

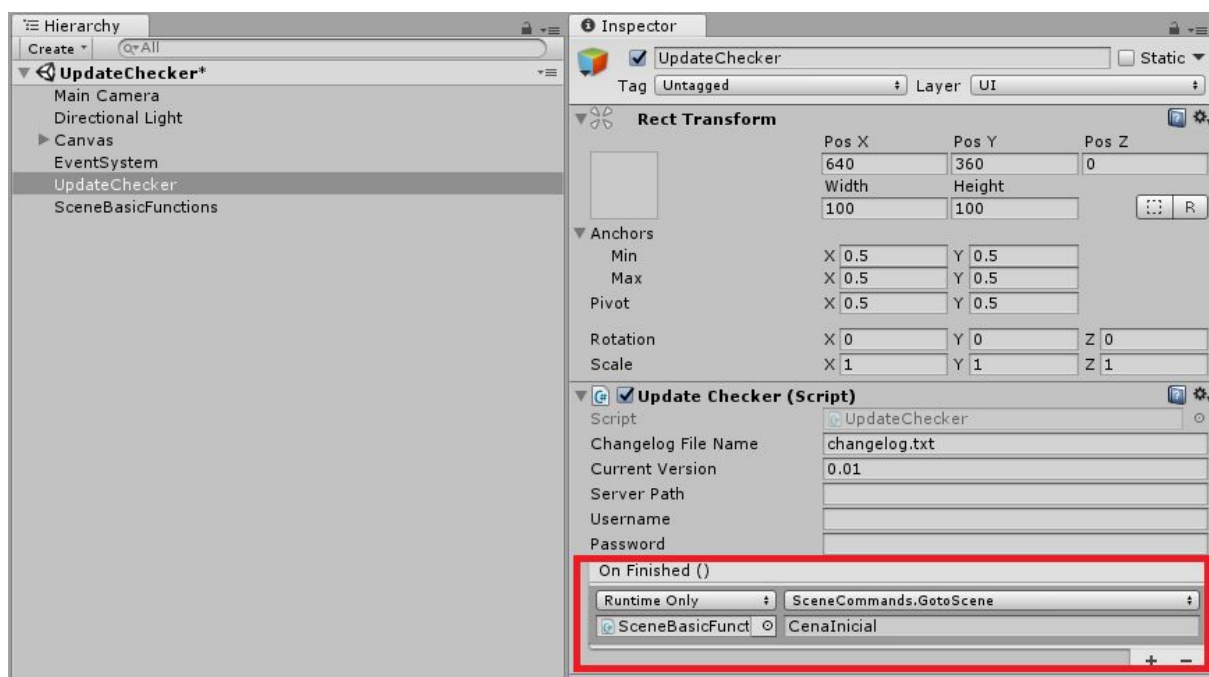
Download Checker

O UpdateChecker irá baixar um arquivo de nome “changelog.txt” do servidor FTP configurado. Após obter o arquivo, será feita uma verificação da versão mais atual constatada no log e a versão atual da aplicação instalada. Caso seja verificada uma nova versão disponível, a aplicação irá informar ao usuário a existência da nova versão, juntamente com alguns detalhes e irá oferecer a opção de baixar essa nova versão.

A aplicação foi desenvolvida em Unity e pode ser integrada a um projeto como uma cena adicional.

Como integrar

Ao adicionar o pacote “UpdateChecker.unitypackage” ao projeto, será incluída uma nova cena “UpdateChecker” que fará a checagem de updates. A cena pode ser chamada a qualquer momento durante a execução da aplicação. Para retornar ao fluxo normal, basta adicionar nas configurações do objeto UpdateChecker, no evento On Finished, o nome da cena que será invocada após a checagem/Download de atualizações.

