

# DOKUMENTACJA PROJEKTU REALIZOWANIA ZAMÓWIEŃ W RESTAURACJI

Spis treści:

1. Wstęp
2. Struktura aplikacji
3. Instrukcja obsługi aplikacji dla użytkownika
4. Przykłady korzystania z aplikacji (User Stories)

# 1. Wstęp

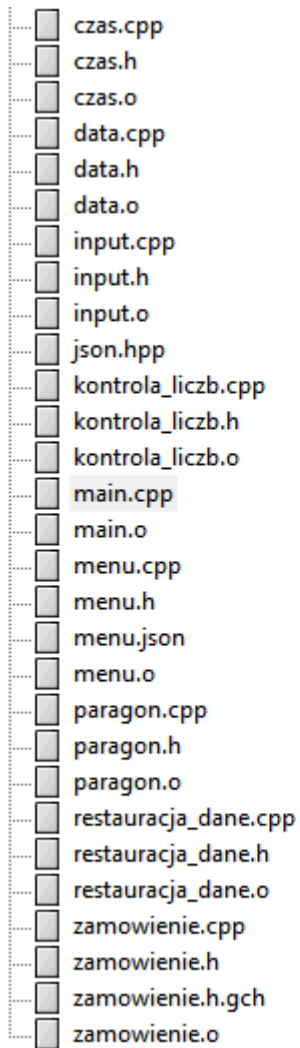
Aplikacja pozwala na składanie zamówień w restauracji korzystając z wielu opcji personalizacji m.in. sposób otrzymania zamówienia czy wybór dań z karty z preferowaną ilością porcji.

Użytkownik będzie poruszać się po aplikacji przy pomocy klawiatury, a dokładniej przy pomocy cyfr – aplikacja po kolei wyświetla instrukcje i prosi użytkownika o wymagane informacje.

Aplikacja pozwala na wybranie miejsca skorzystania z usług restauracji – na miejscu lub z dowozem. Z dostępnych opcji użytkownik może m.in. wyświetlić kartę dań, dodać/usunąć danie lub anulować całe zamówienie.

## 2. Struktura aplikacji

Funkcje i metody aplikacji zostały pogrupowane oraz wydzielone do kilkunastu plików.



Po uruchomieniu aplikacja wykonuje metody związane z podstawowymi danymi

```
18 int main() {
19
20     czas(minuta, godzina, dzien_tyg);
21     czy_lokal_jest_czynny(godzina, minuta , na_miejscu);
22
23     //wyczyszczenie paragonu
24     cleanup();
25
26     dane_restauracji();
27
28     //Dane
29     imie = podaj_imie();
30
31 }
```

Metoda **czas()** pobiera informacje, o której godzinie użytkownik korzysta z aplikacji

```
8 void czas(int& minuta, int& godzina, int& dzien_tyg)
9 {
10     time_t teraz;
11     struct tm czas;
12
13     teraz = time(NULL);
14     #pragma warning(suppress : 4996)
15     czas = *localtime(&teraz);
16     minuta = czas.tm_min;
17     godzina = czas.tm_hour;
18     dzien_tyg = czas.tm_wday;
19 };
```

