Blink

// Define o pino onde o LED está conectado

int ledPin = 13; // A maioria das placas Arduino já vem com um LED no pino 13

void setup() {

// Configura o pino como saída

pinMode(ledPin, OUTPUT);

}

void loop() {

// Liga o LED

digitalWrite(ledPin, HIGH);

// Aguarda 1 segundo (1000 milissegundos)

delay(1000);

// Desliga o LED

digitalWrite(ledPin, LOW);

// Aguarda mais 1 segundo

delay(1000);

}