

Manual de Usuario v1.0

Tabla de Contenidos

Tabla de Contenidos	1
Introducción	2
Módulo Login / Registro de Usuarios	3
Inicio de Sesión	3
Registro de Usuarios	4
Vista Deportista	5
Dashboard	5
Registro de Actividades	6
Búsqueda de Atletas	7
Inscripciones	8
Perfil de Usuario	9
Vista Organizador	10
Gestión de Carreras	10
Gestión de Retos	11
Gestión de Grupos	12
Gestión de Inscripciones	13
Reportes	14
Perfil de Usuario	15
Aplicación Móvil	16
Inicio de Sesión	16
Registro de Actividades	17
Visualización de mis actividades	18
Visualización de actividades de mis seguidos	19
Perfil de Usuario	20



Introducción

Para nadie es un secreto que durante la pandemia y las medidas sanitarias impuestas por los gobiernos para salvaguardar la vida, han hecho que los deportes individuales (atletismo, ciclismo, senderismo, etc..) tomen mucho auge.

Por tal motivo se expone StraviaTEC como una opción a todos los deportistas (principiantes, intermedios, elites) para que lleven un registro de todas sus actividades de tal forma que se les permita compartir sus sesiones hasta mejorar sus tiempos y entrenamientos.

StraviaTec se compone de una aplicación web con dos vistas principales: Deportista y Organizador, las cuales acceden a un API el cual es desarrollado en .NET Framework y accede a capa de datos. En la abstracción se concluye que se encuentran tres grandes Módulos a los cuales acceden los usuarios, cada módulo corresponde a un componente en el Backend.

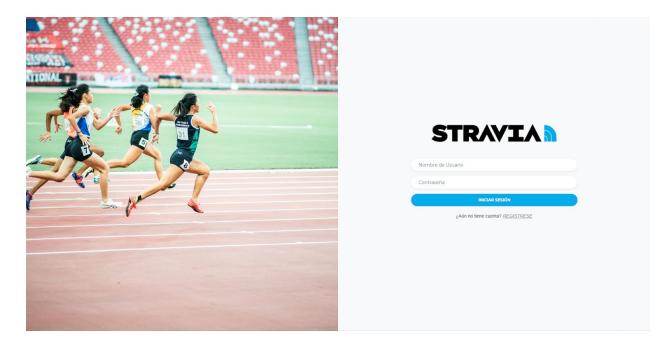
- **1. Módulo Login/Registro de Usuarios:** Gestiona el inicio de sesión de usuarios de tipo organizador y deportista, además del registro de usuarios.
- **2. Módulo Vista Organizador:** Gestiona las funcionalidades y acceso de datos al tipo de usuario organizador, dentro de las principales se encuentran: gestionar carreras, retos y grupos; gestión de afiliaciones y reportes.
- **3. Módulo Vista Deportista:** Gestiona las funcionalidades y acceso de datos al tipo de usuario deportista, dentro de las principales se encuentran: visualización de actividades realizadas por mis amigos, registrar actividades, inscribirse en carreras, retos y grupos.

La funcionalidad principal que posee la aplicación móvil es cargar actividades desde el dispositivo, esta actividad se registra primero en una Base de Datos de tipo SQL y después de cierto tiempo realiza un proceso de sincronización con el API, para guardar esta actividad en SQL Server.



Módulo Login / Registro de Usuarios

Inicio de Sesión



 Descripción de Pantalla: Representa la pantalla de bienvenida, el usuario ingresa los datos correctos para iniciar en su cuentas

• Entrada:

- Nombre de Usuario: Entrada de tipo INPUT:TEXT, dónde se pueden ver los datos que ingresa el usuario.
- Contraseña: Entrada de tipo INPUT:PASSWORD, le genera una máscara de asteriscos a la contraseña asociada.

Salida:

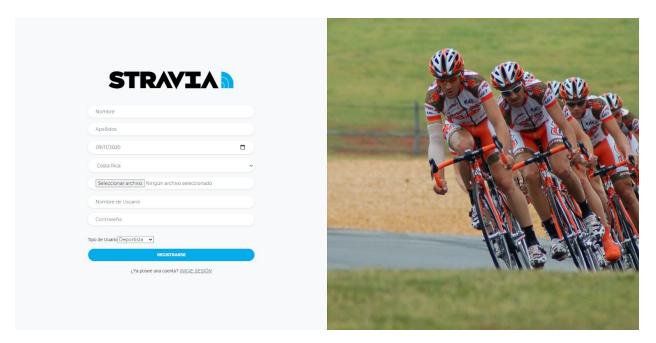
- Tipo OK: El usuario ingresa los datos de forma correcta y el sistema lo redirige a las funcionalidades que se le tiene permitido.
- Tipo Acceso Denegado: El usuario ingresa el nombre de usuario y/o la contraseña de forma incorrecta.

