

Software Engineering DAT-256

Final individual reflection week 42

Daniel Cebe

- **Vad vill jag lära mig eller förstå bättre?**

Nuvarande situation(A), detta projekt har varit ett lärorikt på det sättet att nya kunskaper har erhållits tack vare användandet av nya verktyg, program och arbetssätt. Om man blickar tillbaka till början så hade jag ingen erfarenhet av att arbeta med mjukvara i större grupper samtidigt som ett nytt ramverk(scrum) användes för att utveckla vår applikation. Detta är något som jag inte hade några kunskaper av från början. Men efter att ha arbetat med scrum i ett par antal veckor så har det på ett positivt sätt bidragit till att kunna planera bättre och leverera en slutprodukt som i vårt fall är applikationen som vi har framställt.

Verktygen i det här projektet har spelat en betydande roll för att kunna utveckla vår applikation. Android studio är det program som vi har använt för att programmera, visualisera, kommunicera och testa. Därmed har vi även använt oss av emulatorn som visualiserar vår applikation vilken är inbyggd i android studio. Andra verktyg som jag har använt är även simulering av signaler (SimPy) som exempelvis skickar signaler till android studio till vår applikation så att vi visuellt kan se att vår applikation funkar som den skall. Fler verktyg som jag har använt är github där hela vårt projekt är upplagt och versionshantering som hjälper hela laget att hantera ändringar i källkoden över tiden. Versionskontrollprogramvaran håller reda på varje ändring av koden i en speciell typ av databas. Sist men inte minst så har jag även använt ett verktyg, trello som finns online. Det är en sorts tavla(Scrum board), som hjälper planeringen för projektet där jag visuellt kan se hela progressen(user stories, things to do, doing, done) för alla uppgifter.

(B) Nu i efterhand hade jag velat att användandet av verktyget/ramverket scrum skulle tillämpas bättre på det sättet att jag skulle ha uppdaterat mer regelbundet i trello(tavlan). Detta är något som jag vill ta med mig till framtida projekt som en förbättring. Samtidigt så vill jag även att mina kunskaper ska utvidgas när det kommer till användandet av android studio. Nu känns det som att man har fått en liten mjukstart på hur programmet funkar och används. Men för att utveckla mer komplexa och väl designade appar så krävs det att jag lär mig mer om hur man fixar layouten bättre men även hur jag kan använda massa resurser som finns inbyggda i android studio, funktioner såväl som metoder som kan underlätta kodandet. Det är något som jag måste ägna tid till och kan bara utvecklas och bli bättre inför framtida projekt.

När det kommer till github och versionshantering så var detta inget nytt för mig i och med att jag har använt det i tidigare projekt och jag skulle nog säga att jag inte behöver lära mig så mycket mer om det mer än att ta med sig verktyget till nästa projekt och tillämpa det.

Användandet av verktyget simPy är också väldigt nytt för mig och något som jag hade velat lära mig är att kunna simulera fler alternativ än bara bilsignaler och även bli mer bekväm med användandet av programmet.

(A→B) Trots ett färdigt projekt så finns det alltid saker som kan bli bättre och som man kan ta med sig till nästa gång. De flesta verktygen som användes i projektet var helt nya för mig och om jag hade fått chansen att använda dessa i framtida projekt så hade jag kunnat leverera mycket bättre. Och med detta för att komma från var jag är till där jag vill vara så bör jag ägna mer tid för att programmera i android studio för att på så sätt bli mer bekant med programmet samtidigt som att jag kan få ut ett bättre resultat(applikation). Jag har ägnat mycket tid till att kolla på exempel och videor som har anknytning till android studio men om jag i framtida projekt fortsätter med detta och använder mig av dessa hjälpmedel så kommer det ge ett bättre resultat till applikationen. Dessutom om jag fick chansen att börja om projektet så hade jag tillbringat mer tid för användandet av ramverket scrum och uppdaterat mer regelbundet i trello för att på så sätt kunna få en bättre koll på vilka uppgifter som ska lösas för respektive sprint. Alltså få en bättre struktur på planeringen för att spara in tid.

Från att komma från var jag är till där jag vill vara när det gäller github och versionshantering så behöver jag inte lära mig så mycket mer än att ta med mig det till nästa projekt och tillämpa det på samma vis där för att på så sätt underlätta kommunikationen och få struktur på alla uppladdningar av filer.