Te dane są potrzebne, aby przedstawić użytkownikowi ofertę restauracji, która świadczy konkretne usługi w określonych godzinach. Metoda **czy\_lokal\_jest\_czynny()** wyświetli użytkownikowi – w zależności od godziny – dostępną ofertę oraz poprosi go o informację czy m.in. dalej chce złożyć zamówienie, jeśli restauracja o tej godzinie nie oferuje dowozów.

```

53 void czy_lokal_jest_czynny(int godzina, int minuta, bool & na_miejscu)
54 {
55     int odp = 0;
56     if (godzina < 10)
57     {
58         cout << "Restauracja jest czynna w godzinach 10:00-23:00 " << endl;
59         cout << "Czy mimo to chcesz zlozyc zamowienie? Zamowienia beda realizowane od godziny 10:00 " << endl;
60         cout << "1.TAK 2.NIE" << endl;
61         odp = kontrola_liczby();
62         do
63         {
64             if (odp == 2)
65             {
66                 exit(0);
67             }
68             } while (odp != 1 && odp != 2);
69     }
70     if (godzina > 22)
71     {
72         cout << "Restauracja jest czynna w godzinach 10:00-23:00 " << endl;
73         cout << "Zamowienia beda realizowane od godziny 10:00 " << endl;
74         do
75         {
76             cout << "Czy chcesz przejrzec menu?" << endl;
77             cout << "1.TAK 2.NIE" << endl;
78             odp = kontrola_liczby();
79             if (odp == 1)
80             {
81                 menu_lista();
82             }
83             } while (odp != 1 && odp != 2);
84         exit(0);
85     }
86     if ((godzina == 22 && minuta > 0 && minuta <= 15 ))
87     {
88         cout << "Zamowienia z dowozem realizujemy tylko do godziny 22:00" << endl;
89         do
90         {
91             cout << "Czy chcesz zamowic na miejscu?" << endl;
92             cout << "1.TAK 2.NIE" << endl;
93             odp = kontrola_liczby();
94             if (odp == 2)
95             {
96                 exit(0);
97             }
98             if (odp == 1)
99             {
100                 na_miejscu = true;
101             }
102             } while (odp != 1 && odp != 2);
103     }
104     if (godzina == 22 && minuta > 15)
105     {
106         cout << "Zamowienia w lokalu realizujemy tylko do godziny 22:15" << endl;
107         do
108         {
109             cout << "Czy chcesz przejrzec menu?" << endl;
110             cout << "1.TAK 2.NIE" << endl;
111             odp = kontrola_liczby();
112             if (odp == 1)
113             {
114                 menu_lista();
115             }
116             } while (odp != 1 && odp != 2);
117         exit(0);
118     }
119 }
120
121
122
123
124
125

```

Aplikacja poprosi użytkownika o podstawowe informacje, metody `podaj_imie()`, `podaj_miejsce()`, `nr_stolika()`, `podaj_adres()` pozwolą złożyć odpowiednie zamówienie.

```

25
26     dane_restauracji();
27
28     //Dane
29     imie = podaj_imie();
30
31     if (!na_miejscu)
32     {
33         na_miejscu = podaj_miejsce();
34     }
35
36     if (na_miejscu)
37     {
38         nr = nr_stolika();
39     }
40     else
41     {
42         podaj_adres(miejscowosc, ulica, nr_domu, nr_mieszkania);
43     }
44
45     //menu programu
46     menu_glowne(tablica_zamowienia);
47     czas_przygotowania(na_miejscu, godzina, minuta, godz_dow, min_dow);
48     //Koniec programu - zapisanie paragonu do TXT
49     paragon_imie(imie);
50     if (na_miejscu)
51     {
52         paragon_stolik(nr);
53     }
54     else
55     {
56         podaj_godzine(godzina, minuta, godz_dow, min_dow);
57         paragon_godzina(godz_dow, min_dow);
58         paragon_adres(miejscowosc, ulica, nr_domu, nr_mieszkania);
59     }
60     paragon_dania(tablica_zamowienia);
61
62

```

Jeśli użytkownik wyrazi chęć, aplikacja użyje metody **menu\_lista()** i wyświetli dostępne menu z osobnego pliku JSON.

```

46 void menu_lista() {
47
48     ifstream f("menu.json");
49     json data = json::parse(f);
50     f.close();
51     string licznik[21] = { "0", "1", "2", "3", "4", "5", "6", "7", "8", "9", "10", "11", "12", "13", "14", "15", "16", "17", "18", "19", "20" };
52     cout << endl;
53     for (int i = 1; i <= 20; i++) {
54         auto m = data.at("danie" + licznik[i]).get<ns::meal_m>();
55         cout << "-----";
56         cout << "-----" << endl;
57         cout << "Nr. " << setw(2) << m.id << setw(108) << m.price << "PLN" << endl;
58         cout << m.name << " " << m.text << endl;
59         cout << "Składniki: " << m.ingr << endl;
60         cout << m.type << endl;
61     };
62     cout << "-----";
63     cout << "-----" << endl;
64
65 }
66

```

Na tym etapie dzięki metodzie **menu\_glowne()** aplikacja przedstawi użytkownikowi menu wyboru:

1. Dodaj danie
2. Wyświetl menu
3. Wyświetl zamówienie
4. Usun danie
5. Anuluj zamówienie
6. Sfinalizuj zamówienie

Wybierając **pierwszą** opcję użytkownik otrzymuje możliwość wyboru numeru z karty dań oraz preferowaną ilość porcji danego dania.

