

Дерево отрезков

Лесников Юрий, seagest

1 Дерево отрезков

- Мы уже умеем отвечать на запросы вида: «найти сумму на отрезке», например, с помощью префиксных сумм.
- Хотим решать задачу «обновить значение элемента массива».
- Нам может помочь структура «Дерево отрезков».

Лемма 1.1. Пусть \mathbb{X} – абстрактное множество. Дерево отрезков способно за $\mathcal{O}(\log n)$ получить на подотрезке результат любой операции $\mathcal{B}: \mathbb{X} \times \mathbb{X} \rightarrow \mathbb{X}$, которая:

1. Ассоциативна: $\forall a, b, c \in \mathbb{X} \quad \hookrightarrow \quad \mathcal{B}(\mathcal{B}(a, b), c) = \mathcal{B}(a, \mathcal{B}(b, c))$
2. Коммутативна: $\forall a, b \in \mathbb{X} \quad \hookrightarrow \quad \mathcal{B}(a, b) = \mathcal{B}(b, a)$
3. Имеет нейтральный элемент: $\exists 0 \in \mathbb{X} : \forall a \in \mathbb{X} \quad \hookrightarrow \quad \mathcal{B}(a, 0) = \mathcal{B}(0, a) = a$

Замечание 1.1. Задачи **RSQ/RMQ** (Range sum query/range minimum query), как правило, решаются с использованием этой структуры данных.

1.1 Структура

Рассмотрим для суммы:

- Корень содержит сумму всего массива.
- Левый ребенок – сумму первой половины элементов.
- Правый ребенок – сумму второй половины.
- Далее аналогично бьем пополам детей.

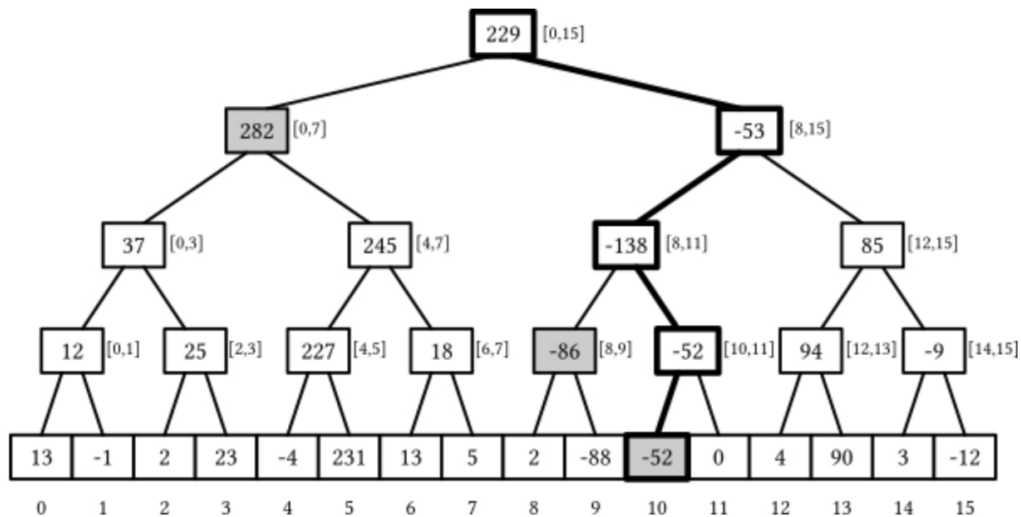


Рис. 1: Пример ДО на сумму

1.2 Построение

Пусть \mathbb{X} – абстрактное множество, $\mathcal{B}: \mathbb{X} \times \mathbb{X} \rightarrow \mathbb{X}$, операция \mathcal{B} удовлетворяет всем трём условиям из леммы 1.1. Опишем рекурсивное построение дерева на массиве \mathcal{A} длины n :

1. Будем считать, что $\log_2 n \in \mathbb{N}$, иначе дозаполним массив \mathcal{A} до степени двойки нейтральными элементами.
2. Заведём массив \mathcal{T} длины $2n - 1$, последние n элементов которого будут элементами исходного массива.
3. Первые $n-1$ элементов массива \mathcal{T} заполним следующим образом: $\mathcal{T}[i] = \mathcal{B}(\mathcal{T}[2i+1], \mathcal{T}[2i+2])$ (заполнение от элемента с номером $n-2$ и до 0 в цикле).

