第3章 整数规划建模技巧

整数规划的建模是非常有技巧性的。基础的关系,如和、差等,比较容易建模。但是一些复杂的关系,如互斥关系、并列关系等,就需要借助一些建模技巧才能完成。除此之外,还有一些非线性模型,也可以通过线性化的手段将其等价转化为线性模型,从而更高效地求解。建立正确、紧凑的模型是解决运筹优化问题非常重要和基础的部分,也是该领域从业者必须具备的能力。本章主要介绍逻辑约束和线性化两大部分。其中逻辑约束部分可以帮助读者准确地用数学语言刻画出实际问题,线性化部分可以用于模型重构和转化。

3.1 逻辑约束

在使用运筹学建模过程中,我们经常会遇到逻辑约束问题。那到底什么是逻辑约束呢?我们以投资组合为例进行说明。假如某商人考虑从若干种投资组合中选择投资,他目前对于每一项的投资的净收益和购买价格是已知的。在进行投资决策时,除了要满足总购买价格小于可用于投资的总资产外,该商人还要考虑一些约束,如:最多可以投资两项;如果选择投资 A,那么就必须选择投资 B;如果选择投资 C,那么就无法再选择投资 D;等等。这些约束就属于逻辑约束。对逻辑约束进行数学建模,通常需要灵活使用如下两个命题和两个条件。

3.1.1 两个命题

在对逻辑约束条件建模时,通常需要使用如下两个命题。

(1) 如果 0-1 型变量 y=0, 那么变量 $x\leqslant 0$ (x 不一定是 0-1 型变量,还可以是一个线性表达式)。

我们通常把该关系约束表示成: $x - My \le 0$,其中 M 是变量 x 的一个上界。

(2) 逆否命题。

如果满足约束 A,那么就需要满足约束 B。 \iff 如果不满足约束 B,那么就不满足约束 A。

3.1.2 二选一约束条件

在数学规划问题中,经常会出现如下情况:

$$f(x_1, x_2, \cdots, x_n) \leqslant 0 \tag{3.1}$$

$$g(x_1, x_2, \cdots, x_n) \leqslant 0 \tag{3.2}$$

如果我们希望保证至少满足 (3.1) 和 (3.2) 中的一个约束条件,则它被称作二选一约束 条件 (Either-Or)。

对于这种逻辑约束条件,通常引入 0-1 型变量。此逻辑约束条件可表示如下:

$$f(x_1, x_2, \cdots, x_n) \leqslant My \tag{3.3}$$

$$g(x_1, x_2, \cdots, x_n) \leqslant M(1 - y) \tag{3.4}$$

在 (3.3) 和 (3.4) 中, y 是 0-1 型变量, M 是一个足够大的数。这两条约束可以至少满 足 (3.1) 和 (3.2) 中的一个约束条件。

我们可以这样理解,如果 y = 0,那么 (3.3)和 (3.4)将变成 $f \le 0$ 和 $q \le M$,必定满 足 (3.1), 也许还满足 (3.2)。类似地,如果 y=1,那么 (3.3)和 (3.4)将变成 $f \leq M$ 和 $q \leq 0$, 必定满足 (3.2), 也许还满足 (3.1)。因此, 无论 y = 0 还是 y = 1, (3.3) 和 (3.4) 都 将保证至少满足 (3.1) 和 (3.2) 中的一个约束条件。

在 Gurobi 中,这类约束可以通过构建 And 和 Or 约束实现。相应的函数为 addGenConstrAnd (resvar, vars, name="") 和 addGenConstrOr(resvar, vars, name="")。

首先来看 And 约束。假设有一系列 0-1 变量 y, x_1, x_2, \cdots, x_n , 考虑下面的关系。

$$y = \operatorname{and}\{x_1, x_2, \cdots, x_n\}$$

式中, 当且仅当所有 x_1, x_2, \dots, x_n 的取值均为 1 时, y = 1, 否则 y = 0。如果 x_1, x_2, \dots, x_n 为一般变量(即连续型变量),上面的约束依然可以运行成功,但是 Gurobi 会在内部自动 将参与 And 约束的变量强制转换成 0-1 变量。下面为代码示例。