**Druga** opcja wywoła metodę **menu\_lista()**.

Trzecia opcja wywoła metodę  
wyswietl\_zamowienia\_z\_tablicy().

```
69 void wyswietl_zamowienia_z_tablicy(int tablica_zamowienia[20][2])
70 {
71     double cana_jednostkowa = 0;
72     double cena_zbiorcza = 0;
73     string nazwa_dania = "";
74     double suma = 0;
75     for (int i = 0; i < 20; i++)
76     {
77         if (tablica_zamowienia[i][0] != 0 && tablica_zamowienia[i][1] != 0)
78         {
79             cana_jednostkowa = menu_cena(tablica_zamowienia[i][0]);
80             cena_zbiorcza = cana_jednostkowa * tablica_zamowienia[i][1];
81             nazwa_dania = menu_nazwa(tablica_zamowienia[i][0]);
82             suma += cena_zbiorcza;
83             cout << left << setw(4) << "Nr" << setw(4) << tablica_zamowienia[i][0] << " ";
84             cout << setw(50) << nazwa_dania;
85             cout << right << setw(10) << cana_jednostkowa << "PLN";
86             cout << setw(5) << "x" << setw(5) << tablica_zamowienia[i][1];
87             cout << setw(10) << cena_zbiorcza << "PLN";
88             cout << endl;
89         }
90     }
91 }
92
93 cout << endl << setfill('.') << "Razem:" << setw(87) << suma << "PLN" << endl;
94 cout << setfill(' ');
95 };
```

Wybór czwartej pozycji usunie wybrane danie oraz ilość porcji z zamówienia. [usun\_z\_tablicy()].

```
54 void usun_z_tablicy(int tablica_zamowienia[20][2], int id, int porcje)
55 {
56     for (int i = 0; i < 20; i++)
57     {
58         if (tablica_zamowienia[i][0] == id)
59         {
60             tablica_zamowienia[i][1] -= porcje;
61             if (tablica_zamowienia[i][1] < 0)
62             {
63                 tablica_zamowienia[i][1] = 0;
64             }
65             break;
66         }
67     }
68 };
```



Opcja numer **pięć** anuluje całe zamówienie – metoda **wyzeruj\_tablice()** zeruje tablicę zamówienia.

```
96 void wyzeruj_tablice(int tablica_zamowienia[20][2])
97 {
98     for (int i = 0; i < 20; i++)
99     {
100         tablica_zamowienia[i][0] = 0;
101         tablica_zamowienia[i][1] = 0;
102     }
103 };
```

Ostatnia opcja – **szósta**, przeprowadzi użytkownika do podsumowania, w zależności od preferowanego miejsca, aplikacja „wydrukuję” paragon z numerem stolika lub adresem dostawy i wprowadzoną godziną. Pozwoli na to metoda **podaj\_godzine()**.

```
21 void podaj_godzine(int godzina, int minuta, int& godz_dow, int& min_dow)
22 {
23     do
24     {
25         if (minuta > 9) {
26             cout << "Wybierz godzinę dostawy z zakresu " << godzina + 1 << ":" << minuta << " - 22:00" << endl;
27         }
28         else {
29             cout << "Wybierz godzinę dostawy z zakresu " << godzina + 1 << ":00" << minuta << " - 22:00" << endl;
30         }
31
32         cout << "Godzina: ";
33         godz_dow = kontrola_liczby();
34         cout << "Minuta: ";
35         min_dow = kontrola_liczby();
36     } while ((godz_dow < godzina + 1) || (godz_dow == godzina + 1 && min_dow < minuta) || (godz_dow > 22 || godz_dow == 22 && min_dow > 0) || min_dow > 59);
37     if (minuta > 9) {
38         cout << "Wybrano godzinę: " << godz_dow << ":" << min_dow << endl;
39     }
40     else {
41         cout << "Wybrano godzinę: " << godz_dow << ":00" << min_dow << endl;
42     }
43 }
```

W aplikacji występują również inne featury, m.in. **kontrola\_liczby()** sprawdza czy użytkownik faktycznie podał liczbę.

```

7 int kontrola_liczby() {
8     string liczba = "";
9     bool blad = false;
10    do
11    {
12        getline(cin, liczba);
13        if (liczba == "") { liczba = "0"; }
14        if (sprawdz_numer(liczba) == false)
15        {
16            blad = true;
17            cout << "Podaj liczbe: ";
18        }
19        else
20        {
21            return stoi(liczba);
22        }
23    } while (blad);
24 }

