

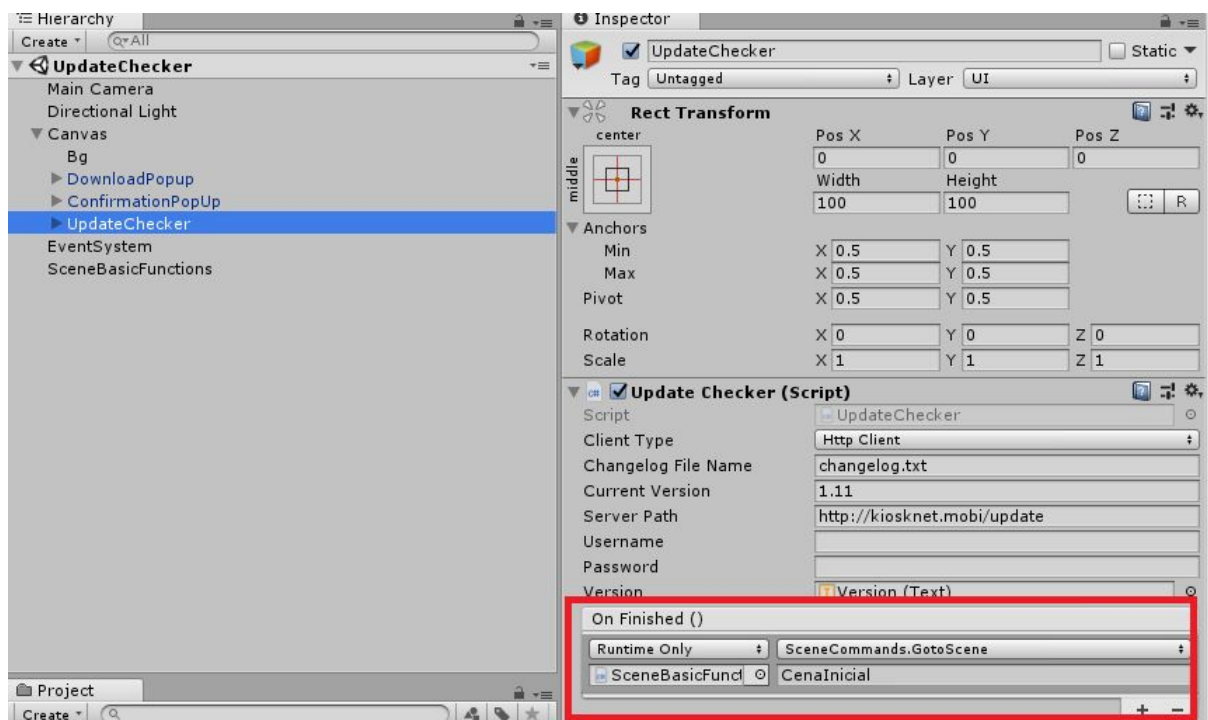
## Download Checker

O UpdateChecker irá baixar um arquivo de nome “changelog.txt”. Após obter o arquivo, será feita uma verificação da versão mais atual constatada no log e a versão atual da aplicação instalada. Caso seja verificada uma nova versão disponível, a aplicação irá informar ao usuário a existência da nova versão, juntamente com alguns detalhes e irá oferecer a opção de baixar essa nova versão.

A aplicação foi desenvolvida em Unity e pode ser integrada a um projeto como uma cena adicional.

## Como integrar

Ao adicionar o pacote “UpdateChecker.unitypackage” ao projeto, será incluída uma nova cena “UpdateChecker” que fará a checagem de updates. A cena pode ser chamada a qualquer momento durante a execução da aplicação. Para retornar ao fluxo normal, basta adicionar nas configurações do objeto UpdateChecker, no evento On Finished, o nome da cena que será invocada após a checagem/Download de atualizações.