And constraints

```
1 # define variables
2 x_1 = model.addVar(vtype = GRB.BINARY)
3 x_2 = model.addVar(vtype = GRB.BINARY)
4 x 3 = model.addVar(vtype = GRB.BINARY)
5 y = model.addVar(vtype = GRB.BINARY)
6 # 也可以将其定义为连续变量
7 \mid \# x_1 = model.addVar(lb = -GRB.INFINITY, ub = GRB.INFINITY, vtype = GRB.
          # CONTINUOUS)
s | # x 2 = model.addVar(lb = -GRB.INFINITY, ub = GRB.INFINITY, vtype = GRB.
          # CONTINUOUS)
g \mid \# x_3 = model.addVar(lb = -GRB.INFINITY, ub = GRB.INFINITY, vtype = GRB.
          # CONTINUOUS)
_{10} | # y = model.addVar(lb = 0, ub = GRB.INFINITY, vtype = GRB.CONTINUOUS)
|x| = and(x_1, x_2, x_3)
model.addGenConstrAnd(y, [x_1, x_2, x_3], "andconstr")
14 # overloaded forms
```

```
model.addConstr(y == and_([x_1, x_2, x_3]), "andconstr")
model.addConstr(y == and_(x_1, x_2, x_3), "andconstr")
```

然后来看 Or 约束。假设有一系列 0-1 变量 y, x_1, x_2, \dots, x_n , 考虑下面的关系。

$$y = \operatorname{or}\{x_1, x_2, \cdots, x_n\}$$

式中, 当且仅当存在 x_i , $i = 1, 2, \dots, n$ 的取值为 1 时, y = 1; 当 x_1, x_2, \dots, x_n 的取值均 为 0 时,y=0。下面为代码示例。

And constraints

```
1 # define variables
2 x_1 = model.addVar(vtype = GRB.BINARY)
3 x_2 = model.addVar(vtype = GRB.BINARY)
4 x_3 = model.addVar(vtype = GRB.BINARY)
5 y = model.addVar(vtype = GRB.BINARY)
y = or(x_1, x_2, x_3)
|\mathbf{x}| model.addGenConstrOr(y, [x_1, x_2, x_3], "orconstr")
9 # overloaded forms
model.addConstr(y == or_([x_1, x_2, x_3]), "orconstr")
model.addConstr(y == or_(x_1, x_2, x_3), "orconstr")
```

同样地,参与 Or 约束的所有决策变量将被自动强制转换成 0-1 变量。

指示约束条件 3.1.3

在很多情况下,我们希望保证,如果满足约束条件 $f(x_1,x_2,\cdots,x_n)>0$,那么必须满 足约束条件 $g(x_1, x_2, \dots, x_n) \ge 0$; 如果没有满足 $f(x_1, x_2, \dots, x_n) > 0$, 那么可以满足也 可以不满足约束条件 $g(x_1, x_2, \dots, x_n) \ge 0$ 。

为了保证这个约束,我们引入 0-1 型变量 y,加入如下约束条件:

$$-g(x_1, x_2, \cdots, x_n) \leqslant My \tag{3.5}$$

$$f(x_1, x_2, \cdots, x_n) \leqslant M(1 - y) \tag{3.6}$$

通常,M 是一个足够大的正数,使得 $f \leq M$ 和 $-g \leq M$ 对于满足问题中其他约束条 件中的 x_1, x_2, \dots, x_n 所有值都成立。

可以看到,如果 f > 0,那么只有当 y = 0 时才满足 (3.6),当 y = 0 时,由 (3.5)可 知, $g \ge 0$, 这是我们需要满足的逻辑约束条件。此外, 如果没有满足 f > 0, 那么 (3.6) 允 许 y = 0 或 y = 1, g < 0 和 $g \ge 0$ 的情况都可能出现。而选择 y = 1 将满足 (3.5)。

指示约束条件在 Gurobi 中可以通过调用函数 addGenConstrIndicator(binvar, binval, lhs, sense=None, rhs=None, name="") 实现。该函数各个参数的含义如下。

