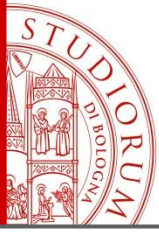
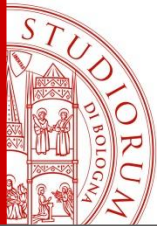


Specifiche Progetto



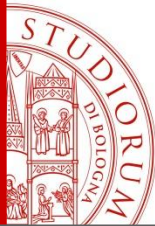
Introduzione

- Oggi introdurremo le specifiche dell'elaborato, nel quale è richiesta una fase di progettazione



Obiettivo dell'elaborato

- Scrivere una applicazione web accessibile e responsive che consenta di fornire un servizio generico agli studenti del nostro Campus
- Devono esserci:
 - Utente Admin che gestisce i contenuti del servizio
 - Utenti fruitori del servizio
- Possono esserci funzioni aggiuntive di utilità rispetto al servizio (che faranno parte del design e dell'effetto WOW!)



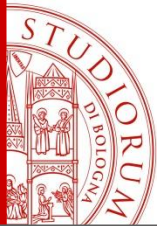
Architettura

- Per realizzare l'elaborato si possono usare:
 - Lato server: PHP
 - Lato client:
 - Javascript
 - Bootstrap (consigliato)
- Non è possibile usare altri stack.
- Eventuali altre tecnologie che vi vengono in mente vanno **concordate** coi docenti **PRIMA** di cominciare l'elaborato

Valutazione elaborato

- Gruppi da 2 o 3 persone.
- Punteggio (tot 32 punti):
 - Design: max 4 punti
 - Registrazione e login: max 4 punti
 - Gestione contenuti del servizio lato Admin (operazioni CRUD): 8 punti
 - Profilo dell'utente fruitore: max 4 punti
 - Fruizione del servizio (lato utente): max 8 punti
 - Effetto WOW: max 4 punti





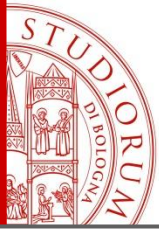
Esempi di Servizi

- Affitti abitazioni
- Gruppi per elaborati
- Gruppi di studio
- Attività ricreative (calcetto, cineforum, ecc)
- Noleggio mezzi (bici, monopattini, ecc)
- Spotted

Il design verrà valutato



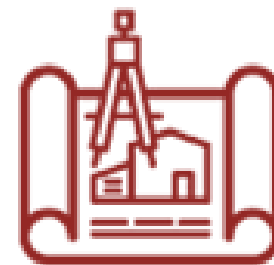
- Non solo nell'effetto che ha, ma soprattutto nel **processo** che lo ha prodotto.
- Come fare il design:
 - Siete utenti del servizio: potete fare focus group, experience prototyping o anche design partecipativo con gruppi di vs colleghi
 - Potete usare un tool per fare i mockup (Balsamiq o Adobe XD o altro) e valutare il design prima dell'implementazione.
 - Potete usare Personas e Scenarios



Obiettivi Design

- La progettazione deve essere:
 - Mobile First
 - User Centered
 - Accessibile

Come fare il design?

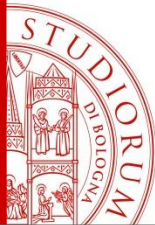


Esempio 1

1. Faccio una sessione di design partecipativo con un gruppo di utenti
2. Creo i mockup
3. Faccio un focus group di controllo che valuta i mockup e modifico il design in base all'output del focus group.

Esempio 2

1. Creo personas e scenari (almeno 3)
2. Produco un design centrato sull'utente del punto 1 e genero i mockup
3. Faccio un focus group di controllo che valuta i mockup e modifico il design in base all'output del focus group.



Come fare il design

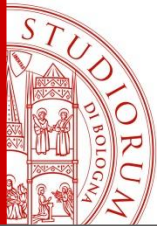


Esempio 3

1. Creo i mockup in base a linee guida di progettazione
2. Faccio una sessione di Experience prototyping provando l'applicazione con un gruppo di utenti
3. Produco un nuovo mockup in base ai risultati della fase 2

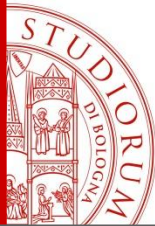
Altri esempi....

- Si possono avere altre sequenze efficaci che mescolano le tecniche viste.
- Avendo a disposizione molti potenziali utenti, siete avvantaggiati.
- **Decidete voi e alla fine producite almeno un mockup**



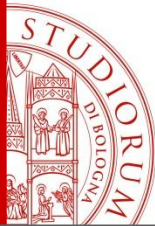
Fase di progettazione

- Per la presentazione della fase di progettazione in sede di discussione del progetto è possibile presentare al massimo una pagina di relazione in **FORMATO ELETTRONICO**.
- Ovviamente potrete presentare tutti i mockup che avete prodotto, descrivendo eventuali cambiamenti che avete apportato durante la fase di design.
- Aspettandoci un design responsivo, in fase di progettazione, ci aspettiamo sia la versione mobile che quella desktop.



Tecnologie: Q&A

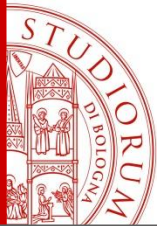
- «È possibile usare il framework Asp.net?»
 - No, lato server è possibile utilizzare solo PHP.
- «È possibile usare Node.js?»
 - No, lato server è possibile utilizzare solo PHP.
- «È possibile usare un framework PHP?»
 - Sì. Tuttavia se non ne conoscete già uno, lo sconsigliamo. Ci teniamo a precisare che il tempo impiegato per imparare un eventuale framework non dev'essere conteggiato nel carico di lavoro richiesto per il progetto.



Tecnologie: Q&A

«In definitiva, quali tecnologie è possibile usare?»

- Lato server è OBBLIGATORIO l'utilizzo di PHP (non è quindi possibile usare Javascript, .NET, Java o altro).
- Lato client, per Javascript non è consentito l'utilizzo di framework come Vue, Angular o React.
- Per quanto riguarda infine CSS, potete usare framework come Bootstrap o simili (Foundation, Skeleton, Tailwind, ecc).



Consegna del progetto

- La consegna avviene solamente contestualmente alla discussione del progetto.
- Dovete condividere con noi un repository o una cartella condivisa, qualche giorno **PRIMA** della discussione del progetto (riceverete istruzioni dettagliate su Virtuale).
- **NON** inviateci il progetto per mail perché il mail server elimina tutti i file con estensione .js

Domande?

