

QCM Angular

Question 1

Angular est un framework

1. JavaScript
2. TypeScript
3. Java
4. .NET

Question 2

Angularjs correspond à la première version d'Angular

1. Vrai
2. Faux

Question 3

L'environnement de développement Angular est basé sur nodejs

1. Vrai
2. Faux

Question 4

Indiquez les frameworks JS

1. Vue
2. Spring
3. Symfony
4. Django
5. React

Question 5

Les navigateurs web comprennent le langage Typescript

1. Vrai
2. Faux

Question 6

La "transpilation" c'est:

1. passer du code source à du langage assembleur
2. passer du code source à du langage binaire
3. passer du code source d'un langage A vers le code source d'un langage B

Question 7

En Angular il ne peut y avoir qu'un seul composant racine

1. Vrai
2. Faux

Question 8

Quelle commande permet de démarrer le serveur de dev Angular ?

1. ng start
2. ng bootstrap

3. ng server
4. ng serve

Question 9

A quoi sert le "data binding" ?

1. récupérer des données depuis un serveur distant
2. vérifier que les données sont correctement typées
3. mettre le DOM à jour sur la base d'un update des propriétés auquel il est lié
4. sécuriser les données

Question 10

Quelle(s) expression(s) permet(tent) d'afficher la valeur de la propriété *title* dans un paragraphe ?

1. `<p>{{ 'title' }}</p>`
2. `<p>{{ title }}</p>`
3. `<p>title</p>`
4. `<p [innerText]="title"></p>`

Question 11

Quelle(s) expression(s) permet(tent) de réagir au clic sur le bouton ?

1. `<button [click]="onClick()">Valider</button>`
2. `<button (onClick)="onClick()">Valider</button>`
3. `<button (click)="onClick">Valider</button>`
4. `<button (click)="onClick()">Valider</button>`

Question 12

*ngIf est:

1. un composant
2. un template
3. une directive
4. un service

Question 13

Dans un tableau html, on souhaite produire une ligne par fruit contenu dans une collection fruits de la classe .ts. Indiquez la syntaxe correcte.

1. `<table *ngFor="let fruit of fruits">`
2. `<tr *ngFor="let f of fruits">`
3. `<tr ngFor="let fruit of fruit">`
4. `<tr *ngFor="let fruit in fruits">`
5. `<tr ngFor="let fruit of fruits; index as i">`

Question 14

Une directive peut s'appliquer sur différents types de balise, y compris sur des balises personnalisées (composants)

1. Vrai
2. Faux

Question 15

Un décorateur ne peut s'appliquer qu'à une classe

1. Vrai
2. Faux

Question 16

Le décorateur `@Input()` permet de

1. saisir des données dans un formulaire
2. écouter les événements de saisie clavier
3. la communication descendante entre un composant parent et son enfant
4. de rendre une propriété de composant accessible en écriture par son parent

Question 17

Une propriété décorée `@Output()` doit être de type `EventEmitter<T>`

1. Vrai
2. Faux

Question 18

Une interface TypeScript sert à

1. lister les propriétés d'un objet
2. indiquer le type des propriétés d'un objet
3. obtenir une éventuelle auto-complétion des propriétés d'un objet de la part de l'éditeur de code
4. améliorer la qualité du code

Question 19

Pour utiliser un composant déclaré auprès d'un module A dans un composant externe à ce module, il faut inclure ce composant dans le tableau *exports* du décorateur `@NgModule()` du module A

1. Vrai
2. Faux

Question 20

Les éléments suivants peuvent se retrouver dans un template de composant:

1. directive
2. service
3. balise html
4. pipe
5. interface

Question 21

Quel décorateur permet de décorer une classe de service ?

1. `@Service()`
2. `@NgService()`
3. `@Injectable()`
4. `@Tools()`

Question 22

Dans quelle méthode de cycle de vie d'un composant placé un `clearInterval` ?

1. `ngOnDestroy()`
2. `ngOnInit()`
3. `constructor()`

Question 23

Un service Angular s'utilise généralement via une injection de dépendance faite dans le constructeur de la classe consommatrice

1. Vrai
2. Faux

Question 24

Un service peut être injecté dans un autre service

1. Vrai
2. Faux

Question 25

Les extensions réactives sont

1. un concept propre à Angular
2. un moyen d'utiliser les Observables dans une application
3. un outil basé sur le modèle de conception pub/sub
4. une bibliothèque Java
5. une aide à la gestion/transformation de flux de données asynchrones