JEU → PARTIE → TOUR

Algorithme

Début

Initialiser

**Jouer Partie**

Demander si on continue

Fin

Algorithme ( Jouer Partie)

Début

Distribuer Les 4 cartes

**Tour Joueur**

Si le joueur n’a pas dépassé 21

**Tour Banquier**

Montrer les cartes du joueur et croupier

Qui gagne le tour

Fin

Algorithme (Tour Joueur)

Début

Répéter *(tant que demande une carte et que son jeu n’a pas atteint ou dépasser 21)*

Calculer la somme de ces cartes

Si ≥21 => on passe la main au Banquier

Si <21 => demander si veut prendre une carte

Fin

Algorithme (Tour Banquier)

/\* si 16 continuer si 17 s’arrête \*/

Début

Répéter *(tant que son jeu est inferieur à 16)*

Calcule la somme de carte.

Si ≥21 ou ≥17 => on arrête la partie

Si ≤ 16 Tire une carte

Fin

Fonctions nécessaire

Mélanger Carte => Mélange un jeu de 52 cartes et le stocke dans un tableau.

Distribuer => distribue les 4 cartes lors du démarrage d’une partie.

Résultat Partie => Annonce le résultat de la partie.

Demander carte => Le jouer/croupier veut reprendre une carte

Valeur Cartes => Détermine la valeur de la carte distribuée.

Calcule Main => Calcule la somme des carte du Jouer/Banquier