- binvar: 0-1 指示变量对象:
- binval: 0-1 指示变量的取值 (True 或者 False);
- lhs (float, Var, LinExpr, or TempConstr): 与 0-1 指示变量相关联的线性约 東的左端项表达式:
- sense (char): 线性约束的符号,可选值为 GRB.LESS EQUAL, GRB.EQUAL, GRB. GREATER_EQUAL;
- rhs (float): 线性约束的右端项;
- name (string, optional): 约束的名称。

例如, 我们想实现如果 y=1, 则 $x_1+2x_2+x_3=1$, 此类约束可以通过下面的代码 实现。

Indicator constraints

```
|| # y = 1 \rightarrow x 1 + 2 x 2 + x 3 = 1
2 model.addGenConstrIndicator(y, True, x_1 + 2*x_2 + x_3, GRB.EQUAL, 1.0)
3 # alternative form
_{4} model.addGenConstrIndicator(y, True, x_1 + 2*x_2 + x_3 == 1.0)
5 # overloaded form
```

3.2 线 性 化

分段线性函数线性化 3.2.1

下面将介绍如何使用 0-1 型变量建立涉及分段线性函数的最优化问题模型。

分段线性函数由几条直线段组成,分段线性函数斜率发生变化(或者函数的定义范围 结束)的点称作函数的间断点。

如图 3.1 所示,该分段线性函数由 4 条直线段组成,横坐标 x 为 0、10、30、40、50的点都是这个函数的间断点(Winston, 2004)。

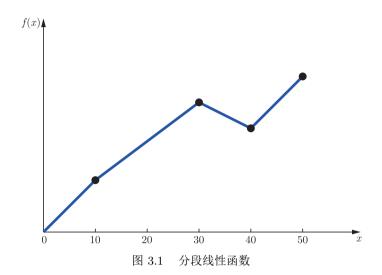
分段线性函数不是线性函数,一般不能使用线性规划直接对涉及线性分段函数的最优 化问题进行求解。但是我们可以利用 0-1 型变量,把分段线性函数表示成线性形式。

假设一个分段线性函数 f(x) 在 x 为 b_1, b_2, \cdots, b_n 处有分段点。对于某个 k(k = $1, 2, \dots, n-1$), 有 $b_k \le x \le b_{k+1}$ 。 因此对于某个数 $z_k (0 \le z_k \le 1)$, 可以把 x 记作

$$x = z_k b_k + (1 - z_k) b_{k+1} (3.7)$$

由于 f(x) 对于 $b_k \le x \le b_{k+1}$ 是线性的,所以我们可以把 f(x) 记作

$$f(x) = z_k f(b_k) + (1 - z_k) f(b_{k+1})$$
(3.8)



接下来介绍利用线性约束条件和 0-1 型变量表示分段线性函数的方法。

(1) 第 1 步: 在最优化问题中出现 f(x) 的地方,用 $z_1 f(b_1) + z_2 f(b_2) + \cdots + z_n f(b_n)$ 代替 f(x)。

(2) 第2步: 在问题中添加如下约束条件:

$$\begin{aligned} z_1 &\leqslant y_1 \\ z_2 &\leqslant y_1 + y_2 \\ z_3 &\leqslant y_2 + y_3 \\ \vdots \\ z_{n-1} &\leqslant y_{n-2} + y_{n-1} \\ z_n &\leqslant y_{n-1} \\ y_1 + y_2 + \dots + y_{n-1} &= 1 \\ z_1 + z_2 + \dots + z_n &= 1 \\ x &= z_1b_1 + z_2b_2 + \dots + z_nb_n \\ y_i &\in \{0,1\}, & \forall i = 1, 2, \dots, n - 1 \\ z_i &\geqslant 0, & \forall i = 1, 2, \dots, n \end{aligned}$$