Restricciones:

- o El usuario debe tener creado una cuenta asociada.
- El nombre de usuario y la contraseña deben coincidir con los datos que ingresó cuando registró su usuario.



Registro de Usuarios

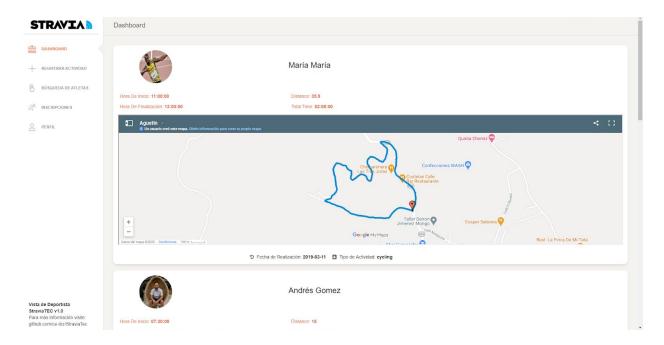


- Descripción de Pantalla: Representa la pantall de registro de un organizador o atleta
- Entrada:
 - Nombre
 - Apellidos
 - Fecha de nacimiento
 - Nacionalidad
 - o Imagen de perfil: imagen que verá cualquier persona que busque el usuario
 - o Nombre de usuario: identificador único que se utilizará para iniciar sesión
 - o Contraseña: contraseña que se utilizará para iniciar sesión
- Salida: Creación del usuario
- Restricciones:
 - El usuario debe llenar todos los campos



Vista Deportista

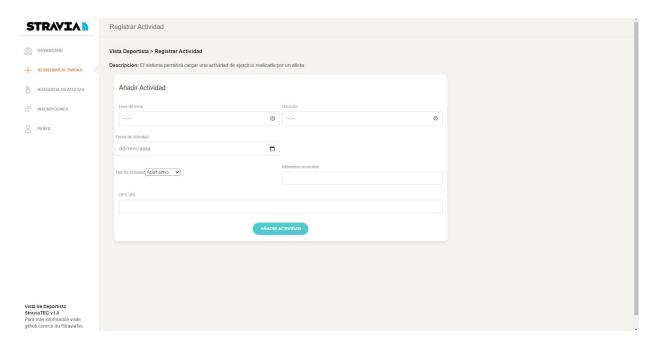
Dashboard



 Descripción de Pantalla: En esta pantalla se pueden visualizar las actividades de los usuarios que sigue



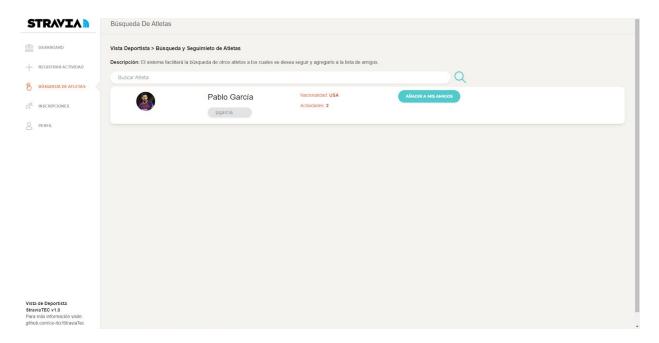
Registro de Actividades



- Descripción de Pantalla: En esta pantalla se puede registrar una nueva actividad
- Entrada:
 - Hora de inicio
 - Duración
 - Fecha de Actividad
 - Tipo de actividad
 - Kilómetros recorridos
 - Mapa de la ruta
- Salida: Creación de una actividad
- Restricciones:
 - El usuario debe llenar todas los datos
 - El mapa de la ruta tiene que ser un archivo .gpx



