

TCC

Cecília Carneiro e Silva

Contents

1	TODO PICOBIT - pdf	1
1.1	TODO Foto folha	1
1.2	TODO Comentarios	2
2	TODO ARM - livro	3
3	TODO tanenbaum - book	3
4	TODO Virtual machines	3
5	TODO PICOBIT SCHEME COMPILER	3
6	TODO PICOBIT VM	3
7	TODO SIXPIC C COMPILER	3

1 TODO PICOBIT - pdf

Terminar de ler o artigo oficial do picobit.

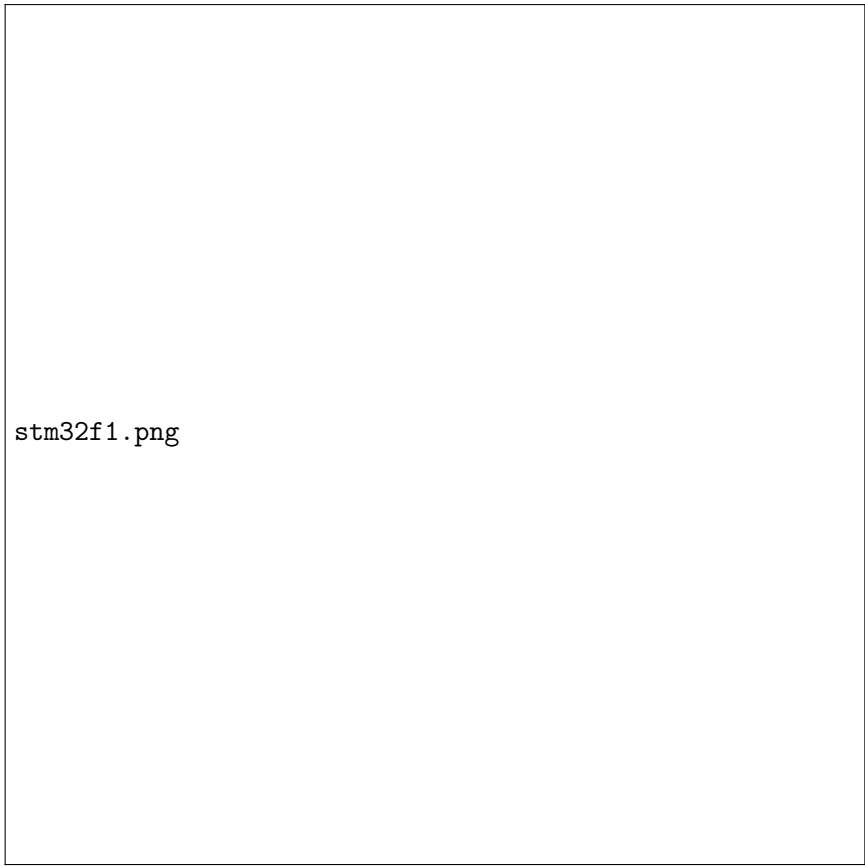
1.1 TODO Foto folha

Tirar foto da folha.

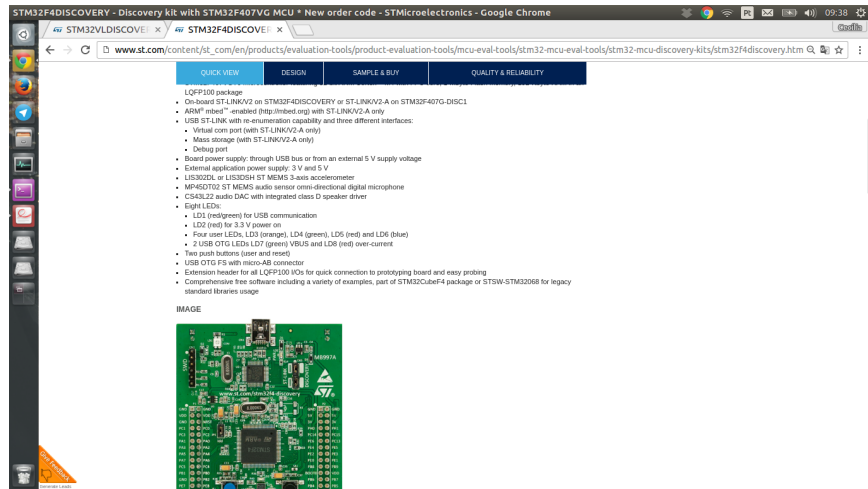
- SIXPIC C compiler é somente para PIC18.
- Nesse caso vamos usar o cross-compiler: arm-none-eabi-gcc.

1.2 TODO Comentarios

- Por causa do ambiente com tamanho de código limitado, todo projeto foi voltado a gerar bytecode compact code.
- O bytecode resultante da scheme compiler é menor q o machine code, ou seja, o tamanho da entrada da VM é menor q a saída.
- Como o projeto tem total controle, virtual machine e C compiler, podemos adaptar um ao outro.
- A máquina virtual é escrita em C, tornando fácil a portabilidade entre hardwares, esse trabalho: STM32F1 e STM32F4.



stm32f1.png



2 TODO ARM - livro

Joseph Yiu (Auth.)-The Definitive Guide to Arm® Cortex®-M3 and Cortex®-M4 Processors-Newnes (2014).pdf

3 TODO tanenbaum - book

Operating systems.

4 TODO Virtual machines

5 TODO PICOBIT SCHEME COMPILER

6 TODO PICOBIT VM

7 TODO SIXPIC C COMPILER