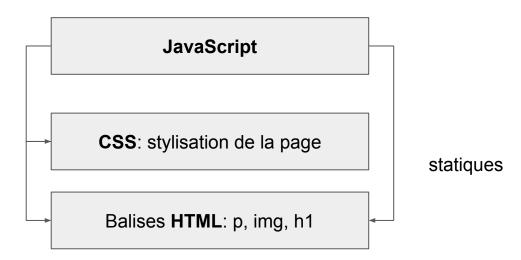
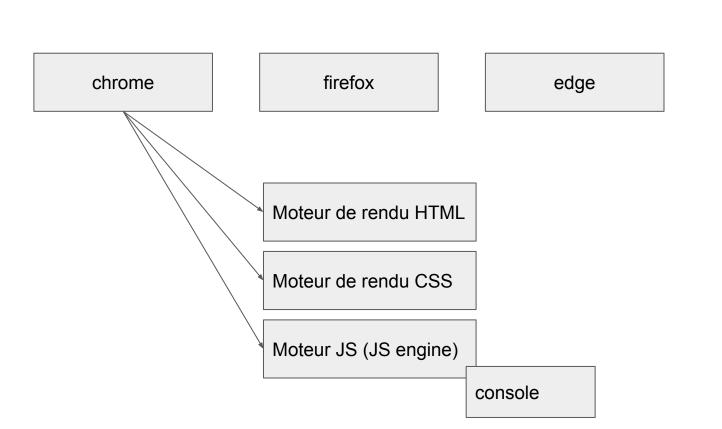
Fondamentaux JS 15-17/05/2023

slides en temps réel

navigateur web





Editeur de code: bloc-note, **vs code**, eclipse, atom, etc.

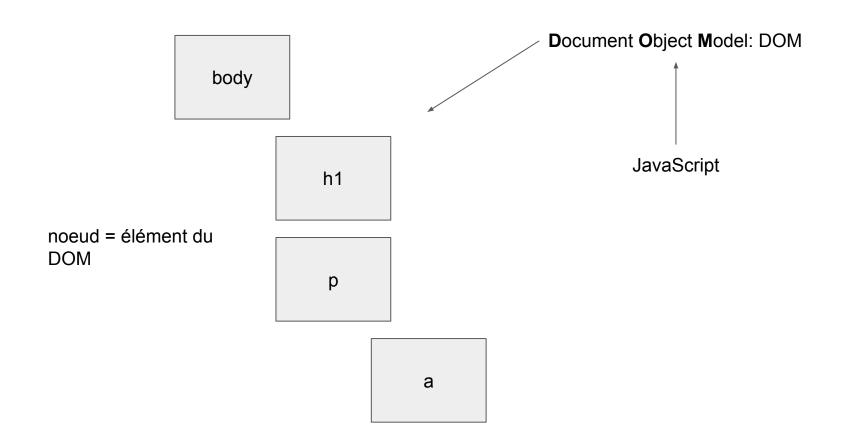
Navigateur: chrome, edge, etc.

3 niveaux de stylisation CSS

style de balise (inline style): ne cible qu'une balise

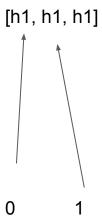
style de page: peut cibler plusieurs balises d'une seule et page

feuille de styles externe: peut cibler plusieurs balises de plusieurs pages





[item1, item2, item3] : tableau de 3 éléments



structure condionnelle

rédiger des conditions

opérateurs de comparaison: ==, !=, >, <, >=, <=

variables conditions if/else

boucles while/for/loop

fonctions

```
function NomDeLaFonction(arg1, arg2) {
    corps de la fonction
    instruction 1
    instruction 2
    instruction n...
    return ValeurDeRetour
}
```

100 + 20

10020

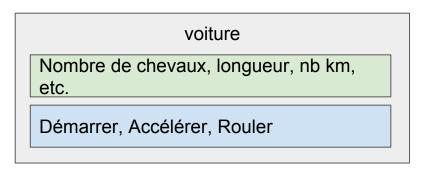
Objets

Terminologie de POO (Programmation Orientée Objet)

"boîte", "capsule"

propriétés/attributs

méthodes/fonctions



Math

Types primitifs

number string boolean

EcmaScript (ES)

ES6 -----

Plein de nouvelles fonctionnalités au langage (modernisation)

ex: fonctions fléchées (arrow functions)

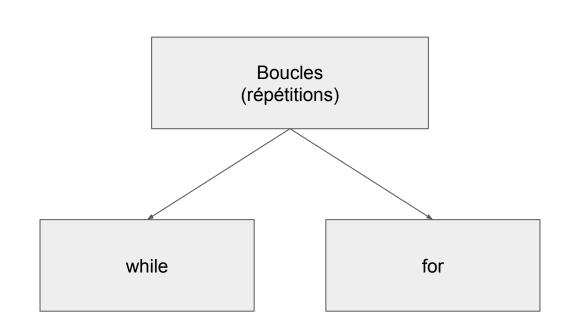
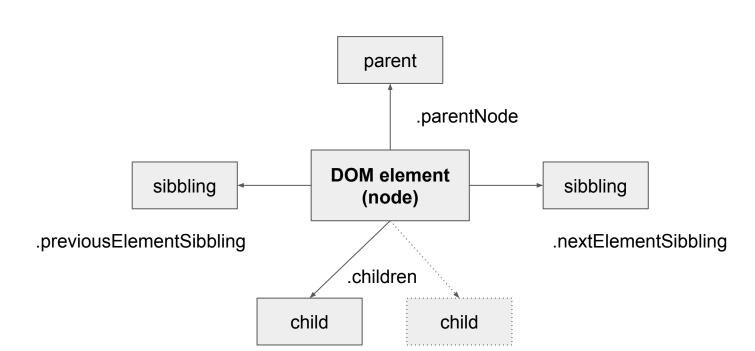
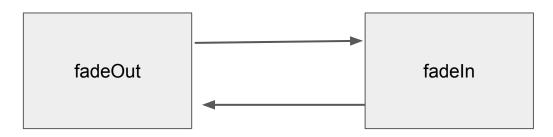


Tableau (collection d'éléments) = ensemble d' éléments itérables, qu'on peut parcourir dans un

sens ou dans l'autre via une boucle

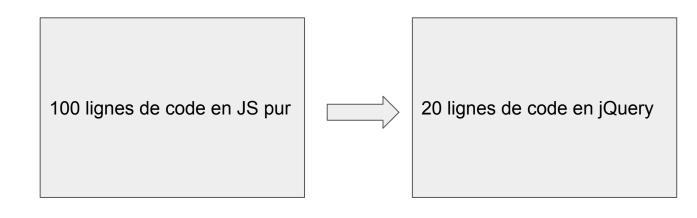




1996 => 2006 : JS pur (vanilly JS)

2006 => 2016 : **jQuery**. Bibliothèque (library) JavaScript

2016: frameworks (Angular, React, vuejs, etc.)



productivité

Italie	──	Italie
Allemagne		Allemagne

FRONT BACK client (navigateur)

