 17 VALOR MÉDIO REWARD: 0.09 TEMPO: 0.1726879999991558
RUN: 18 VALOR MÉDIO REWARD: 0.075 TEMPO: 0.16985000000000028
RUN: 19 VALOR MÉDIO REWARD: 0.075 TEMPO: 0.1781429999999533
RUN: 20 VALOR MÉDIO REWARD: 0.105 TEMPO: 0.16319700000001092
RUN: 21 VALOR MÉDIO REWARD: 0.105 TEMPO: 0.19413499999993888
RUN: 22 VALOR MÉDIO REWARD: 0.065 TEMPO: 0.17039000000002513
RUN: 23 VALOR MÉDIO REWARD: 0.12 TEMPO: 0.1950160000000336
RUN: 24 VALOR MÉDIO REWARD: 0.08 TEMPO: 0.19007099999995258
RUN: 25 VALOR MÉDIO REWARD: 0.08 TEMPO: 0.1727020000000632
RUN: 26 VALOR MÉDIO REWARD: 0.07 TEMPO: 0.19595100000004528
RUN: 27 VALOR MÉDIO REWARD: 0.085 TEMPO: 0.17106700000002295
RUN: 28 VALOR MÉDIO REWARD: 0.055 TEMPO: 0.2337500000000361
RUN: 29 VALOR MÉDIO REWARD: 0.105 TEMPO: 0.21090500000000834
                                  0.105
RUN: 30 VALOR MÉDIO REWARD: 0.06 TEMPO: 0.19590199999995228
DESVIO DE TEMPO: 0.3418369999999984
MEDIA DE TEMPO: 0.0002820946499999989
TEMPO: 5.641892999999978
```

Figura 4-Valores da recompensa média, tempo de execução, desvio de tempo e média e valor do tempo de execução (20000 passos)

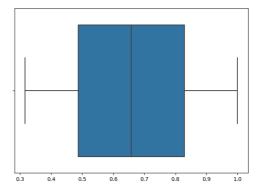


Figura 3- - Gráfico dos valores de tempos de execução (20000 passos)