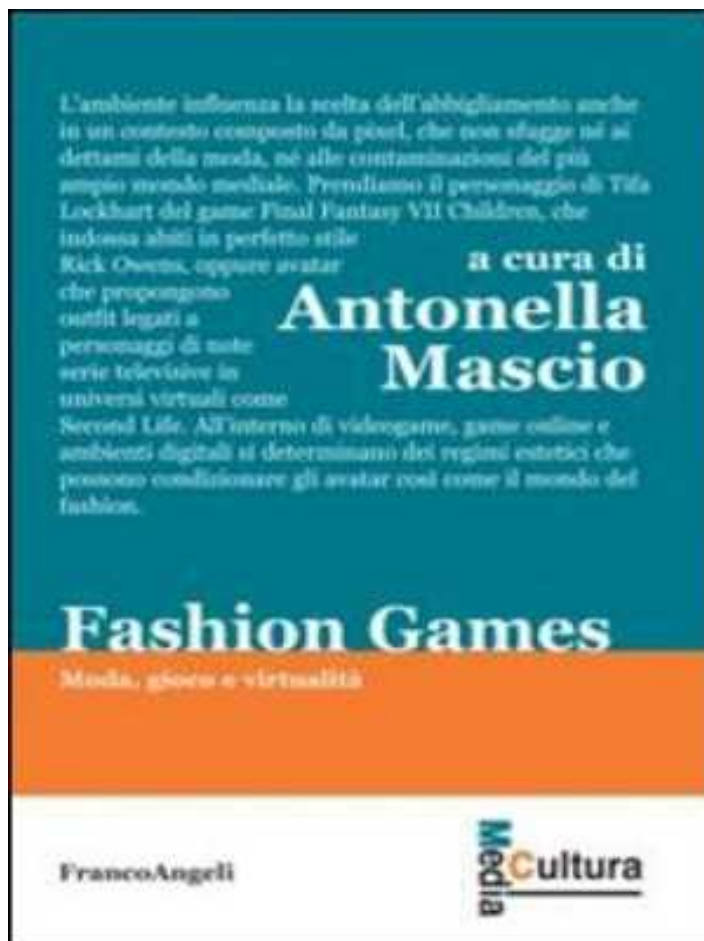


## Fashion games. Moda, gioco e virtualità PDF

A. Mascio



*Questo è solo un estratto dal libro di Fashion games. Moda, gioco e virtualità. Il libro completo può essere scaricato dal link sottostante.*



Autore: A. Mascio  
ISBN-10: 9788820405731  
Lingua: Italiano  
Dimensione del file: 4739 KB

## DESCRIZIONE

Come vengono definiti i game in relazione al fashion? In cosa si contraddistinguono? Come possono essere analizzati rispetto al processo attuale di convergenza culturale e mediale? Quale valore assumono per i loro fruitori? Qual è il senso della moda in tali contesti? Queste sono alcune delle domande a cui si è cercato di rispondere nei saggi del libro, attraverso approcci disciplinari diversi, seguendo percorsi storici e studi di caso rappresentativi. Moda e gioco rappresentano ambiti in continua evoluzione che aprono a osservazioni, analisi e nuove definizioni. L'universo dei game è talmente ricco e complesso da diventare fonte di ispirazione non solo per i giocatori, ma anche per nuovi stilisti che a volte lo colonizzano con proprie produzioni, utilizzandolo come veicolo di comunicazione di nuovi outfit. La cura estetica e particolareggiata degli abiti, le funzionalità a essi connesse (fondamentali per determinati giochi), le possibilità di auto-costruzione e adattamento degli accessori al proprio character-avatar descrivono oggetti e pratiche tipici di molti ambienti ludici. Il fashion - sia come "forma culturale-moda", sia come insieme di oggetti d'uso e consumo quotidiani occupa uno spazio di rilievo nelle pratiche di socializzazione fra players. E capace di creare valore attraverso la costruzione e l'uso di abiti digitali. Rappresenta uno strumento di differenziazione da altri sé, così come di integrazione con avatar affini.

**COSA DICE GOOGLE DI QUESTO LIBRO?**

Acquista il libro Fashion games. Moda, gioco e virtualità di in offerta; lo trovi online a prezzi scontati su La Feltrinelli.

Studiosi dei fenomeni di moda e di consumi, nonché appassionati del mondo dei virtual games troveranno in questo volume uno strumento importante per capire nuove ...

Fashion games. Moda, gioco e virtualit ... Moda e gioco rappresentano ambiti in continua evoluzione che aprono a osservazioni, analisi e nuove definizioni.

## **FASHION GAMES. MODA, GIOCO E VIRTUALITÀ**

[Leggi di più ...](#)