

Bitacoras - Fun Skills™

Don Saldaña™	Salud	Maria José Zamora Vargas	Esteban Alvarado Vargas	Jessica	Erick	
Fecha	Tareas Realizadas	Tareas Realizadas	Tareas Realizadas	Tareas Realizadas	Tareas Realizadas	
16/10/2019				Comenzamos a investigar sobre distintas librerías de python. Nos reunimos para empezar a trabajar en el analizador léxico	Se inició la investigación con aims para librerías de análisis léxico y sintaxis en Python. Después de descartar y escoger la mejor opción, se empezó el desarrollo del léxico con PLY (Python Lex Yacc)	2
11/10/2019				Nos reunimos para continuar con el analizador léxico. Se agregaron tokens, token classes, expresiones regulares para manejar los tokens. Se agregaron errores encontrados en la implementación de L anterior.	Para el analizador léxico, se agregaron tokens de palabras reservadas y símbolos utilizados en la implementación de L anterior.	3
12/10/2019				No realice ninguna tarea relacionada al proyecto	Agregación de pocos token faltantes en el léxico. Creación de un módulo test para el análisis léxico implementado	2
13/10/2019				No realice ninguna tarea relacionada al proyecto	IDE básico en Xclipse para entrada de código fuente. Este ahora está desactualizado y reemplazado por	1
14/10/2019	Se realizó una reunión con los demás integrantes del grupo para iniciar con la parte de planificación, además de eso se asigno areas de investigación para todas las necesidades del proyecto y todas las posibles soluciones	Se realizó una reunión con los demás integrantes del grupo para iniciar con la parte de planificación, además de eso se asigno areas de investigación para todas las necesidades del proyecto y todas las posibles soluciones	Se realizó una reunión con los demás integrantes del grupo para iniciar con la parte de planificación, además de eso se asigno areas de investigación para todas las necesidades del proyecto y todas las posibles soluciones	No realice ninguna tarea relacionada al proyecto	No realice ninguna tarea relacionada al proyecto	0
15/10/2019	Realice parte de la investigación designada en el día previo	Investigación sobre processing, video y lectura de referencias.	Se investigó sobre el funcionamiento de Processing, junto con su instalación y realización de ejemplos de prueba para familiarizarse con el lenguaje	Se modularizó el lexer. Se separaron los reglas, tokens y lexer en carpetas dentro de un mismo directorio.	No realice ninguna tarea relacionada al proyecto	0
16/10/2019	No realice ninguna tarea relacionada al proyecto	Revisión de proyectos de referencia, datasets disponibles. Creación de balloon para Raqueta y Objetivo. Lectura de la especificación técnica.	3	Se arreglaron errores de merge. Se agregaron headers a los archivos implementados.	Arreglo de errores a la hora de hacer merge de commits con aims	1
17/10/2019	No realice ninguna tarea relacionada al proyecto	Continuación con la investigación para los requerimientos del proyecto entre los temas investigados están processing como posible framework para interfaz grafica y el uso de python para armar el compiler. Además del kinect como parte del hardware para resolver el problema de la detección de movimientos. Además de eso se asignaron tareas generales a mi persona la fue asignado el tema del hardware en específico la parte de detección de movimientos y procesamiento	6	Se formalizan los estándares de documentación interna y se trabaja en el IDE con colores oscuros y tratando de cambiar el editor de Processing. Se agregan botones (sin funcionalidad)	No realice ninguna tarea relacionada al proyecto	0
18/10/2019	Investigación a mayor profundidad de los temas processing y kinect enfocado a processing. Como también el análisis de reportes con proyectos similares para analizar código que pueda servir como una base lo suficientemente estable	Creación de la interfaz y distribución de vértices en un espacio determinado de la pantalla. Acordado de interfaz parametrizable.	4	No realice ninguna tarea relacionada al proyecto	No realice ninguna tarea relacionada al proyecto	0
