Algoritmos e Estruturas de Dados II – Unidade 0 – Nivelamento

Pedro Henrique Amorim Sá – 742626

```
public static boolean inArray(int x, int[] array)
{
    boolean contains = false;
    int n = array.length;
    int index = 0;

    while (!contains && index < n)
    {
        contains = (x == array[index]);
        index++;
    }

    return contains;
}</pre>
```

```
public static boolean inAscArray(int x, int[] array)
{
    boolean contains = false;
    int n = array.length;
    int index = n / 2;
    n--;

    if (x == array[index])
    {
        contains = true;
    }
    else if (x < array[index])
    {
        while (!contains && index > 0)
        {
            index--;
            contains = (x == array[index]);
        }
    }
    else
    {
        while (!contains && index < n)
        {
            index++;
            contains = (x == array[index]);
        }
    }
    return contains;
}</pre>
```

3)

4)

```
public static void getMaxMin2(int[] array)
{
    int max = array[0];
    int min = array[0];
    int n = array.length;

    for (int i = 0; i < n; i++)
    {
        if (array[i] > max)
            max = array[i];
        else if (array[i] < min)
            min = array[i];
    }

    System.out.println("max = " + max);
    System.out.println("min = " + min);
}</pre>
```

- 5) Verifica se o caractere recebido como parâmetro é uma vogal (*case insensitive*) e retorna *true* ou *false*.
- 6) O método isVogal() primeiramente chama o método toUpper(), que testa se o caractere recebido é minúsculo. Em caso positivo, converte-o para maiúsculo e o retorna; em caso negativo, retorna o próprio caractere. Com isso, o isVogal() verifica se o caractere é uma vogal de modo *case insensitive*.
- 7) isLetra() testa se o caractere é de fato uma letra e isConsoante() verifica se é uma consoante, caso o teste de isLetra() seja *true* e o de isVogal() seja *false*.

8) Correção do código:

- 9) A primeira versão me parece mais fácil de entender por utilizar a estrutura *if-else if-else*, diminuindo a ramificação das condicionais.
- 10) O código poderia ser simplificado para tratar todas as situações que envolvem um retorno nulo ou em branco em uma condicional única.
- 11) O primeiro método retorna o próprio valor \mathbf{i} , antes de decrementá-lo. O segundo decrementa o valor antes de retorná-lo, retornando efetivamente $\mathbf{i} \mathbf{1}$.

```
12) "1 1 1 1", "2 2 2 2", "3 3 3 3", "4 4 4 4", ...
```

```
13) 23_{(10)} = 0001 \ 0111_{(2)}
```

```
<< 1 desloca 1 bit para a esquerda: 0010 1110<sub>(2)</sub> = 46<sub>(10)</sub>
```

>> 1 desloca 1 bit para a direita: 0000 1011₍₂₎ = 11₍₁₀₎