针对分段函数线性化,我们还有另一种形式的描述。

假如有如图 3.2 所示的分段线性函数。

该分段线性函数 x 轴和 y 轴的分段区间为

$$x$$
 轴: $[0,a_1),[a_1,a_2),[a_2,a_3]$
 y 轴: $[0,b_1),[b_1,b_2),[b_2,b_3]$

间断点则为

$$(0,0),(a_1,b_1),(a_2,b_2),(a_3,b_3)$$

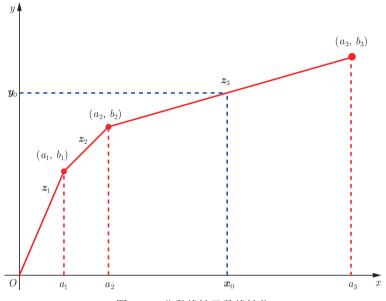


图 3.2 分段线性函数线性化

这里的目的是给定一个 x_0 ,通过约束,使其获得相应的 y_0 。为此,引入一个辅助变量 $z \in \{0,1\}$,该变量的取值与x所在的横轴区间有关,即

$$z_i = \begin{cases} 1, & x$$
 落在第 i 个分段区间内 $0, & \text{其他} \end{cases}$

下面不加证明地给出一个结论。

点 $X^{(1)}(x_1,y_1)$ 和 $X^{(2)}(x_2,y_2)$ 为平面内两点,则 $X^{(1)}$ 和 $X^{(2)}$ 连线上任意一点 X 可 以表示为

$$X = (1 - \alpha)X^{(1)} + \alpha X^{(2)} \tag{3.9}$$

 $\mathbb{E} X^{(1)}X = \alpha X^{(1)}X^{(2)}$.

这一点很容易得到,因为只看横坐标,当 $X^{(1)}X = \alpha X^{(1)}X^{(2)}$ 时,有

$$x = x_1 + \alpha(x_2 - x_1) = (1 - \alpha)x_1 + \alpha x_2$$

因此,对于曲线上任何一个点 (x,y),均可被表示为如下的形式:

$$x = \beta_0 a_0 + \beta_1 a_1 + \beta_2 a_2 + \beta_3 a_3 = \sum_{k \in K} \beta_k a_k$$
 (3.10)

$$y = \beta_0 b_0 + \beta_1 b_1 + \beta_2 b_2 + \beta_3 b_3 = \sum_{k \in K} \beta_k b_k$$
 (3.11)

并且, $\beta_0,\beta_1,\beta_2,\beta_3$ 中只能有 1 个或者 2 个大于 0,其余均等于 0,并且满足

$$\beta_0 + \beta_1 + \beta_2 + \beta_3 = 1 \tag{3.12}$$

下面来看如何将分段线性函数转化成约束(这里假设 $a_0 = 0$,但是 β_0 是不能忽略的, 必须有,也就是 β 比z多1个),假设一共有 $K(K \ge 1)$ 个区间段。

- (1)对于第1个区间段,因为都是左闭右开区间,如果 $z_1 = 1$,则必然有 $\beta_0 > 0$, $\beta_1 \ge 0$ 。 因为是左闭右开区间, 左边一定能取到, 也有可能取到左边区间端点。但是右边断点一定取 不到,因此 $\beta_1 < 1$,故有 $\beta_0 > 0$,并且 β_0 也可能取到 1,取到 1 时,说明刚好落在区间 左端点。如果 $z_1 = 0$,则 $\beta_0 \ge 0$, $\beta_1 \ge 0$ 。因此,z 的取值在这个层面没有必然联系。
 - (2) 对于前 K-1 个区间,均与上述同理。
 - (3) 先看第一段, $z_1 = 0$, 必有 $\beta_0 = 0, \beta_1 \geqslant 0 \Rightarrow \beta_0 Mz_1 \leqslant 0$ 。
 - (4) 再看最后一段,如果 $z_K = 0$, 必有 $\beta_K = 0$, $\beta_{K-1} \ge 0 \Rightarrow \beta_K M z_K \le 0$ 。
- (5) 最后看中间的区间段, 当 $z_{k-1} = 0$ 且 $z_k = 0$ 时, 必有 $\beta_{k-1} = 0 \Rightarrow \beta_{k-1} = 0$ $M\left(z_{k-1}+z_{k}\right)\leqslant0$.