19/10/2019	Se logra realizar muchos de los flujos de trabajo con el servidor y el cliente con la participación de la mayoría de eventos ejemplo la creación de enemigos y frutas mediante el servidor	Asignación de palabras a cada vértice de la interfaz, así como puntaje. Manejo de gravedad en Raqueta y visualización de la raqueta en pantalla.	3	Se programa una primera versión del juego de las banderas, solamente dibuja las banderas dando un array de colores (nombres). Se realizan varias maneras de realizar el juego, al final opta por utilizar P2D y modular todo para hacer el código manejable y mantenible.	Se comenzó a trabajar con el analizador sintáctico. Se implementó la gramática para expresiones matemáticas, contenido de funciones y la estructura simple del programa. Se agregó ambigüedad en las reglas, y se agregó gramática para funciones reservadas. Se agregó regla para vacío.	7
20/10/2019	No realice ninguna tarea relacionada al proyecto	Se trabaja en ciertos bugs como problemas relacionados con el fondo y la actualización del fondo	2	No realice ninguna tarea relacionada al proyecto	Se agregó la gramática para los loops (for, dow, forswigWord...). Se agregó L2. Luego se empieza a aplicar la gramática para expresiones matemáticas	2
21/10/2019	No realice ninguna tarea relacionada al proyecto	Cambio de posición en el balón por tiempo. Colisiones balloon-mouse/ interfaz-usario.	2	No realice ninguna tarea relacionada al proyecto	No realice ninguna tarea relacionada al proyecto	0
22/10/2019	Inicio de desarrollo de librería que servirá para el procesamiento de los datos del kinect y además de eso ya se realizó comunicación entre el kinect y la computadora	No realice ninguna tarea relacionada al proyecto	4	Se comienza a trabajar en mejoras para el IDE creado por Erick en Xclipse. Juego de investigar, se da el con un ejemplo de resultado de Simulas en pyD. Luego se realizan pruebas buscando material suficiente para enmarcar la idea de editor de código.	No realice ninguna tarea relacionada al proyecto	0
23/10/2019	Se crean métodos para recorrer la pantalla y saber cual el valor de profundidad entre el kinect y la persona	No realice ninguna tarea relacionada al proyecto	2	Se implementa una ventana principal del IDE en pyD, permite escribir texto plano. Luego lo complementó con otro ejemplo que utilizaba una biblioteca llamada Oxidante que se usa para hacer análisis léxico para identificar palabras clave. El ejemplo detectaba sintaxis del language C.	No realice ninguna tarea relacionada al proyecto	0
24/10/2019	Se prueba otra alternativa al kinect mediante el uso de algunos de computer para hacer tracking de manos mediante el uso de puantes de diferentes colores	Creación de la clase Player y los juegos para mejor manejo de movimiento, colisiones.	3	Se agregan a los tokens del Lexer del IDE los tokens del lenguaje. Se personaliza el IDE con colores oscuros y tratando de cambiar el editor de Processing. Se agregan botones (sin funcionalidad)	No realice ninguna tarea relacionada al proyecto	0
25/10/2019	No realice ninguna tarea relacionada al proyecto	No realice ninguna tarea relacionada al proyecto	6	Se agregan imágenes para los botones del IDE y también se coloca un textbox para reportar errores luego.	No realice ninguna tarea relacionada al proyecto	0
26/10/2019	No realice ninguna tarea relacionada al proyecto	Implementación de puntaje como atributo de clase e incorporación con Balloon. Se trabaja en ciertos bugs como problemas relacionados con el fondo y la actualización del fondo.	3	No realice ninguna tarea relacionada al proyecto	No realice ninguna tarea relacionada al proyecto	0
27/10/2019	Se detiene el desarrollo de la alternativa del kinect y se regresó al método que se desarrolló inicialmente. También hubo desarrollo de los métodos	Se trabaja en ciertos bugs como problemas relacionados con el fondo y la actualización del fondo, movimiento del fondo del jugador.	3	No realice ninguna tarea relacionada al proyecto	No realice ninguna tarea relacionada al proyecto	0
