

Szfindel

Kacper Maciejczak 259657, Jakub Cebula 264317

28 kwietnia 2024

Projekt .Net prosta aplikacja webowa

Witaj w aplikacji randkowej! 💖

Tutaj znajdziesz swoją wymarzoną osobę. 💖

Dołącz już dzisiaj! 💖



1 Założenia Projektowe

Projekt zakłada utworzenie internetowej aplikacji, która łączy się z bazą danych jak i zewnętrznym API.

Ekran główny aplikacji zawiera opcje Rejestracji i Logowania.

1.1 Dane logowania

Po zalogowaniu użytkownik ma możliwość uzupełnienia formularza o Danych osobowych :

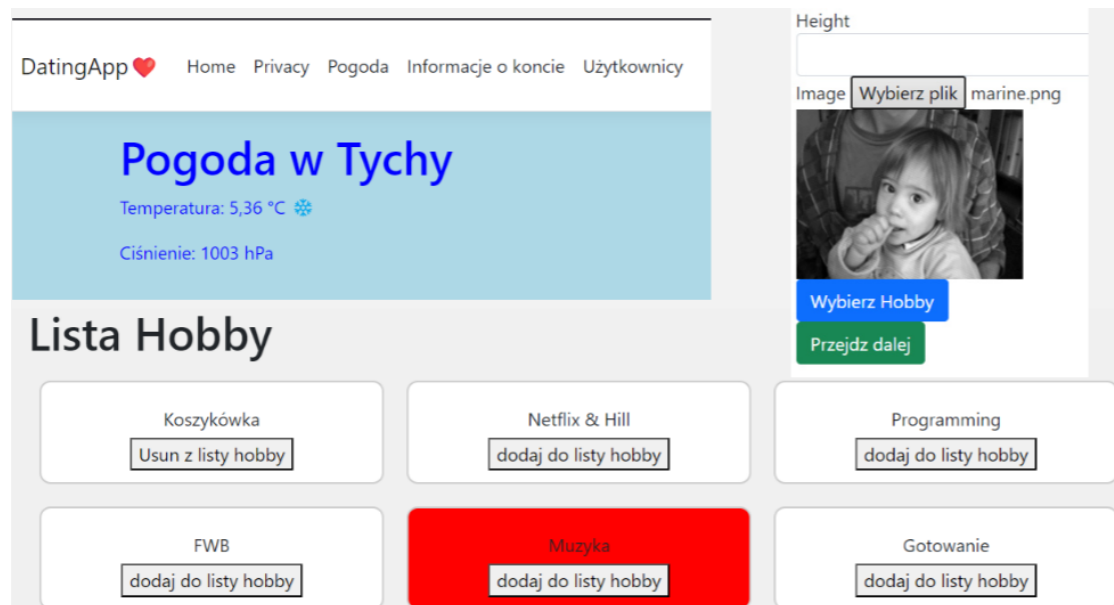
The image shows two side-by-side screenshots of a web application interface for 'DatingApp'. The left screenshot is titled 'Uzupełnij Dane' (Complete Data) and contains a form with the following fields: 'Name' (with a red error message 'Imię jest wymagane.'), 'Surname' (with a red error message 'Podaj Nazwisko'), 'Age' (with a red error message 'Musisz mieć conajmniej 18 lat!!!'), 'City' (with a red error message 'Podaj Miasto'), and 'Height'. A green 'Przejdź dalej' button is at the bottom. The right screenshot shows the login and registration options. The login section has fields for 'Nazwa użytkownika:' (containing 'Siemanko') and 'Hasło:' (containing masked characters), with a red error message 'Hasło jest za krótkie' and a blue 'Zaloguj' button. The registration section is titled 'Register' and has fields for 'Username' (containing 'Siemanko') and 'Password' (containing masked characters), with a red error message 'Użytkownik o tej nazwie już istnieje.' and a green 'Register' button.

