

# Programare funcțională

Introducere în programarea funcțională folosind Haskell

C04 - Fold

---

Claudia Chiriță

Denisa Diaconescu

Departamentul de Informatică, FMI, UB

## **Procesarea fluxurilor de date: Map, Filter, Fold**

---

**Fold:**

**agregarea elementelor dintr-o listă**

---

## Exemplu - Suma

Definiți o funcție care, dată fiind o listă de numere întregi, calculează suma elementelor din listă.

### Soluție recursivă

```
sum :: [Int] -> Int
sum []      = 0
sum (x:xs) = x + sum xs
```

```
Prelude> sum [1,2,3,4]
10
```

Definiți o funcție care, dată fiind o listă de numere întregi, calculează produsul elementelor din listă.

### Soluție recursivă

```
product :: [Int] -> Int  
product []      = 1  
product (x:xs) = x * product xs
```

```
Prelude> product [1,2,3,4]  
24
```

## Exemplu - Concatenare

Definiți o funcție care concatenează o listă de liste.

### Soluție recursivă

```
concat :: [[a]] -> [a]
concat []      = []
concat (xs:xss) = xs ++ concat xss
```

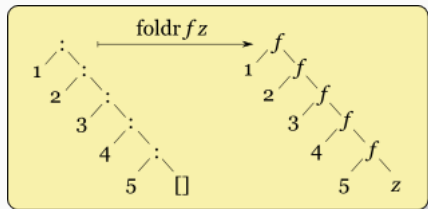
```
Prelude> concat [[1,2,3],[4,5]]
[1,2,3,4,5]
```

```
Prelude> concat ["Hello_", "world", "!"]
"Hello_world!"
```

# Funcția foldr

**foldr** :: (a -> b -> b) -> b -> [a] -> b

Date fiind o funcție de actualizare a valorii calculate cu un element curent, o valoare inițială, și o listă, calculează valoarea obținută prin aplicarea repetată a funcției de actualizare fiecărui element din listă.



**foldr** :: (a -> b -> b) -> b -> [a] -> b

## Soluție recursivă

**foldr** :: (a -> b -> b) -> b -> [a] -> b

**foldr** f i [] = i

**foldr** f i (x:xs) = f x (**foldr** f i xs)



## Exemplu — Suma

### Soluție recursivă

```
sum :: [Int] -> Int
sum []      = 0
sum (x:xs) = x + sum xs
```

### Soluție folosind foldr

```
sum :: [Int] -> Int
sum xs = foldr (+) 0 xs
```

### Exemplu

```
foldr (+) 0 [1, 2, 3] == 1 + (2 + (3 + 0))
```

## Exemplu — Produs

### Soluție recursivă

```
product :: [Int] -> Int
product []      = 1
product (x:xs) = x * product xs
```

### Soluție folosind foldr

```
product :: [Int] -> Int
product xs = foldr (*) 1 xs
```

### Exemplu

```
foldr (*) 1 [1, 2, 3] == 1 * (2 * (3 * 1))
```

## Exemplu — Concatenare

### Soluție recursivă

```
concat :: [[a]] -> [a]
concat []          = []
concat (xs:xss) = xs ++ concat xss
```

### Soluție folosind foldr

```
concat :: [Int] -> Int
concat xs = foldr (++) [] xs
```

### Exemplu

```
foldr (++) [] ["Hello_", "world", "!"]
  == "Hello_" ++ ("world_" ++ ("!" ++ []))
```

## Exemplu – Suma pătratelor numerelor pozitive

### Varianta 1:

```
f :: [Int] -> Int
f xs = foldr (+) 0 (map sqr (filter pos xs))
  where
    sqr x = x * x
    pos x = x > 0
```

## Exemplu – Suma pătratelor numerelor pozitive

### Varianta 1:

```
f :: [Int] -> Int
f xs = foldr (+) 0 (map sqr (filter pos xs))
  where
    sqr x = x * x
    pos x = x > 0
```

### Varianta 2:

```
f :: [Int] -> Int
f xs = foldr (+) 0
      (map (\ x -> x * x)
        (filter (\ x -> x > 0) xs))
```

## Exemplu – Suma pătratelor numerelor pozitive

### Varianta 3:

```
f :: [Int] -> Int  
f xs = foldr (+) 0 (map ( ^ 2) (filter ( > 0) xs))
```

## Exemplu – Suma pătratelor numerelor pozitive

### Varianta 3:

```
f :: [Int] -> Int  
f xs = foldr (+) 0 (map ( ^ 2) (filter ( > 0) xs))
```

### Varianta 4:

```
f :: [Int] -> Int  
f = foldr (+) 0 . map (^2) . filter (>0)
```

## Exemplu - Compunerea funcțiilor

În definiția lui **foldr**, tipul **b** poate fi tipul unei funcții.

```
foldr :: (a -> b -> b) -> b -> [a] -> b
```

Putem defini compunerea funcțiilor dintr-o listă de funcții:

```
compose :: [a -> a] -> (a -> a)
```

```
compose = foldr (.) id
```

Funcția **id** este funcția identitate pentru orice tip:

```
id :: a -> a
```

```
Prelude> compose [(+1), (^2)] 3
```

```
10
```

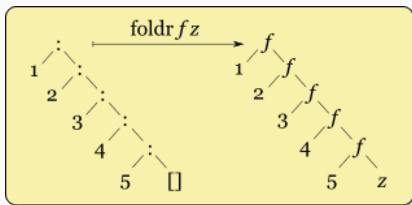


Quiz time!

