核电科研项目应用操作手册:

一、登录

1) 选择账户登录:

步骤1: 点击选择框 --> 选择登录账户 --> 确定



二、群聊对讲机模块

1) 创建群聊:

步骤1:点击发起群聊 ->选择添加初始群聊联系人 -> 点击完成 ->输入群名称->确定









2) 修改群名称:

步骤2:点击进入群聊 ->选择右上角齿轮设置按钮 ->点击右上角编辑 ->修改群名称->点击右上角保存 ->修改成功

















3) 删除群成员:

步骤3:点击进入群聊 ->选择右上角齿轮设置按钮 ->点击右上角编辑 ->点击红色减号删除群成员->点击确认











4)解散群聊或者退出群聊:

两种情况:

- 1、当前用户为群聊发起人时,退出群聊将会解散群聊。
- 2、当前用户为普通群聊成员时,退出群聊为当前用户退出该群,群聊不会解散。

步骤4: 点击进入群聊 -> 选择右上角齿轮设置按钮-> 退出群聊







5) 对讲机:

对讲机语音对讲:

步骤5: 对讲机联系人列表 —> 选择联系人—> 进入对讲语音框 —>长按"按住说话"按钮进行语音录制 —> 松开"按住说话"按钮即发送语音对 讲

ps:点击对讲语音框中历史语音记录可重听语音。





三、人员培训管理模块

1) 学习培训流程:

步骤1:选择基础培训或技能培训或者专项培训,三选其一 —> 选择学习的培训课件—> 进入培训课件详情进行学习—>视频播放或图文阅读— > 培训完成











第二章

培训简介

FFmpeg在Linux平台下开发,但它同样也可以 在其它操作系统环境中编译运行。包括 Windows、Mac OS X等。这个项目最早由 Fabrice Bellard发起。2004年至2015年前由 Michael Niedemayer主要负责维护。许多 FFmpeg的开发人员都来自MPlayer项目,而且 当前FFmpeg也是放在MPlayer项目组的服务器 上,项目的名称来自MPEG视频编码标准,前面 的"FF"代表"Fast Forward"



通风大纲第一章

培训简介

进风系统

通风系统、指矿井通风系统形式、通风方式、通 风方法、主要通风机工作方式、进风与回风井的 有置形式和通风网路(包括其中的通风设施)的 台称。它是矿井通风动力和风流网络的有机组 令。

通风系统形式,指矿并进风井与周风井的布置形式,分为中央式、对角式和混合式。

通风方式,指主要通风机的工作方式,分为压入 式、抽出式和混合式。

通风方法,指获取能量的通风动力,有自然通风 和机械通风。

通风网路,指风道的联接形式,有串联、异联和 角联。角联风网风流稳定性差,一般采区内部应 尽量避免。串联风流污染严重,瓦斯矿禁止采

2) 考试答题流程:

步骤2:选择基础培训或技能培训或者专项培训,三选其一 —>选择要进行考试的类目(高亮为选择类目,默认选择为第一项) —> 点击右上角考试—> 显示要考试的目录—>开始考试—>进行考试答题—>右上角交卷—>重新考试或再次培训











3) 学习记录查询:

步骤3: 学习记录 -->选择查看培训记录 --> 选择查看考试成绩







四、安全施工管理模块

流程图:



1) 报告问题:

问题发起人(任何人)报告问题

步骤1:报告问题 -> 填写问题详情-> 确认提交问题





2) 问题审核:

HSE部门权限账户才可进入问题审核模块,否则将出现权限不足提示 步骤2:问题审核 —> 待处理状态下问题审核项—>问题详情查看 —> 核实或者退回 —> 提交成功

ps:提交成功后问题出现在问题整改模块











3) 问题整改:

拥有作业部门领导(作业班长)权限账户才可进入问题整改模块,否则将出现权限不足提示

步骤3:问题整改 -> 待处理状态下问题->问题详情查看 -> 整改描述输入以及整改照片附近添加 -> 提交整改结果

ps:提交成功后问题重新出现在问题审核模块,待HSE部门人员验证









4) 整改验证审核:

HSE部门权限账户才可进入问题审核模块,否则将出现权限不足提示 步骤4:问题审核 —> 待处理状态下整改验证项—>问题详情查看 —>通过或者重新整改 —>审核成功

ps:重新整改后问题重新出现在问题整改模块,状态变更为整改中; 通过后问题状态变更为已完成,可在问题查阅模块查询,HSE部门人员也可在 问题审核模块已完成项查询







5) 问题查阅:

HSE部门权限账户可进入问题审核模块查阅,任何人都可在问题查阅模块下查 阅

步骤5:问题查阅 -> 我的问题或者查看所有问题->问题详情查看

ps: 我的问题只出现发起人为自己的问题,所有问题中按时间顺序显示出现所有问题