Rysunek 1: Dane Osobowe

Rejestrowanie użytkownika dodaje pozycje w bazie danych, dzięki niej można poprawnie się zalogować. Po zalogowaniu użytkownik musi uzupełnić dane osobowe, które tak samo jak dane logowania podlegają walidacji. Dane te są wymagane, bez nich użytkownik nie będzie miał możliwości korzystania z pełni funkcjonalności.

1.2 Hobby i Zewnętrzne Api

Po uzupełnieniu podstawowych danych jesteśmy w stanie uzupełnić nasz dane o zdjęcie profilowe jak i wybrać hobby z listy znajdującej się w bazie.

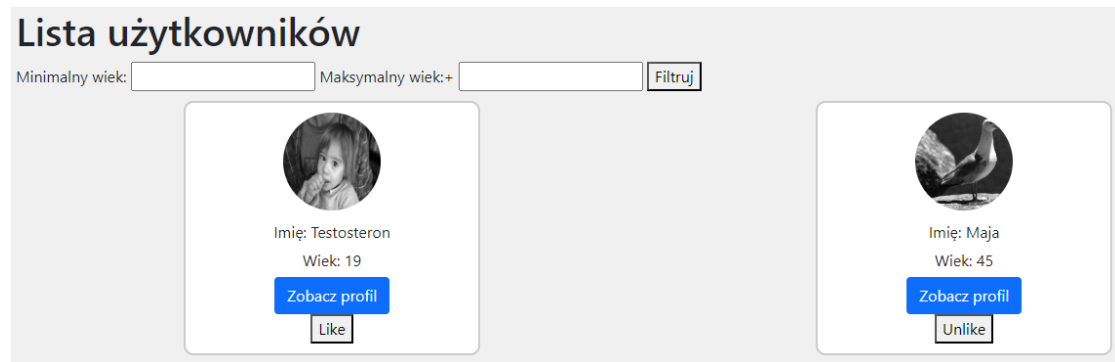


Rysunek 2: Hobby i Pogoda

Po przejściu w zakładkę Pogoda wyświetlają nam się informacje dotyczące warunków atmosferycznych w mieście, które uzupełniliśmy w *Informacje O koncie*

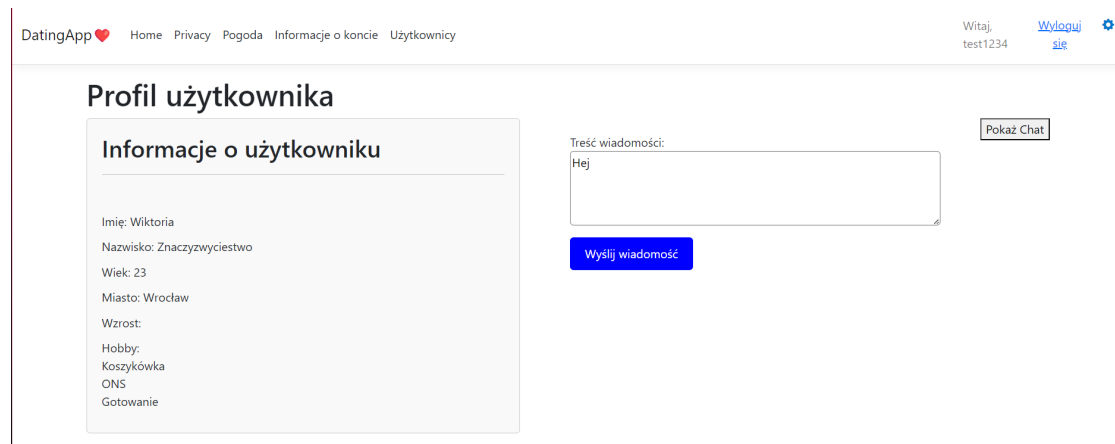
1.3 Użytkownicy

W zakładce Użytkownicy wyświetlają się wszyscy użytkownicy, którzy uzupełnili informacje o danych osobowych. Widok posiada filtrację pokazującą użytkowników w danym wieku, możliwość dawania Lików/Unlików.



