Fondamentaux

Tiers et Niveaux

Table des matières

1.1 - Les architectures multi-niveaux	<u>3</u>
1.2 - Architectures multi-couches	
1.2.1 - Définition	
1.2.2 - Une couche	
1.2.3 - Deux couches	<u>5</u>
1.2.4 - Trois couches	<u>6</u>
1.2.5 - Quatre couches	<u>7</u>
1.2.6 - Cinq couches	
1.2.7 - Encore plus !	

1.1 - LES ARCHITECTURES MULTI-NIVEAUX

Les architectures en niveaux correspondent au déploiement des fonctions sur les postes de travail des utilisateurs. Les 3 niveaux considérés pour l'entreprise sont le niveau central, le niveau départemental et le niveau local.

La représentation est réalisée avec un diagramme de déploiement UML par exemple.

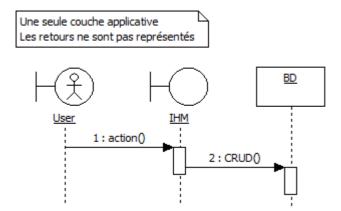
1.2 - Architectures multi-couches

1.2.1 - Définition

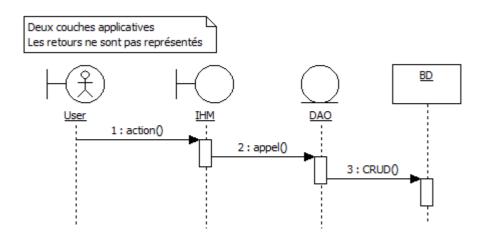
Les architectures en couches visent la distribution des responsabilités techniques sur les parties développées pour le système logiciel. L'architecture la plus fréquente est la répartition en cinq couches (si l'on considère la Base de Données comme une couche) : présentation, application, métier, accès aux données et stockages des données.

Pas à pas vers une architecture multi-couches à 5 niveaux.

1.2.2 - Une couche

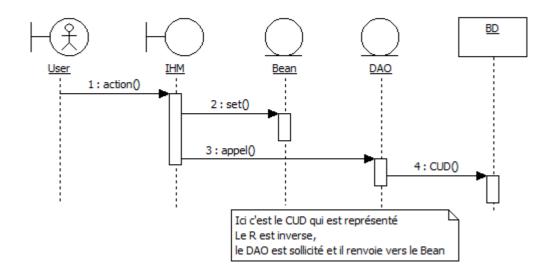


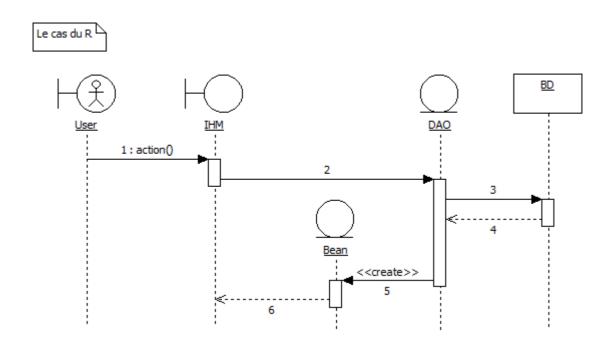
1.2.3 - Deux couches



1.2.4 - Trois couches

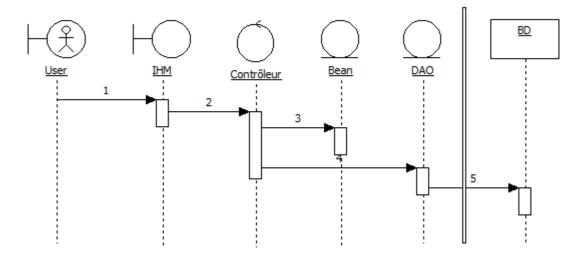
Trois couches applicatives Les retours ne sont pas représentés





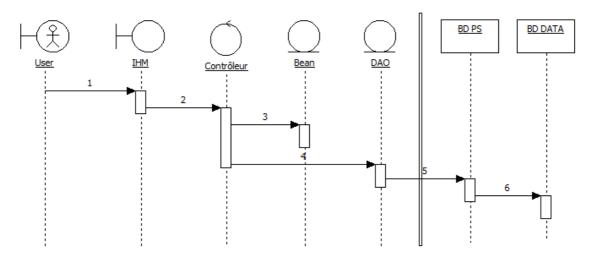
1.2.5 - Quatre couches

Quatre couches applicatives Les retours ne sont pas représentés



1.2.6 - Cinq couches

Cinq couches applicatives
Les retours ne sont pas représentés



1.2.7 - Encore plus! Remets-en une couche!

Pensez que la couche IHM est décomposable au minimum en 2 couches (la couche statique et la couche dynamique - interactive par exemple en HTML avec JavaScript) et souvent en 3 couches si l'on applique le pattern MVC (Swing de Java – JTable, DefaultTableModel, event - , AngularJS, etc).