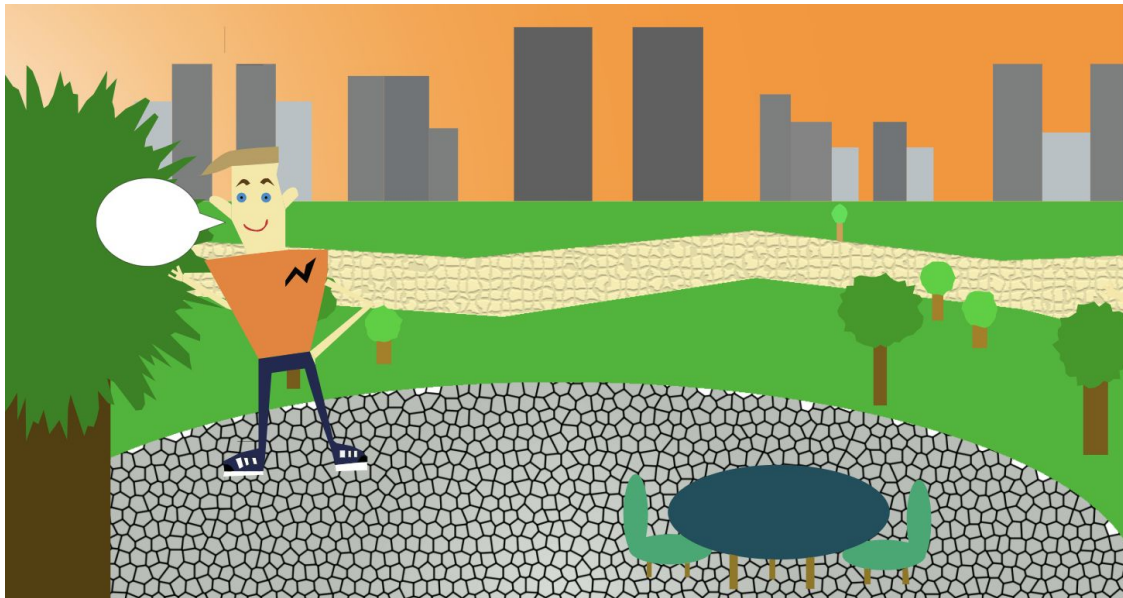


# Løvens hule

Spil af Cecilia Söderblom

<http://www.digcon.dk/kea/02-animation/03-/endelig-animation/index.html>



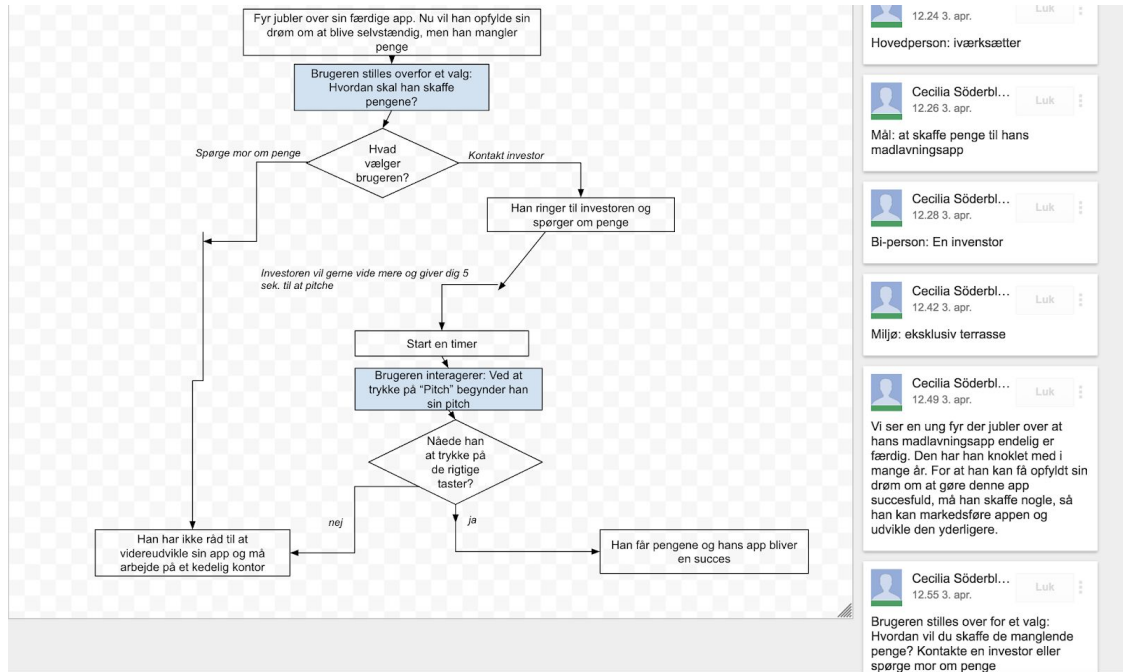
## Min historie:

En voksen mand er endelig blevet færdig med sin løbeapp. Han har brugt mange år på at udvikle appen. Hans store drøm er at blive selvstændig og tjene penge på sin nye app. Han har dog et problem. Han har ikke penge til at markedsføre appen eller til at kunne videreudvikle den. Derfor må han skaffe nogle penge i en fart. Mon hans mor vil låne ham pengene eller mon hans idé er god nok til at den hårde investor vil lægge penge i appen? Investoren vil nemlig kun lægge penge i appen, hvis han kan se, at denne app kan blive en kæmpe succes. Der skal en rigtig god pitch til at overtale den hårde investor.

