

# Sistema de Restaurantes

---

## Instruções:

A avaliação é a construção de um sistema simples de restaurante. Favor se atentar as seguintes tecnologias

**Tecnologia:** Plataforma .NET, linguagem C#

**BackEnd:** WebAPI, REST/JSON; Persistência; EntityFramework Code First - Migration

**FrontEnd:** Angular 2.0/4.0 (Two Way Databinding)

**IMPORTANTE:** Utilizar **Solutions separadas** entre o projeto do **BackEnd** e o projeto do **FrontEnd**.

**OBS1 :** Utilizar o Entity Framework no padrão Code First Migration, ou seja, O Code First é uma funcionalidade incluída desde a versão 4.1 do Entity Framework. Ele permite o mapeamento/persistência de classes POCO e geração de base de dados a partir da estrutura dessas classes. **NÃO utilizar o mapeamento direto das tabelas do banco de dados.**

**OBS2 :** Utilizar Angular 2.0 para o FrontEnd (NÃO utilizar o padrão RAZOR), aplicando Two Way Databinding no Angular.

**Para conhecimento da arquitetura, segue abaixo alguns links para estudo:**

<http://loiane.training/curso/angular-2/>

<https://www.udemy.com/aprenda-angular-2-com-typescript/>

<https://ievangelistblog.wordpress.com/2016/01/13/building-an-angular2-spa-with-asp-net-5-mvc-6-web-api-2-and-typescript-1-7-5/>

<https://code.msdn.microsoft.com/ASPNET-Core-Angular-2-EF-8fbfae0c#content>

<https://www.codeproject.com/Articles/1151474/CRUD-in-ASP-NETCore-MVC-with-Angular-and-Web-API>

<https://docs.microsoft.com/en-us/aspnet/core/tutorials/first-web-api>

<https://code.visualstudio.com/>

**\*\*Enviar o Código-Fonte pelo GitHub \*\***

O intuito do sistema é manter atualizados os registros de restaurantes e os pratos servidos pelos mesmos. Para isso deverão ser criados dois cadastros que permitirão tais tarefas.

Cadastro de Restaurantes: Esse cadastro irá manter os registros relacionados aos restaurantes.

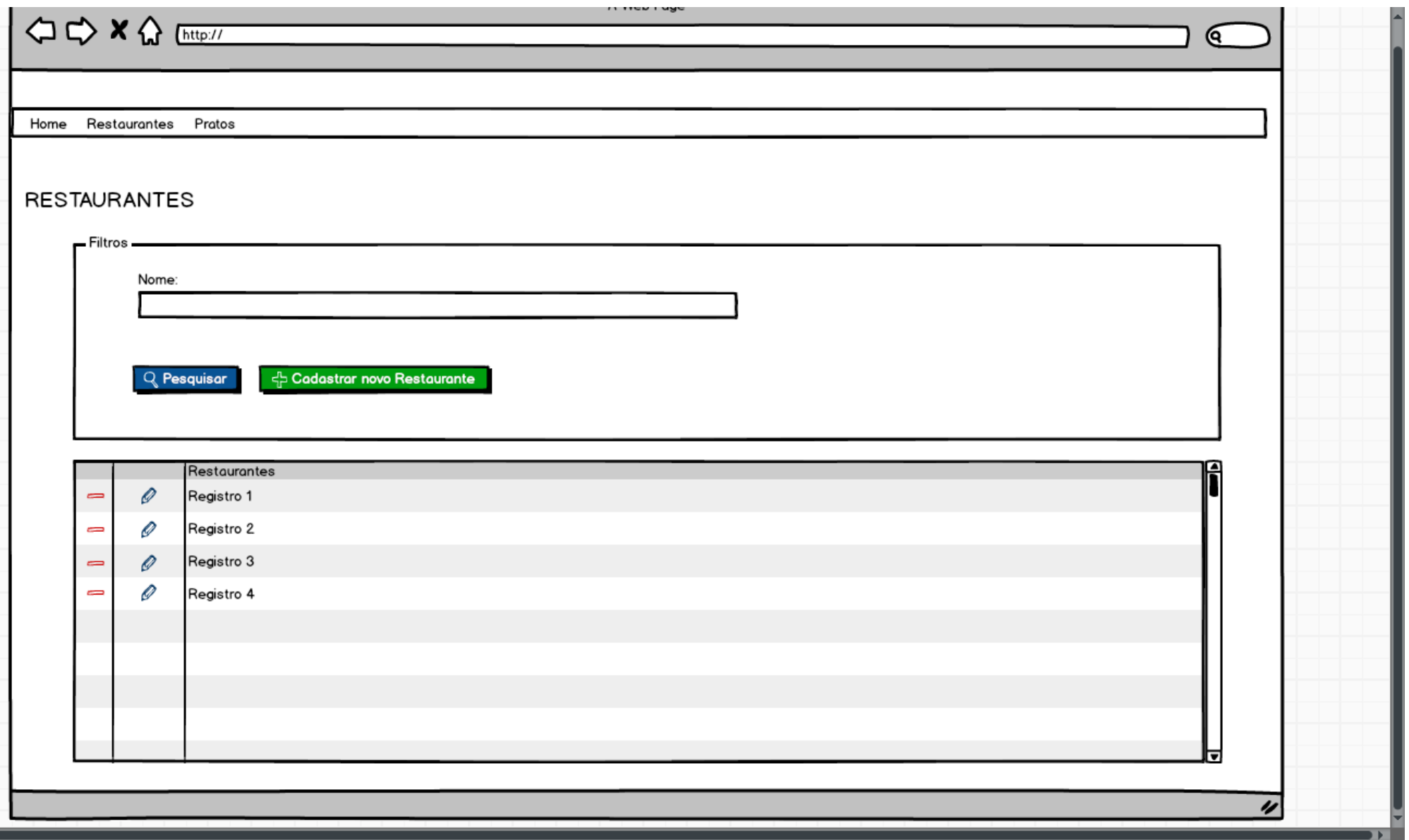
Cadastro de Pratos: Esse cadastro irá manter os registros relacionados aos pratos.

