

Sprite. 10. PDF

Yugo Ishikawa



Questo è solo un estratto dal libro di Sprite. 10.. Il libro completo può essere scaricato dal link sottostante.



DOWNLOAD PDF

Autore: Yugo Ishikawa
ISBN-10: 9788832750225
Lingua: Italiano
Dimensione del file: 2145 KB

DESCRIZIONE

Yoshiko e i suoi amici, dopo essere finiti nel periodo degli Stati Combattenti, hanno subito un attacco da parte dell'Armata Sanada che, in breve, si è trasformato in una vera e propria battaglia su larga scala. Yoshiko e Miki, convinte che ci sia una possibilità di tornare a casa, decidono di partecipare allo scontro. Le due fazioni aprono le ostilità: i Sanada sferrano un violento attacco al palazzo, mentre Magobe'e studia una strategia per prevalere sull'avversario. Proprio quando tutti sono impegnati a combattere, però, accade l'inaspettato: Tsushima perde i sensi e, mentre giace svenuto sul campo di battaglia, il suo passato riaffiora...

COSA DICE GOOGLE DI QUESTO LIBRO?

New piskel. Create Sprite Sign in ... Create Sprite; Sign in; 1x. Full. Layers Transform Palettes . New piskel. Create Sprite Sign in ...

Wii - Mega Man 10 - The #1 source for video game sprites on the internet!

Yoshiko e miki hanno deciso di prendere parte al combattimento contro l'armata sanada, sperando di riuscire a trovare un modo di tornare alla loro linea temporale. Ma ...

SPRITE. 10.

[Leggi di più ...](#)