Sistema de Restaurantes

Instruções:

A avaliação é a construção de um sistema simples de restaurante. Favor se atentar as seguintes tecnologias

Tecnologia: Plataforma .NET, linguagem C#

BackEnd: WebAPI, REST/JSON; Persistência; EntityFramework Code First - Migration

FrontEnd: Angular 2.0/4.0 (Two Way Databinding)

IMPORTANTE: Utilizar **Solutions separadas** entre o projeto do **BackEnd** e o projeto do **FrontEnd**.

OBS1: Utilizar o Entity Framework no padrão Code First Migration, ou seja, O Code First é uma funcionalidade incluída desde a versão 4.1 do Entity Framework. Ele permite o mapeamento/persistência de classes POCO e geração de base de dados a partir da estrutura dessas classes. NÃO utilizar o mapeamento direto das tabelas do banco de dados.

OBS2: Utilizar Angular 2.0 para o FrontEnd (NÃO utilizar o padrão RAZOR), aplicando Two Way Databinding no Angular.

Para conhecimento da arquitetura, segue abaixo alguns links para estudo:

http://loiane.training/curso/angular-2/

https://www.udemy.com/aprenda-angular-2-com-typescript/

https://ievangelistblog.wordpress.com/2016/01/13/building-an-angular2-spa-with-asp-net-5-mvc-6-web-api-2-and-typescript-1-7-5/

https://code.msdn.microsoft.com/ASPNET-Core-Angular-2-EF-8fbfae0c#content

https://www.codeproject.com/Articles/1151474/CRUD-in-ASP-NETCore-MVC-with-Angular-and-Web-API

https://docs.microsoft.com/en-us/aspnet/core/tutorials/first-web-api

https://code.visualstudio.com/

**Enviar o Código-Fonte pelo GitHub **

O intuito do sistema é manter atualizados os registros de restaurantes e os pratos servidos pelos mesmos. Para isso deverão ser criados dois cadastros que permitirão tais tarefas.

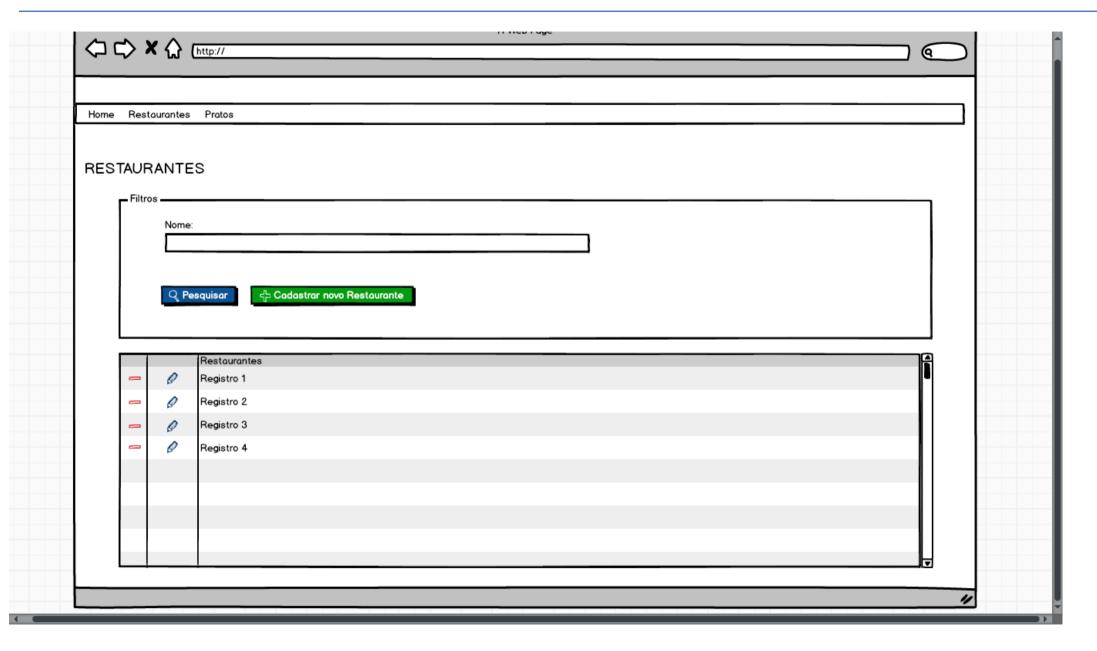
Cadastro de Restaurantes: Esse cadastro irá manter os registros relacionados aos restaurantes.

