# sobre mí

Habiendo programado en mi niñez, ese pensamiento se mantuvo en mi cabeza toda mi vida. Hace algo más de un año finalmente decidí retomarlo. Por lo tanto renuncié a mi trabajo y empecé a estudiar a tiempo completo para ser la mejor ingeniera que pueda ser.

La que probablemente es la mejor decisión que he tomado en mi vida.

El trabajo que he hecho hasta ahora puede verse en

https://ceciliaolivera.com

Mi objetivo es trabajar en una compañía donde se me aliente a crecer como desarrolladora y donde yo puedo hacer lo mismo por otros/as.

# educación

Para ver esta sección en detalle referirse a mi LinkedIn: https://bit.ly/2ZVZHgd

#### CS50's Introduction to Computer Science

Harvard University Actualidad

#### **Frontend Masters**

https://frontendmasters.com 2019 - actualidad

#### **Zero To Mastery**

https://zerotomastery.io/ 2020

#### Platzi

https://platzi.com/ 2019

#### Licenciatura en Filosofía

Universidad de Murcia 2006 - 2011

# experiencia

#### **Fatland Creaciones**

https://fatlandcreaciones.com

Fatland Creaciones es un eCommerce responsive desarrollado con Wordpress y Woocommerce para esta marca de ropa vegana hecha a mano. También está optimizada para SEO.

#### **Donuts Heaven**

https://donutsheaven.netlify.app/

Donuts Heaven es una simulación de un eCommerce de donuts responsive. Desarrollada con CSS y Javascript.

#### 90s Music Memory Game

https://bit.ly/3cqJphY

Este es un juego de memoria responsive con una UI que simula un equipo de música de los 90. Cada celda es un disco que me gusta, y cada vez que aciertas suena una canción del disco correspondiente. Desarrollado con Javascript y CSS.

### idiomas

Inglés - Avanzado Español- Nativo Portugués - Básico



# Cecilia Olivera

Frontend Developer

#### Contacto



Murcia, España



https://ceciliaolivera.com



ceciliaolivera.webdev@gmail.com



https://github.com/ceciCoding



(+34) 634 652 503

#### Skills

**Javascript** 

CSS

**HTML** 

Wordpress

Vue.js (aprendiendo actualmente)

#### Otros skills:

Adobe Photoshop

Adobe Illustrator