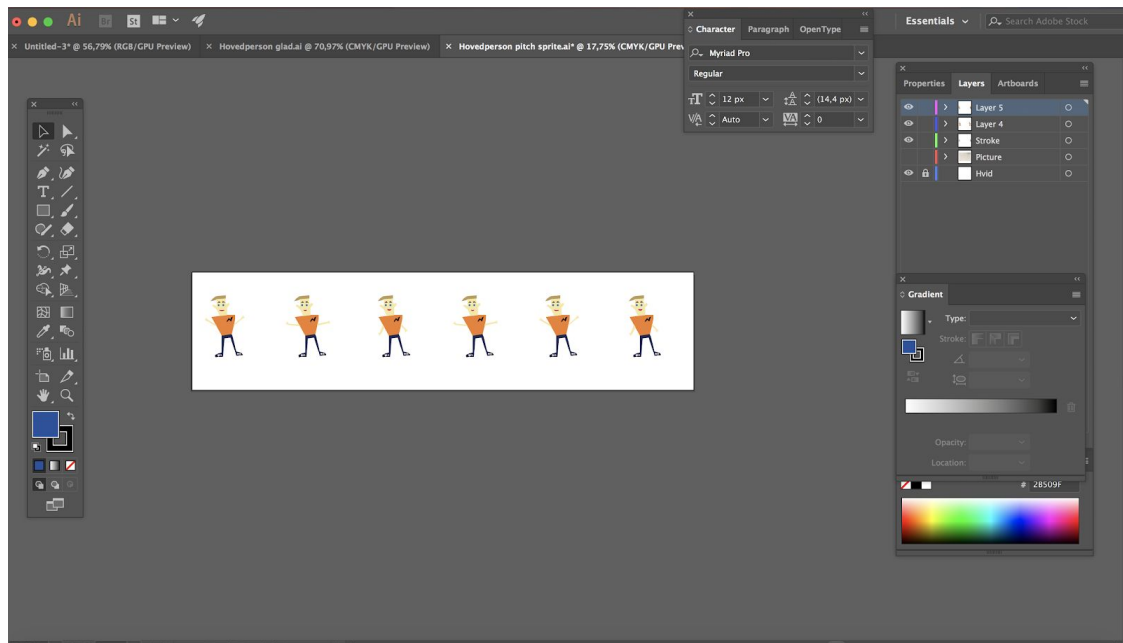
## Genre:

drama

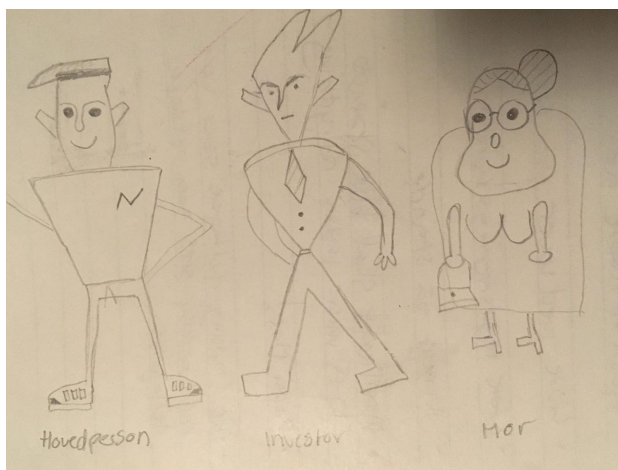
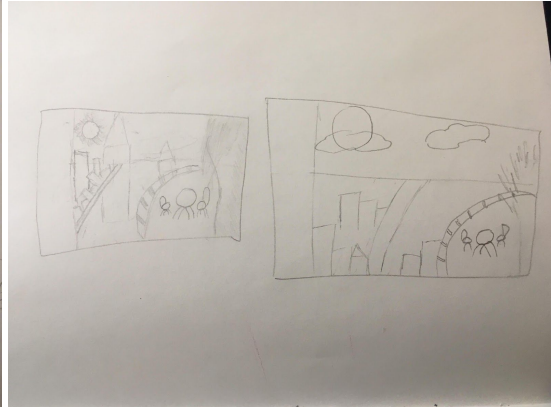
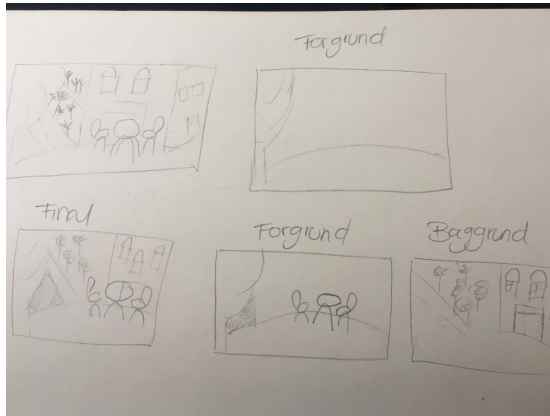
## Flowchart:



## Sprite sheet:



## Mine skitser:



## Sekvensdiagram:

