

## //Programa Principal

### Begin Main {

```
Int num = 5;  
Int itera = num;  
Dow(itera)  
Game1;  
Game2;  
Game3;  
Game3;  
Enddo;
```

### Game1

```
{  
// Juego de Raqueta Globo  
Int alt = 2; Int lat = 4;  
Balloon(alt, lat);  
  
int cantidad = 5;  
Dow(cantidad)  
    Balloon(alt, lat);  
    Inc(alt, 1);  
    Dec(lat, 2);  
    Color[1] = "Azul"; puntaje[1] = 10;  
    Int Y =55;  
Enddo;
```

```
}
```

### Game2

```
{  
// Usando los pies  
texto(10) Color[10];  
int puntaje[10];  
int tiempo = 60; int cant = 3;  
    Color[1] = "Azul"; puntaje[1] = 10;  
Random(Color,Cantidad, tiempo);  
Random(Color, 3, 60);
```

```
FOR 5 times using Color  
    Random(cant, tiempo);  
    Inc(cant, 3);
```

```

    Dec(tiempo, 10);
    Int X=5;
    Color[5] = "Rojo"; puntaje[3] = 5;
FOREND;
}
Game3
{
    // Telaaraña
    int MiFila = 5; int MiCol = 5;
    Texto(10) MiArr[25]; MiArr[1] = "Azul"; MiArr[2] = "Rojo";
    MiArr[2] = "Amarillo"; MiArr[2] = "Celeste"; MiArr[2] = "Negro";
    MiArr[2] = "Magenta"; MiArr[2] = "Verde"; MiArr[2] = "Blanco";
    MiArr[2] = "Fusia"; MiArr[2] = "Rosado";
    int MiPuntaje[25]; MiPuntaje[1] = 10; MiPuntaje[2] = 15;
    MiPuntaje[3] = 10; MiPuntaje[4] = 10; MiPuntaje[5] = 10;
    MiPuntaje[6] = 10; MiPuntaje[7] = 10; MiPuntaje[8] = 10;
    MiPuntaje[9] = 10; MiPuntaje[10] = 10;
        TelaAraña(MiFila, MiCol);
        ForAssignWord(MiFila, MiCol) DO
            AssignWord(MiArr, MiPuntaje);
}
Game4
{
    ... // Alcanzando el objetivo
    Object(Altura, longitud, Second)
    Object(2,1, 25);
    int Dist[5];
    Dist[1] = 2; Dist[2] = 5; Dist[3] = 1; Dist[4] = 7; Dist[5] = 1;
    FOR 5 Times using Var1
        Object(2, Dist[Var1], 25);

    Dist[1] = 2; Dist[2] = 5;
    FEnd;
}
End;

```