1.3 Ответ на запрос

Наша цель — получить результат операции на отрезке. Пусть мы находимся в узле, отвечающего за подотрезок $[l, r]$, а изначальный запрос был $[L, R]$.

1. Если $[l, r] \cap [L, R] = \emptyset$, то вернём нейтральный элемент.
2. Если $[l, r] \subseteq [L, R]$, то вернём значение в узле.
3. Иначе вернём результат операции с детьми.

То есть исходный отрезок разбивается на дизъюнктное объединение подотрезков.

1.4 Время работы

Теорема 1.1. *Время ответа на запрос составляет $\mathcal{O}(\log n)$.*

Доказательство. Заметим, что на каждом уровне раскрываться вниз могут не более двух узлов, так как только крайние могут порождать дочерние запросы. Следовательно, время работы $\mathcal{O}(\log n)$. \square

Algorithm 1 Query Function

```
1: function query(int node, int a, int b)
2:    $l \leftarrow \text{tree}[\text{node}].\text{left}$ 
3:    $r \leftarrow \text{tree}[\text{node}].\text{right}$ 
4:   if  $[l, r] \cap [a, b] = \emptyset$  then
5:     return neutral
6:   end if
7:   if  $[l, r] \subseteq [a, b]$  then
8:     return tree[node].res
9:   end if
10: return  $\mathcal{B}(\text{query}(\text{node} \cdot 2 + 1, a, b), \text{query}(\text{node} \cdot 2 + 2, a, b))$ 
```

1.5 Обновление по индексу

Пусть необходимо обновить элемент с индексом i . Тогда:

1. Найдём в дереве лист, отвечающий за i -й элемент. Это $(n - 1 + i)$ -й элемент.
2. Индекс родителя: $\lfloor \frac{i-1}{2} \rfloor$
3. Обновляем значение в родителе через результаты на деревьях.
4. Повторяем, пока не обновим корень.

2 Групповые операции

Определение 2.1. Пусть \mathbb{X} – абстрактное множество, $\mathcal{B}: \mathbb{X} \times \mathbb{X} \rightarrow \mathbb{X}$ – операция запроса на отрезке. Операцией группового обновления будем называть операцию $\mathcal{G}: \mathbb{X} \times \mathbb{X} \rightarrow \mathbb{X}$, которая применяется ко всем элементам на подотрезке. Условия на операцию \mathcal{G} :

1. Существование нейтрального элемента: $\exists 0 \in \mathbb{X} : \forall a \in \mathbb{X} \quad \hookrightarrow \quad \mathcal{G}(a, 0) = \mathcal{G}(0, a) = a$
2. Ассоциативность: $\forall a, b, c \in \mathbb{X} \quad \hookrightarrow \quad \mathcal{G}(\mathcal{G}(a, b), c) = \mathcal{G}(a, \mathcal{G}(b, c))$
3. Дистрибутивность: $\forall a, b, c \in \mathbb{X} \quad \hookrightarrow \quad \mathcal{G}(\mathcal{B}(a, b), c) = \mathcal{B}(\mathcal{G}(a, c), \mathcal{G}(b, c))$

В каждом нижеприведенном псевдокоде в узлах дерева хранятся структуры из четырех полей:

- *left* – левая граница полуинтервала, за который "отвечает" текущая вершина.
- *right* – правая граница этого полуинтервала.
- *ans* – результат на отрезке по операции \mathcal{B} .
- *d* – несогласованность.

