NAMA : CHAELSE DENGEN

NIM : 2309106003

KELAS : A'23

POSTTEST 6 PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK

1. IdolInterface

2. Idol

3. DataManager

```
public void tampilkanIdol() {  no usages
   if (daftarIdol.isEmpty()) {
       System.out.println("Belum ada data idol.");
   } else {
           i.tampilkanData();
public void ubahIdol() { no usages
       String namaCari = input.nextLine();
       boolean <u>ditemukan</u> = false;
            if (i.getNama().equalsIgnoreCase(namaCari)) {
               System.out.print("Masukkan nama baru: ");
               String namaBaru = input.nextLine();
               System.out.print("Masukkan grup baru: ");
               String grupBaru = input.nextLine();
               i.updateData(namaBaru, grupBaru);
                System.out.println("Data berhasil diubah.");
                <u>ditemukan</u> = true;
```

```
if (!ditemukan) {
    System.out.println("Data idol tidak ditemukan.");
}

catch (Exception e) {
    System.out.println("Terjadi kesalahan: " + e.getMessage());
}

public void tampilkanJumlahIdol() { no usages
    System.out.println("Jumlah total idol: " + Idol.getJumlahIdol());
}

system.out.println("Jumlah total idol: " + Idol.getJumlahIdol());
}
```

4. Main

```
IdolInterface.java
                     © Idol.java
                                    © DataManager.java
                                                           Main.java ×
       package chaelsedengen.posttest6;
       import java.util.Scanner;
      public class Main {
           public static void main(String[] args) {
               DataManager dm = new DataManager();
               Scanner sc = new Scanner(System.in);
               int pilihan;
                  System.out.println("\n==== SISTEM DATA IDOL K-POP ====");
                  System.out.println("1. Tambah Idol");
                   System.out.println("2. Tampilkan Semua Idol");
                   System.out.println("3. Ubah Data Idol");
                   System.out.println("4. Lihat Jumlah Idol");
                   System.out.println("5. Keluar");
                   System.out.print("Pilih: ");
```

```
try {
    pilihan = Integer.parseInt(sc.nextLine());

switch (pilihan) {
    case 1 -> dm.tambahIdol();
    case 2 -> dm.tampilkanIdol();
    case 3 -> dm.ubahIdol();
    case 4 -> dm.tampilkanJumlahIdol();
    case 5 -> System.out.println("Program selesai.");
    default -> System.out.println("Pilihan tidak valid.");
}

catch (NumberFormatException e) {
    System.out.println("Input harus berupa angka.");
    pilihan = 0;
}

while (pilihan != 5);
}
```