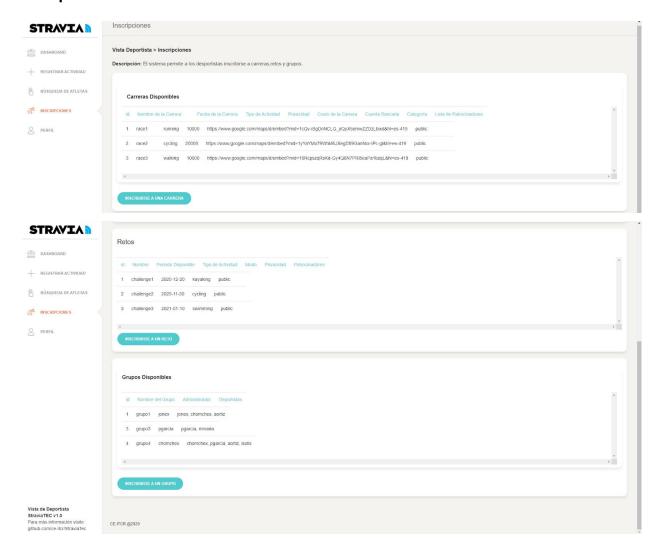
Búsqueda de Atletas



- Descripción de Pantalla: En esta pantalla se pueden buscar los atletas
- Entrada: nombre de usuario
- Salida:
 - Si se deja en blanco y se presiona el botón de buscar: se obtiene una lista con todos los usuarios
 - Si se digita un usuario y se presiona el botón de buscar: se ve el usuario en la lista
- Restricciones: ninguna



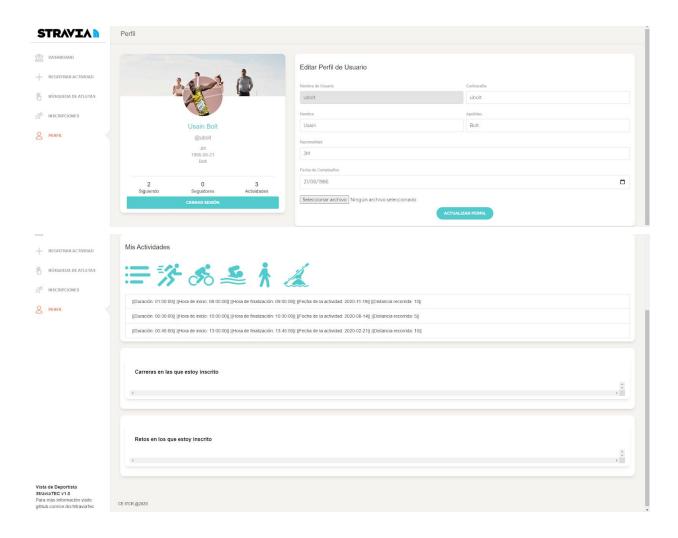
Inscripciones



- Descripción de Pantalla: En esta pantalla los atletas se pueden inscribir a un reto/grupo/carrera que esté desplegado en la lista, para esto se elige la opción deseada y se digitan los datos necesarios.
- Entrada: id del reto/carrera/grupo, si se elige carrera también hay que incluir el recibo
- Salida: La inscripción en el grupo/reto, si se eligió carrera se envía la solicitud de inscripción al organizador que la creó.
- Restricciones:el id debe estar en la lista



Perfil de Usuario

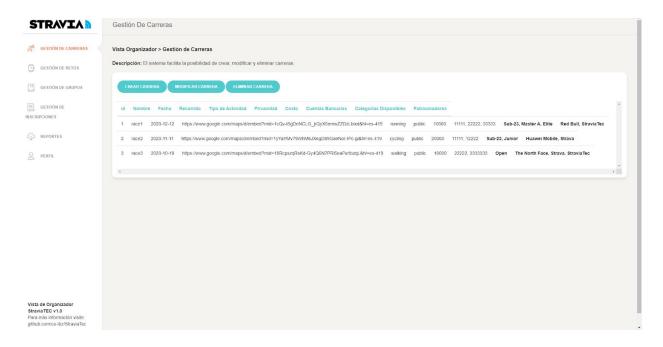


- Descripción de Pantalla: En esta pantalla se pueden ver los datos del usuario, las actividades, las carreras a las que está inscrito/a y los retos a los que está inscrito/a. También se puede actualizar el perfil.
- Entrada: los datos actualizables
- Salida: actualización de datos de usuario
- Restricciones: No se puede actualizar el nombre de usuario