2.1 Проталкивание несогласованности

"Проталкивание" несогласованности детям. Необходимо выполнять как только идет рекурсивный запуск от текущей вершины к её детям. Нужно это для того, чтобы в детях в момент обработки были корректные данные.

Algorithm 2 Push Function

```

1: function push(int node)
2:   tree[ $2 \cdot \text{node} + 1$ ].d  $\leftarrow \mathcal{G}(\text{tree}[2 \cdot \text{node} + 1].d, \text{tree}[\text{node}].d)$ 
3:   tree[ $2 \cdot \text{node} + 2$ ].d  $\leftarrow \mathcal{G}(\text{tree}[2 \cdot \text{node} + 2].d, \text{tree}[\text{node}].d)$ 
4:   tree[node].d  $\leftarrow \mathcal{G}_{\text{neutral}}$ 

```

2.2 Групповое обновление

Процедура обновления на отрезке. Данная процедура выполняет разбиение текущего отрезка на подотрезки и обновление в них несогласованности. Очень важно выполнить *push* как только идет рекурсивный вызов от детей, чтобы избежать некорректной обработки в детях. И так как значение в детях могло измениться, то необходимо выполнить обновление ответа по операции \mathcal{B} на текущем отрезке.

Algorithm 3 Update Function

```

1: function update(int node, int a, int b, T val)
2:   {val - значение, которое поступило в качестве параметра на запрос, a и b - границы запроса}
3:   l  $\leftarrow \text{tree}[\text{node}].\text{left}$ 
4:   r  $\leftarrow \text{tree}[\text{node}].\text{right}$ 
5:   if  $[l, r] \cap [a, b] = \emptyset$  then
6:     return
7:   end if
8:   if  $[l, r] \subseteq [a, b]$  then
9:     tree[node].d  $\leftarrow \mathcal{G}(\text{tree}[\text{node}].d, \text{val})$ 
10:    return
11:  end if
12:  push(node)
13:  update( $2 \cdot \text{node} + 1, a, b, \text{val}$ )
14:  update( $2 \cdot \text{node} + 2, a, b, \text{val}$ )
15:  tree[node].ans  $\leftarrow \mathcal{B}(\text{tree}[2 \cdot \text{node} + 1].\text{ans}, \text{tree}[2 \cdot \text{node} + 1].d),$ 
16:     $\mathcal{B}(\text{tree}[2 \cdot \text{node} + 2].\text{ans}, \text{tree}[2 \cdot \text{node} + 2].d)$ 

```

2.3 Ответ на запрос

Получение ответа по операции \mathcal{B} . Отличие от операции обновления лишь в том, что для каждого отрезка разбиения необходимо не обновить несогласованность, а сложить по операции \mathcal{B} с текущим ответом истинное значение на отрезке (то есть результат сложения по операции \mathcal{G} значения в вершине с несогласованностью).

Algorithm 4 Query Function

```
1: function query(int node, int a, int b)
2:  $l \leftarrow tree[node].left$ 
3:  $r \leftarrow tree[node].right$ 
4: if  $[l, r] \cap [a, b] = \emptyset$  then
5:   return neutral
6: end if
7: if  $[l, r] \subseteq [a, b]$  then
8:   return  $\mathcal{G}(tree[node].ans, tree[node].d)$ 
9: end if
10: push(node)
11:  $T\ ans \leftarrow \mathcal{B}(query(2 \cdot node + 1, a, b), query(2 \cdot node + 2, a, b))$ 
12:  $tree[node].ans \leftarrow \mathcal{B}(\mathcal{G}(tree[2 \cdot node + 1].ans, tree[2 \cdot node + 1].d),$ 
13:    $\mathcal{G}(tree[2 \cdot node + 2].ans, tree[2 \cdot node + 2].d))$ 
14:
15: return ans
```