```

Lub `czy_jest_dodane()` – weryfikuje czy danie, które użytkownik chce usunąć z zamówienia faktycznie w zamówieniu się znajduje.

```

41 bool czy_jest_dodane(int tablica_zamowienia[20][2], int id)
42 {
43     for (int i = 0; i < 20; i++)
44     {
45         if (tablica_zamowienia[i][0] == id)
46         {
47             return true;
48         }
49     }
50     cout << "Nie zamawiales takiego dania!" << endl;
51     return false;
52 }
53 };

```

### 3. Instrukcja obsługi aplikacji dla użytkownika

Użytkownik porusza się po aplikacji używając jedynie cyfr na klawiaturze, aplikacja sama podaje instrukcje i prosi o wymagane dane.

Aplikacja na samym początku poprosi nas o podanie imienia, a następnie zapyta gdzie preferujemy zjeść – na miejscu lub w domu z dowozem.

```
Podaj swoje imie: projekt
Czy chcesz zlozyc zamowienie na miejscu czy z dowozem?
M - na miejscu, D - z dowozem:
```

Wybierając opcję na miejscu, zostaniemy poproszeni o wybranie numeru stolika (1-50)

```
Podaj swoje imie: projekt
Czy chcesz zlozyc zamowienie na miejscu czy z dowozem?
M - na miejscu, D - z dowozem: M
Podaj nr stolika ktory chcesz zajac (1-50)
20
```

Jeśli użytkownik wybrał złożenie zamówienia z dowozem, konieczne będzie podanie adresu zamieszkania.

```
Podaj swoje imie: projekt
Czy chcesz zlozyc zamowienie na miejscu czy z dowozem?
M - na miejscu, D - z dowozem: D
Podaj miejscowosc: Poznan
ulica: Polwiejska
numer domu: 5
numer mieszkania : 22
```

Niezależnie od wyboru w następnej kolejności użytkownikowi wyświetli się lista dań oraz menu główne, które będzie używane do poruszania się po aplikacji i zarządzania swoim zamówieniem.

```
-----
Nr. 10                                                    45PLN
Lopatka jagniecia pieczona w zaprawie z rozmarynu, tymianku i wina, podana z ryzem pilaw i pomidorami cherry w cukrze
Składniki: jagniecina, rozmaryn, ryz
dania glowne
-----
Nr. 11                                                    36PLN
Kaczka bardzo po polsku z pieczone antonowke, cala polowka
Składniki: kaczka, jablka, wino czerwone
dania glowne
-----
Nr. 12                                                    90PLN
Risotto wedlug pogody i humoru
Składniki: w zaleznosci od pogody i humoru
dania glowne
-----
Nr. 13                                                    35.73PLN
Golebki z kasze gryczane z sosem z prawdziwych pomidorow pelnych slonca
Składniki: wolowina, ryz, kapusta
dania glowne
-----
Nr. 14                                                    20.99PLN
Antrykot marmurkowy na kamieniu z wiosenne salate, sosem BBQ i aioli
Składniki: antrykot, salata, sos BBQ
dania glowne
-----
Nr. 15                                                    11.99PLN
Zupa nic i juz i jeszcze pistacjowa beza chmurka i lody i owoce
Składniki: jaja, smietana, owoce
desery
-----
Nr. 16                                                    25.6PLN
Moelleux au chocolat wybornie czekoladowy z lodami w orzechach
Składniki: czekolada, smietana, orzechy
desery
-----
Nr. 17                                                    34PLN
Parfait chalowowe przez nas utarte z beze pistacjowe na soku z pomaranczy
Składniki: chalwa, jaja, pomarancza
desery
-----
Nr. 18                                                    34PLN
Rubinowa szarlotka zapieczona beze z pijanym sosem angielskim i z cynamonem i juz
Składniki: jablka, cynamon, likier
desery
-----
Nr. 19                                                    4.2PLN
Sernik spod Krakowa z rodzynekami
Składniki: ser, rodzynki
desery
-----
Nr. 20                                                    6.66PLN
Puchar lodowy z owocami sezonowymi
Składniki: smietana, owoce
desery
-----
1.Dodaj danie 2.Wyswietl menu 3.Wyswietl zamowienie 4.Usun danie 5. Anuluj zamowienie 6.Sfinalizuj zamowienie
```