# Requisitos funcionais do sistema

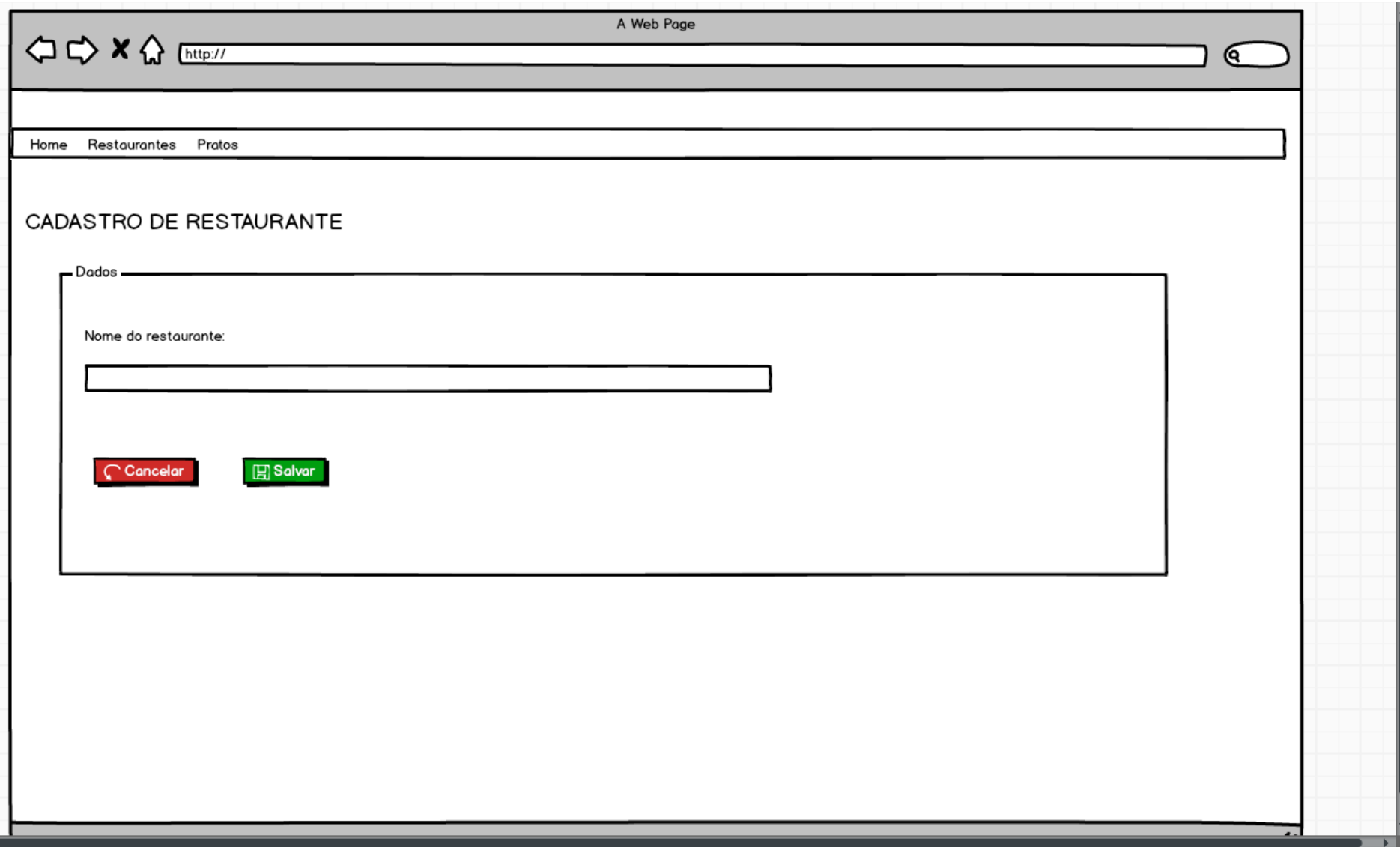
Requisito	Nome do requisito	Descrição
RT001	Página inicial do sistema	Quando um usuário clicar no menu “home” o sistema irá exibir a página inicial apresentada na “Tela 5”
RT002	Consulta de Restaurantes	Quando um usuário clicar no menu “Restaurantes” o sistema irá exibir a página de consulta de restaurantes “Tela 1”
RT003	Consulta de Pratos	Quando um usuário clicar no menu “Pratos” o sistema irá exibir a página de consulta de pratos “Tela 3”
RT004	Pesquisa de Restaurantes	Quando um usuário clicar no botão “Pesquisar” na “Tela 1” o sistema deverá efetuar a pesquisa levando em consideração o conteúdo digitado no campo “Nome” como filtro
RT005	Cadastrar novo restaurante	Quando um usuário clicar no botão “Cadastrar novo Restaurante” o sistema deverá exibir a tela de cadastro de restaurantes (Tela 2)
RT006	Editar Restaurantes	Quando um usuário clicar no botão Editar (apresentado por um lápis azul) na tela de consulta de restaurantes (Tela 1) o sistema irá apresentar a tela de cadastro de restaurantes(Tela 2) com todos os campos preenchidos possibilitando a edição dos dados pelo usuário.
RT007	Excluir Restaurantes	Quando um usuário clicar no botão Excluir(apresentado por um traço vermelho) na tela de consulta de restaurantes(Tela 1) o sistema irá excluir um registro de restaurantes juntamente com todos os seus relacionamentos. A tela deverá ser atualizada e a linha excluída deverá desaparecer.
RT008	Pesquisa de Pratos	Quando o sistema carregar a página de consulta de pratos deverá exibir todos os pratos cadastrados no sistema. (Tela 3)
