求职日记一

今天是2022年8月23日星期二，进行本轮求职第一次面试。

面试公司：树米科技

面试内容：

1 jmeter做压测的经验，有没有尝试过用jmeter模拟设备发送TCP的数据包？

Jmeter进行压测：<https://blog.csdn.net/u012811805/article/details/122852737>

1.添加线程组 参数：线程数（虚拟用户数），准备时长（全部线程启动需要的时间），循环次数（每个线程发送的请求）

2.添加HTTP请求 协议，端口号，请求方法，路径

3.设置QPS限制 吞吐量定时器控制发送请求的吞吐量

4.添加监视器

5.运行脚本 RUN-START

6.聚合报告分析 最大最小响应时间，平均响应时间，请求错误率

2有没有用过postman （模拟发送HTTP请求的）Postman 是一款功能超级强大的用于发送 HTTP 请求的 Chrome插件 。做web页面开发和测试

3 springcloud用的哪些技术组件，简单介绍一下

4 分布式事务模型 为什么会有分布式事务的出现

5 公司目前的并发量

6 Redis的使用场景

7 缓存雪崩和缓存穿透 有个调过期时间及时让数据过期忘了说了

8 消息队列用的是什么

9 kafka 消费速度很慢，怎么解决：1

答案：1 增加消费者数量，增大分区，高并行，接一个实时流处理平台flink增加并行度，flink有一个check point机制，在代码层面保证幂等，就是说可以重复消费但是不能漏消费

<https://www.jianshu.com/p/7956b2a76277>

2 多线程，做异步消费，开一个专门负责消费的应用让数据落到hive表里，保证线上不挤压

10 线上页面刷新很慢，怎么定位慢查询以及怎么做优化

查找答案：连接打满或者没走索引

用explain查看SQL语句的执行计划，注意type字段，如果是all就是没走索引，可以看看extra字段里有没有覆盖索引，没有的话优化的时候要尽量去覆盖索引，key这个字段能看到实际使用的索引。

用show processlist 去看一下连接情况，有长连接就优化或者kill

看一下慢查询日志 slow\_query\_log进行分析：show variables like ‘slow\_query%’

看看是不是执行的时候碰巧刷脏页，或者在做RDB，或者锁表

通过select \* from information\_schema查询当前事务的状态和被阻塞的事务SQL，到对应的代码逻辑里面找

11 生产上有3000w数据，有1000w脏数据 当时没理解这个问题：答案是根据主键ID，分批去删除，每次就删一点点，业务无感知

12 mysql索引失效

13 目前业务有多少个库

14 怎么做的分表

15 mongodb 存多少量级

16 时序型数据库 每个硬件设备间隔一定时间20s上报数据

17 xxl-job 集群模式下不采用xxl-job，怎么保证定时任务可以正常执行，比如3台机器做集群，怎么在上午十点执行任务

答案：Redis的分布式锁 绝了完美错过 分布式锁下的定时任务和异步注解 @scheduled注解

18 运维docker和k8s 提到一个ranture 是这么拼的吗，做服务的扩容和缩容 生产上用K8s比较复杂 建议我用docker方便本地做测试

提到jenkins，某测试/监控/代码管理工具

19 业务 听了也没太懂 用的语言很多，围绕做流量和硬件管理，招进去做系统升级，涉及到运营商，java语言的员工不多

整体感觉：

不难

求职日记二

今天是2022年8月24日星期三，进行本轮求职第二次面试。

面试公司：时耕科技

面试内容：

1 商城项目技术难点

2 是你独立完成还是有人指导

3 出现什么高并发下的问题 这个不会说

答题模式：限流针对同一个地址不断请求

4 springcloud的组件用的哪些，框架

5 没有做限流吗

sentinel进行限流，在流控上配置一秒钟处理的请求有多少，大于这个限制不允许访问，新请求来了会直接丢请求，底层代码层面写trycatch分布式锁进行兜底。熔断和降级：降级上滑动时间窗口算法会配个10s，比例0.8，就是说十次有八次失败就不调用了，10s窗口时间一过，就会正常调用

6 恶意攻击是怎么攻击的

7 微服务中一个业务启动的时候，和所有的组件有什么关联 没答好，各个框架组件怎么按照执行顺序联动的？

答案：外部请求先进入gateway网关中，整合的ribbon拦截器会解析URL并访问nacos，拉取注册列表到本机（间隔几秒钟拉取新服务注册表），nacos进行通讯协调让它去调用单号接口进行单号服务，在我们的系统里生成订单，生成支付链接，三方支付完成以后就回调我们的接口，一方面要改状态，还要通知履约

8 客户端通过什么方式判断服务是不是可用的

9 微服务框架下一个服务可用不可用

10 CAP知道吗

11 阿里巴巴用的是CAP中的哪个，组件是哪个

12 认证是怎么去做的

13 网关和认证服务之间是和在一起还是分开的

14 客户端发起一个请求的流程是什么样的

15 springboot里面类的注入有几种方式，想问的本来是bean生命周期那些

16 类的实例化过程

17 构造函数和source的注入方式

18 Linux有没有使用过 无 需要再看看

19 数据库索引聚簇索引和非聚簇索引

20 讲业务

领星：

定位：电商生态，外销中间商

业务：帮助国内商品大批量出海，对接海外物流，一键刊登国内商品上架，打通供应链，上架到海外供应链平台，拿回销售数据，和国内委托客户形成闭环。海外物流两到三个月，所以有及时补货需求，和金蝶用友合作共同打通。