Opcja pierwsza pozwoli dodać danie z listy, użytkownik zostanie również poproszony o ilość porcji danego dania oraz o potwierdzenie wyboru.

```
1.Dodaj danie 2.Wyświetl menu 3.Wyświetl zamówienie 4.Usun danie 5. Anuluj zamówienie 6.Sfinalizuj zamówienie
1
Wybierz danie
15
Ile porcji?
2
Zatwierdź?
1.Tak 2.Nie
1
Pomyślnie dodano danie do zamówienia
```

Nasze zamówienie można wyświetlić wybierając opcję numer 3, wcześniej jednak dodamy kolejne danie.

```
1.Dodaj danie 2.Wyświetl menu 3.Wyświetl zamówienie 4.Usun danie 5. Anuluj zamówienie 6.Sfinalizuj zamówienie
1
Wybierz danie
10
Ile porcji?
3
Zatwierdź?
1.Tak 2.Nie
1
Pomyślnie dodano danie do zamówienia
```

Następnie wyświetlamy zamówienie opcją numer trzy

```
1.Dodaj danie 2.Wyświetl menu 3.Wyświetl zamówienie 4.Usun danie 5. Anuluj zamówienie 6.Sfinalizuj zamówienie
3
Nr 15      Zupa nic i juz          11.99PLN   x   2      23.98PLN
Nr 10      lopatka jagnieca      45PLN     x   3      135PLN
Razem:.....158.98PLN
```

Otrzymujemy nasze zamówienie – spis dań, kwotę oraz podliczenie należności.

Jeśli zgubimy kartę dań możemy ją ponownie wyświetlić używając drugiej opcji z menu.

Czwarta opcja pozwala usunąć dodane potrawy, usuniemy 2 porcje pozycji 10.

```
1.Dodaj danie 2.Wyswietl menu 3.Wyswietl zamowienie 4.Usun danie 5. Anuluj zamowienie 6.Sfinalizuj zamowienie
4
Nr 15 Zupa nic i juz 11.99PLN x 2 23.98PLN
Nr 10 lopatka jagnieca 45PLN x 3 135PLN
Razem:.....158.98PLN
Ktore danie chcesz usunac?
10
Ile porcji usunac?
2
```

Nasze zamówienie wygląda w tej chwili tak

```
1.Dodaj danie 2.Wyswietl menu 3.Wyswietl zamowienie 4.Usun danie 5. Anuluj zamowienie 6.Sfinalizuj zamowienie
3
Nr 15 Zupa nic i juz 11.99PLN x 2 23.98PLN
Nr 10 lopatka jagnieca 45PLN x 1 45PLN
Razem:.....68.98PLN
```

Jeśli użytkownik się rozmyśli może anulować całe zamówienie na raz piątą opcją

```
1.Dodaj danie 2.Wyswietl menu 3.Wyswietl zamowienie 4.Usun danie 5. Anuluj zamowienie 6.Sfinalizuj zamowienie
5
czy anulowac?
1.Tak 2.Nie
1
Pomyslnie anulowano zamowienie
```

Po potwierdzeniu nasze zamówienie zostanie anulowane

```
1.Dodaj danie 2.Wyswietl menu 3.Wyswietl zamowienie 4.Usun danie 5. Anuluj zamowienie 6.Sfinalizuj zamowienie
3
Razem:.....0PLN
```

Dodamy jednak jedną potrawę, aby sfinalizować zamówienie

```
1.Dodaj danie 2.Wyświetl menu 3.Wyświetl zamówienie 4.Usun danie 5. Anuluj zamówienie 6.Sfinalizuj zamówienie
1
Wybierz danie
2
Ile porcji?
1
Zatwierdź?
1.Tak 2.Nie
1
Pomyślnie dodano danie do zamówienia
```

Ostatnią opcją przechodzimy do finalizacji zamówienia

```
1.Dodaj danie 2.Wyświetl menu 3.Wyświetl zamówienie 4.Usun danie 5. Anuluj zamówienie 6.Sfinalizuj zamówienie
6
-----
ZYCZYMY SMACZNEGO
-----
Twoje zamówienie będzie gotowe za ok 45 minut
Wybierz godzinę dostawy z zakresu 16:56 - 22:00
Godzina: 17
Minuta: 20
Wybrano godzinę: 17:20
```

Użytkownik otrzymuje informację kiedy zamówienie będzie gotowe, a przy wyborze zamówienia z dostawą deklaruje również preferowany czas dostawy.