Rysunek 3: Użytkownicy

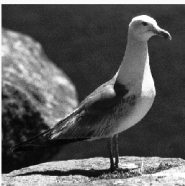
Przycisk *Zobacz profil* przekierowuje nas na Profil użytkownika. Jeżeli obie osoby mają "like" wyświetla się chat.



Rysunek 4: Profil ze wspólnym likiem

Profil użytkownika

Informacje o użytkowniku



Imię: Maja

Nazwisko: Hala

Wiek: 45

Miasto: Drezno

Wzrost: 165

Hobby:

Rysunek 5: Profil bez wzajemnego like-a

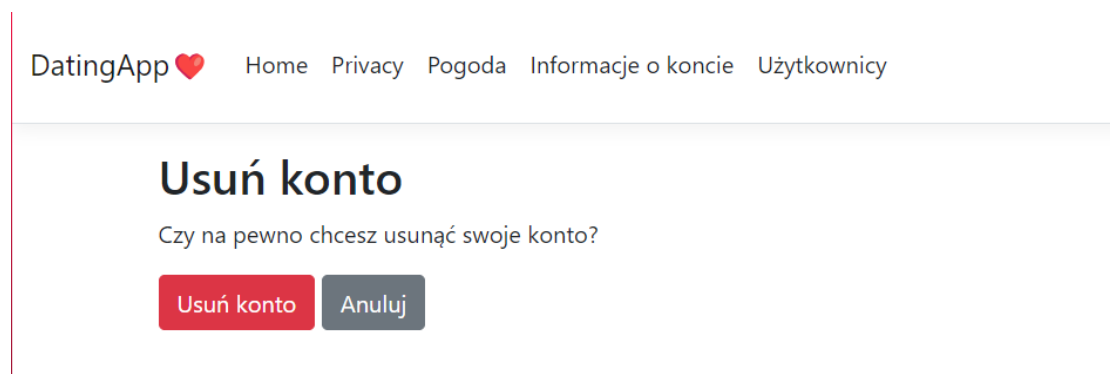
W tym widoku wyświetlają nam się: jego zdjęcie profilowe informacje użytkownika jak i możliwość napisania wiadomości. *Pokaż chat* przechodzi do pełnej rozmowy.

