

## RESOLUTION DE PROBLEMES

Il existe un jeu de 52 cartes appelé « blackjack ». Les règles de ce jeu sont très simples, et la stratégie également. IL y a un banquier et un joueur. Le banquier distribue quatre cartes alternativement au joueur et à lui-même (deux à chaque participant). La valeur des cartes sont :

- 10 pour les figures
- La valeur nominal pour les autres cartes, excepté l'as 1 ou 11 au choix pour l'as, à la convenance du joueur, qui peut donc à tout moment de faire ses comptes avec l'une ou l'autre de ces valeurs.

Le but est d'obtenir le plus grand score sans dépasser 21. Si, avec les 2 cartes distribuées, le joueur estime n'avoir pas assez de points, il peut demander des cartes supplémentaires. Ces cartes sont déposées à découvert sur la table, alors que les 2 premières restent cachées. Lorsque que le joueur estime que son jeu est satisfaisant, il le signale et c'est au tour du banquier de reprendre des cartes s'il le désire. Au cas où le joueur dépasse les 21 points, il doit le signaler et ne plus prendre des cartes. Dans ce cas, le banquier n'a évidemment pas intérêt à continuer, car il a gagné de toute façon. La partie s'arrête lorsque les deux adversaires estiment avoir un score convenable. On abat alors les cartes et on fait les comptes, afin de savoir qui a gagné. A la fin de chaque partie, on peut décider de s'arrêter ou de poursuivre le jeu. En cas de poursuite, on joue avec les cartes qui restent dans le jeu. Lorsque le jeu est épuisé, ce qui peut arriver en cours d'une partie, on bat un nouveau jeu de cartes et on continue la partie. On totalise le nombre de partie gagnées et perdues et le gagnant final est celui qui a remporté le plus grand nombre de parties.

Composez un programme permettant de jouer au blackjack.