## 4. User Stories

1. Tomek o godzinie 20:30 będzie oglądać mecz piłki nożnej ze znajomymi. Chce zamówić po 2 porcje kilku dań z dostawą do domu na godzinę 20:30.

Tomek uruchamia aplikację, podaje swoje imię oraz opcję zamówienia z dostawą do domu. Wprowadza do aplikacji adres dostawy.

```
Podaj swoje imie: Tomasz  
Czy chcesz zlozyc zamowienie na miejscu czy z dowozem?  
M - na miejscu, D - z dowozem: D  
Podaj miejscowosc: Poznan  
ulica: Polwiejska  
numer domu: 5  
numer mieszkania : 20
```

Z listy dań grupa znajomych wybrała numery: 5, 7 oraz 12. Tomek dodaje dania do zamówienia używając pierwszej opcji z menu głównego – zgodnie ze wcześniejszymi ustaleniami, po 2 porcje każde



```

1.Dodaj danie 2.Wyświetl menu 3.Wyświetl zamówienie 4.Usun danie 5. Anuluj zamówienie 6.Sfinalizuj zamówienie
1
Wybierz danie
5
Ile porcji?
2
Zatwierdź?
1.Tak 2.Nie
1
Pomyślnie dodano danie do zamówienia

1.Dodaj danie 2.Wyświetl menu 3.Wyświetl zamówienie 4.Usun danie 5. Anuluj zamówienie 6.Sfinalizuj zamówienie
1
Wybierz danie
7
Ile porcji?
2
Zatwierdź?
1.Tak 2.Nie
1
Pomyślnie dodano danie do zamówienia

1.Dodaj danie 2.Wyświetl menu 3.Wyświetl zamówienie 4.Usun danie 5. Anuluj zamówienie 6.Sfinalizuj zamówienie
1
Wybierz danie
12
Ile porcji?
2
Zatwierdź?
1.Tak 2.Nie
1
Pomyślnie dodano danie do zamówienia

```

Następnie wyświetla zamówienie opcją numer trzy, upewniając się czy wprowadził odpowiednie dane.

```

1.Dodaj danie 2.Wyświetl menu 3.Wyświetl zamówienie 4.Usun danie 5. Anuluj zamówienie 6.Sfinalizuj zamówienie
3

Nr  5      Deska wędzonych wędlin          65PLN   x   2      130PLN
Nr  7      Kotleciki cielece              23.45PLN x   2      46.9PLN
Nr 12      Risotto                        90PLN   x   2      180PLN

Razem:.....356.9PLN

```

W międzyczasie jedna osoba zrezygnowała ze swojego dania, a druga zrezygnowała z jednej porcji.

Należy więc usunąć danie numer 5 całkowicie oraz 1 porcję dania numer 7.

Tomek wybiera opcję numer 4 i usuwa dania:

```
1.Dodaj danie 2.Wyświetl menu 3.Wyświetl zamówienie 4.Usun danie 5. Anuluj zamówienie 6.Sfinalizuj zamówienie
4
Nr 5      Deska wędzonych wędlin          65PLN    x    2    130PLN
Nr 7      Kotleciki cielece                23.45PLN x    2    46.9PLN
Nr 12     Risotto                          90PLN    x    2    180PLN

Razem:.....356.9PLN
Ktore danie chcesz usunac?
5
Ile porcji usunac?
2

1.Dodaj danie 2.Wyświetl menu 3.Wyświetl zamówienie 4.Usun danie 5. Anuluj zamówienie 6.Sfinalizuj zamówienie
4
Nr 7      Kotleciki cielece                23.45PLN x    2    46.9PLN
Nr 12     Risotto                          90PLN    x    2    180PLN

Razem:.....226.9PLN
Ktore danie chcesz usunac?
7
Ile porcji usunac?
1
```