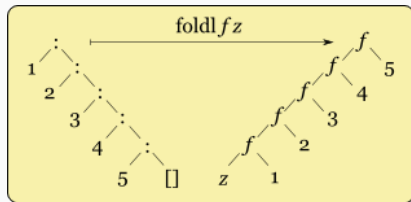
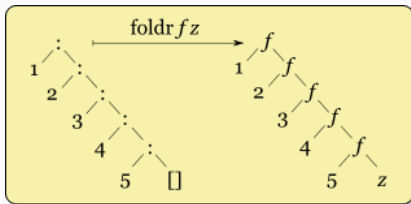


<https://tinyurl.com/PF-C04-Quiz1>

## foldr și foldl



# foldr și foldl



## foldr și foldl

Date fiind o funcție de actualizare a valorii calculate cu un element curent, o valoare inițială, și o listă, calculează valoarea obținută prin aplicarea repetată a funcției de actualizare fiecărui element din listă.

```
foldr :: (a -> b -> b) -> b -> [a] -> b  
foldr op z [a1, a2, a3, ..., an] =  
    a1 `op` (a2 `op` (a3 `op` (...(an `op` z)...)))
```

```
foldl :: (b -> a -> b) -> b -> [a] -> b  
foldl op z [a1, a2, a3, ..., an] =  
    (...(((z `op` a1) `op` a2) `op` a3) ...) `op` an
```

## Funcția **foldr**

```
foldr :: (a -> b -> b) -> b -> [a] -> b  
foldr f i []      = i  
foldr f i (x:xs) = f x (foldr f i xs)
```

## Funcția **foldl**

```
foldl :: (b -> a -> b) -> b -> [a] -> b  
foldl h i []      = i  
foldl h i (x:xs) = foldl h (h i x) xs
```

## Suma elementelor dintr-o listă

### Soluție cu foldr

```
sum :: [Int] -> Int  
sum = foldr (+) 0
```

Cu **foldr**, elementele sunt procesate de la dreapta la stânga:

$$\text{sum } [x_1, \dots, x_n] = (x_1 + (x_2 + \dots (x_n + 0) \dots))$$

## Suma elementelor dintr-o listă

Soluție în care elementele sunt procesate de la stânga la dreapta:

```
sum :: [Int] -> Int
sum xs = suml xs 0
    where
        suml [] n = n
        suml (x:xs) n = suml xs (n + x)
```

Observați:

$$\text{suml } [x_1, \dots, x_n] 0 = (\dots (0 + x_1) + x_2) + \dots x_n$$

## Suma elementelor dintr-o listă

Soluție în care elementele sunt procesate de la stânga la dreapta:

```
sum :: [Int] -> Int
sum xs = suml xs 0
    where
        suml [] n = n
        suml (x:xs) n = suml xs (n + x)
```

Observați:

$$\text{suml } [x_1, \dots, x_n] \ 0 = (\dots (0 + x_1) + x_2) + \dots x_n$$

**Soluție cu foldl**

```
sum :: [Int] -> Int
sum xs = foldl (+) 0 xs
```



# Inversarea elementelor unei liste

Definiți o funcție care, dată fiind o listă de elemente, calculează lista în care elementele sunt scrise în ordine inversă.

## Soluție cu foldl

```
rev = foldl (<:>) []  
      where (<:>) = flip (:)  
  
--      flip :: (a -> b -> c) -> (b -> a -> c)  
--      (:) :: a -> [a] -> [a]  
--      flip (:) :: [a] -> a -> [a]
```

Elementele sunt procesate de la stânga la dreapta:

**rev**  $[x_1, \dots, x_n] = (\dots(([] <:> x_1) <:> x_2) \dots) <:> x_n$

## Evaluare lazy. Liste infinite

Putem folosi funcțiile **map** și **filter** pe liste infinite:

```
Prelude> inf = map (+10) [1..] -- inf nu este evaluat
```

```
Prelude> take 3 inf
```

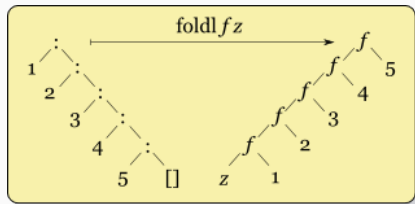
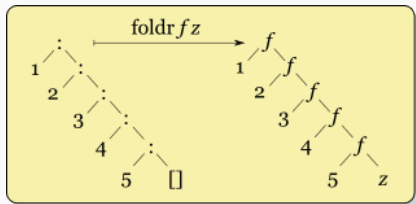
```
[11,12,13]
```

### Lazy evaluation!

- expresiile sunt evaluate numai când este nevoie de valoarea lor
- expresiile nu sunt evaluate total, elementele care nu sunt folosite rămân neevaluate
- o expresie este evaluată o singură dată.

În exemplul de mai sus, este acceptată definiția lui `inf`, fără a fi evaluată. Când expresia `take 3 inf` este evaluată, numai primele 3 elemente ale lui `inf` sunt calculate, restul rămânând neevaluate.

## foldr și foldl



- **foldr** poate fi folosită pe liste infinite (în anumite cazuri)
- **foldl** nu poate fi folosită pe liste infinite niciodată

## foldr și foldl

- **foldr** poate fi folosită pe liste infinite (în anumite cazuri),
- **foldl** **nu** poate fi folosită pe liste infinite niciodată.

```
Prelude> foldr (*) 0 [1..]
```

```
*** Exception: stack overflow
```

```
Prelude> take 3 $ foldr (\x xs -> (x+1):xs) [] [1..]  
[2,3,4]
```

```
-- foldr a functionat pe o lista infinita
```

```
Prelude> take 3 $ foldl (\xs x -> (x+1):xs) [] [1..]
```

```
-- expresia se calculeaza la infinit
```

Quiz time!



<https://tinyurl.com/PF-C04-Quiz2>

**Pe săptămâna viitoare!**