

# RAPPORT DE STAGE

"La plus grande attention doit être portée à la compréhension du problème, faute de quoi l'algorithme n'a aucune chance d'être correct". Denis Lapoire

"C'est toujours l'impatience de gagner qui fait perdre", Louis XIV cité dans "L'immortel" de FOG.

J'écoute et j'oublie.  
Je lis et je retiens.  
Je fais et j'apprends.  
(Proverbe chinois)

# SOMMAIRE

<a href="#">1.1 - Quelques conseils.....</a>	<a href="#">3</a>
<a href="#">1.1.1 - La gestion du temps lors du stage en entreprise.....</a>	<a href="#">3</a>
<a href="#">1.1.2 - La BD d'abord !!!.....</a>	<a href="#">4</a>
<a href="#">1.1.3 - Les packages.....</a>	<a href="#">5</a>
<a href="#">1.1.4 - Le code applicatif ensuite.....</a>	<a href="#">6</a>
<a href="#">1.1.5 - Internet.....</a>	<a href="#">7</a>
<a href="#">1.1.6 - Au-delà du projet.....</a>	<a href="#">8</a>
<a href="#">1.1.7 - Communication avec moi pendant le stage en entreprise.....</a>	<a href="#">9</a>
<a href="#">1.1.8 - L'examen.....</a>	<a href="#">10</a>

---

## 1.1 - QUELQUES CONSEILS

---

### 1.1.1 - La gestion du temps lors du stage en entreprise

Vous avez 2 mois, grosso modo 9 semaines, grosso modo 45 jours donc 45 pages de rapport ou 45 diapositives.

Semaine 1	Cahier des charges, DCU, Maquettes, DNAV
Semaine 2	Conception et création de la Base de Données
Semaine 3	Diagramme de Séquence Système, Diagramme de classes,
Semaine 4	Codage, rétro-ingénierie
Semaine 5	Codage, rétro-ingénierie
Semaine 6	Codage, rétro-ingénierie
Semaine 7	Codage, rétro-ingénierie
Semaine 8	Révision
Semaine 9	Révision et examen

Note :

La démarche « canonique » est la suivante (cf Pascal Roques) : Analyse, Conception, Code, Tests. Avec « artificiellement » les ratios 1/3, 1/3 , 1/3.

Chaque jour un objectif et chaque jour un résultat.

Pour éviter « l'ennui » alternez Analyse/Conception (UML) et codage à partir de la deuxième semaine.

---

### 1.1.2 - La BD d'abord !!!

Le choix des noms de colonnes :

Qualifiez tous les noms !

Pas de colonnes s'appelant ID ou nom ... mais id\_stagiaire, nom\_stagiaire, id\_formateur, nom\_formateur ...

Pas de doublons dans les noms ! Un nom de colonne doit être présent une seule fois dans tout le MCD ou le diagramme de classes ! Un bon AGL vous interdit les doublons dans le dictionnaire (Power AMC, jMerise !, pas StarUML, ...).

Pensez aux contraintes que vous pouvez « poser » avec SQL (FK, index unique, ...).

---

### **1.1.3 - Les packages**

Combien de diagrammes illisibles dans les rapports (surtout les DCU et les DCL).

Utilisez les packages.

---

#### 1.1.4 - Le code applicatif ensuite

IDEM pour les noms (et c'est logique !) dans les classes et même partout, sur toute la chaîne ...

Vive les ORM !

Choisissez un style (camélisez ou « underscorez ») ... des éléments de la page HTML ou des éléments des layouts ou des widgets ... de bout en bout.

Travaillez par couche et sous-couches, aussi bien en conception qu'en développement !

Testez ! Testez ! Testez ! Chaque fonction, chaque méthode, chaque classe, avant d'intégrer, après avoir intégré, ...

Les méthodes xUnit ... vous y obligeraient !

---

### **1.1.5 - Internet**

N'allez que sur les sites qualifiés ! (Les sites officiels des produits avec lesquels vous travaillez (Oracle, PHP, MySQL, ...), Polytechnique, Ecoles d'ingénieurs, ENS, CNRS, ...).

Soyez critique !

---

### **1.1.6 - Au-delà du projet**

L'examen est un examen pour devenir DL ou CDI.

Le contenu de votre dossier Entreprise ne suffit pas, il ne couvre pas tout le REAC.

Vous devez donc réviser les cours.

Vous devez maîtriser HTML, SQL côté développeur, les concepts fondamentaux (SGBDR, HTTP, Client/Serveur, l'algorithmique impérative, ...), les principaux concepts Objet pour les CDI (Classes, Interfaces, Attributs, Méthodes, Encapsulation, Association, Héritage, ...) , MVC et ECB pour les CDI ... UML en somme ...

Utilisez les fiches de synthèse et exposés produits pendant la formation.



### 1.1.7 - Communication avec moi pendant le stage en entreprise

Ne m'envoyez pas votre dossier au dernier moment.

Ne m'envoyez qu'**un seul fichier** au **format ODT** et non pas plusieurs fichiers (des .jpg ou .png pour les diagrammes).

Le nom du fichier doit être selon le format suivant :

nom\_de\_l'application\_prenom.odt (par exemple elections\_pascal.odt).

Il doit être versionné (première fois nom\_du\_rapport\_V1.odt, la deuxième fois nom\_du\_rapport\_v2.odt, ...).

Le pré-rapport doit être stylé, chapitré.

Il doit comporter une table des matières.

Les diagrammes, figures, ... doivent être ancrées, lisibles.

Les sauts de page de page doivent être correctement faits.

Le correcteur « ortografic » doit être utilisé.

Si je dois tester une partie du logiciel, il me faut le mode d'emploi, le ou les scripts qui posent problème, le script de création de la BD, ...

Note : pour le style de communication avec les autres formateurs, ... voir avec eux.

---

### **1.1.8 - L'examen**

#### **1.1.8.1 - Les outils de présentation**

Votre rapport en PDF.

Votre présentation avec MS PowerPoint ou avec OO Impress.

Pensez à la machine cible sur laquelle vous allez présenter votre rapport dans la salle des examens !

Elle possède un lecteur PDF (Adobe Acrobat Reader) et Microsoft Office.

Une clé USB, une copie sur le Cloud, ...