还有广告投放业务，做商品推广，有专业的人才去投放广告，属于职业对接，大数据查看投放效果。

规模：公司目前 800 人， 研发300人（前端，后台，大数据，运维）， 16亿人民币融资

业务细节：迭代快，微服务加购（阿里巴巴那一套），数据量大，qps100w，tob，订单销量大，挑战是toc量级

进去之后按照个人意愿在四五个，广告，erp，saas，物流，对接

问题：

1 介绍一下分布式锁和事务模型的应用场景（单机锁再复习一下）

2 分布式锁有没有性能降低的问题 我不会答，让我转移话题了（转到流量攻击）

3 介绍分布式事务解决方案 ACID隔离性也忘了

4 MQ加本地事务表

5 为什么没有用最终一致性

6 是不是你主导开发的

7 冷热数据分离 哪里统计过来的数据

8 热点重建

9 数据量，内存多少G，量化统计

10 电商平台是不是分布式部署，用了多少台机器 4台？正常吗

11 量级不大，qps怎么统计的 这个我看过，我忘了

12 分布式怎么部署的 我连往哪里靠都不知道

13 你们有多少个服务

14 话费系统怎么提高的qps

15 微服务治理，在日志中心，注册发现，链路追踪

16 缓存击穿有什么好的措施，缓存穿透，缓存雪崩

17 缓存预热有没有做

18 怎么保持的缓存和数据库一致

19 拿到canal告警，起一个线程去单独消费 有没有遇到实际场景，详细介绍一下

20 有没有读什么源码和框架

21 juc包下的一些工具

22 reentrantlock

23 平时遇到问题怎么解决的

24 有没有研究新的技术，书籍和博客

25 有些事情不是你负责的，有没有主动承担不是你范围的工作

Sentinel：对请求限流基于sentinel依赖提供的拦截器，默认的限流算法是滑动窗口

过程：调用相关的url资源，如果qps达到阈值，就会限流

使用：在流控参数上做配置，高并发下采用关联模式限流优先写入订单的接口而不是读订单，或者链路模式，达到阈值就限流，有一个业务设置链路模式对其他的业务没有影响

用户点击一个URL之后，请求到达网关路由Gateway，集成了ribbon做负载均衡，ribbon里面的连接器进行拦截，并去nacos调取提前注册好的业务模块，发送心跳显示可用，nacos转发到对应client去执行，调用接口

分布式下的链路追踪：skywalking 是一款开源的应用性能监控系统,包括指标监控,分布式追踪,分布式系统性能诊断

Rabbitmq+本地消息表 最终一致性

1 状态机引擎模式本身有什么优点和缺点吗

2 springcloud有多少个微服务，一共涉及多少个业务级的微服务

3 模块与模块之间怎么调用的 他到底想听什么

4 在技术方面，从A服务，实现调用B服务的某一个方法和接口怎么实现

5 服务之间是通过什么调用的有没有feign

6 A服务的方法怎么调用B服务的方法，通常做哪些工作

7 组件封装怎么做的

8 A服务调用B服务没有通过服务名调用吗

9 通过IP调用还是通过服务名调用

10 当创建一个新的微服务的时候是怎么把它加入到springcloud集群里面，编码的逻辑

11 A服务调用B服务的时候怎么知道它的地址是什么

12 路由是在哪里配置

13 gateway在你的框架中起什么作用，包括路由，拦截

14 如果想要实现一个鉴权的功能，想要调用springcloud框架下的服务，有的走鉴权有的不用，怎么处理，怎么配置

15 必须拿到token以后才能进行服务

16 访问订单模块，必须有经过鉴权，验证用户名和密码验证之后才能访问，怎么实现接口让这个请求走过鉴权以后才能使用

17 springcloud中间件

18 nacoswhnew nacos注解，是个什么

19 类的生命周期 加载 验证 准备 解析

20 线程池的实现原理

21 线程池的拒绝策略

22 缓存穿透

23 mysql慢查询怎么分析

24 索引怎么提高的查询

25 索引失效的场景

26 索引结构的hash索引和B+树的索引区别

27 扫表是多久扫一次

28 比较kafka和rocketmq

29 怎么做的高可用

30 sentinel怎么做MQ的高可用

31 拆分微服务怎么区分，公司有什么规则

32 熟悉DDD吗

33 conviunion

34 设计模式

树米二面

1 一个springboot实例在缓存中占了多少，有多少QPS

2 Linux熟悉吗 常用的命令

3 发现虚拟机响应比较慢，需要去服务器确定原因要怎么排查

4 如果是操作系统的瓶颈，怎么处理

5 线程一般出什么问题

6 怎么定位java层面线程上的死锁

7 java常用的性能定位相关的命令

8 一个线程默认大小是多少，占用的内存空间

9 配置线程需要考虑哪几个方面的因素，核心等

10 线程池的拒绝策略

11 常用的线程池是通过java里面哪几个类实现的

12 如何在Linux上部署容器

13 部署项目之前是通过docker运行还是jar包

14 熟悉docker吗

15 传输层的网络编程，套接字编程，长链接编程熟悉吗

16 实际工作中有应用过什么协议

17 TCP和UDP

18 知道TIME\_WAIT状态吗

19 socket建立连接过程，了解报文的大小吗，最小是什么

20 在客户端与服务端连接的过程，假设需要做压测，单机单实例承载的最大连接数是多少，一个客户端的服务器最大可以发多少个对服务端的请求 0-1024是root权限的用户使用，端口服务，两个字节，8比特，2的16次方，大概5w多

21 对TCP server端做压测，不可能一台机器就跑几千个程序1w

22 java里的IO

23 介绍JDK 1.5之后增加的NIO，讲一下底层

24 Nio映射到操作系统底层的模型是什么样的，为什么比阻塞式IO快 IO多路复用模型

25 操作系统上的IO模型有没有了解

26 有没有听说过零拷贝

27 java的线程映射到操作系统底层的线程的话是1：1还是什么

28 mongodb分片和覆盖机

29 mysql的常见优化方案，日常怎么调优

30 从数据结构的角度解释为什么增加索引可以提高查询速率

31 为什么把隔离级别从可重复读改为读已提交

32 有没有分库分表，总体的数据量是多少G，记录多少条

33 单表查询，写分页查询用什么语句，用什么方案

34 kafka有没有使用过

35 Redis的底层了解多吗

36 hashmap的时间复杂度以及数据结构

37 为什么concurrenthashmap是线程安全的

38 synchronized同步锁使用的多吗 底层原理是什么样子

39 volatile的主要特性

40 使用事务的时候会导致并发直线下降，怎么让

41 mysql请求的网络时延

1 容器化熟悉吗

2 数据库的访问用的什么

3 Jpa有没有用过

4 数据库访问的左连接右连接是什么意思

5 举个数据库的性能调优的例子

6 分享性能优化的经验

7 公司做什么业务的

8 公司研发有多少人

9 了解什么排序算法，有什么应用吗

10 了解设计模式吗

11 Jdk源码有没有看过

12 有没有深入了解过spring

13 怎么理解微服务，怎么判断该不该用微服务

14 有没有参与过开源项目

15 有没有手动写过工具，工作以外的项目

16 nio指的是什么

17 netty了解吗

18 代码质量怎么保证

问的频率高但是我不会的问题：

1 设计模式 2 容器化 3 netty 4 hashmap 5 问了一个SQL语句

Spring的7中设计模式：1简单工厂模式，每个bean都有一个唯一标识2工厂方法模式，比如factorybean，每个bean都会对应一个factorybean，比如sqlsessionfactory对应sqlsessionfactorybean，用getbean方法获得bean会自动调用这个bean的getobject方法 3 适配器模式，handeradaptor（）,controller就是来处理前端URL映射的，每种路径映射不同的controller，增加新的controller违反开闭原则，所以有个适配器接口，每个controller都有一个handleradaptor实现类，springmvc调用gethandler获取对应controller，然后用handle方法处理请求 4 单例模式 5 模板模式，比如jdbcTemplate 6 代理模式，AOP 7 观察者模式，常用的是listener的实现，比如applicationlistener