Czat

```
Nadawca: srggrs
Odbiorca: zzzzzzzzzzzz
Nadawca: as
Nadawca: Hej
```

Rysunek 6: Chat

1.4 Usuń konto



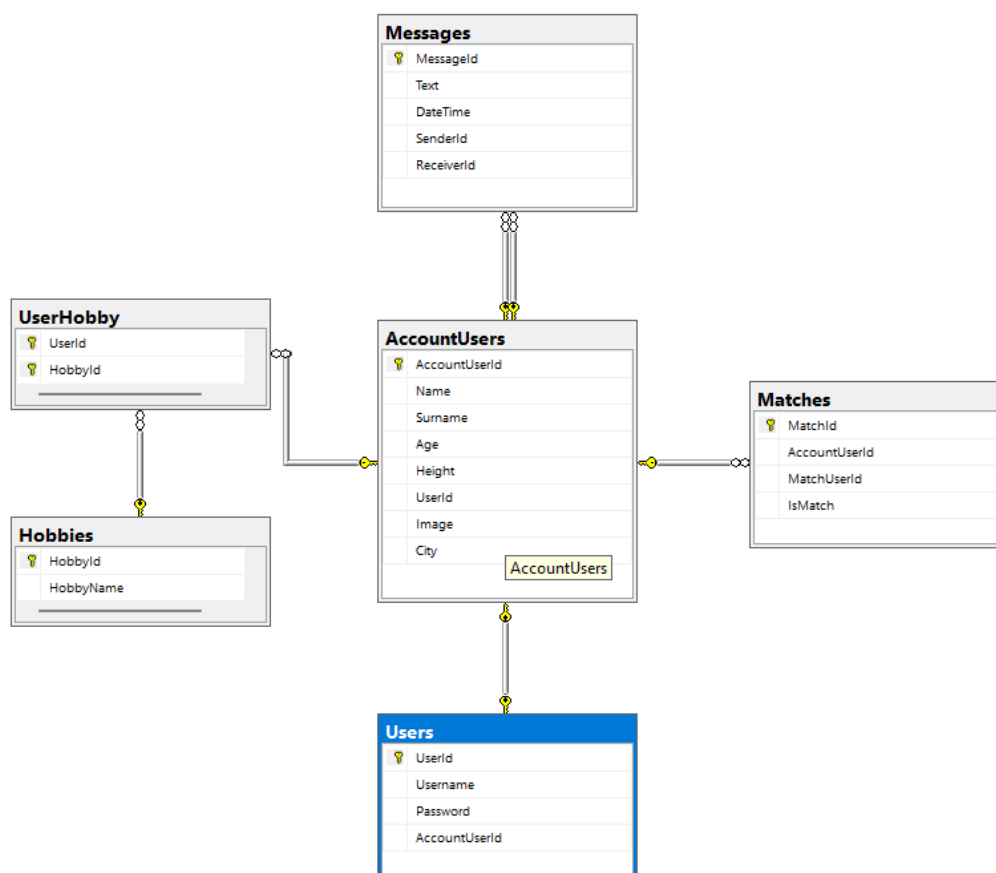
Rysunek 7: Usuwanie konta

Przycisk *Usuń konto* usuwa wszystkie informacje z bazy danych o koncie takich jak wiadomości czy dane logowania. Aby przejść na tę stronę, musimy kliknąć w ikonę :



Rysunek 8: Ustawienia

1.5 Baza Danych Relacje-Diagram + przykładowe tablica



Rysunek 9: Baza Danych

Results Messages						HobbyId HobbyName	
MessageId	Text	DateTime	SenderId	ReceiverId			
1	1	asd	2024-04-09 17:20:30.4385642	2	1	1	Koszykówka
2	2	Hi	2024-04-09 17:21:00.7581118	1	2	2	Netflix & Chill
3	3	asd	2024-04-09 17:22:29.7156345	3	1	3	Programming
4	4	wik	2024-04-09 17:23:07.7197822	3	2	4	ONS
5	5	asdasdsad	2024-04-09 17:23:19.5527932	3	1	5	FWB
6	6	asdasdsads	2024-04-09 17:23:25.2334605	3	1	6	Muzyka
7	7	asdasdsad	2024-04-09 17:23:41.0936866	1	2	7	Gotowanie
8	8	asdasd	2024-04-09 17:34:01.0823484	1	3	8	Wędkowanie
9	9	asdasd	2024-04-09 17:36:17.5299390	3	3		
10	10	asdasdsasdasdsad	2024-04-09 17:36:59.7912088	3	1		
11	11	zxczxczxc	2024-04-09 17:38:20.7210524	3	3		
12	12	agrnrg	2024-04-09 17:39:23.5880614	3	3		
13	13	aerfwef	2024-04-09 17:41:57.5105287	4	3		
14	14	srgrs	2024-04-09 17:42:05.3943804	4	1		
15	15	asdasd	2024-04-09 17:42:21.4129226	1	2		
16	16	zzzzzzzzzzzz	2024-04-09 17:42:29.5203643	1	4		
17	17	as	2024-04-16 09:48:37.6737316	4	1		
18	18	Hej	2024-04-16 20:51:03.9340177	4	2		
19	19	Hej	2024-04-16 20:51:26.2959566	4	1		

UserId	Username	Password	AccountUserId
1	1	test	test1234
2	2	test1	test1234
3	3	bezAccount	bezAccount
4	4	PoBezAccount	PoBezAccount
5	5	test1234	test1234
6	6	Siemanko	Siemanko

Rysunek 10: Tablice

	MatchId	AccountUserId	MatchUserId	IsMatch
1	1	2	3	1
2	2	2	1	0

Rysunek 11: Tablica matches

Jeżeli obie osoby dadzą sobie like-a zmienna isMatch zmienia swój status na 1 co pozwala pisać z danym użytkownikiem,wzajemnością. Usunięcie like-a powoduje usunięcie wpisu w tablicy.