28/10/2019	Reunión con Maria y Esteban para analizar el funcionamiento y métodos requeridos para cada juego del proyecto	Reunión con Esteban, Salud para ver requerimientos Kinect de los juegos. Se agregan las funcionalidades del IDE. Corner, Abrir archivos, Salvar archivo y Crear nuevo archivo.	3	Se agregó precedencia, el diccionario para variables (tabla de símbolos), comentarios oblicuos al inicio del documento. Se agregó un error al de la regla de expresiones de variables. Se agregó un límite de caracteres para las variables.	Se creó un diccionario, cuya funcionalidad es ser una tabla de símbolos, con variables y valor. Se agregó bugs con algunas reglas sintácticas. Se estableció el límite de caracteres en los identificadores de variables.	2
29/10/2019	Finalización del método para verificar posición de la persona en base a la información que brinda el sensor se usó esta metodología se logra un mejor funcionamiento del sensor como por ejemplo cual es la distancia mínima a que tiene que estar la máxima a que tiene que estar	No realice ninguna tarea relacionada al proyecto	0	Se implementó en la tabla de símbolos que se guardará el tipo de la variable.	Tabla de símbolos ahora guarda el tipo de variable	0
30/10/2019	No realice ninguna tarea relacionada al proyecto	Mostrar palabras encontradas por el jugador a lo largo de la interfaz. Movimiento unificado de raqueta-globo.	3	Se agregó la gramática para las funciones reservadas. Se crearon e implementaron nodos y se comenzó a armar el árbol.	Se agregó la regla sintáctica para funciones reservadas. Se creó TreeTable, nodo para la implementación de un árbol n-ary.	0
31/10/2019	No realice ninguna tarea relacionada al proyecto	No realice ninguna tarea relacionada al proyecto	0	Se agregaron nodos para loops, funciones reservadas y argumentos.	Se crearon reglas para los argumentos de las funciones reservadas y múltiples ejemplos de bugs.	0
01/11/2019	Se realiza una prueba para la pantalla de inicio en la que futuro mente pueda ser utilizada con el kinect y además de eso sea amigable para el usuario	Reunión de equipo. Adelantos en documentación de atributos y externa.	4	Se agregó y posteriormente agregó un método para la verificación de la validez de las variables en la tabla de símbolos. También se implementó excepción para variables indefinidas.	Se agregó y posteriormente agregó un método para la verificación de la validez de las variables en la tabla de símbolos. También se implementó excepción para variables indefinidas.	0
02/11/2019	Finalización en detección de diferentes áreas del cuerpo a base de cambios de profundidad y análisis de altura mediante el uso de esta metodología se logra una diferenciación en movimientos hechos por la mano derecha o izquierda y también entre el pie derecho e izquierdo	No realice ninguna tarea relacionada al proyecto	0	Se implementaron arrays (implicación y declaración). Se "yodó" el árbol. Se inició con la generación de código.	Se finalizó la inicialización y declaración de arrays. Se comenzó la estructura del AST para iniciar con la generación de código.	5
03/11/2019	No realice ninguna tarea relacionada al proyecto	Marcar secciones en la interfaz ya visitados	3	No realice ninguna tarea relacionada al proyecto	Se empezó a tests en el AST.	0
04/11/2019	No realice ninguna tarea relacionada al proyecto	Manejo de márgenes para los balloons de Raqueta, Objetivo, Reconocimiento de Balloon.	3	No realice ninguna tarea relacionada al proyecto	No realice ninguna tarea relacionada al proyecto	0
05/11/2019	Se finaliza la pantalla de inicio a cual servirá como menú para los demás juegos y se agregan animaciones amigables para los niños	No realice ninguna tarea relacionada al proyecto	0	No realice ninguna tarea relacionada al proyecto	No realice ninguna tarea relacionada al proyecto	0
06/11/2019	Pruebas para la verificación de total funcionalidad de los métodos desarrollados, previamente	Pruebas con sketch de raqueta más dinámico.	1	No realice ninguna tarea relacionada al proyecto	No realice ninguna tarea relacionada al proyecto	0
07/11/2019	No realice ninguna tarea relacionada al proyecto	Pruebas con sketch de raqueta más dinámico.	2	No realice ninguna tarea relacionada al proyecto	No realice ninguna tarea relacionada al proyecto	0