使用依赖注入的方式实现对象初始化的协同，1 构造器注入，依赖于构造方法的实现 使用构造函数注入的前提是： bean必须提供带参的构造函数。

**对于构造函数的注入，配置文件可以有以下几种方式：1**按**类型**匹配入参2按**索引**匹配入参3**联合**使用类型和索引匹配入参4通过自身类型**反射**匹配入参2 set注入（属性注入），通过setter方法注入，注入什么就set什么，在配置文件里bean id的位置写好 3 注解注入，autowired

金蝶一面

1 spring用的多吗

2 spring的bean采用的是什么设计模式

3 有没有了解过spring的事务传播机制

4 怎么用spring框架解决事务问题

5 同一个事务有好几个入库操作，数据库有多个mapper，代码里面怎么保证事务

6 介绍一下数据库的事务

7 代码里面有很多个SQL

8 在代码层面怎么保证其中一个失败了，所有的SQL全部回滚

9 好几个update语句不要求放在一个事务，怎么处理

10 spring框架是怎么保证事务的

11 transactional的注解里面有两个参数

12 介绍一下spring依赖注入的特性是干什么的，有什么关键的注解

13 介绍一下spring AOP

14 Redis缓存进行数据冷热分离

15 本地消息表的好处和坏处

16 比较消息中间件

17 MQ的reblance

18 使用Redis做存储有什么需要注意的要点，有没有遇到比较难处理的

19 缓存重建

20 整个系统的数据库用的是什么

21 mysql的B+树是怎么存储我们想要的数据的

22 mysql索引的最左前缀原则

23 mysql的覆盖索引了解吗

24 explain关键字的操作计划表返回的一些列，会重点去看哪些

25 rows这个数字是怎么算出来的

26 关于金额的数值有没有精度丢失

27 怎么限流的

28 令牌桶算法

29 JMM内存模型

整理关于spring的问题

Spring容器启动流程，事务切面流程，MVC流程，bean的生命周期，springboot实现bean的自动配置流程，类加载流程，bean的自动装配方式，依赖注入方式，

1 java SPI

SPI是service provider interface 从java6 开始引入，是一种基于classloader发现并加载服务的机制。一个SPI由 service（接口，即抽象的功能模块）、service provider（Impl，接口的实现类）、ServiceLoader（核心组件，在运行时ce Provider, 对应的是JDK中的ServiceLoader类）组成，调用load方法，就可以在运行时，发现并加载Service Provider

1 作用，解决的问题 2 实现一个SPI应用要怎么做 3 背后的设计思想和和应该得到的启示

E.G. JDBC就是一个SPI

自动装配：autowire

Springboot的自动配置：

1 是什么：基于引入的依赖jar包，对springboot应用进行自动配置，为springboot框架的“开箱即用”提供基础支撑

2 配置类就是被@componet注解直接或者间接修饰的某个类，就是spring组件，狭义的配置类是被@Configuration修饰的某个类

比如Redis，引入依赖以后，springboot把相关的Bean对象注册到IoC容器中3 springboot的启动流程： 1 创建一个ApplicationContext实例，就是IoC容器 2 将主类primaryClass注册到IOC容器中 3 递归加载并处理所有的配置类 4 实例化所有的单例Bean 5 如果是web应用，则启动web服务器

源配置类：被 @SpringBootApplication修饰的类，就是主类

加载配置类的流程：1 从IOC容器中取出当前存在的源配置类 2 创建一个配置类解析器，递归加载并处理应用中所有的配置类 3 像IOC容器中注册Bean方法对应的BeanDefinition 或者引入bean定义注册器导入的bean定义

4 递归加载并处理配置类的流程： 1 根据@componetScan扫描指定的package得到一系列的配置类 2 处理注解@import得到一系列被导入的配置类 3 处理@Bean方法 4 处理@Import导入的ImportBeanDefinitionRegistrar 5 加入到全局的配置类集合中

得到配置类集合之后，将配置类本身注册到IOC容器中，处理配置类中的@Bean方法并将其返回类型值注册到IOC容器中，处理通过@import导入的ImportBeanDefinitionRegistrar

5 @import 注解： 提供显式地从其他地方加载配置类的方式，可以避免使用性能较差的componentScan， 支持三种导入的方式： 1普通类 2 importSelector 实现类 （bean注册到IOC容器） 3 importBeanDefinitionRegistrar的实现类。所以动态给IOC容器导入多个配置类可以用@import

所以springboot加载配置类的方式：1 使用注解@componetScan 2 @import， 分为普通类、导入选择器、导入注册器

总结：1 @springbootapplication修饰的类，也会被@Configuration间接修饰，即源配置类 2 springboot框架会用@componentscan对源配置类在的package进行组件扫描 3 springboot框架最终会导入AutoConfigurationImportSelector实现自动配置

类加载：

触发加载动作：Class.forName(),ClassLoader.loadClass,或者JVM触发，获得类的全限定名，传给类加载器，类加载器通过类名找本地硬盘上的类文件、网络上的类文件、运行时计算生成字节码流，获取到字节码的二进制流，根据字节码的二进制流创建加载对应的class对象

可以通过类名.class.getClassLoader()来获取这个类的加载器：AppClassLoader加载器，负责加载当前java应用classpath中的类，，ExtClassLoader扩展类加载器，扩展目录通常是<JAVA\_HOME>lib/ext中得到，启动加载器，Bootstrap ClassLoader，加载核心类库<JAVA\_HOME>/jre/lib中的rt.jar

