

Tags: Sviluppare applicazioni web multi-device con HTML5, CSS3 e JavaScript libro pdf download, Sviluppare applicazioni web multi-device con HTML5, CSS3 e JavaScript scaricare gratis, Sviluppare applicazioni web multi-device con HTML5, CSS3 e JavaScript epub italiano, Sviluppare applicazioni web multi-device con HTML5, CSS3 e JavaScript torrent, Sviluppare applicazioni web multi-device con HTML5, CSS3 e JavaScript leggere online gratis PDF

Sviluppare applicazioni web multi-device con HTML5, CSS3 e JavaScript PDF

Peter Gasston



Questo è solo un estratto dal libro di Sviluppare applicazioni web multi-device con HTML5, CSS3 e JavaScript. Il libro completo può essere scaricato dal link sottostante.



Autore: Peter Gasston
ISBN-10: 9788850332465
Lingua: Italiano
Dimensione del file: 3491 KB

DESCRIZIONE

Creare applicazioni web oggi vuol dire sviluppare pensando a una gamma di device eterogenea e frastagliata. Come si deve comportare uno sviluppatore in un mondo in cui gli utenti possono navigare utilizzando lo schermo da 3" di uno smartphone, oppure quello da 50" di una TV HD? L'enorme ventaglio di dispositivi non è solo una complicazione ma anche un'incredibile opportunità per chi non ha paura di cambiare prospettiva e imparare a trarre il massimo vantaggio da questa epoca in cui "il Web è ovunque". Questo libro insegna i metodi e le tecniche per creare siti, app e qualsiasi altro elemento si basi su tecnologie web aperte, tenendo conto di un panorama multi-device. Con una trattazione delle più recenti evoluzioni di HTML5, CSS3 e JavaScript, e un approccio pragmatico, il manuale rappresenta una risorsa per programmatori alla ricerca di soluzioni che funzionino immediatamente, ma che guardino anche al futuro della Rete.

COSA DICE GOOGLE DI QUESTO LIBRO?

Sviluppare Applicazioni Web Multi-Device Con Html5, Css3 E Javascript è un libro di Gasston Peter edito da Apogeo a luglio 2013 - EAN 9788850332465: puoi acquistarlo ...

Sviluppare applicazioni web multi-device con HTML5, CSS3 e JavaScript, Libro di Peter Gasston. Sconto 15% e Spedizione con corriere a solo 1 euro. Acquistalo su ...

Sviluppare applicazioni web multi-device di Peter Gasston Non disponibile ... Con una trattazione delle più recenti evoluzioni di HTML5, CSS3 e JavaScript, ...

SVILUPPARE APPLICAZIONI WEB MULTI-DEVICE CON HTML5, CSS3 E JAVASCRIPT

[Leggi di più ...](#)