Cadastro de Pratos: Esse cadastro irá manter os registros relacionados aos pratos.

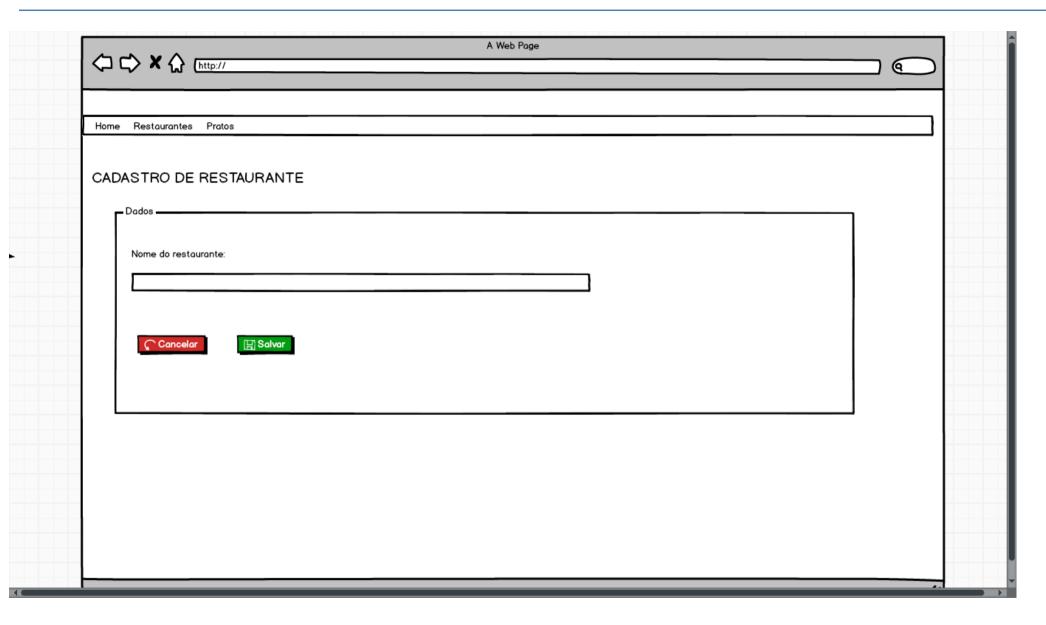
Requisitos funcionais do sistema

Requisito	Nome do requisito	Descrição
RT003	Consulta de Pratos	Quando um usuário clicar no menu "Pratos" o sistema irá exibir a página de consulta de pratos "Tela 3"
RT008	Pesquisa de Pratos	Quando o sistema carregar a página de consulta de pratos deverá exibir todos os pratos cadastrados no sistema. (Tela 3)
RT009	Cadastrar novo Prato	Quando o usuário clicar no botão "Cadastrar novo prato" o sistema deverá apresentar a tela de cadastro de pratos(Tela 4) para que o usuário preencha os campos e salve o novo registro
RT010	Editar Prato	Quando um usuário clicar no botão Editar(apresentado por um lápis azul) na tela de consulta de pratos(Tela3) o sistema irá apresentar a tela de cadastro de pratos(Tela 4) com todos os campos preenchidos possibilitando a edição dos dados pelo usuário.
RT011	Excluir Prato	Quando um usuário clicar no botão Excluir(apresentado por um traço vermelho) na tela de consulta de pratos(Tela 3) o sistema irá excluir um registro de prato. A tela deverá ser atualizada e a linha excluída deverá desaparecer.
RT014	Salvar Prato	Ao clicar no botão salvar (Tela 4) o sistema deverá incluir o registro de um restaurante no banco de dados ou atualizar um registro caso este já exista. Ao finalizar a atualização ou cadastro do registro o sistema exibe a tela de consulta(Tela 3) para o usuário.
RT015	Cancelar Prato	Ao clicar no botão cancelar (Tela 4) o sistema descarta os dados digitados nos campos da interface e exibe a tela de consulta novamente.(Tela 3)

