**解决ThreaLocal内存泄露案例**

1. 如果你使用过ThreadLocal, 可以跳过文字描述直接看下面代码
2. 首先ThreadLocal就是空间换时间的概念, 每个Thread类中都有其引用, 说人话就是每个线程都有一个独立的副本, 一般用来传递上下文. 比如我们使用JWT登录, 一般会把用户名, 手机号, 头像等信息打进去, 下次用户携带Token访问应用, 我们在拦截器中解析出来, 如果你想在任何地方访问这些信息, 那么你可以把这些信息一直传递下去, 但是这样子非常麻烦. 还有一种方式就是找个地方存起来, 随用随取, ThredLocal就是直接存在当前业务线程中, 随用随取. 比如**1. 在service层访问 2. 在子线程中访问 3. 本次请求链路的下游服务访问A -> B(跨越了当前进程).** 但是JDK在设计上存在一些缺陷, 如果你的业务线程一直不结束, 那么可能会导致内存泄露的风险, 而且使用完ThreadLocal我们可能会忘记清除.
3. 使用MDC的目的是, MDC可以兼容不同的日志场景, 他本质还是ThreadLocal