Vista Organizador

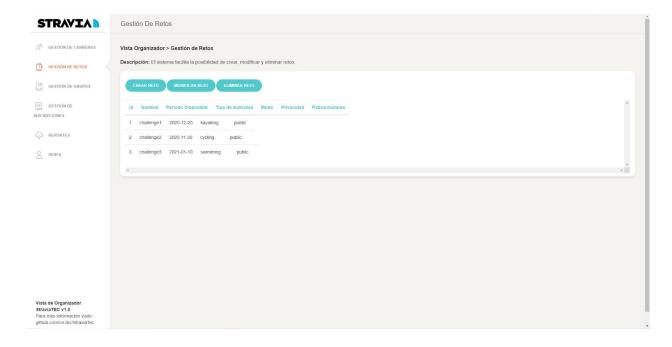
Gestión de Carreras



- Descripción de Pantalla: En esta pantalla se pueden gestionar las carreras
- Entrada:
 - o Crear carrera: todos los datos necesarios para crear una carrera
 - Modificar carrera: el id de la carrera que se desee modificar y todos los datos que tendrá la carrera modificada
 - Eliminar carrera: el id de la carrera que se desea eliminar
- Salida: La creación/modificación/eliminación de la carrera.
- Restricciones: Se tienen que digitar todos los datos.



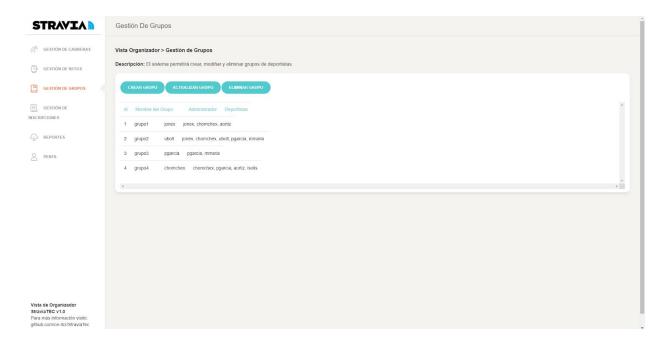
Gestión de Retos



- Descripción de Pantalla: En esta pantalla se pueden gestionar los retos
- Entrada:
 - Crear reto: todos los datos necesarios para crear un reto
 - Modificar reto: el id del reto que se desee modificar y todos los datos que tendrá el reto modificado
 - o Eliminar reto: el id del reto que se desea eliminar
- Salida: La creación/modificación/eliminación del reto.
- Restricciones: Se tienen que digitar todos los datos.



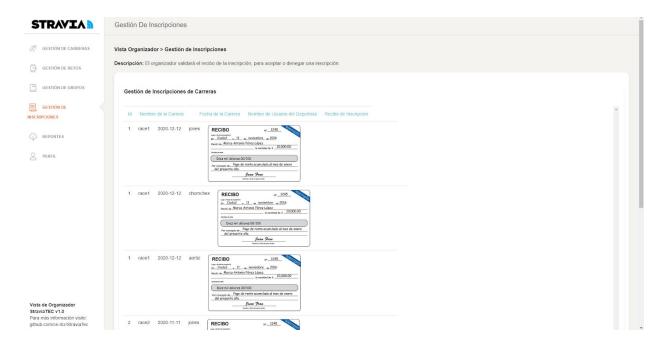
Gestión de Grupos



- Descripción de Pantalla: En esta pantalla se pueden gestionar los grupos
- Entrada:
 - o Crear carrera: todos los datos necesarios para crear un grupo
 - Modificar carrera: el id del grupo que se desee modificar y todos los datos que tendrá el grupo modificado
 - Eliminar carrera: el id del grupo que se desea eliminar
- Salida: La creación/modificación/eliminación del grupo.
- Restricciones: Se tienen que digitar todos los datos.



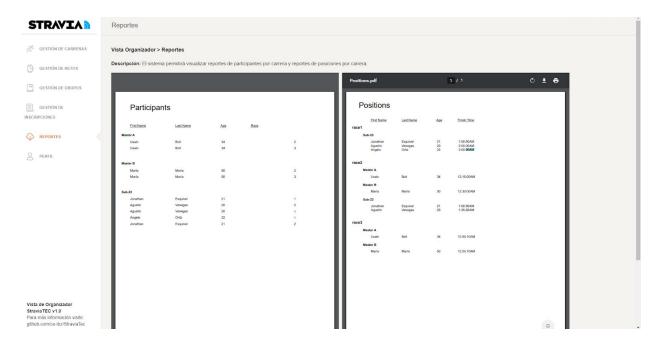
Gestión de Inscripciones



- Descripción de Pantalla: En esta pantalla el organizador puede ver las solicitudes de inscripción a una carrera creada por él.
- Entrada: El id de la carrera y el nombre de usuario de la persona a la que que quiera aceptarle o negarle la inscripción
- Salida: El usuario se le acepta o niega la inscripción
- Restricciones: los datos digitados deben ser de una solicitud en la lista



