

KdX Gaming

TOTAL DIVERSÃO

E-commerce de games



**KdX
Gaming**



GAMES

EQUIPAMENTO

NOVIDADES



BRIEFING

O PROJETO

E-COMMERCE

MUNDO GAMER

MELHORAR A
COMUNICAÇÃO

AMPLIAR VENDAS

3 MESES

OBJETIVO,
MINIMALISTA

TEXTO BRANCO,
FUNDO COR FORTE

CONTATOS E
REDES SOCIAIS

BRIEFING

O PÚBLICO

GAMER

JOVENS PARA
MONTAGEM DE PC

SEXO MASCULINO

14 A 24 ANOS

ADULTOS PARA DIA
A DIA

HOBBY, ESTUDO,
TRABALHO

VARIADOS PARA
CELULAR

PALETA DE CORES

Conforme briefing foi utilizada como base um vermelho, vivo.

Os textos do fundo vermelho são feitos na cor branca

Para bom contraste, as sessões são alternadas entre vermelho e branco.

As sessões com fundo branco, possuem textos pretos

Hex Code
#D21212

CMYK
0,91,91,18

RGB
210,18,18

Hex Code
#FFFFFF

CMYK
0, 0, 0, 0

RGB
255, 255, 255

Hex Code
#000000

CMYK
0, 0, 0, 0

RGB
0, 0, 0

LAYOUT E ELEMENTOS

DESIGN

Ícones simples e minimalista

Sessões com grande contraste

Sessões simples, com informação objetiva

VENDAS

Menu com principais produtos

Banner para promoção de ofertas

Sessão com diferenciais comerciais

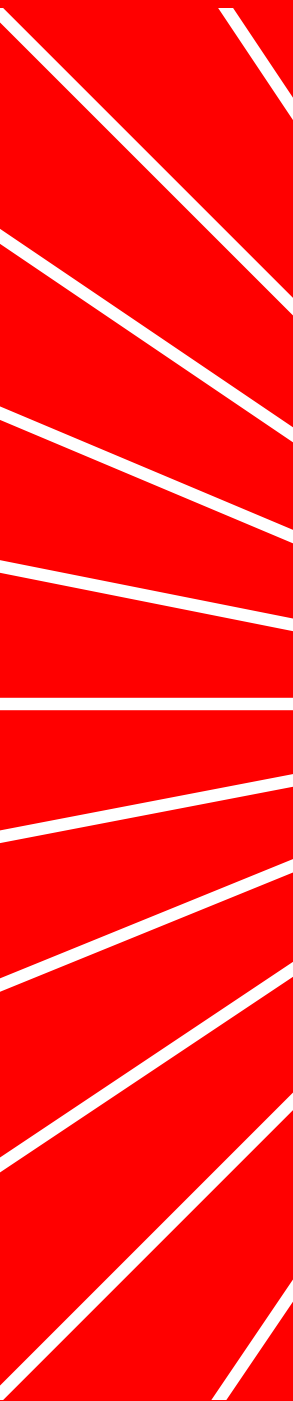
Novidades com call to action

COMUNICAÇÃO

Destaque para contatos e redes sociais

Newsletter para clientes recorrentes

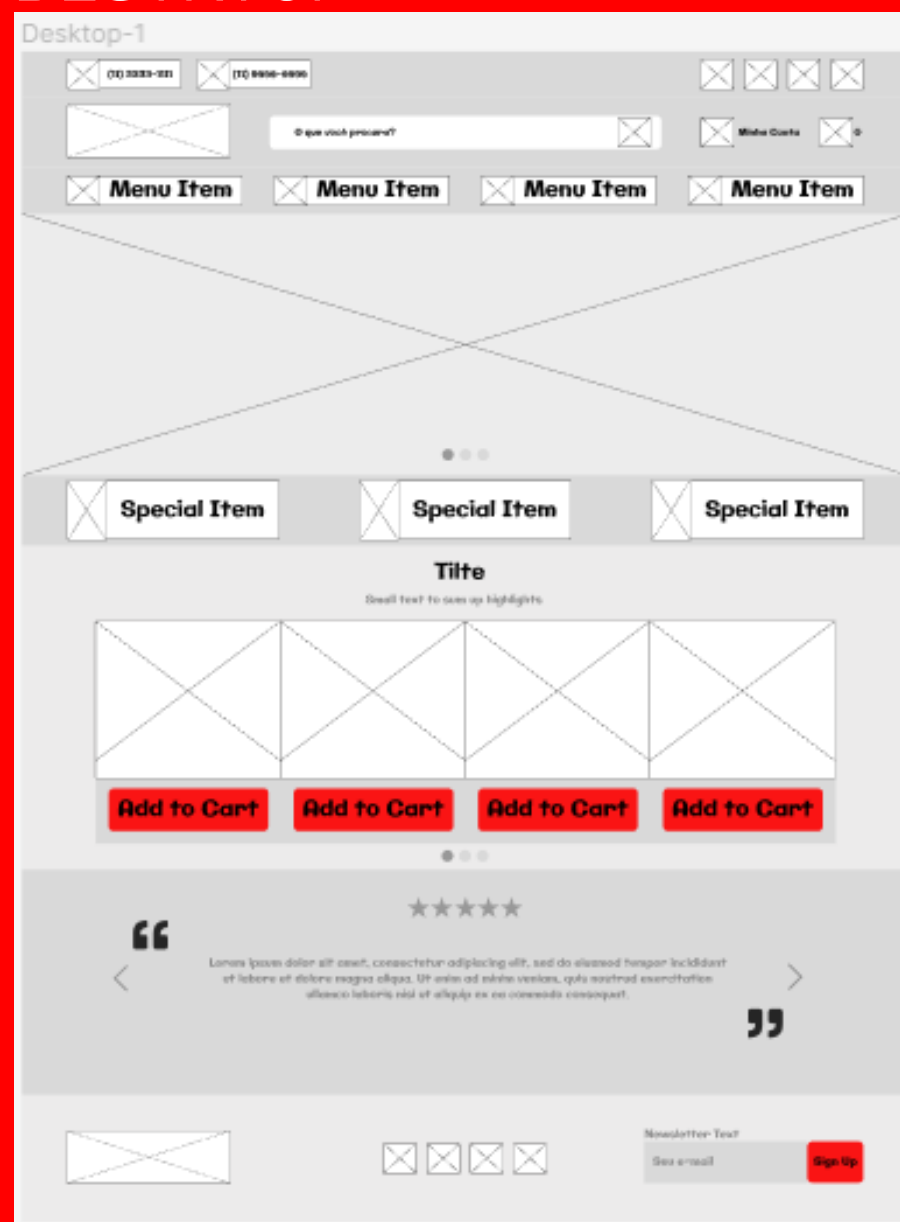
Sessão com depoimentos



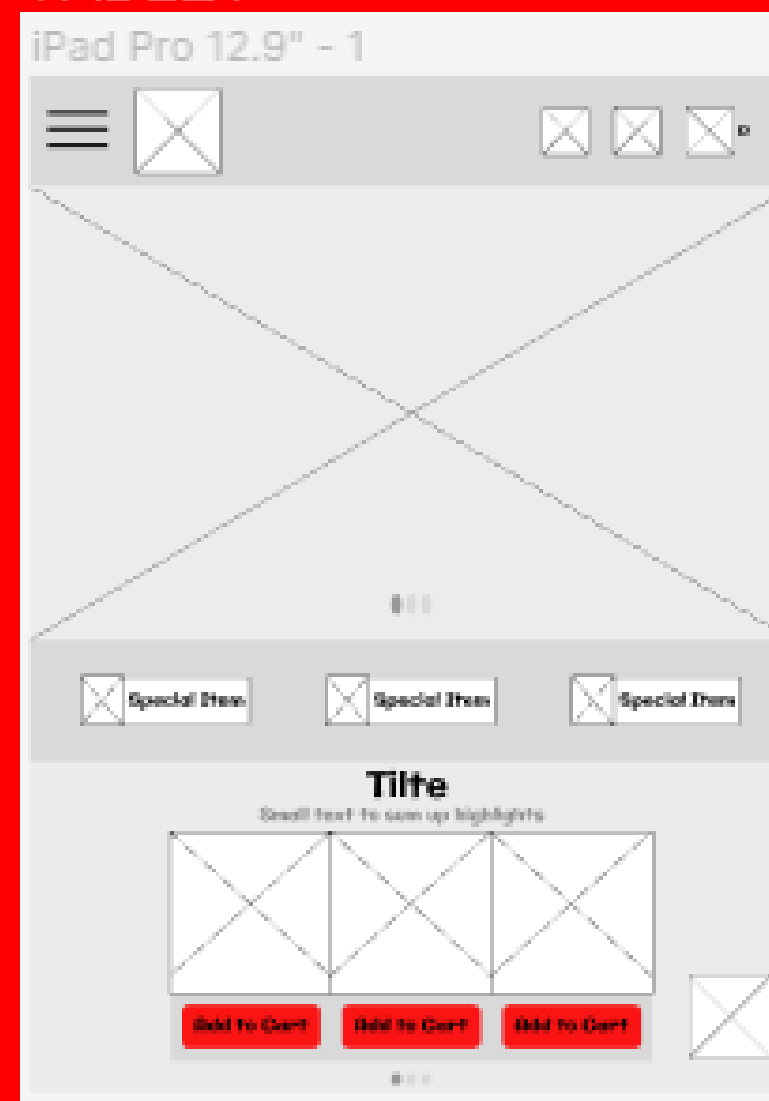
RAFE

DISPONÍVEL EM: [LINK RAFE PROJETO KDX GAMING](#)