Następnie sprawdza czy zamówienie się zgadza

```
1.Dodaj danie 2.Wyświetl menu 3.Wyświetl zamówienie 4.Usun danie 5. Anuluj zamówienie 6.Sfinalizuj zamówienie
3
Nr 7      Kotleciki cielece                23.45PLN x    1    23.45PLN
Nr 12     Risotto                          90PLN    x    2    180PLN

Razem:.....203.45PLN
```

Wszystko się zgadza, Tomek przechodzi do finalizacji zamówienia

```
1.Dodaj danie 2.Wyświetl menu 3.Wyświetl zamówienie 4.Usun danie 5. Anuluj zamówienie 6.Sfinalizuj zamówienie
6
-----
ZYCZYMY SMACZNEGO
-----
Twoje zamówienie będzie gotowe za ok 45 minut
Wybierz godzinę dostawy z zakresu 17:27 - 22:00
Godzina: 20
Minuta: 30
Wybrano godzinę: 20:30
```

Zgodnie z godziną rozpoczęcia meczu wybiera godzinę dostawy 20:30.

2. Beata organizuje imprezę urodzinową i chce złożyć zamówienie z dowozem dla wszystkich gości.

Beata uruchamia aplikację, podaje dane i wybiera opcję z dowozem.

```
Podaj swoje imie: Beata
Czy chcesz zlozyc zamowienie na miejscu czy z dowozem?
M - na miejscu, D - z dowozem: D
Podaj miejscowosc: Poznan
ulica: Polwiejska
numer domu: 21
numer mieszkania : 37
```

Docelowo Beata chciała zamówić 1 porcję każdego dania, wybiera więc opcję numer 1 i dodaje każdą pozycję do zamówienia. Wyświetla zamówienie:

```
1.Dodaj danie 2.Wyswietl menu 3.Wyswietl zamowienie 4.Usun danie 5. Anuluj zamowienie 6.Sfinalizuj zamowienie
3
Nr 1      sledz zagrycha                21.37PLN  x   1   21.37PLN
Nr 2      Tatar po polsku z poledwicy    21PLN     x   1    21PLN
Nr 3      Pasztet z dziczyzny            42PLN     x   1    42PLN
Nr 4      Carpaccio z buraka            25.5PLN   x   1   25.5PLN
Nr 5      Deska wedzonych wedlin         65PLN     x   1    65PLN
Nr 6      Deska polskich, kozich serow   30.2PLN   x   1   30.2PLN
Nr 7      Kotleciki cielece             23.45PLN  x   1   23.45PLN
Nr 8      Schabowy chrupiecy domowy      34PLN     x   1    34PLN
Nr 9      Gicz cieleca                  100PLN    x   1   100PLN
Nr 10     lopatka jagnieca              45PLN     x   1    45PLN
Nr 11     Kaczka                        36PLN     x   1    36PLN
Nr 12     Risotto                       90PLN     x   1    90PLN
Nr 13     Golebki z kasze gryczane       35.73PLN  x   1   35.73PLN
Nr 14     Antrykot marmurkowy na kamieniu 20.99PLN  x   1   20.99PLN
Nr 15     Zupa nic i juz                 11.99PLN  x   1   11.99PLN
Nr 16     Moelleux au chocolat          25.6PLN   x   1   25.6PLN
Nr 17     Parfait chlawowe przez nas utarte 34PLN     x   1    34PLN
Nr 18     Rubinowa szarlotka zapieczona beze 34PLN     x   1    34PLN
Nr 19     Sernik                         4.2PLN    x   1    4.2PLN
Nr 20     Puchar lodowy                  6.66PLN   x   1    6.66PLN

Razem:.....706.69PLN
```

Wszystko się zgadza, goście jednak stwierdzają, że zamiast zamawiać 1 porcję 20 różnych potraw, lepiej