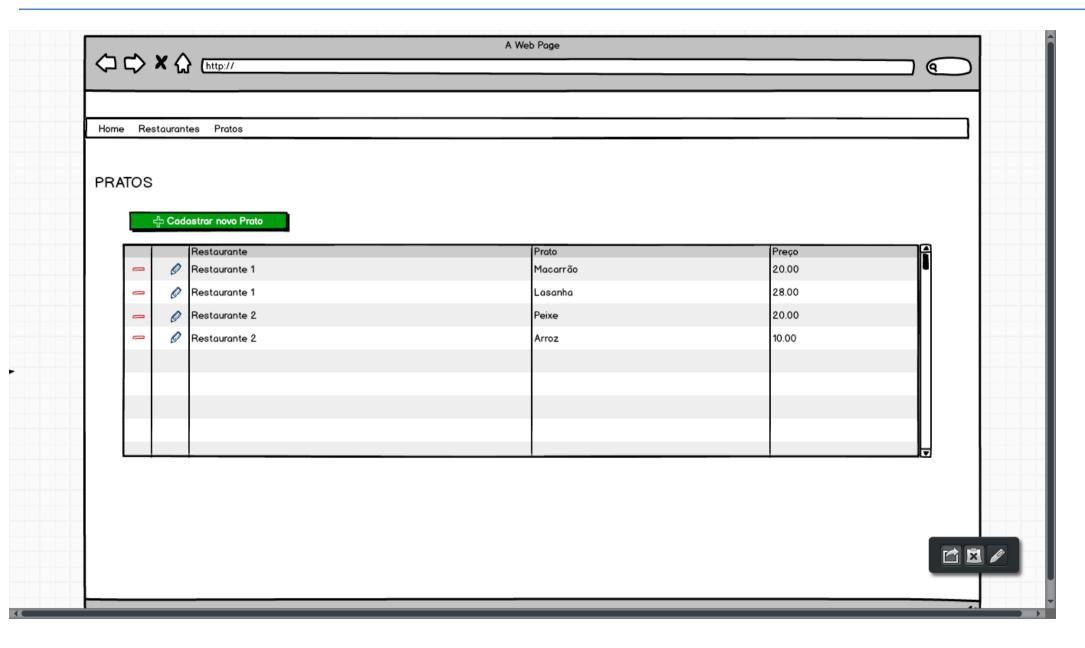
Tela 1 : Consulta de Restaurantes



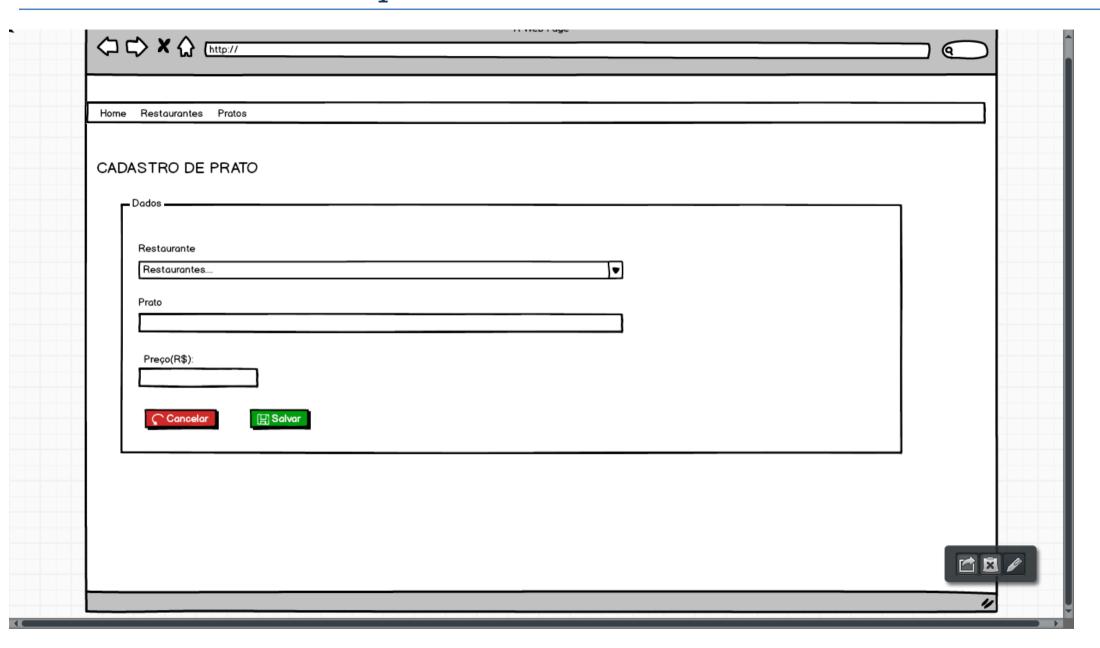
Tela 2: Cadastro de Restaurantes



Tela 3: Consulta de Pratos



Tela 4: Cadastro de pratos



Tela 5: Tela inicial