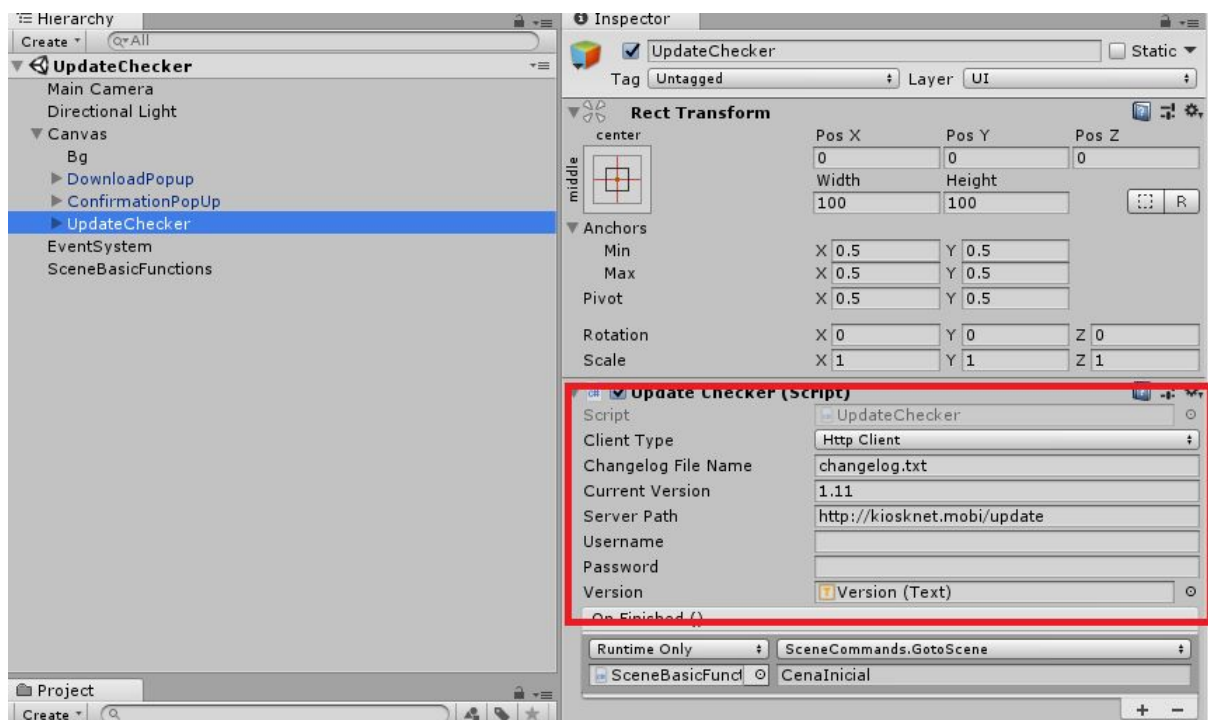


## Como Configurar

Para configurar, basta selecionar o objeto “UpdateChecker” na cena e preencher o campos no Inspector:

- Client Type: O tipo de protocolo a ser usado “http” ou “ftp”
- Changelog File Name: O nome do arquivo no servidor que conterá os logs de atualizações

- **Current Version:** A versão atual do aplicativo. Deve ser alterada, com um valor maior, sempre que uma versão nova for lançada, para que o UpdateChecker consiga comparar a versão instalada com novas versões.
- **Server Path:** Endereço do servidor do arquivo de logs de atualizações e do instalador da aplicação que será baixado. Deve conter o endereço do Host, precedido pelo tipo de protocolo “ftp://” para ftp e “http://” para http e deve conter todo o caminho até o diretório onde os arquivos se encontram (e.x. [ftp://000webhost.org/public\\_html/updates](ftp://000webhost.org/public_html/updates), <http://kiosknet.mobi/update>)
- **Username:** Nome de usuário para acesso ao servidor FTP. **Necessário apenas para “Ftp Client”**
- **Password:** Senha do usuário para acesso ao servidor FTP. **Necessário apenas para “Ftp Client”**



## Formato do arquivo de logs de atualização

### Cabeçalhos

O arquivo define na primeira linha os cabeçalhos das informações contidas em cada linha seguinte, são elas:

- **nome:** Nome do arquivo de atualização da aplicação que será baixado.
- **versao:** Versão da atualização
- **data:** Data da atualização
- **updates:** Itens que foram atualizados na versão

A linha deve ser escrita no seguinte formato:

*nome:versao:data:updates*

Com cada campo separado por ':' (dois pontos) e sem acentos.

## Informações

As informações de cada atualização devem ser escritas nas linhas seguintes, onde cada linha corresponde a uma atualização, e a última linha à atualização mais recente.