zamówić 10 porcji pozycji 11 (Kaczka) oraz 10 porcji pozycji 12 (risotto). Beata zamiast używać opcji usuwania każdego dania po kolei anuluje zamówienie wybierając numer 5 i składa je na nowo.

```
1.Dodaj danie 2.Wyświetl menu 3.Wyświetl zamówienie 4.Usun danie 5. Anuluj zamówienie 6.Sfinalizuj zamówienie
5
czy anulowac?
1.Tak 2.Nie
1
Pomyslnie anulowano zamówienie

1.Dodaj danie 2.Wyświetl menu 3.Wyświetl zamówienie 4.Usun danie 5. Anuluj zamówienie 6.Sfinalizuj zamówienie
3

Razem:.....0PLN
```

```
1.Dodaj danie 2.Wyświetl menu 3.Wyświetl zamówienie 4.Usun danie 5. Anuluj zamówienie 6.Sfinalizuj zamówienie
1
Wybierz danie
11
Ile porcji?
10
Zatwierdzic?
1.Tak 2.Nie
1
Pomyslnie dodano danie do zamówienia

1.Dodaj danie 2.Wyświetl menu 3.Wyświetl zamówienie 4.Usun danie 5. Anuluj zamówienie 6.Sfinalizuj zamówienie
1
Wybierz danie
12
Ile porcji?
10
Zatwierdzic?
1.Tak 2.Nie
1
Pomyslnie dodano danie do zamówienia

1.Dodaj danie 2.Wyświetl menu 3.Wyświetl zamówienie 4.Usun danie 5. Anuluj zamówienie 6.Sfinalizuj zamówienie
3

Nr 11      Kaczka                36PLN   x  10      360PLN
Nr 12      Risotto                90PLN   x  10      900PLN

Razem:.....1260PLN
```

Wszystko się zgadza, Beata finalizuje zamówienie i wybiera godzinę dostawy jak najszybciej.

```
1.Dodaj danie 2.Wyświetl menu 3.Wyświetl zamówienie 4.Usun danie 5. Anuluj zamówienie 6.Sfinalizuj zamówienie
6
-----
ZYCZYMY SMACZNEGO
-----
Twoje zamówienie bedzie gotowe za ok 45 minut
Wybierz godzinę dostawy z zakresu 17:38 - 22:00
Godzina: 17
Minuta: 38
Wybrano godzinę: 17:38
```

3. Karolina z okazji urodzin wybiera się z przyjaciółką Emilią do restauracji.

Emilia składa zamówienie w aplikacji. Podaje dane i wybiera opcję na miejscu. Wybiera stolik numer 24 – od znajomych wie, że znajduje się na 1 piętrze z widokiem na morze.

```
Podaj swoje imie: Emilia
Czy chcesz zlozyc zamowienie na miejscu czy z dowozem?
M - na miejscu, D - z dowozem: M
Podaj nr stolika ktory chcesz zajac (1-50)
24
```

Wyszukuje po karcie dań desery i zamawia ulubione lody Karoliny z pozycji 20 oraz kilka innych deserów.

```
1.Dodaj danie 2.Wyswietl menu 3.Wyswietl zamowienie 4.Usun danie 5. Anuluj zamowienie 6.Sfinalizuj zamowienie
1
Wybierz danie
20
Ile porcji?
1
Zatwierdzic?
1.Tak 2.Nie
1
Pomyslnie dodano danie do zamowienia

1.Dodaj danie 2.Wyswietl menu 3.Wyswietl zamowienie 4.Usun danie 5. Anuluj zamowienie 6.Sfinalizuj zamowienie
1
Wybierz danie
19
Ile porcji?
2
Zatwierdzic?
1.Tak 2.Nie
1
Pomyslnie dodano danie do zamowienia

1.Dodaj danie 2.Wyswietl menu 3.Wyswietl zamowienie 4.Usun danie 5. Anuluj zamowienie 6.Sfinalizuj zamowienie
1
Wybierz danie
18
Ile porcji?
1
Zatwierdzic?
1.Tak 2.Nie
1
Pomyslnie dodano danie do zamowienia
```

## Wyświetla zamówienie:

```
1.Dodaj danie 2.Wyświetl menu 3.Wyświetl zamówienie 4.Usun danie 5. Anuluj zamówienie 6.Sfinalizuj zamówienie
3
Nr  20   Puchar lodowy           6.66PLN   x   1   6.66PLN
Nr  19   Sernik                  4.2PLN   x   2   8.4PLN
Nr  18   Rubinowa szarlotka zapieczona beze  34PLN   x   1   34PLN
Razem:.....49.06PLN
```

Wszystko się zgadza, finalizuje zamówienie i szykuje się, aby odebrać Karolinę.

```
1.Dodaj danie 2.Wyświetl menu 3.Wyświetl zamówienie 4.Usun danie 5. Anuluj zamówienie 6.Sfinalizuj zamówienie
6
-----
ZYCZYMY SMACZNEGO
-----
Twoje zamówienie będzie gotowe za ok 45 minut
```