Starter：一站式服务的依赖jar包，包含spring以及相关技术的所有依赖，提供了自动配置的功能，开箱即用，提供了良好的依赖管理，避免包遗漏，版本冲突问题

核心容器创建、配置、管理bean

58同城一面

1 hashmap有了解吗

2 concurrenthashmap的hashmap 基于CAS 再说一遍，尤其注意1.7和1.8

3 volatile关键字的实现 可见性 缓存 写屏障：拉到主内存避免指令重排

4 volatile和synchronized的区别

5 synchronized能放的位置（代码块和方法）  
6 代码块、静态代码块、构造代码块的执行顺序：静态、构造、业务代码

7 synchronized的实现方式

8 synchronized和reentrantlock区别

9 jvm垃圾回收器在项目里面用的哪个

10 线程池的核心参数 不全

11 线程池的执行过程

12 4个核心，无限长队列，10的最大队列，100个任务怎么执行，线程池的状态是什么样子的

13 真实的项目中会不会用到核心线程 设置的线程数的多少

14 主线程往线程池里提交一个任务，任务执行过程中异常这个主线程是知道的吗？ 线程池有两种执行方式，一个是execute，一个是summit，两种方式对应的获取异常的方式也是不同的，execute出现异常是直接就抛出来的，summit是.get（）获取结果的时候抛异常。在什么情况下做操作保证任务正常处理

不记得线程池的源码了

15 如果出现错误，是把当前线程杀掉还是立刻创建新的线程还是有任务来的时候再处理

16 sleep和wait的区别 答错了

17 mvcc

18 mvcc能不能解决幻读

19 幻读的定义

20 mysql的优化

21 走索引的情况

22 为什么要用B+树

23 怎么做到的范围查 叶子节点

24 回表

25 如果不想让它回表呢

26 什么是覆盖索引

27 binlog redolog undolog

28 Redis有了解吗

29 排行榜用什么数据结构

30 Redis实现分布式锁

31 Redis的高性能 多路复用 批量管道

32 RDB和AOF

33 kafka的零拷贝机制

34 rocketmq怎么保证消息不丢失

35 哪一个能体现你在技术上的能力

36 项目有没有重构的经验

37 系统重构的思考

38 OOM怎么处理

39 线上出问题怎么做

40 mysql怎么设计好的表

本地服务，业务线上做推荐，自己封装的RPC

58同城二面

1 说一下项目的几个设计

2 项目上线了吗 QPS和用户量

3 多少个机器

4 底层用的云吗 云到底是干嘛的

5 jvm的配置指的是哪些

6 Redis的冷热分离

7 系统什么时候上线的

8 线上数据多大

9 自己维护的Redis吗

10 订单是你设计的吗，幂等怎么做的

11 分布式事务的框架

12 有一个环节失败了，回滚是怎么处理的

13 除了雪花算法还知道哪些分布式事务ID的产生方案 提示用中间件

14 商品展示和推荐做了什么优化

15 用rocketmq干嘛的

16 用卡夫卡吗

17 leader给过什么建议

18 推单系统

19 压测关注的指标

20 正常系统压测到什么情况就是可以的

21 linux里面的负载

22 线上出现cpu的告警怎么排查

23 怎么看哪一块儿占CPU

24 java里面有没有看内存的命令

25 看线程堆栈是怎么看的

26 cpu告警可能有什么情况

27 怎么看GC的情况

28 用的什么工具

29 有没有处理过线上紧急情况

30 常见的缓存策略

31 线程阻塞是什么情况，怎么解决的

32 对异步怎么理解的

33 还有用过那些nosql组件

34 MongoDB和mysql选型在场景上的差异

35 多线程的业务场景

36 线程池的大小

37 怎么中断

38 thread里面有什么方法能中断

39 synchronized是公平吗

40 在加锁的过程中能响应中断吗

41 类对象是在java里面是怎么呈现的 反射

42 reentrantlock是不是公平的

43 怎么理解线程安全

44 常用的集合哪些是线程安全的哪些不是

45 CAS底层原理

46 synchronized对静态方法里面锁的是什么

47 java里面都有什么锁

48 CAS可能存在什么问题 ABA 怎么解决

49 hashmap的线程不安全表现在哪里

50 垃圾回收算法

51 G1垃圾回收器适合老年代还是新生代

52 CMS有哪几个阶段，分别存在什么问题

53 线上jvm内存多大

54 java有没有支持异步的IO

55 异步IO有什么好处

56 接口和抽象类有什么区别

57 有了接口为什么还需要抽象类

58 什么情况下不能实现接口

59 常用的线程池有哪些

60 如何创建一个线程

61 start和run的区别

62 阻塞队列有哪些

63 countdownlatch知道吗

64 fortJoin

65 java中类加载的过程

66 接触的RPC框架有哪些

67 Dubbo中Rpc的调用过程

68 代码管理常用的命令

69 创建一个需求的工作流程

70 是在一个分支上开发的吗

71 怎么去拉一个新的分支的代码

72 你知道那些Git命令

73 修改后怎么做的

74 发布上线的过程

75 发布上线之后要合并吗

76 代码什么时候合并到master分支

77 jar包是怎么管理的

78 Maven打包用的是什么

79 容器用的是什么

80 生产者怎么让消费者发现

81 mysql都用的什么版本

82 B+树的好处

83 innodb怎么解决幻读的

84 怎么显式加行锁

85 怎么加读锁

86 快照读的原理

87 mvcc怎么实现的

88 有没有做过SQL调优

89 mysql的集群模式

90 你觉得mysql单表到多大，多少条以后会去处理

91 qps有多少

92 Redis的网络模型

93 zset底层是什么数据结构

94 常用的logN的排序算法

排序算法

浪途

1 描述订单流程

2 减库存这个操作是怎么防御高并发的

3 分布式锁用的哪个，其中的原理

4 key的区分

5 线程执行的时间很长，有没有可能在执行完成之前把锁失效

6 怎么选择的优惠券

7 如果让你实现怎么实现

8 订单被取消，以及换货的逆向操作

9 在订单服务中有没有遇到什么问题，或者你们觉得做得好的地方

10 布隆过滤器的特性 有不一定有 没有是真的没有

11 两个包装类变量怎么比较大小

12 new一个hashmap，数组长度是多少 默认是不初始化，只有在第一次put的时候才会初始化

13 能不能指定长度，这个长度有什么特点

14 hashmap不是线程安全的

15 CAS是什么 硬件层面的原语保证的 互斥量是什么

16 CAS的思想在工作中有没有用到

17 synchronized锁升级的过程

18 锁升级的回退

19 偏向锁能不能回退到无锁状态，回退的目的是什么

20 线程B是怎么知道线程A拿了锁的

21 浏览器输入一个URL会发生什么

22 controller层怎么转发到不同层的

23 域名不变的情况下怎么去访问测试环境

24 请求到了服务端，带了一些参数，A和B，这两个参数是怎么映射到controller的方法的

25 约定大于配置

26 什么情况下应该建索引，什么情况下不要建

27 我应该对客户名称（128位）建立索引吗

28 如果是根据客户名称去查找，有没有好的查询方案

29 外部用户想要拿去我们的用户简历，产品提出，任意一个登录的用户，在任意十分钟之内，访问职位详情页面（多次调接口）超过100次，在不暴露黑名单接口的前提下，后端能做什么

