

Device / Actuators

Introduzione

I **Device / Actuators** sono componenti di dominio interni a un Nodo responsabili della **modifica dello stato del mondo fisico**. Rappresentano l'unico punto del sistema in cui avviene un'azione concreta e osservabile sull'ambiente.

Un Device non prende decisioni, non genera eventi di comando e non contiene logica di automazione. Esegue esclusivamente azioni richieste dal Nodo e dichiara lo stato reale risultante.

Scopo

Lo scopo di un Device è:

- eseguire azioni fisiche locali
- mantenere uno stato coerente e osservabile
- rendere il sistema informato sull'esito reale delle azioni eseguite

Il Device costituisce la **fonte di verità sullo stato fisico**, non sulla logica che ha portato a quello stato.

Natura delle azioni

Un Device espone un insieme **finito e ben definito di azioni**, che rappresentano ciò che è fisicamente in grado di fare.

Esempi: - luce: ON, OFF, ON_TEMP - tapparella: UP, DOWN, STOP, MOVE_TO - carico di potenza: ON, OFF - dimmer: SET_LEVEL

Le azioni: - sono locali - non vengono mai trasmesse sul bus - non sono eventi

Stato del Device

Ogni Device mantiene uno **stato osservabile**, che rappresenta la condizione reale del dispositivo fisico.

Lo stato: - viene aggiornato a seguito di un'azione - riflette il risultato effettivo (successo, errore, indisponibilità) - viene pubblicato verso il sistema

Il sistema non deduce lo stato dalle azioni: lo **riceve esplicitamente dal Device**.

Caratteristiche fondamentali

Un Device / Actuator è caratterizzato dalle seguenti proprietà:

- **Reattività**
Esegue azioni solo quando invocato dal Nodo.
 - **Determinismo**
A parità di azione e condizioni fisiche, produce lo stesso stato.
 - **Responsabilità dello stato**
È l'unica fonte attendibile sul proprio stato reale.
 - **Isolamento logico**
Non conosce eventi, regole o altri nodi.
 - **Limitatezza funzionale**
Può fare solo ciò che il suo hardware consente.
-

Ruolo nel sistema

Nel sistema complessivo, i Device:

- rappresentano il **livello di attuazione fisica**
- separano il controllo logico dall'hardware
- garantiscono osservabilità tramite la pubblicazione dello stato
- consentono il disaccoppiamento tra evento e azione

I Device non partecipano alla logica distribuita: ne sono l'effetto finale.

Relazione con il Nodo

- I Device **appartengono al Nodo**
- Il Nodo invoca le azioni sui Device
- Il Nodo espone verso il sistema lo stato dei Device

Il Device non osserva il bus e non interagisce direttamente con altri componenti.

Relazione con Event Generators

- I Device **non generano eventi di comando**
- Non reagiscono direttamente agli Event Generators
- Ogni relazione evento → azione è mediata dal Nodo

Questo garantisce la separazione netta tra osservazione e attuazione.

Esclusioni esplicite

Per progetto, un Device / Actuator **non**:

- prende decisioni
 - conosce la logica di automazione
 - interpreta eventi
 - invia comandi sulla rete
 - conosce altri Device o Nodi
-

Sintesi

Un Device / Actuator è un esecutore fisico deterministico che:

- riceve richieste di azione dal Nodo
- modifica il mondo reale
- dichiara lo stato risultante

La sua semplicità è essenziale per mantenere il sistema osservabile, prevedibile e scalabile.