08/11/2019	No realice ninguna tarea relacionada al proyecto	No realice ninguna tarea relacionada al proyecto	0	Se intentó generar paquetes de los archivos de processing, sin resultados. Se llega a la conclusión de que la mejor solución es tener todos los archivos *.ode de los juegos estandar al mismo nivel y de allí se accediera a ellos.	Se corrigió la sintaxis de las funciones reservadas.	1
09/11/2019	Se finaliza la librería para el procesamiento de la información brindada por el kinect	Se realizó un reunión con Esteban para comenzar la migración del código de los juegos a clases para un manejo optimo del flujo de la aplicación.	3	Se agregó un error en el árbol de símbolos. Se implementó un mejor manejo de errores con "modo pánico". Se agregó un error de tipo en la validación sintáctica.	Se generó el JSON resultante para el primer juego (Ballon)	2
10/11/2019	No realice ninguna tarea relacionada al proyecto	Implementación de puntaje en los tres juegos	3	No realice ninguna tarea relacionada al proyecto	No realice ninguna tarea relacionada al proyecto	0
11/11/2019	No realice ninguna tarea relacionada al proyecto	Correos de buques e intentos de login en la Raqueta.	2	No realice ninguna tarea relacionada al proyecto (Enfermedad)	No realice ninguna tarea relacionada al proyecto	0
12/11/2019	Se usó la interfaz de inicio o menú principal con el uso del kinect sustituyendo el mouse por el uso del Kinect. También se realizaron los métodos necesarios para la comunicación del menú y los demás juegos.	Reacción al golpe del balón en Raqueta, movimientos y cambio de gravedad para todo.	1	No realice ninguna tarea relacionada al proyecto (Enfermedad)	No realice ninguna tarea relacionada al proyecto	0
13/11/2019	No realice ninguna tarea relacionada al proyecto	No realice ninguna tarea relacionada al proyecto	0	Se realizan modificaciones de interfaz al juego Flags	Se inicia la generación de código para el segundo juego (Flags)	2
14/11/2019	No realice ninguna tarea relacionada al proyecto	Implementación de pantalla final.	1	No realice ninguna tarea relacionada al proyecto (Examen Física General III)	No realice ninguna tarea relacionada al proyecto	0
15/11/2019	Se terminan los métodos de comunicación entre el menú principal y los demás juegos, también se crea una pantalla de calificación para que antes de iniciar un juego se muestre los límites funcionales del sensor. También se realiza proceso de unión entre los juegos y el kinect como con la pantalla de inicio probando los flujos reales del juego. Además de eso se realizan pruebas necesarias en el laboratorio ya que aquí es donde se probará el proyecto.	Se trabaja en ciertos bugs como problemas relacionados con el fondo y la actualización en la pantalla de Telaforma.	3	Se arreglaron algunas cosas del juego a petición de los desarrolladores de la generación de código. Se instalaron todos los requerimientos necesarios en los equipos de Erick, Jessica y Salud. Se creó un archivo de requerimientos en python.	Se arreglaron algunos errores de sintaxis. Se integró el código de generación de código en el IDE. Se agregaron casos de try except para manejar errores.	0
16/11/2019	Se convierten a clases los tres juegos restantes: Spidey, Balloon y Object, junto con algunos modificaciones de código. Se diseñan fondos para cada juego. Se trabaja en la interfaz de cada juego mejorando considerablemente. Se unen los juegos en mouse con el kinect. También se intentó instalar los drivers del kinect en mi computadora pero no se logró correr. Se termina la documentación.	Se trabaja en ciertos bugs como problemas relacionados con el fondo y la actualización del fondo, movimiento del balón de Raqueta, movimiento del balón. Documentación externa e interna.	4	Se validó el tamaño de los strings. Se agregó la regla de tener al menos una variable en el código. Se terminó la generación de código.	Documentación para el compilador, tanto documentación de código como documentación externa.	3
Total de horas trabajadas por persona		62	56	50	52	83

TOTAL

282

[illegible]