CRM系统，企业微信做直播买产品，帮助用户沟通

9点半到8点半

大唐

1 starter的原理

2 Redis分布式锁

3 mysql优化

4 在本地开发遇到的异常，调试时候出现的异常

5 java异常有哪些

6 类的初始化步骤

<https://blog.csdn.net/l1394049664/article/details/81235456>

7 java的集合（集合就是放对象引用的容器。集合类型主要有3种：set(集）、list(列表）和map(映射)）

<https://blog.csdn.net/m0_67698950/article/details/125049914>

常用的Git命令：

<https://blog.csdn.net/weixin_55510188/article/details/122573000>

Spring源码问题

三种消息队列保证消息不丢失：  
rabbitmq：生产者有两个选择，1采用rabbitmq的事务功能，channel.txSelect通知服务器开启事务模式,发送消息的时候生产者阻塞等待消息发送情况，决定channel.txCommit还是rollback，但是这损耗性能 2 发送端确认采用rabbitmq的confirm模式，每一条消息会被分配唯一的id，发送完消息之后rabbitmq的channel会发送ack或者nack给生产者，告知成功或告知失败

Broker开启消息持久化，将delivemode模式设置为2，结合confirm模式将消息持久化到硬盘上

消费者端，autoack= false，避免本身没有处理完但是发送ack，可以手动调ack接口

Kafka：

producer端设置足够多的重试次数

Broker的leader突然宕机但是follower没有来得及同步数据，然后被选举成为新leader可能导致消息丢失。需要设置

1 topic的replication.factor参数，每个partition必须至少两个副本，一个leader一个follower

2服务端设置leader必须感知至少一个follower在同步自己的数据

3 Producer设置acks=all,只有发送的数据在leader和follower都同步成功才成功

消费者端设置不要自动提交offset而是改为手动提交，保证业务处理完再提交

结构：有类似queue的topic，消费者和生产者都面向topic，一个topic以多个partition的形式分布到多个broker，每个partition都是一个有序队列。一个partition有一个leader和若干个follower

Kafka积压消息：增大分区变为高并行，接flink增加并行度，设置一个专门消费的运用去异步消费，让数据落到Hive表里，保证线上不会积压消息

kafka为什么快：消息不是一条一条发，而是异步批量发送，减少网络IO损耗

消费者拉消息的方式：pull，消费者主动拉取，可以批量也可以单条，由消费者按照能力控制消费情况。Push，broker推送多少消费者就得消费多少，消费不完造成积压。

Rocketmq：

1 同步阻塞的方式，设置check SendStatus为OK，超时或者失败会触发默认的2次重试 2 事务消息投递，发送ack失败会在log中查询到异常 3 支持日志索引，发送后超时会查看到当前在broker中存储情况

Broker：持久化的commitlog日志 同步异步刷盘 一主多从

消费者：批量pull消息，定时持久化的offset标记成功消费或者成功返回broker的消息下标。

不保证一定去重，需要业务端自行去重

Rabbitmq的架构设计：消费者通过AMQP协议创建channel，这是一个虚拟信道，一个TCP连接里面有多个channel信道，这些信道会被指派一个唯一ID。消息会被放到broker的queue里，消费者会从queue中拿消息。具体来说，生产者可以通过RoutingKey、交换器、bindingkey指定要放到哪一个队列中。交换器和队列是一个多对多关系。订阅了queue的消费者会被分摊消息，而不是广播消息，需要广播消息可以用交换器通过routingkey绑定多个队列，让多个消费者订阅。

生产者-交换器-队列-消费者

链接编程是什么：即套接字编程，需要有服务器和客户端，服务器是seversocket，new的时候需要指定端口号，用accept方法连接，客户端用socket对象，需要端口号和ip两个入参，传递接收信息用输入流和输出流

把对象交给ioc容器管理，就是定义bean：注解，xml，javaconfig，只要能定义元数据，能给到spring进行解析就行。bean定义，就是bean的一些属性，它的作用域，名字

高途

1 描述订单模型

2 订单主表包含哪些字段

3 子订单就一个吗

4 订单主表应该包含哪些信息

5 子订单就一个ID吗

6 如果订单主表里面包含两个子订单ID，应该存哪一个

7 子订单和订单主表什么区别

8 订单主表的唯一键是什么 订单号+商户id

9 重新描述下单过程

10 二阶段中中间有一个节点请求失败了这么办

11 讲述冷热分离数据

12 购物车里的数据怎么设置的缓存策略

13 购物车里的数据存储的格式

14 key是什么

15 value是什么

16 具体说出value是什么值

17 购物车里的数据全部缓存了吗

18 最大有多少

19 一个用户有多少个商品

20 有没有凑单

21 购物车怎么体现两个不同店铺的同一个商品

22 购物车里怎么展示买了两本新华社的书，把新华社的信息展示出来是怎么展示的

23 value里面都存了店铺的哪些信息

24 点开购物车有个什么样的逻辑

25 加购是怎么修改的，直接改的Redis吗

26 mysql里面有存吗

27 先写谁

28 如果先写数据库，写Redis失败了怎么办

29 canal是根据数据库变动更改Redis吗

30 操作乱序的情况下怎么保证数据是对的

31 先操作加购再操作减购是什么保证最后的数据是对的

32 怎么保证传过来的请求是有序的

33 有定时核对逻辑吗，线上也是这么做的吗

34 分布式锁性能提升

35 扣减库存是怎么扣的 到数据库还是Redis

36 在Redis里面扣减库存的命令 Incrby

37 调用的什么方法做的扣减

38 觉得比较严谨的地方  
39 订单接口的峰值qps

40 多少台机器  
41 订单服务的业务机器有多少 集群模式，三台

为了应对并发量部署多台机器，但是对外只暴露一个接口对库存进行操作，三台集群中的请求都会打到同一台mysql服务机上，但是一台肯定承受不住，所以就有了分库，如果分库的话对于跨机器的情况，可以把对某一批数据的增删改查都通过哈希算法路由到一个库中