RT009	Cadastrar novo Prato	Quando o usuário clicar no botão “Cadastrar novo prato” o sistema deverá apresentar a tela de cadastro de pratos(Tela 4) para que o usuário preencha os campos e salve o novo registro
RT010	Editar Prato	Quando um usuário clicar no botão Editar(apresentado por um lápis azul) na tela de consulta de pratos(Tela3) o sistema irá apresentar a tela de cadastro de pratos(Tela 4) com todos os campos preenchidos possibilitando a edição dos dados pelo usuário.
RT011	Excluir Prato	Quando um usuário clicar no botão Excluir(apresentado por um traço vermelho) na tela de consulta de pratos(Tela 3) o sistema irá excluir um registro de prato. A tela deverá ser atualizada e a linha excluída deverá desaparecer.
RT012	Salvar Restaurante	Ao clicar no botão salvar(Tela 2) o sistema deverá incluir o registro de um restaurante no banco de dados ou atualizar um registro caso este já exista. Ao finalizar a atualização ou cadastro do registro o sistema exibe a tela de consulta(Tela 1) para o usuário.
RT013	Cancelar Restaurante	Ao clicar no botão cancelar (Tela 2) o sistema descarta os dados digitados nos campos da interface e exibe a tela de consulta novamente.
RT014	Salvar Prato	Ao clicar no botão salvar (Tela 4) o sistema deverá incluir o registro de um restaurante no banco de dados ou atualizar um registro caso este já exista. Ao finalizar a atualização ou cadastro do registro o sistema exibe a tela de consulta(Tela 3) para o usuário.
RT015	Cancelar Prato	Ao clicar no botão cancelar (Tela 4) o sistema descarta os dados digitados nos campos da