As informações seguem a ordem definida nos cabeçalhos e são separadas por ":" (dois pontos):

### Exemplo:

*app\_exemplo\_v0.01.apk:0.01:2018-01-07:Acesso a jogos,Correção de bugs,Aumento de tempo de acesso*

As informações serão exibidas na aplicação da seguinte forma:



### Exemplo de informações salvas no arquivo "changelog.txt", contendo a informação de duas versões:

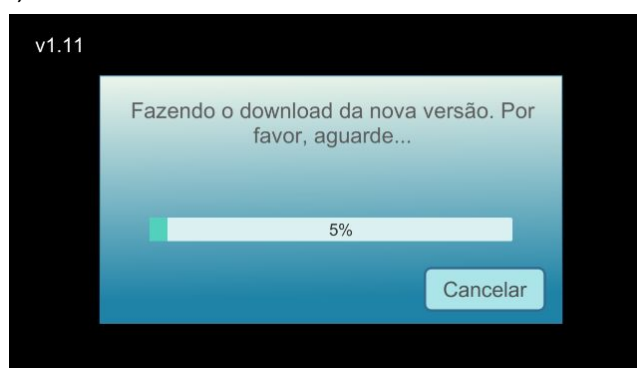
*nome:versao:data:updates*

*app\_exemplo\_v0.01.apk:0.01:2018-01-07:Acesso a jogos,Correção de bugs,Aumento de tempo de acesso*

*app\_exemplo\_v0.02.apk:0.02:2018-05-19:Correção de bugs,Adicionado atalho para Gmail*

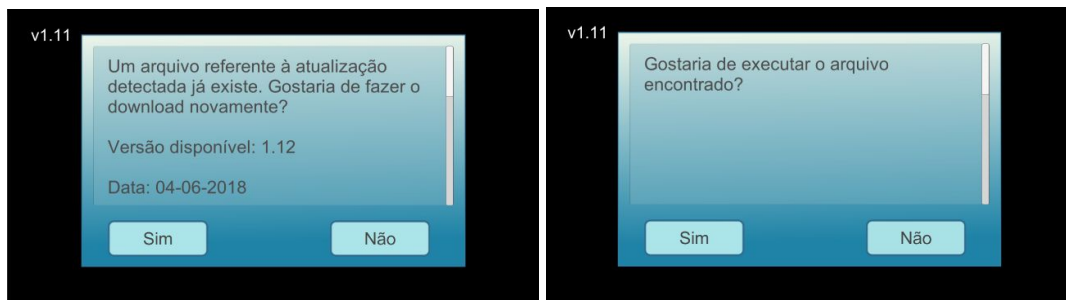
A versão mais nova que consta no arquivo é a última linha, versão 0.02, logo o arquivo "app\_exemplo\_v0.02.apk", será procurado no servidor para download.

Após o usuário confirma, o download será iniciado

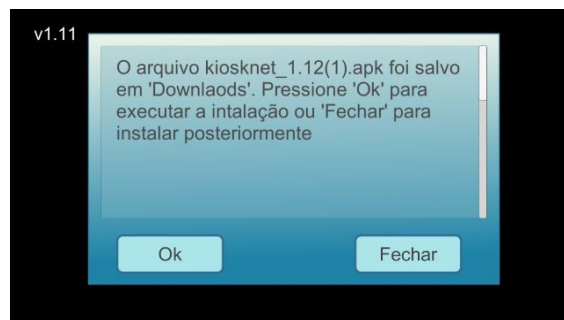


## Execução

1. Ao iniciar, o DownloadChecker irá exibir um primeiro pop up que irá verificar a existência de atualizações.
2. Caso exista uma atualização disponível, as informações da atualização serão exibidas ao usuário, e será perguntado se deseja baixar o arquivo
  - Caso o arquivo tenha sido baixado anteriormente, o usuário será informado que o arquivo existe e terá a opção de baixar novamente ou de não baixar e executar o arquivo de atualização existente



3. Ao terminar de baixar o arquivo, será perguntado ao usuário se deseja executar a instalação da atualização.



**Obs:** A funcionalidade foi desenvolvida com foco na versão 7.0 (Nougat), não há garantia até o momento do funcionamento adequado em versões mais antigas. O suporte pode ser incluído em versões futuras.