Sist men inte minst för att kunna bli mer bekväm med simPy och dess simuleringar av olika signaler så bör jag ägna mer tid till att kolla hur man kan simulera olika typer av signaler mer än bara bilsignaler genom att kanske kolla videon på youtube eller läsa på exempel på nätet.

- **Hur kan jag hjälpa någon annan, eller hela laget, att lära sig något nytt?**

(A) Till en början var det svårt att hjälpa någon i laget eftersom att jag själv inte hade så bra kunskaper inom utveckling av applikationer samt hur man går tillväga för att använda ramverket (scrum) som arbetssätt. Dessutom skedde de mesta av kommunikationen online till en början. Men efter att jag började ta tag i det hela och styra upp träffar genom att boka grupprum och sätta upp träffar regelbundet så var det mycket enklare att kunna hjälpa andra i laget att lära sig något nytt. Samtidigt var det lättare att ställa frågor till varandra och jag själv kunde begära hjälp och förstå uppstående problem lättare. I och med att jag/vi i gruppen inte styrde upp regelbundna träffar redan vid start och hade lite brister i kunskaper gällande ramverket som var nytt för mig och de andra i gruppen så ledde det till att vi fick en trög start.

Om man kollar tillbaka till början så har jag under projektets gång hjälpt någon i laget att lära sig sätta upp emulatorens genom telefonsamtal. Dessutom har jag även lärt mig från andra genom diskussion i messenger chatt och spridit informationen vidare till andra så har råkat ut för samma problem som jag, nämligen sätta upp simPy simulatoren. Jag skulle säga att kommunikationen online över chatt, samtal, gruppsamtal med mera funkade inte så bra för min del eftersom att jag gillar att lösa problem och lära ut genom att mötas och sitta tillsammans.

(B) Jag vill i fortsättning förstå problemen, samla kunskaper snabbare inom utveckling av applikationer och användandet av ramverket och sätta mig in i arbetet så fort som möjligt för att på så sätt hjälpa någon eller andra i laget. För att om jag inte förstår problemen själv så blir det svårt att hjälpa andra vilket jag hade problem med från början.

När det kommer till att diskutera online och hjälpa andra i laget genom att föra kommunikationen över chatt och samtal så bör detta ske genom att hela gruppen träffas regelbundet redan från början istället.

(A→B) Till framtida projekt för att komma från var jag är till där jag vill vara så måste jag först och främst förstå problemet och utifrån det redan från början så tidigt som möjligt i arbetet söka information från nätet och litteratur för att samla kunskaper, exempelvis genom att kolla på videon om hur användandet av ramverket fungerar redan innan jag sätter igång projektet. Men även hur alla verktyg ska sättas upp och konfigureras. På detta vis kan jag enkelt lära mig det som krävs för att förklara och hjälpa andra i laget som kan stöta på saker som jag redan har lärt mig.

Dessutom för att komma dit jag vill vara jämfört med nuvarande situation gällande kommunikationen där jag tidigare fått hjälp och hjälpt andra i laget via chatt och samtal online bör jag istället till framtida projekt ta initiativet om inte någon annan att redan från början att sätta upp träffar och på så sätt hjälpa någon annan i laget att förklara och lösa de problem som uppstått. Detta för att underlätta kommunikationen med alla i laget som hjälper mig och alla andra att spara tid som kan ägnas åt något viktigare.

- **Vad är mitt bidrag till lagets tillämpning av Scrum?**

(A) Mitt bidrag till laget från start till slut under projektet är att jag har haft rollen som en utvecklare i laget samtidigt som att jag har styrt och ställt en del, det vill säga agerat som en scrum master. Jag har styrt upp det mesta när det gäller planeringen av träffar, sprida information till alla medlemmar om när vi bör träffas och även påminna alla. Mitt bidrag gällande tillämpningen av scrum har dessutom varit att jag har deltagit i 90% av alla "stand-up meetings", varit delaktig i kommunikationen online i vår gruppchatt samt utfört de uppgifter som jag valt att lösa för respektive sprint. Det har varit uppgifter som berör kodning, konfiguration och sätta upp kommunikation(github, VCS) framförallt. Ett annat

viktigt bidrag är att jag har tillsammans med min grupp från början lyft upp förslag om vilka verktyg vi ska använda. Det fanns en del valmöjligheter, exempelvis kunde man använda verktyget kanban istället för trello, eller eclipse för att utveckla kod istället för android studio. Genom att jag satt upp alternativen så kunde vi tillsammans komma överens om vilka verktyg vi kunde använda.