		interface e exibe a tela de consulta novamente.(Tela 3)
--	--	---

# Tela 1 : Consulta de Restaurantes



# Tela 2: Cadastro de Restaurantes



A Web Page

http://

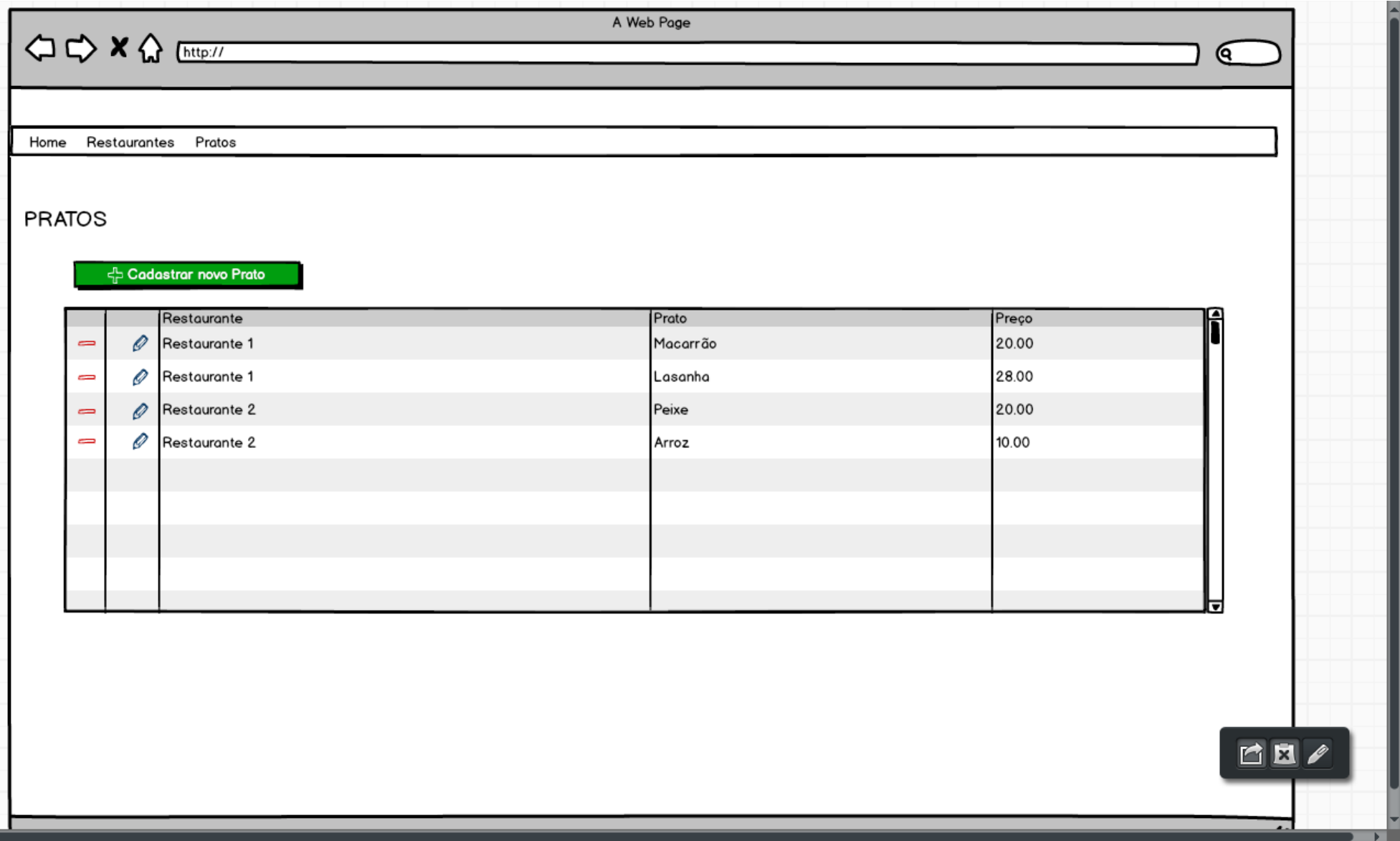
Home Restaurantes Pratos

## CADASTRO DE RESTAURANTE

Dados

Nome do restaurante:

# Tela 3: Consulta de Pratos



# Tela 4: Cadastro de pratos

The image shows a web browser window with a navigation bar containing 'Home', 'Restaurantes', and 'Pratos'. The main content area is titled 'CADASTRO DE PRATO' and contains a form labeled 'Dados'. The form has three input fields: a dropdown menu for 'Restaurante' (currently showing 'Restaurantes...'), a text field for 'Prato', and a text field for 'Preço(R\$)'. Below the fields are two buttons: a red 'Cancelar' button and a green 'Salvar' button. The browser's address bar shows 'http://'. A small toolbar with icons for back, forward, and search is visible in the bottom right corner of the browser window.

Restaurante

Restaurantes...

Prato

Preço(R\$):

Cancelar Salvar

# Tela 5: Tela inicial

