# Universidad Nacional Autónoma de México

## FACULTAD DE CIENCIAS





## Tarea 02:

# Convexidad, vecindarios, búsqueda local: Hill Climbing y Búsqueda Tabú

Pablo A. Trinidad Paz - 419004279

## 1. Teoría

1. Sean  $f_2, f_2 : \mathbb{R} \to \mathbb{R}$  dadas por

$$f_1(x) = x^2 - 2ex + e^2 - 2,$$
  
 $f_2(x) = x^6 - 6ex^5 + 15e^2x^4 - 20e^3x^3 + 15e^4x^2 - 6e^5x + e^6 - 6$ 

a) Demuestre que  $f_1$  y  $f_2$  son funciones convexas

#### Solución:

Una función f es convexa si se cumple que:

$$\forall x, y \in Dom(f) \ y \ \forall a \in [0, 1]$$
$$f(ax + (1 - a)y) \le af(x) + (1 - a)f(y).$$

Además, se cumple que si la función es doblemente derivable (y de una sola variable) es convexa en un intervalo sí y solo sí su segunda derivada no es negativa.

Para  $f_1(x)$ :

$$f'_1(x) = 2x - 2e$$

$$f''_1(x) = 2$$

$$\Rightarrow f''_1(x) > 0$$

$$\therefore f_1 \text{ es convexa} \quad \blacksquare$$

Para  $f_2(x)$ :

$$f_2'(x) = 6x^5 - 30ex^4 + 60e^2x^3 - 60e^3x^2 + 30e^4x - 6e^5$$

$$f_2''(x) = 30x^4 - 120ex^3 + 180e^2x^2 - 120e^3x + 30e^4$$

$$f_2''(x) = 30(e - x)^4$$

$$\Rightarrow f_2''(x) > 0$$

$$\therefore f_2 \text{ es convexa} \blacksquare$$

b) Utilice el algoritmo del descenso por gradiente implementado para minimizarlas. Use  $x_0 = 0$  como punto inicial y  $\alpha$  arbitrario. ¿Qué valores de  $\alpha$  hacen más eficiente el algoritmo para cada función?

#### Solución:

Para responder a la pregunta anterior se corrió el descenso por gradiente con múltiples valores de  $\alpha$  y se determinó que el valor de  $\alpha$  más eficiente sería aquel que lograra encontrar un óptimo en el menor número de iteraciones. Para saber si el valor óptimo obtenido a partir de dicha  $\alpha$  era aceptable, se calculó la desviación estándar, promedio y media de los resultados de cada prueba.

Para ambas funciones, el gradiente corrió bajo los siguientes parámetros:

1

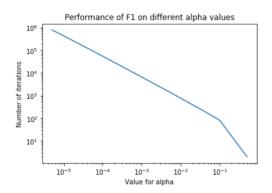
■ Precisión:  $1 \times 10^{-8}$ 

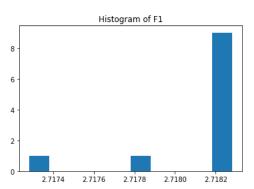
■ Número máximo de iteraciones: 10<sup>6</sup>

### Resultados de $f_1$ :

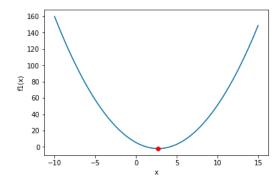
Valores de  $\alpha$  para la función  $f_1$ 

$\alpha$	Número de iteraciones	Valor mínimo
0.000005	790773	2.7172818427188603
0.00001	430042	2.7177818402339007
0.00005	102100	2.7181818454738185
0.0001	54513	2.718231838600649
0.0005	12508	2.7182718417772485
0.001	6598	2.7182768441392824
0.005	1476	2.7182808470688657
0.01	769	2.71828134188752
0.05	164	2.7182817433322994
0.1	81	2.718281790036739
0.5	2	2.718281828459045





Con una desviación estándar  $\sigma \approx .000303$ , promedio  $\mu \approx 2.7181303276$  y media  $\approx 2.7182768441$  se puede concluir de forma segura que el valor óptimo de  $\alpha$  para  $f_1$  es **0.5** y que el mínimo se encuentra en x=2.718281828459045.



## Resultados de $f_2$ :

Valores de  $\alpha$  para la función  $f_2$ 

$\alpha$	Número de iteraciones	Valor mínimo
0.000005	1000000	2.3511877960913052
0.00001	1000000	2.398706503240198
0.00005	1000000	2.4866593461920012
0.0001	1000000	2.51664267509827
0.0005	1000000	2.57213799938737
0.001	1000000	2.591415514678928

# 2. Práctica