由于 $M \in \mathbb{Z}$ 的一个上界,这里取 M=1,因此只需要添加如下的约束:

$$x = \sum_{k=0}^{K} \beta_k a_k \tag{3.13}$$

$$y = \sum_{k=0}^{K} \beta_k b_k \tag{3.14}$$

$$\sum_{k=0}^{K} \beta_k = 1 \tag{3.15}$$

$$\sum_{k=0}^{K} z_k = 1 \tag{3.16}$$

$$\beta_0 - z_1 \leqslant 0 \tag{3.17}$$

$$\beta_K - z_K \leqslant 0 \tag{3.18}$$

$$\beta_{k-1} - (z_{k-1} + z_k) \le 0, \quad \forall k \in K, k \ne 0, k \ne K$$
 (3.19)

$$z_0 = 0 \tag{3.20}$$

$$0 \le \beta_k \le 1, z_k \in \{0, 1\}, \quad \forall k \in K \tag{3.21}$$

此外,对于 $\ln x, \log x, \sin x, \cos x, \tan x, e^x, a^x, x^a$ 等形式的非线性函数,均可通过分段 线性近似,进而用分段函数线性化的方法将其线性化。Gurobi 中也提供了相应的函数,可 以很方便地实现这些非线性函数的分段函数线性近似,具体介绍见第7章。

在 Gurobi 中,分段函数的线性化是可以自动完成的,不用像上面描述的那样复杂。如果 是 Pvthon 调用 Gurobi,则对应的函数为 addGenConstrPWL(xvar, yvar, xpts, ypts, name="")。其中各个参数的意义如下。

- xvar: 决策变量 x:
- vvar: 决策变量 *u*;
- xpts (list of float): 分段函数 y = f(x) 的 x 轴分段点;
- ypts (list of float): 分段函数 y = f(x) 的 y 轴分段点;
- name (string, optional): 该约束的名称。

接下来展示一个具体例子。

Piecewise-linear function

```
# define Piecewise-linear constraints
2 PWL_cons = model.addGenConstrPWL(x, y, [0, 2, 3], [1, 4, 3], "PWLConstr")
```

上文中提到的 $\ln x$, $\log x$, $\sin x$, $\cos x$, $\tan x$, e^x , a^x , x^a 等形式的非线性函数, 虽然不能直 接调用 addGenConstrPWL() 函数完成分段函数线性化,但是可以通过调用下面的函数间 接完成线性化。

- addGenConstrExp(xvar, yvar, name="", options=""): $y = e^x$;
- addGenConstrExpA(xvar, yvar, a, name="", options=""): $y = a^x$;
- addGenConstrLog(xvar, yvar, name="", options=""): $y = \ln x$;
- addGenConstrLogA(xvar, yvar, a, name="", options=""): $y = \log_a x$;
- addGenConstrPow(xvar, yvar, a, name="", options=""): $y = x^a$;
- addGenConstrSin(xvar, yvar, name="", options=""): $y = \sin(x)$;
- addGenConstrCos(xvar, yvar, name="", options=""): y = cos(x);
- addGenConstrTan(xvar, yvar, name="", options=""): $y = \tan(x)$.

3.2.2含绝对值形式的线性化

对于目标函数含有绝对值的情况,如 $\min |x|$,可以通过引入辅助变量进行线性化。考 虑下面的含有绝对值的非线性规划。

$$\min |x_1| + |x_2|$$
$$x_1, x_2 \in \mathbb{R}$$

首先我们引入辅助变量, 令

$$x_1^+ = \max\{0, x_1\}, \quad x_1^- = \max\{0, -x_1\}$$

$$x_2^+ = \max\{0, x_2\}, \quad x_2^- = \max\{0, -x_2\}$$

可以得出:

$$|x_1| = x_1^+ + x_1^-, \quad x_1 = x_1^+ - x_1^-$$

 $|x_2| = x_2^+ + x_2^-, \quad x_2 = x_2^+ - x_2^-$

因此,原问题等价干:

$$\min \quad x_1^+ + x_1^- + x_2^+ + x_2^-$$

$$x_1 = x_1^+ - x_1^-$$

$$x_2 = x_2^+ - x_2^-$$

$$x_1, x_2 \in \mathbb{R}, x_1^+, x_1^-, x_2^+, x_2^- \geqslant 0$$

这就完成了线性化。

在 Gurobi 中,可以通过调用函数 addGenConstrAbs(resvar, argvar, name="") 或 者函数 abs () 很容易实现绝对值的线性化。比如,我们要实现上述模型的线性化,只需 要编写下面的代码即可。