(B) Vad som är eller borde vara när det gäller styrande av planeringar det vill säga boka träffar så bör vi kanske variera lite mer för att inte en person ska sköta allt varje gång. Det vill säga att alla i gruppen turas om.

När det gäller bidragandet som berör kodning och konfigurerings och sätta upp kommunikation så tycker jag till nästa gång ska fokusera på sätta mer balans på fördelningen.

I fortsättningen så skall jag fortsätta lyfta upp förslag och ideer om vilka verktyg som kan användas och på så sätt kommunicera med gruppen och komma fram till ett beslut. Dessutom bör jag fortsätta att delta i kommunikationerna och "stand-up-meetings".

(A → B) För att komma från var jag är till där jag vill vara så kanske jag behöver ge chansen för att styra upp träffar och sköta planeringar till någon annan nästa gång eller rättare sagt lyfta upp förslaget i gruppen om att alla kan turas om för att på så sätt känna sig delaktiga så mycket som möjligt. Exempelvis kan jag ta initiativet att boka träffar och jaga laget en vecka och någon annan tar initiativet veckan efter så att det blir jämt samtidigt som att alla får känna på det och få en känsla över att de också styrt upp något.

Samtidigt så ska jag fortsätta kommunicera med laget. Detta genom att vara delaktig så mycket som möjligt för att ge det bästa till lagets resultat.

I framtida projekt bör mitt bidragande som berör sätta upp planeringar, konfigurerings, kodning, kommunikation med mera vara mer balanserat gällande fördelningen så att jag inte fokuserar på det ena ämnet mer än det andra. Till nästa gång för att inte råka ut för samma misstag bör jag fördela tiden jämnt och sätta en gräns för att på så sätt exempelvis hinna koda mer.

I fortsättningen för att kunna lyfta upp förslag och ideer om vilka verktyg som kan användas så måste jag i framtida projekt använda mig av samma strategi som jag tillämpade på det här projektet. Det var att ta reda på vilka valmöjligheter som fanns genom att söka runt på internet och sedan lista upp alternativen för gruppen och komma fram till ett beslut om vilket verktyg som passar gruppen bäst. Slutligen för att följa progressen i projektet på ett bra sätt bör jag fortsätta att delta i stand-up-meetings genom att med viljan ställa upp till 100% på varje träff nästa gång.

- **Vad är mitt bidrag till lagets leveranser?**

Sammanfattningsvis har mitt bidrag till lagets leveranser varit att delta i träffar, kommunikationer, utföra uppgifter, styra träffar, planera, framföra ideer, diskussioner med mera. När det gäller bidrag till lagets applikation så har jag designat knapparna (Home och Store) på hemskärmen där dessa tar dig dit du vill hamna. Dessutom har jag bidragit med en aktivitet som belönar användaren av att använda applikationen. Det vill säga med de poäng som användaren har fått kan personen få en QR kod som kan användas för att hämta ut sin produkt i respektive affär som erbjuds i applikationen. Avslutningsvis i allmänhet är jag nöjd med mitt bidrag till lagets leveranser.

(B) Ett projekt kan alltid bli bättre och mina bidrag kan alltid bli bättre till framtida projekt men jag tycker att jag har bidragit med det bästa från min sida till laget och för att bidra på ett bättre sätt så kanske jag bör fokusera på att designa min del av applikationen lite finare så att det ser professionellt ut. Detta kan beröra knapparna på hemskärmen och även layouten på aktiviteten som berör QR koden.

När det gäller mitt bidrag att delta i träffar, kommunikationer, utföra uppgifter, styra träffar, planera, framföra ideer, diskussioner så ska jag till nästa gång ta med mig dessa bidrag i framtida projekt och leverera på samma sätt om inte bättre. I allmänhet är jag nöjd med mitt bidrag och bör fortsätta anstränga mig och engagera mig.

(A→B) Till framtida projekt för att komma från var jag är till där jag vill vara gällande bidragandet av designen i min del av applikationen så bör jag lägga mer tid till att fokusera på hur man förfinar layouten genom att med hjälp av videon eller exempel på internet titta närmare på hur andra designar sin layout och på så sätt få inspiration och tillämpa det på mitt egna sätt.

När det gäller bidragandet i att delta i träffar, kommunikationer, utföra uppgifter, styra träffar, planera, framföra ideer, diskussioner så måste jag fortsätta engagera mig och bibehålla min nuvarande motivation till framtida projekt. Jag måste sätta mig in i arbetet ganska tidigt och fortsätta jobba effektivt för att bidra till lagets leveranser.