

Evaluación del módulo 4

Consigna del trabajo 

Evaluación del módulo

Proyecto *Alke Wallet*

Situación inicial 📌

Unidad solicitante: Equipo de desarrollo de una empresa fintech

📌 El equipo de desarrollo ha recibido la solicitud de crear una **wallet digital** para la empresa Alkemy Digital. La problemática a resolver es **brindar a los usuarios una solución segura y fácil de usar para administrar sus activos financieros de manera digital**. La wallet permitirá a los usuarios **almacenar, recibir y enviar fondos, así como realizar transacciones dentro de la plataforma**. Nuestro líder técnico ya cuenta con los requerimientos desagregados en un backlog de tareas listo para que comencemos la etapa de desarrollo.

Nuestro objetivo 📋

El objetivo de nuestro proyecto "**Alke Wallet**" es desarrollar una aplicación de consola de una billetera digital que permita a los usuarios gestionar sus activos financieros de manera segura y conveniente.

Nuestro objetivo es implementar una lógica de negocio segura y fácil de usar, segura y fácil de usar que proporcione a los usuarios una solución confiable para administrar sus activos financieros de manera digital.

Requerimientos 🤝

*La aplicación "**Alke Wallet**" deberá cumplir con una serie de requisitos y especificaciones técnicas para garantizar su funcionalidad y calidad. A continuación, se detallan los requerimientos generales y técnicos:*

Requerimientos generales:

- **Administración de fondos:** Los usuarios deben poder ver su saldo disponible, realizar depósitos y retiros de fondos.
- **Conversión de moneda:** Los usuarios deben poder convertir fondos de una moneda a otra.

Requerimientos técnicos/específicos:

- **Java:** implementando aplicación de consola que cumpla con los requisitos establecidos del paradigma orientado a objetos para desarrollar y gestionar la lógica del negocio. Utilizar interfaces para reutilización de código.
- **Diagramas de clase:** Representar en un Diagrama de Clases el modelo de clases que da solución a los requerimientos.
- **Pruebas unitarias:** Se realizarán pruebas unitarias para garantizar la calidad y el correcto funcionamiento de los componentes desarrollados.

¿Qué vamos a validar?

Con el fin de garantizar la calidad y el éxito del proyecto "SpringWallet", se evaluarán varios aspectos clave del producto. A continuación, se detallan los puntos que vamos a validar:

- **Aspectos técnicos:**

- **Legibilidad del código:** Se evaluará la claridad y organización del código desarrollado, asegurando buenas prácticas de programación y facilidad de mantenimiento.
- **Documentación:** Se verificará que el proyecto esté correctamente documentado, incluyendo comentarios en el código, explicaciones de funcionalidades y documentación técnica adicional según sea necesario.

- **Aspectos estructurales:**

- **Cumplimiento de los requerimientos:** Se evaluará si todas las funcionalidades requeridas han sido implementadas de acuerdo con los requisitos establecidos.

- **Calidad del proyecto:** Se analizará la calidad del código, la estructura de la base de datos, la seguridad implementada y otros aspectos técnicos para garantizar un proyecto robusto y confiable.
- **Aspectos de performance:**
 - **Gestión del tiempo:** Se considerará la capacidad para cumplir con los plazos establecidos y gestionar eficientemente el tiempo asignado para las diferentes tareas y etapas del proyecto.
 - **Diseño y desarrollo del proyecto:** Se evaluará la calidad general de la presentación final, incluyendo la demostración de habilidades en desarrollo.

Referencias

Durante la construcción del proyecto "**Alke Wallet**", se valorarán diferentes recursos y referencias que pueden facilitar la resolución y mejorar la calidad del trabajo realizado. A continuación, se enumeran algunos ejemplos de contenido referencial que pueden ser útiles:

1. Librerías y Frameworks:

- **JUnit** (<https://junit.org/junit5/docs/current/user-guide/>): documentación de referencia completa para la aplicación y ejecución de pruebas.

2. Repositorios y documentación:

- **Dev.java** (<https://dev.java/learn/>): repositorio oficial de Oracle con documentación y explicaciones.
- **Documentación de librerías y herramientas utilizadas:** Es importante consultar la documentación oficial de las librerías y herramientas utilizadas para comprender su uso y aprovechar todas sus funcionalidades.

3. Backlog de tareas:

- El backlog de tareas del proyecto proporcionado por el líder del proyecto será una referencia importante para entender los requerimientos y funcionalidades específicas que se deben cumplir.

Recursos

Además de las referencias mencionadas, acá hay algunos recursos adicionales que pueden resultar útiles durante el desarrollo del proyecto "**Alke Wallet**":

- **Ejemplos y tutoriales:** Buscar ejemplos y tutoriales relacionados con el desarrollo de aplicaciones web, seguridad en aplicaciones, entre otros, puede proporcionar ideas, soluciones y buenas prácticas.
- **Blogs y artículos técnicos:** Explorar blogs y artículos técnicos en línea puede ayudar a obtener información adicional sobre tecnologías específicas, mejores prácticas de desarrollo y tendencias en el mundo del desarrollo de software.

Entregables

Al finalizar el proyecto "**Alke Wallet**", se espera que el equipo de desarrollo entregue los siguientes elementos como evidencia concreta del trabajo realizado:

- **Código fuente:** Se debe proporcionar el código fuente completo del proyecto, incluyendo todos los archivos y directorios necesarios para compilar y ejecutar la aplicación.
- **Documentación técnica:** Debe incluir una documentación clara y concisa que describa la estructura del proyecto, la arquitectura utilizada, las tecnologías empleadas y las instrucciones para ejecutar la aplicación en un entorno local.
- **Prototipo o demostración funcional:** Se espera presentar un prototipo o una demostración funcional de la aplicación que muestre las principales características y funcionalidades implementadas.
- **Informe de pruebas:** Se debe proporcionar un informe detallado que documente las pruebas realizadas en el proyecto, incluyendo las pruebas unitarias, pruebas de integración y cualquier otra prueba

relevante. Este informe debe mostrar los resultados de las pruebas y cualquier problema identificado y solucionado.

- **Presentación final:** Se espera una presentación final del proyecto que muestre los aspectos técnicos, los desafíos enfrentados, las soluciones implementadas y los logros obtenidos. Esta presentación debe ser clara, concisa y orientada a la audiencia, destacando los aspectos más relevantes del proyecto.

Link entregable en Moodle: Se debe de subir el código a GITHUB que contenga todo lo descrito anteriormente, para entregar la vista de la Wallet.

Portafolio

¡Excelente! Poder subir el entregable del proyecto "**Alke Wallet**" a tu portafolio. Asegúrate de presentar el proyecto "**Alke Wallet**" de manera clara, concisa y atractiva, destacando tus contribuciones y los aspectos más relevantes del proyecto.

Paso a paso

Este proyecto será avanzado paso a paso en clase y podrás completarlo progresivamente a través de los *¡Ponte a Prueba!*. También tendrás espacios de consulta en las clases sincrónicas para despejar tus dudas.

Esto fue pensado para que llegues a completar esta *Evaluación Integradora* de manera progresiva, resolviendo el código a lo largo del módulo y llegando al final del módulo con gran parte del trabajo resuelto. De esta manera, este trabajo final será un reflejo de todo lo aprendido a lo largo del Módulo 4.



¡Muchas gracias!