Abs constraints

```
model = Model()
3 x 1 = model.addVar(lb = -GRB.INFINITY, ub = GRB.INFINITY, vtype = GRB.
       CONTINUOUS)
4 x_2 = model.addVar(lb = -GRB.INFINITY, ub = GRB.INFINITY, vtype = GRB.
       CONTINUOUS)
5 | y_1 = model.addVar(1b = 0, ub = GRB.INFINITY, vtype = GRB.CONTINUOUS)
_{6}|y_{2} = model.addVar(lb = 0, ub = GRB.INFINITY, vtype = GRB.CONTINUOUS)
 # method 1
|y| \mod 1. addGenConstrAbs(y_1, x_1) # y_1 = abs(x_1)
model.addGenConstrAbs(y_2, x_2) # y_2 = abs(x_2)
12 # method 2: 使用重载过的函数abs_() (overloaded form)
model.setObjective(y_1 + y_2, GRB.MINIMIZE) # min abs(x_1) + abs(x_2)
```

上述例子中, 我们通过引入两个非负的辅助变量 y_1, y_2 , 并且令 $y_1 = |x_1|, y_2 = |x_2|$, 然 后将目标函数设置为 min $y_1 + y_2$,从而实现了线性化。

之后的内容部分参考自 Gurobi 的教程和用户手册。

3.2.3 含乘积形式的线性化

若目标函数含有两个变量乘积形式,则可以通过引入变量 y 进行线性化。由于变量有可能是 0-1 变量或者整数变量,所以分如下 4 种情况进行讨论。

第 1 种情况:

min
$$x_1x_2$$

s.t. $x_1 \in \{0, 1\}$
 $x_2 \in \{0, 1\}$

令 $y = x_1x_2$,则上述非线性项可以通过添加下面的约束实现线性化:

$$\begin{aligned} & \text{min} & y \\ & \text{s.t.} & y \leqslant x_1 \\ & y \leqslant x_2 \\ & y \geqslant x_1 + x_2 - 1 \\ & x_1, x_2, y \in \{0, 1\} \end{aligned}$$

第 2 种情况:

$$\begin{aligned} & \text{min} & & x_1x_2 \\ & \text{s.t.} & & x_1 \in \{0,1\} \\ & & & x_2 \in [0,u] \end{aligned}$$

同样地, 令 $y = x_1x_2$, 则上述非线性项可以通过添加下面的约束实现线性化:

min
$$y$$

s.t. $y \le ux_1$
 $y \le x_2$
 $y \ge x_2 - u(1 - x_1)$
 $x_1 \in \{0, 1\}, x_2, y \in [0, u]$

第3种情况:

$$\begin{aligned} & \text{min} & & x_1x_2 \\ & \text{s.t.} & & x_1 \in \{0,1\} \\ & & & x_2 \in [l,u] \end{aligned}$$

令 $y = x_1 x_2$, 则上述非线性项可以通过添加下面的约束实现线性化:

s.t.
$$y \leqslant x_2$$

 $y \geqslant x_2 - u(1 - x_1)$
 $lx_1 \leqslant y \leqslant ux_1$
 $x_1 \in \{0, 1\}$
 $x_2 \in [l, u]$
 $y \in [0, u]$

第 4 种情况:

当 x_1 和 x_2 都是连续变量时,是不能等价线性化的,只能给出一个较紧的近似。对于 具体细节,读者可以参考文献(Sherali and Alameddine, 1992)。

