

Navn: Cecillia Kampf

Navn på spil: Jungle Monkey

Link til spil: <http://cecilliasarrah.dk/kea/03-animation/03.01%20koncept%20og%20grafik/ai/Produktion/spillet/illustrator/spilleside.html>

Pitch på spil: Hjælp aben med at kravle op på stammen i det høje træ. Tryk på skærmen, og undgå at de faldene kokosnødder ikke rammer aben og mister liv. Til gengæld skal du prøve at få fat i bananerne, og få point.

Game Design

Stil-inspiration / moodboard



Beginner Adobe Illustrator Tutorial using Shapes
Jason Secrest



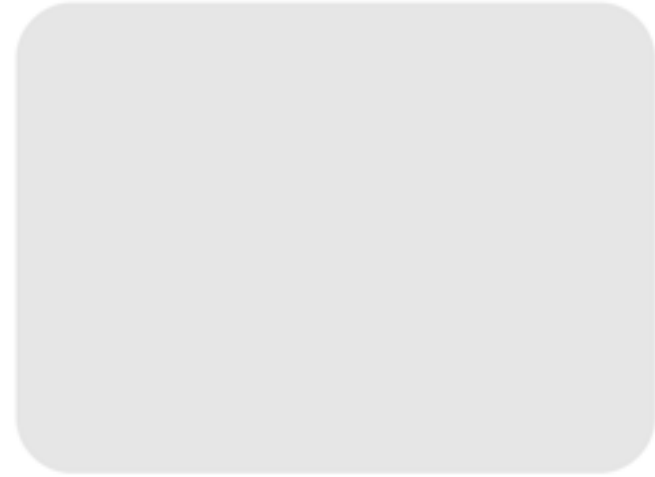
Scene med figurdesign



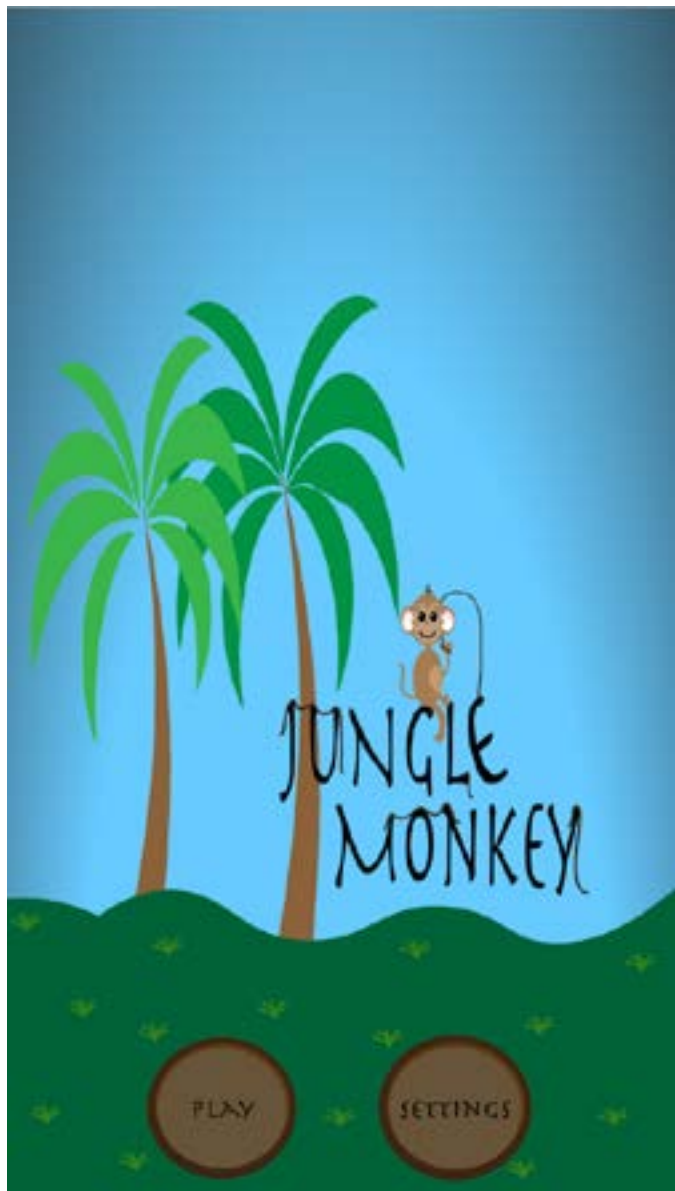
Beskrivelse af form

I dette spil følger man denne ene abe, i at skaffe sit mad.
I forhold til farven i lianen, bringer den fokus frem til midten
hvor aben er. Den er med vilje gjort mørkere for den grund.
Også for at den ikke går for meget i et med aben.

Grafiske elementer, der visuelt beskriver din formgivning

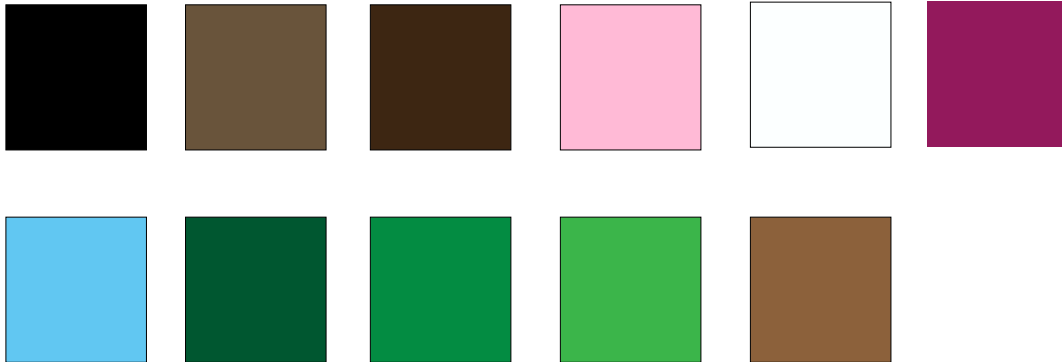


Titelskærm og slutskærme



Scene med figurdesign

Farver



Typografi

Typografi titelside: Herculanum

Typografi knap: Herculanum

Gennem hele spillet, bliver den samme typografi benyttet.



UI Elementer

