



SELL IT

Rédacteur :		Approbateur :	
Crônier Antoine		Gaillard Mickael	
REVISIONS			
Date	Nature de la modification		Version
16/10/2019	Création		1.0

Table des matières

1) Contexte et définition du problème.....	3
1.1) Explication du cadre du projet.....	3
1.2) Ressources du projet.....	3
2) Objectifs.....	3
2.1) Aspect obligatoire.....	3
2.2) Aspect optionnel.....	4
3) Contraintes techniques.....	5
4) Conventions.....	6
4.1) Code couleur.....	6
4.2) Convention nommage.....	6

1) Contexte et définition du problème

1.1) Explication du cadre du projet

Dans le cadre de la formation courante vous devez réaliser un projet fils rouge. Ce projet doit regrouper les différents savoir et savoir-faire acquis lors de la formation.

1.2) Ressources du projet

L'équipe projet sera composé de groupe formé par les apprenants.

Le client sera représenté par la société TACTfactory en la personne de CRÔNIER antoine.

2) Objectifs

2.1) Aspect obligatoire

L'application devant être réalisé est décomposé en 3 modules :

- Application librairie
 - Regroupe l'ensemble des éléments communs à l'application UWP et ASP.NET
 - Il existe plusieurs types de produit :
 - Produit livrable
 - Produit avec assurance
 - Produit avec échange
 - Un produit possédera des caractéristiques qui lui sont propres :
 - Taille
 - Poids
 - Couleur
 - ...
 - Un produit physique est unique et représenté par un ID.
 - Un produit physique appartient à un type de produit.
 - Il existe un stock décrivant le nombre de type de produit couramment disponible.
 - Tous les types de produits possèdent un prix et une TVA qui leur est propre.
 - Une commande est une somme de type de produit quantifié qui est vendu à un client.
 - C'est un vendeur qui effectue la vente de produit à un client.
 - Une commande peut avoir une remise.

- Un vendeur connaît l'ensemble des commandes qu'il a réalisé auprès de clients.
- Application UWP
 - L'application doit permettre à un vendeur de vendre des produits.
 - Pour cela il devra être authentifié sur l'application et créer des commandes.
 - A chaque étape d'ajout ou de retrait de produit le vendeur doit pouvoir indiquer le prix total de la commande au client.
 - L'application doit posséder une base de données local synchronisé avec la base de données de tout les vendeurs.
 - Si l'application fonctionne en mode déconnecté une commande ne peut pas être validé.
- Application ASP.NET
 - L'application doit permettre l'authentification des vendeurs.
 - Un vendeur peut consulter le stock global.
 - Un vendeur peut faire une demande d'ajout de stock pour un type de produit.
 - Un vendeur peut consulter les commandes effectuées par tout les autres vendeurs.
 - Un administrateur pour créer de nouveau vendeur.
 - Un administrateur peut valider les demandes d'ajout de stock.

2.2) Aspect optionnel

Les fonctionnalités suivantes peuvent être réalisées de manières optionnelles :

- Une commande doit attendre la validation de la part d'un client. Cette validation est effectuées suite à un clique sur un lien envoyé par mail.
- Le réapprovisionnement de stock n'est plus instantané. C'est une application qui génère aléatoirement des délais de réapprovisionnement du stock en fonction des demandes de réapprovisionnement validé par l'administrateur

3) Contraintes techniques

Les applications doivent être réalisées avec « Microsoft .NET framework » supérieur ou égale à 4.6.

L'environnement de développement est « Visual Studio » supérieur ou égale à 2015 en version community.

L'application UWP doit être fonctionnelle sur Windows 10 avec la mise à jour de mai 2019.

L'application UWP doit utiliser une base de données locale Sqlite.

L'application UWP ne doit pas utiliser Entity Framework.

L'application UWP doit se connecter de manière sécurisée à l'application ASP.NET en authentification simple (login, password).

L'application UWP doit toujours indiquer à l'utilisateur se qui est entrain de se passer, aucun freeze ne doit survenir.

L'application ASP.NET doit être fonctionnelle sur IIS express fournit par Visual Studio.

L'application ASP.NET doit utiliser une base de données localDb.

L'application ASP.NET doit utiliser Entity Framework.

L'application ASP.NET doit être accessible qu'à des utilisateurs authentifié par authentification simple (login, password).

L'ensemble du code doit être versionné avec Git et publié sur GitHub avec antoinecronier entant que collaborateur du projet.

4) Conventions

4.1) Code couleur

Les applications doivent respecter le code couleur défini ici <https://material.io/resources/color/#!/?view.left=0&view.right=0&primary.color=558c2f&secondary.color=283593>

Avec le schéma récapitulatif suivant :



4.2) Convention nommage

Les conventions de nommage standards de Microsoft pour C# doivent être respectées. Elles sont référencé ici <https://docs.microsoft.com/fr-fr/dotnet/csharp/programming-guide/inside-a-program/coding-conventions>