3.2.4 含分式形式的线性化

本部分参考自 gurobi 的教学文档。若目标函数是如下分式形式:

$$\min \quad \frac{\sum_{i} (c_{i}x_{i} + \alpha)}{\sum_{i} (d_{i}x_{i} + \beta)}$$
s.t.
$$\sum_{i} a_{ij}x_{i} \leq b_{j}, \quad \forall j \in J$$

$$\sum_{i} d_{i}x_{i} + \beta > 0$$

$$x_{i} \geq 0, \quad \forall i \in I$$

$$(3.22)$$

可以通过引入如下变量 y 进行线性化。令

$$y = \frac{1}{\sum_{i} (d_i x_i + \beta)} > 0$$

代入式 (3.22) 得

$$\begin{aligned} & \min & & \sum_{i} \left(c_{i} x_{i} y + \alpha y \right) \\ & \text{s.t.} & & \sum_{i} a_{ij} x_{i} \leqslant b_{j}, & \forall j \in J \\ & & \sum_{i} d_{i} x_{i} y + \beta y = 1 \\ & & y > 0, x_{i} \geqslant 0, & \forall i \in I \end{aligned}$$



$$z_i = x_i y$$

得线性化最终形式为

$$\min \sum_{i} (c_i z_i + \alpha y)$$
s.t.
$$\sum_{i} a_{ij} z_i \leqslant b_j y, \quad \forall j \in J$$

$$\sum_{i} d_i z_i + \beta y = 1$$

$$y > 0, z_i \geqslant 0, \quad \forall i \in I$$

3.2.5 含 max/min 形式的线性化

对于含有 max 形式的约束,如下式所示:

$$z = \max\{x, y, 3\}$$

可以通过如下方式进行线性化:

$$x \le z, y \le z, 3 \le z$$

 $x \ge z - M (1 - u_1)$
 $y \ge z - M (1 - u_2)$
 $3 \ge z - M (1 - u_3)$
 $u_1 + u_2 + u_3 \ge 1$
 $u_1, u_2, u_3 \in \{0, 1\}$

对于含有 min 形式的约束,如下式所示:

$$z = \min\{x, y, 3\}$$

可以通过如下方式进行线性化:

$$x \geqslant z, y \geqslant z, 3 \geqslant z$$
$$x \leqslant z - M (1 - u_1)$$
$$y \leqslant z - M (1 - u_2)$$
$$3 \leqslant z - M (1 - u_3)$$
$$u_1 + u_2 + u_3 \geqslant 1$$
$$u_1, u_2, u_3 \in \{0, 1\}$$

对于含有 max 和 min 的情形,在 Gurobi 中可以通过调用函数 addGenConstrMax(resvar, vars, constant=None, name="") 和 addGenConstrMin (resvar, vars, constant=None, name="") 实现。

例如,我们考虑下面的表达式:

$$y = \max\{x_1, x_2, \cdots, x_n, c\}$$

其中, x_1, x_2, \dots, x_n 为决策变量, c 为常数。则相应的代码如下:

Max constraints

```
|| # y = max(x_1, x_2, x_3, 10.0)|
model.addGenConstrMax(y, [x_1, x_2, x_3], 10.0, "maxconstr")
 # alternative form
 model.addGenConstrMax(y, [x_1, x_2, x_3, 10.0], name="maxconstr")
 # overloaded forms
| model.addConstr(y == max_([x_1, x_2, x_3, 10.0]), name="maxconstr")
9 model.addConstr(y == max_(x_1, x_2, x_3, 10.0), name="maxconstr")
```

对于 min 的情形,处理方法类似。考虑下面的表达式。

$$y = \min\{x_1, x_2, \cdots, x_n, c\}$$

其中, x_1, x_2, \dots, x_n 为决策变量, c 为常数。相应的代码如下:

Min constraints

```
model.addGenConstrMin(y, [x_1, x_2, x_3], 10.0, "minconstr")
4 # alternative form
5 model.addGenConstrMin(y, [x_1, x_2, x_3, 10.0], name="minconstr")
7 # overloaded forms
s \mid model.addConstr(y == min_([x_1, x_2, x_3, 10.0]), name="minconstr")
| model.addConstr(y == min_(x_1, x_2, x_3, 10.0), name="minconstr")
```