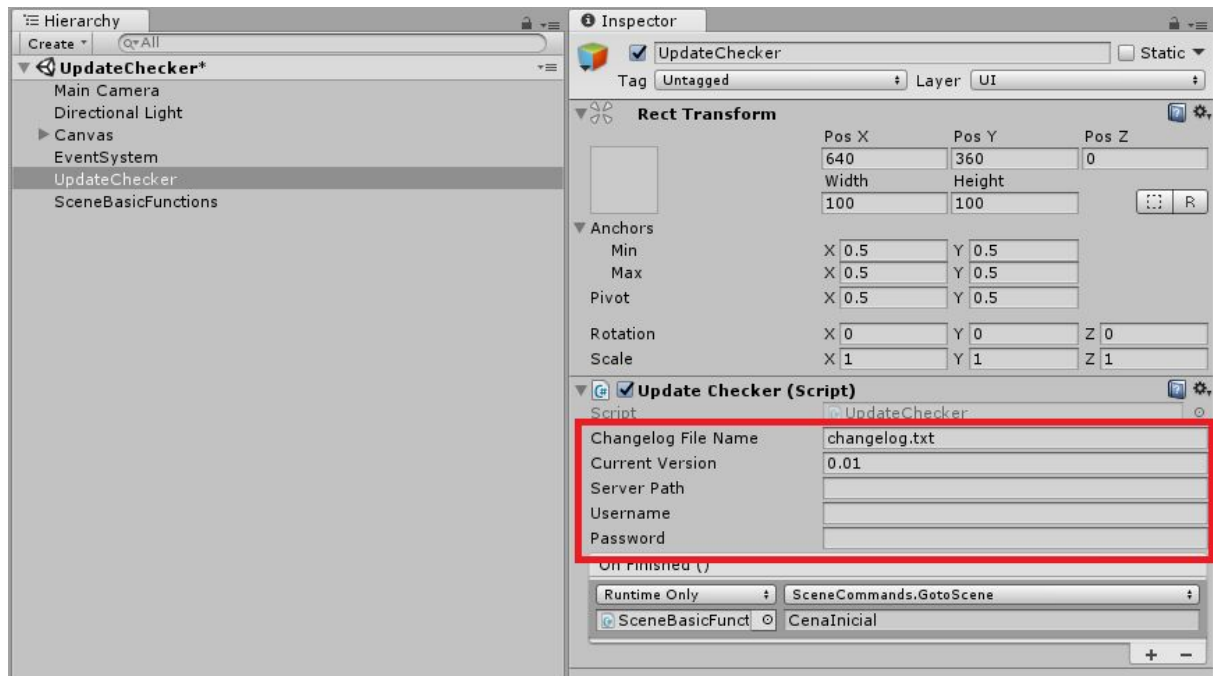


Como Configurar

Para configurar, basta selecionar o objeto “UpdateChecker” na cena e preencher os campos no Inspector:

- Changelog File Name: O nome do arquivo no servidor que conterá os logs de atualizações
- Current Version: A versão atual do aplicativo. Deve ser alterada, com um valor maior, sempre que uma versão nova for lançada, para que o UpdateChecker consiga comparar a versão instalada com novas versões.

- Server Path: Endereço do servidor do arquivo de logs de atualizações e do instalador da aplicação que será baixado. Deve conter o endereço do Host, precedido por “ftp://” e deve conter todo o caminho até o diretório onde os arquivos se encontram (e.x. ftp://000webhost.org/public_html/updates)
- Username: Nome de usuário para acesso ao servidor FTP
- Password: Senha do usuário para acesso ao servidor FTP



Formato do arquivo de logs de atualização

Cabeçalhos

O arquivo define na primeira linha os cabeçalhos das informações contidas em cada linha seguinte, são elas:

- nome: Nome do arquivo de atualização da aplicação que será baixado.
- versao: Versão da atualização
- data: Data da atualização
- updates: Itens que foram atualizados na versão

A linha deve ser escrita no seguinte formato:

nome:versao:data:updates

Com cada campo separado por ‘:’ (dois pontos) e sem acentos.

Informações

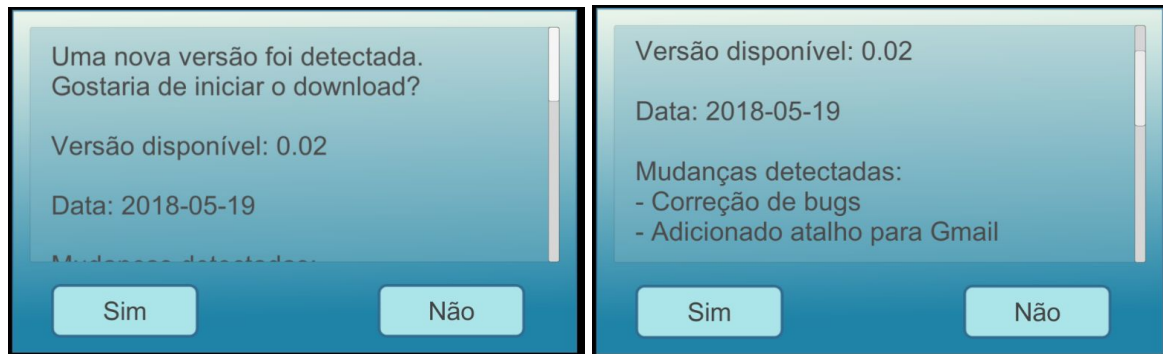
As informações de cada atualização devem ser escritas nas linhas seguintes, onde cada linha corresponde a uma atualização, e a última linha à atualização mais recente.

As informações seguem a ordem definida nos cabeçalhos e são separadas por “:” (dois pontos):

Exemplo:

app_exemplo_v0.01.apk:0.01:2018-01-07:Acesso a jogos,Correção de bugs,Aumento de tempo de acesso

As informações serão exibidas na aplicação da seguinte forma:



Exemplo de informações salvas no arquivo “changelog.txt”, contendo a informação de duas versões:

nome:versao:data:updates

app_exemplo_v0.01.apk:0.01:2018-01-07:Acesso a jogos,Correção de bugs,Aumento de tempo de acesso

app_exemplo_v0.02.apk:0.02:2018-05-19:Correção de bugs,Adicionado atalho para Gmail

A versão mais nova que consta no arquivo é a última linha, versão 0.02, logo o arquivo “app_exemplo_v0.02.apk”, será procurado no servidor para download.

Após o usuário confirma, o download será iniciado

