

IA

Cecília Carneiro e Silva, Valks

Contents

1	Implementação	1
----------	----------------------	----------

1 Implementação

Segue abaixo a implementação de uma rede neural em Lush <http://lush.sourceforge.net/>, mais especificadamente uma ‘Convolutional Neural Networks’ (ConvNets) . As diferenças entre elas se resume no fato das ConvNets assumirem claramente que desejam que sua estrada seja uma imagem, com isso, algumas propriedades são ‘escondidas’.

O código abaixo executa o clássico problema MNIST, classificação de números manuscritos. Entraremos com imagens e seus respectivos labels, o treinamento será feito com 60000 <imagens, labels>, disponíveis em: <http://yann.lecun.com/exdb/mnist/> .