每个订单中的很多张表的操作是同一个事务，对于这些表，根据订单ID做哈希进行路由，保证同一个订单的数据都用在这一个实例

集群中的一致性和缓存数据库的一致性应该不是一个，数据库会单独部署到别的机器上，缓存部署的话是集群中的每个机器都会有缓存吗

42 5000qps，4台机器，每一台是1200 吗

43 性能瓶颈点是哪里 他问的什么意思，问的是业务接口还是数据库暴露出的接口

44 CPU占比多少

白龙马云行

1 分布式事务什么样的场景

2 单个分布式事务回滚，其他分布式事务会受影响吗

3 有没有并发的影响，怎么解决的 用分布式锁

4 如果商品展示页面是5块钱，调了价格以后是6块，也就是说下单的时候是6块，这种不一致情况怎么处理

我回答了在下单之前会有线程去做校验，具体怎么做不太清楚，是需要一个线程到拿到缓存的数据去数据库进行比对吗

订单服务里的三个操作，扣减库存，锁定优惠券，修改订单状态都需要线程池来实现吗

订单服务涉及到的上下游服务是什么，上游是生成单号的服务，下游是支付服务，会对接商户方的库存，营销方的优惠规则，直接到数据库改订单数据吗

当时说的那些表，商品快照，订单主表，操作日志表，支付表都放到数据库还是缓存，我们聊缓存策略时候说的那些商品信息（这部分数据用什么数据结构，是双层hashmap吗，具体数据包括什么，商户名称、商品型号库存价格等属性，这些都放到value中吗，会不会有热点key问题）放到缓存，在下单过程中会先读写缓存，缓存中没有再读写数据库吗

5 作比较这部分在你们的交易系统吗，还是由上游负责

6 分布式锁怎么做性能优化

7 系统上线就有分布式锁吗

8 对于锁，你们用Redis实现，如果想要再提升性能想一想怎么优化

我答了reddison对于等待线程会有Redis队列的消息通知机制避免频繁CAS重试导致的cpu损耗

9 这个和看门狗机制冲突吗，这样的话看门狗机制还要不要使用

10 详细问了看门狗机制的实现，当一个线程在处理请求的时候，会不会有另外一个线程比较时间 我答了会有这么个比较时间的线程，但是Redis它本身不是一个单线程的组件吗

11 思考另外引入的这个续约的线程可不可以丢弃掉

12 把等待获取锁改成快速失败可以吗 不太记得了看看课程

13 如果所有线程都卡住锁外会不会出问题 CPU出问题应该咋办来着

14 怎么才能让线程失败，假如有4个线程

15 知道调用interrupt方法进行中断的意图吗

16 很多线程都阻塞在一起，可以进行快速失败，也可以设置一个标志，所有线程都去判断这个标志，如果标志是正常开启的状态，允许更多线程进入，如果关闭，线程返回显示当前有问题

17 java运行在jvm上，对于jvm的服务器和配置都看过吗

18 平常会去服务器做检查或者看日志这些吗

19 不记得那个元空间oom问题了

20 jvm内存空间都是有哪些区域会出现溢出

21 程序计数器是做什么的

22 垃圾回收中的复制算法，算法的缺点在jdk1.7里是怎么优化的

23 java怎么自己实现一个阻塞队列

24 对于节点满了或者为空的情况应该怎么实现

25 空的时候阻塞怎么阻塞

26 我答了设置标志位，追问怎么处理

27 真正的阻塞操作，就是把标志位设置为空之后，怎么实现阻塞的

28 标志位不会去阻塞这个线程，那么线程应该怎么自动阻塞

29 什么样的方法或者语句让线程阻塞

30 我答了wait方法

31 那么谁会去让它唤醒

32 阻塞的原因是什么，我为什么要阻塞这个线程

33 业务上为什么要阻塞一个线程

34 阻塞的原因是任务队列里面没有元素了

35 谁放任务谁唤醒，就是往线程池里丢任务的主线程去唤醒 类似生产消费模型是生产者唤醒

36 对于常用数据结构，基于性能考虑怎么分析 答到底层存储上是不是顺序存

37 对于遍历操作，数组和链表你觉得性能上有差别吗

38 怎么保证消息投递成功

39 broker服务器宕机

40 答案：只要是消费者没有接收到就认为失败，就重复发一次，只要下游任意一个节点接收到，就说明其他消费者也收到了

41 rocketmq怎么实现的延时任务

42 如果消息时间上是乱序的，对于性能不友好，有什么优化的方案

43 延时和定时的差别

44 让队列内元素自成顺序

大唐融合二面

表单：就是form标签https://zhuanlan.zhihu.com/p/73323143

前端写好表单提交给后台

**在html中，通常把form标签称为表单**表单不会对页面样式产生任何影响，但它会**影响页面的行为**它可以将表单中的数据，使用指定的请求方式（get或post），提交到指定的服务器地址  
这里将涉及到form标签的4个重要内容：

* 提交时机
* 请求方式
* 请求地址
* 发送的数据

1 Redis怎么做的商品的冷热分离

2 用户量日活

3 Redis是集群吗

4 订单管理的表

5 平台订单一天有多少

6 springboot @requestbody注解不传参数要怎么处理

@PostMapping("/save")

public void saveUserByJson(@RequestBody User user) throws IOException {

System.out.println(user);

userService.saveUser(user.getUserName(), user.getEmail());

}

标识在参数上

用post方法传递JSON字符串需要@requestbody注解配合springMVC中配置的**消息转换器**MessageConverter来进行json字符串的解析。因为post方法中的json字符串通常是一个前端的json对象转化而成的字符串，所以后端@RequestBody后面可以使用**HashMap<String,Object>类型来接收大量非显式参数**。