DESKTOP



TABLET



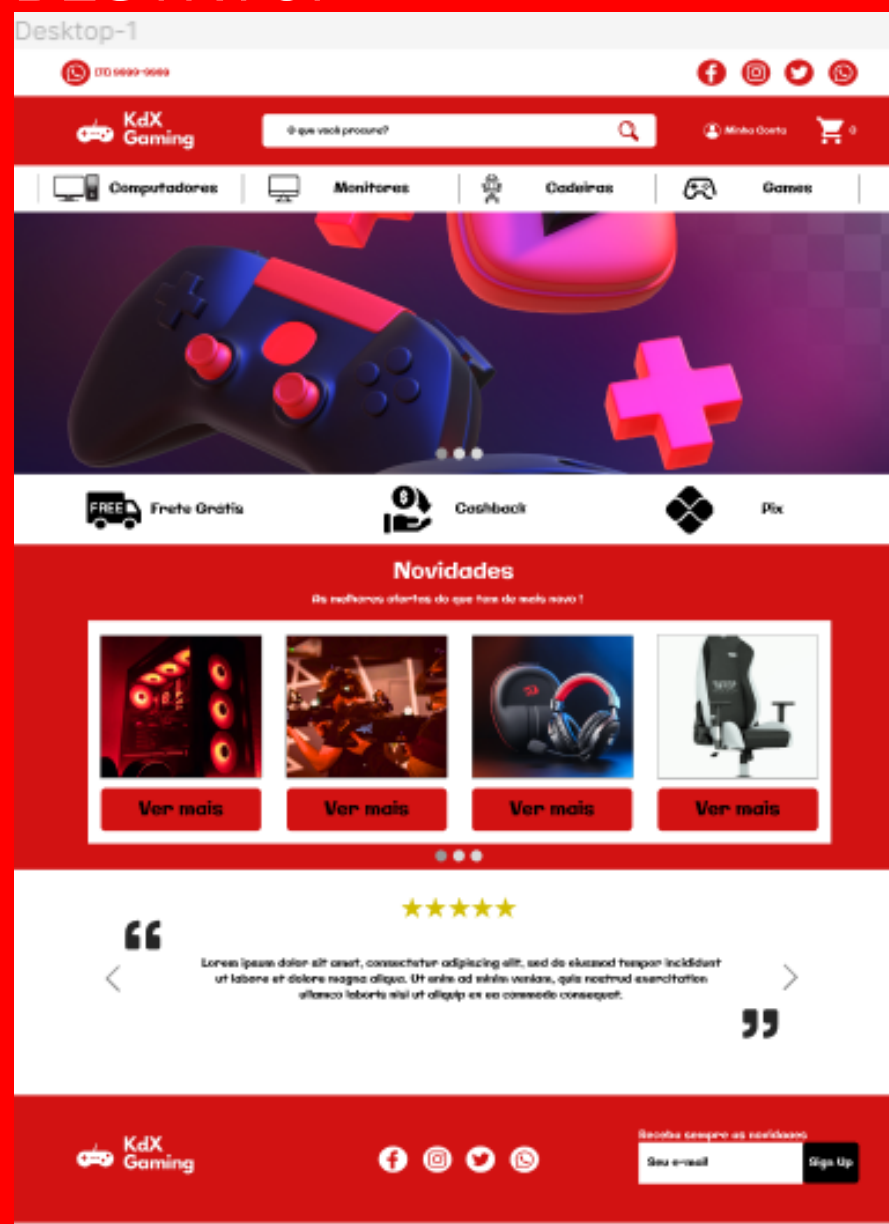
CELULAR



PROTÓTIPO

DISPONÍVEL EM: [LINK PROTÓTIPO PROJETO KDX GAMING](#)

DESKTOP



TABLET



DIFICULDADES

PRIMEIRA VEZ COM
FIGMA

ENCONTRAR
PALETA DE CORES

MONTAGEM DE
LAYOUT CLEAN

CRIAÇÃO DE
ÍCONES NA PALETA

ENQUADRAMENTO
NO HTML

EFEITOS DO
JAVASCRIPT

DIFERENÇAS VISUAIS

EM TELAS
MENORES FOI
NECESSÁRIO
RETIRAR
ELEMENTOS

ÀS VEZES É
MELHOR TROCAR O
ELEMENTO NO
RESPONSIVO
(OFERTAS EM LISTA
E EM CARROUSSEL)

É PRECISO TOMAR
CUIDADO COM O
TAMANHO DA
IMAGEM PARA NÃO
FICAR DISTORCIDA
EM TELAS
DIFERENTES

DIFERENÇAS DE PROGRAMAÇÃO

O USO DO
JAVASCRIPT AJUDA
MUITO NA
EXPERIÊNCIA DA
PÁGINA

O RESPONSIVO
PROVAVELMENTE
PRECISARÁ DE UM
@MEDIA QUERY

O JQUERY FACILITA
A SELEÇÃO E
ALTERAÇÃO DE
ATRIBUTOS

O RESPONSIVO
PRECISA DE UMA
CODIFICAÇÃO DE
MENU RESPONSIVO