

- Una empresa que sirve comida vegetariana a domicilio necesita una aplicación para que los clientes puedan hacer sus pedidos por internet. La primera versión incluirá cuatro comidas y tres bebidas. A continuación se muestra una tabla con las diferentes opciones y precios.

Hamburguesa vegetariana	Pasta al pesto	Pizza caprese	Quinoa con verdura	Agua	Cerveza	Refresco
6.95	8.50	7.90	9.20	1.20	1.80	1.80

Un pedido puede contener varias comidas del mismo o de distinto tipo y también varias bebidas.

Ejemplo:

Formulario de pedido

Pide la comida más sana a domicilio















Hacer pedido

Pantalla con el resultado

Aquí tiene su pedido			
Comida/bebida	PVP	Cantidad	Subtotal
Hamburguesa vegetariana	6.95	2	13.90
Pasta al pesto	8.50	1	8.50
Pizza caprese	7.90	1	7.90
Cerveza	1.80	3	5.40
Refresco	1.80	1	1.80
Total: 37.50 €			

2. Crea el juego “Apuesta y gana”. El usuario debe introducir inicialmente una cantidad de dinero. A continuación aparecerá por pantalla una imagen de forma aleatoria. Si sale una calavera, el usuario pierde todo su dinero y termina el juego. Si sale medio limón, el usuario pierde la mitad del dinero y puede seguir jugando con esa cantidad o puede dejar de jugar. Si sale el gato chino de la suerte, el usuario multiplica por dos su dinero y puede seguir jugando con esa cantidad o puede dejar de jugar.

Ejemplo 1:

Apuesta y gana

Por favor, introduzca la cantidad que quiere apostar:

€

Aceptar





Ha perdido la mitad.

Ahora tiene 250 €

Sigo jugando

Me planto



Ha perdido la mitad.

Ahora tiene 125 €

Sigo jugando

Me planto



Ha doblado el dinero.

Ahora tiene 250 €

[Sigo jugando](#)

[Me planto](#)



Lo siento, ha perdido.

[Volver a jugar](#)

Ejemplo 2:

Apuesta y gana

Por favor, introduzca la cantidad que quiere apostar:

€



Ha doblado el dinero.

Ahora tiene 1200 €

Apuesta y gana

Ha conseguido 1200 euros