7 @requestparam不传参 required = false

8 @requestbody加在方法上还是类上 类上

9 一个接口的方法上可以加多少个requestbody和requestparam

10 springboot注入方式

11 多线程怎么理解的

12 new和instance的区别

**newInstance( )是一个方法，而new是一个关键字，其次，Class下的newInstance()的使用有局限，因为它生成对象只能调用无参的构造函数，而使用new关键字生成对象没有这个限制。**

13 切换分支的命令

14 springboot启动的时候如果扫描不到包应该怎么处理

15 加一个注解怎么处理

16 开启springboot有哪几种方式

17 springboot自动配置的原理

18 requestmapping和getmapping有什么不同吗

浪途二面

秒杀系统：

稳定性怎么保证，怎么实现高可用

1 隔离 系统和数据的隔离，秒杀的下单逻辑会和正常的下单流程隔离开，秒杀的库存和商品信息也要提前存储在Redis进行查询和扣减，活动结束之后再进行合并

2 页面资源静态化，CDN，其实就是缓存，Redis集群分片，三主三从架构

3 秒杀倒计时的对齐，前端刷新时会获取倒计时，每五秒进行一次同步保证不出错

4 接口的风险控制，怎么防止刷单，通过黑白名单实现

5 限流 层级：网关层的nginx，应用层的sentinel和hystrix组件的开箱即用

粒度：接口层面，用户ID层面，ip层面

限流的算法：漏桶，令牌桶，时间窗口

限流的java底层实现：线程池，信号量

6 削峰 前端下单需要验证码校验，后端用mq异步串联非核心业务

7 降级 非核心业务降级，比如收藏，评论暂时关闭

8 防止超卖，Redis的lua脚本进行事务保证

1 秒杀活动怎么保证这一块的性能的，页面的性能

2 秒杀有时间限制，怎么防止用户不停地去刷时间

3 这个实现是异步的还是同步的

4 冷热数据你觉得应该怎么区分

5 怎么保证数据的即时性

6 如果出现变更需要立刻更新到缓存你觉得应该怎么实现

7 缓存更新的时机，除了后台定时拉取数据更新之外，还有数据发生变更会主动更新缓存的逻辑

8 库存扣减是在订单生成时候同步扣减还是异步扣减

9 **下单流程是订单去商品系统获取商品的基本信息和库存信息，校验数据，开始分布式事务，生成订单后再次进行库存扣减**

10 程序上怎么做mysql的优化，对数据库的瓶颈，IO、响应或者并发能力上考虑

11 有没有读写分离和分库分表

12 了解JWT单点登录，jwt思想是客户端存储，每次请求接口时服务端的单纯做校验而不是做数据存储，可以自定义过期时间等字段

国睿的录音

1 https的过程

2 不对称加密能保证什么

3 所有的请求都会走长链接

4 负载均衡的手段

5 nginx工作在哪一层

6 TCP的流量打过来怎么做负载均衡

7 socket直连没有走http协议，nginx可以处理速配直连的流量吗

8 了解过中间人攻击

9 进程线程和协程的区别

10 线程A里面写了线程B，线程A退出了线程B会有影响吗

11 Linux中线程怎么通信

12 操作系统实现剪贴板需要使用哪种通信方式

13 虚拟地址是什么概念

14 寻址空间的制约因素

15 ELF文件知道是什么吗

16 静态绑定和动态绑定的区别 java方面

17 jvm加载一个类

18 java内存模型 JMM

19 volatile关键字保证什么

20 项目的问题 死锁

21 对中间件了解吗，为什么选择rocketmq

22 SQL语句的执行过程

23 单表做分页查询会很慢，有什么优化方法

24 算法题 链表排序

快手

1 访问的量，用户量是多少

2 日常交易量5000-1w，和qps对不上

3 部署机器什么情况

4 分布式锁解决什么问题

5 Redis和reddison的区别

6 一个一个扣减还是批量异步

7 怎么防止超卖

8 分布式锁对性能有什么影响

9 和mq的最终一致性有区别吗

10 你设计的还是架构师设计的

11 有没有分库分表

12 有没有冷热分离

13 快照表这么大放数据库里吗

14 用的什么数据结构

15 具体的属性用JSON存放吗

16 Redis有多大，占用多少

17 对于大量级的操作，秒杀场景这么限流，从前端到后端说一下

18 50w流量你怎么测算需要用多少服务资源

19 jvm的内存主要区域

20 有没有oom，怎么解决的

21 先分析还是先扩容，还是立刻重启

22 重启了你们的现场还在吗

23 数据库默认的隔离级别

24 了解mvcc吗

25 mq怎么实现消息顺序消费

26 中间跳过ID怎么办

27 ID生成器用什么呢

28 了解大数据吗

29 flink是个快照，回去再看

白龙马云行（10月10日）

建议

微服务治理和系统设计需要加强

微服务的治理这方面应该多了解，不仅要清楚单个服务的逻辑，还要知道各个服务之间的关系和调度

从文章那道题目（给了一些字段，ID，作者名，文章名，详情（大字段），时间，状态，数据1亿到10亿，还会持续增加，对性能有要求 需求是根据ID或者文章名去查详情，涉及到模糊匹配。大数据量如果考虑分表需要怎么路由和关联，哪些分出来哪些不要 答案是只用三张表，ID和大字段一张，常查的字段一张，还有一张关联记录表）来看整个系统应该怎么设计，怎么选型，怎么做分库分表，怎么思考这个问题 多关注DDD系统设计，有清晰的架构发展方向的规划，真实的业务是非常复杂的

作为一个技术，不能只是单纯关注是怎么实现需求的，而是要有架构的思维，一个有系统设计思维的程序员和单纯只是会实现需求的程序员肯定有差距

1 讲述业务流程，分别用什么组件，难点在哪里，分布式锁的实现和优化，分布式事务模型讲述细节

2 jvm内存划分，里面有什么，gc算法，oom怎么处理

3 怎么设计好的索引

4 出了道题，如果我有很多分支事务，在不要求强一致性的前提下怎么实现最终一致性，我提出用mq实现，引导我从mq三个阶段提出保证最终一致性应该怎么做

5 出了一道题目去设计整个系统，涉及数据库的选型，表的设计，分表逻辑上的原则，要用多少张表，怎么关联

6 消息队列的选型，为什么延时任务不用rabbitmq

7 业务 支付，财务这方面涉及到很多费用项，比订单系统还要高的并发度和复杂度，很多项目的对账逻辑，公司业务发展特别快，压力很大，加班比较晚，阿里基因

不自己实现一遍的新技术相当于没学

知识一定是有体系的才能牢固

明之数据

到场面试

笔试题：

算法题(找出数组中的重复元素)

架构设计怎么限流（每个用户点击100次）

架构设计（设计一个系统，实现员工签到，每个人只能签一次，选择合适的存储结构进行实现）

4道SQL题目（条件查询，按天数，统计总量）

一面是部门leader，问了一些常规问题

现场问了一个架构设计题目，类似抖音或者公众号后台评论功能怎么设计实现，选用什么样的存储结构，配集群

二面 购物车存储怎么选型，如果选用的是Redis，并且配一个集群，是冷备还是热备，master写还是读，slave怎么同步，如果是加购之后立刻显示，那么调两次接口，怎么保证信息一致

某公司笔试题：

1 看代码输出结果 ab

2 输出 k ij

3 解决aba的问题用哪个类

4 表示日期的类

5 精确输出精度的类

6 队列和堆栈区别

7 线程的方法

8 线程的状态

9 bean是不是线程安全的

10 解决线程安全

11 知道的Linux命令

12 什么时候事务失效

20221025 信也科技

1 举一个例子，遇到什么场景，是怎么解决的

2 为什么要用分布式事务 首先三个任务属于一个事务，因为必须遵守事务的原子性，在某一个分支事务失败的时候需要整体回滚，比如如果修改订单状态时候失败，那么订单状态肯定需要回滚到事务开始之前的原始状态，库存操作就不执行，这样才是原子性的。就一致性而言，要确保内部数据逻辑的一致，这样才是安全的。

其次这三个分支事务，库存，订单状态和优惠券分布在不同的服务中，所以是分布式的。

最后分布式事务有强一致，最终一致的区分，我们的业务需求是强一致。如果不是强一致会导致...