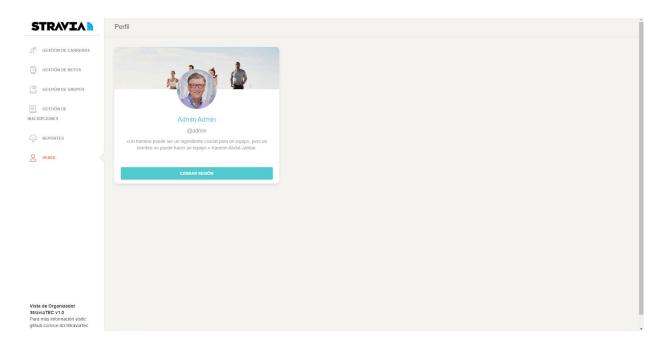
Reportes



 Descripción de Pantalla: En esta pantalla se podrán visualizar los reportes de las posiciones por carrera y categoría y los participantes.



Perfil de Usuario



- Descripción de Pantalla: En esta pantalla se pueden ver los datos del usuario, las actividades, las carreras a las que está inscrito/a y los retos a los que está inscrito/a. También se puede actualizar el perfil.
- Entrada: los datos actualizables
- Salida: actualización de datos de usuario
- Restricciones: No se puede actualizar el nombre de usuario



Aplicación Móvil

Inicio de Sesión



- Descripción de Pantalla: Representa la pantalla de bienvenida, el usuario ingresa los datos correctos para iniciar en su cuentas
 - Entrada:
- Nombre de Usuario: Entrada de tipo INPUT:TEXT, dónde se pueden ver los datos que ingresa el usuario.
- Contraseña: Entrada de tipo INPUT:PASSWORD, le genera una máscara de asteriscos a la contraseña asociada.
 - Salida:
- o Tipo OK: El usuario ingresa los datos de forma correcta y el sistema lo redirige a las funcionalidades que se le tiene permitido.
- Tipo Acceso Denegado: El usuario ingresa el nombre de usuario y/o la contraseña de forma incorrecta.
 - Restricciones:
- o El usuario debe tener creado una cuenta asociada.
- El nombre de usuario y la contraseña deben coincidir con los datos que ingresó cuando registró su usuario.



Registro de Actividades



- Descripción de Pantalla: En esta pantalla se puede registrar una nueva actividad
 - Entrada:
 - o Hora de inicio
 - Duración
 - o Fecha de Actividad
 - o Tipo de actividad
 - Kilómetros recorridos
 - o Mapa de la ruta
 - Salida: Creación de una actividad
 - Restricciones:
 - El usuario debe llenar todas los datos
 - o El mapa de la ruta tiene que ser un archivo

.gpx



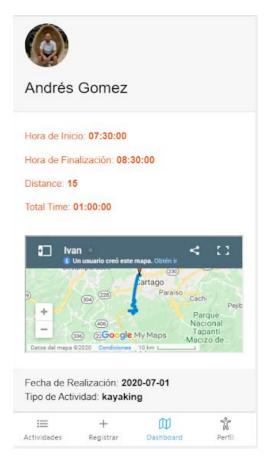
Visualización de mis actividades



- Descripción de Pantalla: En esta pantalla se pueden ver los datos del usuario, las actividades, las carreras a las que está inscrito/a y los retos a los que está inscrito/a. También se puede actualizar el perfil.
 - Entrada: los datos actualizables
 - Salida: actualización de datos de usuario
- Restricciones: No se puede actualizar el nombre de usuario



Visualización de actividades de mis seguidos



Descripción de Pantalla: En esta pantalla se pueden visualizar las actividades de los usuarios que sigue



Actividades

Registrar

Dashboard

Perfil de Usuario



Descripción de Pantalla: En esta pantalla se encuentra la información de usuario, se observa:

- 1. Foto de Perfil.
- 2. Nombre de Usuario.
- 3. Nacionalidad.
- 4. Fecha de Nacimiento.
- 5. Apellido.
- 6. Número de Deportistas Siguiendo.
- 7. Número de Deportistas Seguidores.
- 8. Número de Actividades.

