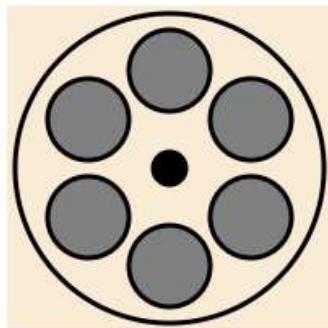


Roulette Russe

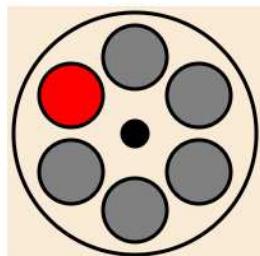


Jouer

Ecrire un programme en HTML/CSS/JS

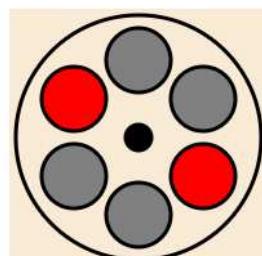
Je peux placer 1, 2 ou 3 balles dans le barillet. C'est-à-dire, je clique sur les emplacements gris (les chambres du barillet) et celui-ci devient rouge (dans la limite de 3). Exemple.

Roulette Russe



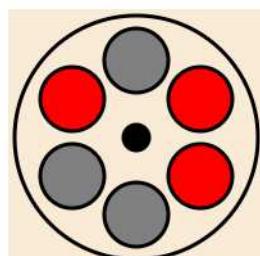
Jouer

Roulette Russe



Jouer

Roulette Russe

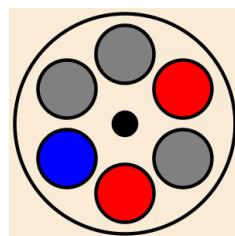


Jouer

Je joue en cliquant sur le bouton [Jouer] ...

Une chambre du barillet deviendra bleue (au hasard) comme cet exemple ci-dessous :

Roulette Russe



Jouer

2 possibilités :

- Soit la pastille bleue vient se positionner sur un emplacement rouge alors dans ce cas vous perdez.
- Soit la pastille bleue vient se positionner sur un emplacement gris alors vous gagnez.

En cas de victoire, vos gains sont les suivants :

- Si je gagne après avoir placé une seule balle (1 seule pastille rouge) alors je gagne 10.000€
- Si je gagne avec 2 balles (2 pastilles rouges) = 100.000€
- Si je gagne avec 3 balles (3 pastilles rouges placées sur le barillet = 1.000.000 €

Je joueur peut ensuite rejouer et cumuler ses gains (ou tout perdre) ...

Processus de création :

Etape 1 : Télécharger et mettre en ligne ce barillet

<https://dispose.aphp.fr/u/zlygSzYMoPTejKBL/09dc96c9-978d-4f15-8972-3c5ce634c23d?I>

Votre objectif dans cette étape est d'identifier sur quelle chambre le joueur clique avec sa souris.

Etape 2 : Lorsque la chambre est identifiée, colorisez-la en rouge.

Etape 3 : Générer un chiffre aléatoire entre 1 et 6.

Etape 4 : Coloriser la chambre en bleue sur la base du chiffre aléatoire.

Etape 5 : Gérer les gains et limiter la sélection à 3 chambres possibles (max 3 pastilles rouges).