3 项目中遇到什么问题 缓存不一致、遭受攻击

4 canal监控原理，订阅了binlog之后怎么处理，怎么部署的，需要额外部署到服务器上吗

5 为什么用canal解决缓存不一致，有没有调研其他的解决方式

6 评估是强一致性的标准

7 下单的时候价格会有校验吗 这个不存在，因为根本没有用缓存，是数据库实时处理的

8 布隆过滤器的构造是怎么实现的，有没有用开源的方案

9 布隆过滤器的数据结构，是数组，链表还是哈希表

10 bitmap存储到哪里，是缓存还是持久化 我回答缓存里，待确认

11 缓存能在分布式的环境中共享吗 其实想问布隆过滤器能不能拦住好几台机器的流量，肯定不能，主节点对集中流量提供服务

12 订单服务有几个节点，还是集群

13 分布式的实现方式

14 Redis分布式锁怎么实现的 这个前面上课提过，有一部分忘了

15 Redis的分布式锁是单点还是集群还是主从

16 分布式锁集群方式下有一个节点挂了，锁的获取和解除的机制

17 那么如果是redlock的方式进行解决，为什么不用zk，是基于什么考虑选择的

18 现在让你自己选型分布式锁，主要考虑的因素有哪些

19 volatile

20 举个volatile关键字例子

21 jvm相关的了解

22 跟哪个部门打交道最多

23 和产品之间出现什么冲突 对于一个新功能的评价指标（使用量，达成率，频次）不断改动、需求描述不清晰比如直接拿着图过来要求实现肯定不行，这个任务的价值和优先级不明确，可行性，工期，什么能做，怎么做，和谁一起，缺什么，找谁要，预估工作量，预估可能风险，及时汇报风险

24 评审需求什么情况下是通过，什么情况下不通过

2022年10月26日 中移金科

1 下单接口的逻辑是怎么设计的 没见过代码

2 调外部服务，用什么方式，如果是http方式肯定会存在网络问题

3 出现网络问题怎么处理

4 xxljob部署到几台机器 1台

5 消息丢失怎么解决

6 rocketmq有没有遇到生产上的问题

7 rocketmq的特性和其他用法了解吗

8 rocketmq的持久化是怎么实现的

9 怎么考虑的分布式锁的选型

10 整体架构是什么样子

11 如果做促销数据迁移的过程是什么样的

12 幻读

2022年10月28日 铛铛社交

1 AQS 栅栏锁

2 threadlocal

3 接口比较慢，有什么优化思路

4 提示思考方向：可以考虑一个杂糅了很多业务的接口

5 如果接口重构怎么考虑，如果接口拆不了怎么办

6 答案 如果不需要立刻返回可以异步放在mq中处理，也可以考虑并行处理

7 有用过future类吗

8 你觉得线程池中用这个Future类是解决了什么问题

9 nginx会用来干嘛

10 怎么用nginx限流的

11 mysql怎么实现分布式锁

12 具体的功能开发怎么做的

13 订单类型有很多吗 就是订单逻辑

14 怎么处理标准的下单逻辑和个性化的需求

15 长连接相关的工作，知道netty，websocket

16 TCP协议的验包拆包了解吗 为什么要拆包，具体怎么做

17 mysql索引

18 范围查找什么情况下会导致索引失效

19 Redis为什么性能高

2022年10月28日 高途

20221029 曲一线一面

1 本地事务和分布式事务了解吗

2 两阶段提交是怎么实现的

3 SQL优化，有什么注意事项

4 有没有分库分表

5 or关键字 索引什么时候失效

6 为什么会出现回表

7 表分页的优化

8 mysql引擎的区别

9 事务的四个特性详细解释

10 传播行为，默认是哪个模式，rollback那个属性默认回滚的是哪个异常

11 Redis的使用场景

12 持久化

13 AOF日志重写的机制 就是说达到什么阈值或者水位线触发重写

14 多线程和高并发有了解吗

15 threadlocal底层的原理

16 线程池知道哪些，用过哪些

17 线程池核心参数

18 线程池工作流程

19 线程池的好处

20 锁用过哪些

21 锁升级

22 锁降级

23 juc包下的用过哪些

24 分段锁的原理

25 自旋中的ABA问题

26 IO流你了解哪些

27 IO操作中的buffer缓冲区有没有用过或者操作过

28 在工作中有没有遇到过需要处理io流的场景或者需求

29 数据结构有哪些了解

30 平衡二叉树的左旋右旋节点知道不

31 设计模式怎么理解

32 深拷贝和浅拷贝

33 哪些方式实现一个深拷贝

34 VO DTO BO

20221030 卡车司机一面

1 购物车有没有遇到什么问题

2 写完之后，跟领导评审，然后实施这个过程是怎样的

3 什么经历让你毕业两年就得到架构师的肯定，你的想法哪里来的

4 如果key不过期数据更新要怎么操作

5 Redis购物车有没有持久化 异步到mysql 具体就是mq

6 如果没有异步成功呢 宕机了

7 消息如何传递给后端持久化系统的

8 百万用户购物车Redis如何进行数据的淘汰和筛选

9 Redis数据存满之后怎么办

10 用户就加购一次再也不来了这种数据怎么淘汰

11 冷热分离

12 分布式事务怎么保证的

13 雪花算法

14 如果我要求ID具有有序性，10号机器先生成，1号机器后生成，怎么保证有序

15 缓存重建，缓存了多长时间

16 Redis内存淘汰策略

17 击穿 穿透 雪崩

18 锁升级

19 分布式锁源码写了什么

20 主键索引和二次索引

21 主键是什么，从数据结构来讲

22 唯一索引和主键索引区别

20221030 币码网络 拒了

20221031 易车

1 订单流程

2 Redis节点主从切换丢数据你了解吗

3 订单延时取消

4 穿透 击穿 雪崩的见解

5 jvm分区

6 gc 回收机制

7 锁升级

8 线程池

9 缓存内存淘汰策略

10 常用数据结构

11 hash扩容以及Redis底层实现哈希知道吗

12 springboot如何响应一个请求

20221031 抖音这帮人就是很喜欢问一个组件的原理和实现，不局限怎么使用

20221101 转转

20221101 曲一线二面